

书名、作者、ISBN

购书单 电子图书 豆瓣书店 2021年度榜单 2021书影音报告 购物车

Effective Java中文版（第3版）



作者: [美] Joshua Bloch
出版社: 机械工业出版社
原作名: Effective Java Third Edition
译者: 俞黎敏
出版年: 2018-12-11
页数: 311
定价: 119元
装帧: 平装
丛书: Effective系列丛书
ISBN: 9787111612728

豆瓣评分

9.1 284人评价

5星 62.0%

4星 23.2%

3星 7.4%

2星 2.1%

1星 5.3%

想读 在读 读过 评价: ☆☆☆☆☆

写笔记 写书评 加入购书单 分享到

内容简介

本书一共包含90个条目，每个条目讨论Java程序设计中的一条规则。这些规则反映了最有经验的优秀程序员在实践中常用的一些有益的做法。

全书以一种比较松散的方式将这些条目组织成11章，每一章都涉及软件设计的一个主要方面。因此，本书并不一定需要按部就班地从头读到尾，因为每个条目都有一定程度的独立性。这些条目相互之间经常交叉引用，因此可以很容易地在书中找到自己需要的内容。

本书的目标是帮助读者更加有效地使用Java编程语言及其基本类库：java.lang、java.util和java.io，以及子包，如java.util.concurrent和java.util.function。本书时不时地也会讨论其他的类库。

作者简介

Joshua Bloch是Google公司的首席Java架构师。是Jolt大奖的获得者。他曾是Sun公司的杰出工程师，和Transarc公司的高级系统设计师。Bloch曾带领团队设计和实现过无数的Java平台特性，包括JDK 5.0语言增强版和获奖的Java Collections Framework。他的著作还包括：《Java Puzzlers》、《Java Concurrency in Practice》等。

目录

- 推荐序
- 译者序
- 前言
- 致谢
- 第1章 引言 1
- 第2章 创建和销毁对象 4
- 第1条：用静态工厂方法代替构造器 4
- 第2条：遇到多个构造器参数时要考虑使用构造器 8
- 第3条：用私有构造器或者枚举类型强化Singleton属性 13
- 第4条：通过私有构造器强化不可实例化的能力 15
- 第5条：优先考虑依赖注入来引用资源 16
- 第6条：避免创建不必要的对象 18
- 第7条：消除过期的对象引用 20
- 第8条：避免使用终结方法和清除方法 23
- 第9条：try-with-resources优先于try-finally 27
- 第3章 对于所有对象都通用的方法 30
- 第10条：覆盖equals时请遵守通用约定 30
- 第11条：覆盖equals时总要覆盖hashCode 40
- 第12条：始终要覆盖toString 44
- 第13条：谨慎地覆盖clone 46
- 第14条：考虑实现Comparable接口 53
- 第4章 类和接口 59
- 第15条：使类和成员的可访问性最小化 59
- 第16条：要在公有类而非公有域中使用访问方法 62

推荐

当前版本有售

京东商城

86.00元

购买纸质书

当当网

86.00元

购买纸质书

限时抢

中图网

102.30元

购买纸质书

咪咕云书店

96.00元

购买纸质书

孔网

46.00元起

购买纸质书

+ 加入购书单

这本书的其他版本 (全部13)

机械工业出版社 (2009)

9.1分 1799人读过

展开有售 (3)

Addison-Wesley (2008)

9.2分 282人读过

机械工业出版社 (2003)

8.9分 1092人读过

展开有售 (1)

Addison-Wesley Professional (2018)

9.7分 167人读过

以下书单推荐 (全部)

IT 三级 Java程序设计语言、框架技术 (实用性)

1.1.1.1.2 (ajian005)

Java 8时代 (meantobe)

评分9分以上的计算机图书 (子苓)

待购书籍 (欧阳杼)

Java (李鼎)

- 第17条：使可变性最小化 64
- 第18条：复合优先于继承 70
- 第19条：要么设计继承并提供文档说明，要么禁止继承 75
- 第20条：接口优于抽象类 79
- 第21条：为后代设计接口 83
- 第22条：接口只用于定义类型 85
- 第23条：类层次优于标签类 86
- 第24条：静态成员类优于非静态成员类 88
- 第25条：限制源文件为单个顶级类 91
- 第5章 泛型 93
- 第26条：请不要使用原生态类型 93
- 第27条：消除非受检的警告 97
- 第28条：列表优于数组 99
- 第29条：优先考虑泛型 102
- 第30条：优先考虑泛型方法 106
- 第31条：利用有限制通配符来提升API的灵活性 109
- 第32条：谨慎并用泛型和可变参数 114
- 第33条：优先考虑类型安全的异构容器 118
- 第6章 枚举和注解 123
- 第34条：用enum代替int常量 123
- 第35条：用实例域代替序数 131
- 第36条：用EnumSet代替位域 132
- 第37条：用EnumMap代替序数索引 134
- 第38条：用接口模拟可扩展的枚举 138
- 第39条：注解优先于命名模式 140
- 第40条：坚持使用Override注解 147
- 第41条：用标记接口定义类型 149
- 第7章 Lambda和Stream 151
- 第42条：Lambda优先于匿名类 151
- 第43条：方法引用优先于Lambda 154
- 第44条：坚持使用标准的函数接口 156
- 第45条：谨慎使用Stream 159
- 第46条：优先选择Stream中无副作用的函数 164
- 第47条：Stream要优先用Collection作为返回类型 168
- 第48条：谨慎使用Stream并行 172
- 第8章 方法 176
- 第49条：检查参数的有效性 176
- 第50条：必要时进行保护性拷贝 179
- 第51条：谨慎设计方法签名 182
- 第52条：慎用重载 184
- 第53条：慎用可变参数 189
- 第54条：返回零长度的数组或者集合，而不是null 190
- 第55条：谨慎返回optinal 192
- 第56条：为所有导出的API元素编写文档注释 196
- 第9章 通用编程 202
- 第57条：将局部变量的作用域最小化 202
- 第58条：for-each循环优先于传统的for循环 204
- 第59条：了解和使用类库 207
- 第60条：如果需要精确的答案，请避免使用float和double 209
- 第61条：基本类型优先于装箱基本类型 211
- 第62条：如果其他类型更适合，则尽量避免使用字符串 213
- 第63条：了解字符串连接的性能 215
- 第64条：通过接口引用对象 216
- 第65条：接口优先于反射机制 218
- 第66条：谨慎地使用本地方法 220
- 第67条：谨慎地进行优化 221
- 第68条：遵守普遍接受的命名惯例 223
- 第10章 异常 227
- 第69条：只针对异常的情况才使用异常 227
- 第70条：对可恢复的情况使用受检异常，对编程错误使用运行时异常 229
- 第71条：避免不必要地使用受检异常 231
- 第72条：优先使用标准的异常 232
- 第73条：抛出与抽象对应的异常 234
- 第74条：每个方法抛出的所有异常都要建立文档 235
- 第75条：在细节消息中包含失败-捕获信息 237
- 第76条：努力使失败保持原子性 238
- 第77条：不要忽略异常 239
- 第11章 并发 241
- 第78条：同步访问共享的可变数据 241
- 第79条：避免过度同步 245



回到公元前，成为历史观察员

豆瓣时间

广告

谁读这本书？



Ulysses
昨天 想读



藤原牛皮轮
8月10日 想读



Littlepickup
8月9日 想读



买了就是读了
8月8日 想读

> 178人在读

> 262人读过

> 1224人想读



广告

二手市场

有1224人想读,手里有一本闲着？ [在豆瓣转让](#)

转让给其他二手平台？ [孔网上门收书](#)

订阅关于Effective Java中文版（第3版）的评论：
[feed: rss 2.0](#)


- 第80条: executor、task和stream优先于线程 250
- 第81条: 并发工具优先于wait和notify 251
- 第82条: 线程安全性的文档化 256
- 第83条: 慎用延迟初始化 258
- 第84条: 不要依赖于线程调度器 261
- 第12章 序列化 263
- 第85条: 其他方法优先于Java序列化 263
- 第86条: 谨慎地实现Serializable接口 266
- 第87条: 考虑使用自定义的序列化形式 269
- 第88条: 保护性地编写readObject方法 274
- 第89条: 对于实例控制, 枚举类型优先于readResolve 279
- 第90条: 考虑用序列化代理代替序列化实例 282
- 附录 与第2版中条目的对应关系 286
- 参考文献 289
-(收起)

原文摘录 (全部)

Item 57: Use exceptions only for exceptional conditions Item 58: Use checked exceptions for recoverable conditions and runtime exceptions for programming errors Item 59: Avoid unnecessary use of checked exceptions Item 60: Favor the use of standard exceptions Item 61: Throw exceptions appropriate to the abstraction Item 62: Document all exceptions thrown by each method Item 63: Include failure-capture information in detail messages Item 64: Strive for failure atomicity Item 65: Don't ignore exceptions (查看原文)

 skeeyy 1 回复 2013-09-30 15:50:50 — 引自第241页

Errors are reserved for use by the JVM to indicate resource deficiencies, invariant failures, or other conditions that make it impossible to continue execution (查看原文)

 skeeyy 1 回复 2013-09-30 15:50:50 — 引自第241页

> 全部原文摘录

丛书信息

Effective系列丛书 (共13册), 这套丛书还有 《Effective Objective-C 2.0》, 《More Effective C# (原书第2版)》, 《编写高质量代码》, 《编写高质量代码: 改善C程序代码的125个建议》, 《Effective JavaScript》等。

喜欢读"Effective Java中文版（第3版）"的人也喜欢的电子书

支持 Web、iPhone、iPad、Android 阅读器



MySQL技术内幕:
InnoDB存储引擎
(第2版)
14.99元



Kotlin实战
40.05元



架构整洁之道
27.99元



深入理解Java虚拟机:
JVM高级特性与最佳实践
(第3版)
90.30元

喜欢读"Effective Java中文版（第3版）"的人也喜欢



Java 8实战



Spring实战



数据密集型
应用系统设计



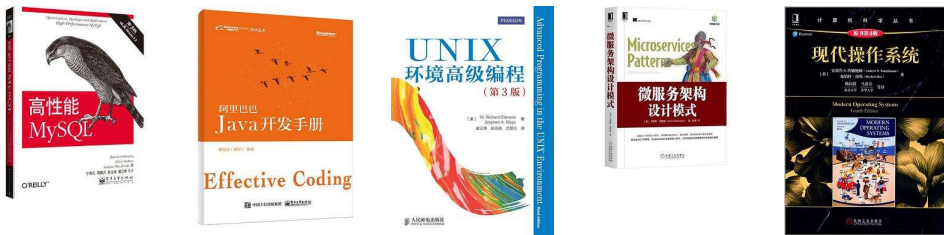
重构 (第2版)



操作系统导论

Spring实战（第4版）

数据密集型应用系统设计



高性能MySQL(第3版)

阿里巴巴Java开发手册

UNIX环境高级编程(第3版)

微服务架构设计模式

现代操作系统（原书第4版）

短评 ······ (全部 114 条)

我来说两句

热门 / 最新 / 好友

麒麟.NET2021-01-29 11:26:245 有用

翻译的硬伤太多

小新2020-06-07 20:21:443 有用

非常实用，写代码最重要的不是写的快或者写着舒服，而且阅读和后期维护起来简单。非常喜欢书中的一句话:本书大部分内容都不是讨论性能的，而是关心如何编写出清晰、正确、可用、健壮、灵活和可维护的程序来。

GlintonLiao2021-10-23 17:59:591 有用

看着比那些大部头薄，实际上整本都是干货，信息密度极高，没有一句是废话，每一条建议背后都透露着作者极其精巧又周到细致的思想。

濯君2021-05-05 11:29:182 有用

非常详细，涉及到了java的各个方面，补充了java8的新特性。

primeDLY2022-05-25 19:07:031 有用

书是好书，内容非常好，翻译绝对是机翻 + 个人改写，建议结合英文原版和网上他人翻译的博客阅读

> 更多短评 114 条

Effective Java中文版（第3版）的书评 ······ (全部 49 条)

我要写书评

热门 / 最新 / 好友 / 只看本版本的评论

Yano2016-10-07 16:14:58机械工业出版社2009版

《Effective Java》中学到的思想

序言 零散地读完《Effective Java》（中文版第二版），真心觉得这是一本经典书籍。现在想写一下读完这本书的整体收获，而不是涉及到书中某一个具体的知识点。收获 在重点或疑问的地方，做出标记和注释 在读《Effective Java》时，对于前10条建议，我并没有理解得很深刻， ... (展开)

△ 55 ▽ 8回应

Kenny小狼2009-09-13 16:52:49机械工业出版社2009版

Java程序员进阶必看书籍

《Effective Java》是一本什么样的作品，相信也不用我去多阐述了，网上大堆的评价。而刚刚听到这本书的朋友们应该是被朋友推荐所以才看的。说回自己的感想，无论这本中文版纸质如何，也只能说对于英语水平不高的朋友们的唯一选择。但也这样说吧，在没得选择的情况下我才会... (展开)

△ 37 ▽ 7 5回应

长脸方2013-12-15 16:37:31机械工业出版社2009版

如何变成Java文艺青年

如果你使用刚刚学会的Java做了一个小应用程序，那么你就可以开始有选择地看这本书。书中分别对Java的不同特性分章节给予作者本人的建议。如果你还没有用到其中的某一特性，那么就没必要读相关的章节，跳过去。只有你经历

过了，摔倒过了，困扰过了，你才会与书中的建议产生共鸣... (展开)

△ 11 ▾ 0回应

 Warren

2010-06-02 15:05:56

Addison-Wesley2008版

编写Java代码的准则--跟Josh Bloch学写代码

这篇书评可能有关键情节透露

Josh Bloch毫无疑问是JAVA世界最重要人物之一，我统计了下，JDK1.6里面，他贡献了或参与开发了如下的代码： 1. Java collection framework 2. Timer, TimerTask, ThreadLocal 3. BigDecimal, BigInteger, Long, Integer. 4. Annotation 5. Enum 6. 加... (展开)

△ 8 ▾ 1 7回应

 李文坤


2017-07-11 13:19:41

机械工业出版社2009版

书是好书，但是翻译实在不敢恭维

书是好书，但是翻译简直不堪卒读，有些地方我估计译者可能自己现在都看不懂。英语水平可以的话还是建议和英文版对比着读，我对比的时候就发现几个容易让读者迷惑的地方。比如在第 37 条的最后一段：原文是：“In a sense, this item is the inverse of Item 19, which says,... (展开)

△ 7 ▾ 2 0回应

 froglv

2007-02-02 09:33:06

机械工业出版社2003版

入木三分

很早就读过，当时就知道这本书很好，可惜当时功力尚浅，没什么收获。但近日再读时，确实很有收获，可以说此书虽不是深入骨髓，但也算入木三分。新手勿动！ (展开)

△ 6 ▾ 4 6回应

 清雨

2021-07-08 22:23:59

看书前不建议直接看评论

对于一本好书的评判是由自己决定的。在没看书之前就先看别人怎么议论这本书，你心里就会产生偏差。特别是你买了之后，回过头来看评论，看到那些差评，你是否会产生芥蒂。那这本书看还是不看。对这本书的翻译问题大多数都是吐槽的。但是只限于吐槽，让别人心生厌恶罢了。如果真... (展开)

△ 2 ▾ 0回应

 Lengbamboo

2013-05-07 23:57:42

机械工业出版社2009版

第一读后感：

1. Java程序员分两种，读过<Effective Java>的和没读过的，严格的来说，没读过的不算是Java程序员。 2. 书组织的不错，很适合在碎片时间看上一两条，然后再慢慢回味； ... (展开)

△ 4 ▾ 2 3回应

 风过疏竹

2009-07-07 09:25:44

机械工业出版社2009版

内容不错,纸质有点差

就内容来说还是相当不错的,翻译也挺好的不会有拗口的感觉.纸质有很多人抱怨过了我就不重复说了.不过对阅读不影响,反正是学里面的东西又不是冲着纸去的.不过话说回来有点小贵啊 (展开)

△ 3 ▾ 1 3回应

 马孔多

2018-03-06 07:23:09

Addison-Wesley Professional2001版

Effective Java (Part 1 - Creating and Destroying Objects)

Creating and Destroying Objects 1, Consider providing static factory methods instead of constructors Pros: Named methods Flexible: not required to create a new object each time invoked. Flexible: can provide an object of any subtype. Cons The class without ... (展开)

△ ▾ 0回应

> 更多书评 49篇

读书笔记 ·····

按有用程度按页码先后最新笔记

我来写笔记

- 

异常使用与处理

PC 喵喵桑 (\ (; ∇ ;) /)

如实有效处理受检异常。在cola架构下，在领域模块中合理设计出业务领域相关的异常体系，方便应用层合理透出与处理。在基础设施层，抽象好技术层面的运行时异常体系，方便让应用层与运行容器层做统一处理与对外报错。像远程调用等基础设施中，在内部做好超时、网络异常、服务丢失等降级保护工作，降低领域层和应用层负担。在应用层处理业务异常和技术异常，并统一转化成错误码与错误信息。便于rest/rpc/SDK等第三方消费。

2022-07-26 23:06:21
- 

规则条目（记住一条删除一条）

借我 (丢弃幻想)

创建对象：1. 用静态工厂方法（非工厂方法设计模式）代替构造器。from(), of(), getXXX()... 优势：有名称，不用每次创建新对象，适合基于接口的框架编程（返回任意子类型、动态返回、动态新增等）。5. 优先考虑用依赖注入来引用资源。过多的依赖可用依赖注入框架进行管理（如 Dagger、Guice、Spring...）

对象通用方法：10. 什么时候应该覆盖 equals 方法？如果类具有自己特有的“逻辑相等”（logical equality）概念，而且...

2021-09-19 11:01:05
- 

前菜1

借我 (丢弃幻想)

学习语言的习惯和高效用法：语法和词汇是语言本身固有的特性，用法则反映了使用这门语言的群体特征。本书源于的几条基本原则：清晰性和简洁性最为重要：组件的用户永远也不应该被其行有所迷惑。组件要尽可能小，但又不能太小。代码应该被重用，而不是被拷贝。组件之间的依赖性应该尽可能地降到最小。错误应该尽早被检测出来，最好是在编译时就发现并解决。【本书使用的术语“组件”（Component），是指任何可重用的软件元素...

2021-09-19 09:45:47

论坛 ·····

这本书哪里能买到电子版？	来自Leos	1 回应	2021-03-18 10:25:58
翻译质量怎么样？有无明显错误，会误导新人？	来自★☆☆☆☆	6 回应	2021-01-24 17:55:50
感谢作者	来自kitewhere		2019-02-26 23:53:36