Oracle du Monomythe

Oracle de 12 cartes basé sur le "Voyage du héros" ou "monomythe" qui dans la narratologie et de la mythologie comparée est le modèle commun des histoires qui impliquent un héros qui part à l'aventure, est victorieux dans une crise décisive, et rentre chez lui changé ou transformé.

Les stages du voyage:

- 1 le héros est vu dans sa vie quotidienne
- 2 l'incident initial de l'histoire
- 3 le héros hésite à répondre à l'appel
- 4 le héros acquiert les fournitures, les connaissances et la confiance nécessaires pour commencer l'aventure
- 5 le héros s'engage à fond dans l'aventure
- 6 le héros explore le monde spécial, fait face à un procès et se fait des amis et des ennemis
- 7 le héros se rapproche du centre de l'histoire et du monde spécial
- 8 le héros fait face au plus grand défi à ce jour et connaît la mort et la renaissance
- 9 le héros subit les conséquences de survivre à la mort
- 10 le héros retourne dans le monde ordinaire ou continue vers une destination ultime
- 11 le héros vit un dernier moment de mort et de renaissance afin qu'il soit pur lorsqu'il re-entre dans le monde ordinaire
- 12 le héros revient avec quelque chose pour améliorer le monde ordinaire























