

书名、作者、ISBN

购书单

电子图书

豆瓣书店

2021年度榜单

2021书影音报告

购物车

操作系统真象还原



作者: 郑钢

出版社: 人民邮电出版社

出品方: 异步图书

出版年: 2016-3

页数: 759

定价: 108.00

装帧: 平装

ISBN: 9787115414342

豆瓣评分

9.0

171人评价

5星

4星

3星

2星

1星

60.8%

28.1%

6.4%

2.9%

1.8%



了解详

想读 在读 读过 评价: ☆☆☆☆☆

写笔记 写书评 加入购书单 分享到

推荐

由谷歌提供的广告

内容简介 · · · · · ·

大学及研究生都有操作系统课程，这类人群具有很高的学术能力,但书中讲的过于抽象与晦涩，以至于很多学生对于此门课程恐惧到都提不出问题，只有会的人才能提出问题。操作系统理论书是无法让读者理解什么是操作系统的，学操作系统不能靠想像，他们需要看到具体的东西。

绝大多数技术人都对操作系统怀着好奇的心，他们渴望一本告诉操作系统到底是什么的书，里面不要掺杂太多无关的管理性的东西，代码量不大且是现代操作系统雏形，他们渴望很快看到本质而不花费大量的时间成本。

在线试读：

得到

作者简介 · · · · · ·

郑钢，毕业于北京大学，前百度运维高级工程师，对操作系统有深入的研究。好运动，喜钻研，热衷于尝试前沿技术，乐于分享学习成果。

目录 · · · · · ·

- 第0章 一些你可能正感到迷惑的问题 1
- 0.1 操作系统是什么 1
- 0.2 你想研究到什么程度 2
- 0.3 写操作系统，哪些需要我来做 2
- 0.4 软件是如何访问硬件的 2
- 0.5 应用程序是什么，和操作系统是如何配合到一起的 3
- 0.6 为什么称为“陷入”内核 4
- 0.7 内存访问为什么要分段 4
- 0.8 代码中为什么分为代码段、数据段？这和内存访问机制中的段是一回事吗 6
- 0.9 物理地址、逻辑地址、有效地址、线性地址、虚拟地址的区别 11
- 0.10 什么是段重叠 12
- 0.11 什么是平坦模型 12
- 0.12 cs、ds这类reg段寄存器，位宽是多少 12
- 0.13 什么是工程，什么是协议 13
- 0.14 为什么Linux系统下的应用程序不能在Windows系统下运行 14
- 0.15 局部变量和函数参数为什么要放在栈中 14
- 0.16 为什么说汇编语言比C语言快 15
- 0.17 先有的语言，还是先有的编译器，第1个编译器是怎么产生的 16
- 0.18 编译型程序与解释型程序的区别 19

当前版本有售 · · · · ·

得到
21.99元
购买电子书

京东商城
72.40元
购买纸质书

当当网
64.40元
购买纸质书
限时抢

中图网
75.60元
购买纸质书

孔网
48.28元起
购买纸质书

+ 加入购书单

以下书单推荐 · · · · · (全部)


程序设计丛书 (敏子爱书)

3.计算机体系结构 (葡萄)

计算机 (徐永冰)

术业 - 专攻 (hierro)

生动学编程 (葡萄)



回到公元前，成为历史观察员
豆瓣时间

广告

谁读这本书？



Ryoma
8月8日 想读



披星
8月7日 想读

- 0.19 什么是大端字节序、小端字节序 19
- 0.20 BIOS中断、DOS中断、Linux中断的区别 21
- 0.21 Section和Segment的区别 25
- 0.22 什么是魔数 29
- 0.23 操作系统是如何识别文件系统的 30
- 0.24 如何控制CPU的下一条指令 30
- 0.25 指令集、体系结构、微架构、编程语言 30
- 0.26 库函数是用户进程与内核的桥梁 33
- 0.27 转义字符与ASCII码 37
- 0.28 MBR、EBR、DBR和OBR各是什么 39
- 第1章 部署工作环境 42
 - 1.1 工欲善其事，必先利其器 42
 - 1.2 我们需要哪些编译器 42
 - 1.2.1 世界顶级编译器GCC 42
 - 1.2.2 汇编语言编译器新贵NASM 43
 - 1.3 操作系统的宿主环境 43
 - 1.3.1 什么是虚拟机 44
 - 1.3.2 盗梦空间般的开发环境，虚拟机中再装一个虚拟机 45
 - 1.3.3 virtualBox下载，安装 46
 - 1.3.4 Linux发行版下载 46
 - 1.3.5 Bochs下载安装 46
 - 1.4 配置bochs 48
 - 1.5 运行bochs 49
- 第2章 编写MBR主引导记录，让我们开始掌权 52
 - 2.1 计算机的启动过程 52
 - 2.2 软件接力第一棒，BIOS 52
 - 2.2.1 实模式下的1MB内存布局 52
 - 2.2.2 BIOS是如何苏醒的 54
 - 2.2.3 为什么是0x7c00 56
 - 2.3 让MBR先飞一会儿 58
 - 2.3.1 神奇好用的\$和\$\$，令人迷惑的section 58
 - 2.3.2 NASM简单用法 60
 - 2.3.3 请下一位选手MBR同学做准备 60
- 第3章 完善MBR 65
 - 3.1 地址、section、vstart浅尝辄止 65
 - 3.1.1 什么是地址 65
 - 3.1.2 什么是section 67
 - 3.1.3 什么是vstart 68
 - 3.2 CPU的实模式 70
 - 3.2.1 CPU的工作原理 71
 - 3.2.2 实模式下的寄存器 72
 - 3.2.3 实模式下内存分段由来 76
 - 3.2.4 实模式下CPU内存寻址方式 78
 - 3.2.5 栈到底是什么玩意儿 81
 - 3.2.6 实模式下的ret 84
 - 3.2.7 实模式下的call 85
 - 3.2.8 实模式下的jmp 92
 - 3.2.9 标志寄存器flags 97
 - 3.2.10 有条件转移 99
 - 3.2.11 实模式小结 101
 - 3.3 让我们直接对显示器说点什么吧 101
 - 3.3.1 CPU如何与外设通信—IO接口 101
 - 3.3.2 显卡概述 105
 - 3.3.3 显存、显卡、显示器 106
 - 3.3.4 改进MBR，直接操作显卡 110
 - 3.4 bochs调试方法 112
 - 3.4.1 bochs一般用法 113
 - 3.4.2 bochs调试实例 118
 - 3.5 硬盘介绍 122
 - 3.5.1 硬盘发展简史 122
 - 3.5.2 硬盘工作原理 123
 - 3.5.3 硬盘控制器端口 126



天天
8月5日 想读



Lila
8月3日 想读

> 107人在读

> 142人读过

> 1293人想读



二手市场

有1293人想读,手里有一本闲着? [在豆瓣转让](#)
[转让给其他二手平台?](#) [孔网上门收书](#)

订阅关于操作系统真象还原的评论:
[feed: rss 2.0](#)

- 3.5.4 常用的硬盘操作方法 128
- 3.6 让MBR使用硬盘 129
 - 3.6.1 改造MBR 130
 - 3.6.2 实现内核加载器 134
- 第4章 保护模式入门 136
 - 4.1 保护模式概述 136
 - 4.1.1 为什么要有保护模式 136
 - 4.1.2 实模式不是32位CPU，变成了16位 137
 - 4.2 初见保护模式 137
 - 4.2.1 保护模式之寄存器扩展 137
 - 4.2.2 保护模式之寻址扩展 140
 - 4.2.3 保护模式之运行模式反转 141
 - 4.2.4 保护模式之指令扩展 145
 - 4.3 全局描述符表 150
 - 4.3.1 段描述符 150
 - 4.3.2 全局描述符表GDT、局部描述符表LDT及选择子 155
 - 4.3.3 打开A20地址线 157
 - 4.3.4 保护模式的开关，CR0寄存器的PE位 158
 - 4.3.5 让我们进入保护模式 158
 - 4.4 处理器微架构简介 165
 - 4.4.1 流水线 166
 - 4.4.2 乱序执行 168
 - 4.4.3 缓存 168
 - 4.4.4 分支预测 169
 - 4.5 使用远跳转指令清空流水线，更新段描述符缓冲寄存器 172
 - 4.6 保护模式之内存段的保护 173
 - 4.6.1 向段寄存器加载选择子时的保护 173
 - 4.6.2 代码段和数据段的保护 174
 - 4.6.3 栈段的保护 175
- 第5章 保护模式进阶，向内核迈进 177
 - 5.1 获取物理内存容量 177
 - 5.1.1 学习Linux获取内存的方法 177
 - 5.1.2 利用BIOS中断0x15子功能0xe820获取内存 177
 - 5.1.3 利用BIOS中断0x15子功能0xe801获取内存 179
 - 5.1.4 利用BIOS中断0x15子功能0x88获取内存 180
 - 5.1.5 实战内存容量检测 181
 - 5.2 启用内存分页机制，畅游虚拟空间 186
 - 5.2.1 内存为什么要分页 186
 - 5.2.2 一级页表 188
 - 5.2.3 二级页表 192
 - 5.2.4 规划页表之操作系统与用户进程的关系 197
 - 5.2.5 启用分页机制 198
 - 5.2.6 用虚拟地址访问页表 204
 - 5.2.7 快表TLB（Translation Lookaside Buffer）简介 206
 - 5.3 加载内核 207
 - 5.3.1 用C语言写内核 207
 - 5.3.2 二进制程序的运行方法 211
 - 5.3.3 elf格式的二进制文件 213
 - 5.3.4 elf文件实例分析 218
 - 5.3.5 将内核载入内存 222
 - 5.4 特权级深入浅出 229
 - 5.4.1 特权级那点事 229
 - 5.4.2 TSS简介 230
 - 5.4.3 CPL和DPL入门 232
 - 5.4.4 门、调用门与RPL序 235
 - 5.4.5 调用门的过程保护 240
 - 5.4.6 RPL的前世今生 243
 - 5.4.7 IO特权级 248
- 第6章 完善内核 252
 - 6.1 函数调用约定简介 252

- 6.2 汇编语言和C语言混合编程 256
 - 6.2.1 浅析C库函数与系统调用 256
 - 6.2.2 汇编语言和C语言共同协作 259
- 6.3 实现自己的打印函数 261
 - 6.3.1 显卡的端口控制 261
 - 6.3.2 实现单个字符打印 265
 - 6.3.3 实现字符串打印 275
 - 6.3.4 实现整数打印 277
- 6.4 内联汇编 281
 - 6.4.1 什么是内联汇编 281
 - 6.4.2 汇编语言AT&T语法简介 281
 - 6.4.3 基本内联汇编 283
 - 6.4.4 扩展内联汇编 284
 - 6.4.5 扩展内联汇编之机器模式简介 294
- 第7章 中断 298
 - 7.1 中断是什么，为什么要有中断 298
 - 7.2 操作系统是中断驱动的 299
 - 7.3 中断分类 299
 - 7.3.1 外部中断 299
 - 7.3.2 内部中断 301
 - 7.4 中断描述符表 304
 - 7.4.1 中断处理过程及保护 306
 - 7.4.2 中断发生时的压栈 308
 - 7.4.3 中断错误码 310
 - 7.5 可编程中断控制器8259A 311
 - 7.5.1 8259A介绍 311
 - 7.5.2 8259A的编程 314
 - 7.6 编写中断处理程序 319
 - 7.6.1 从最简单的中断处理程序开始 319
 - 7.6.2 改进中断处理程序 335
 - 7.6.3 调试实战：处理器进入中断时压栈出栈完整过程 339
 - 7.7 可编程计数器/定时器8253简介 346
 - 7.7.1 时钟—给设备打拍子 346
 - 7.7.2 8253入门 348
 - 7.7.3 8253控制字 349
 - 7.7.4 8253工作方式 350
 - 7.7.5 8253初始化步骤 353
 - 7.8 提高时钟中断的频率，让中断得更猛烈一些 354
- 第8章 内存管理系统 357
 - 8.1 makefile简介 357
 - 8.1.1 makefile是什么 357
 - 8.1.2 makefile基本语法 358
 - 8.1.3 跳到目标处执行 360
 - 8.1.4 伪目标 361
 - 8.1.5 make：递归式推导目标 362
 - 8.1.6 自定义变量与系统变量 363
 - 8.1.7 隐含规则 365
 - 8.1.8 自动化变量 366
 - 8.1.9 模式规则 367
 - 8.2 实现assert断言 367
 - 8.2.1 实现开、关中断的函数 367
 - 8.2.2 实现ASSERT 370
 - 8.2.3 通过makefile来编译 372
 - 8.3 实现字符串操作函数 374
 - 8.4 位图bitmap及其函数的实现 377
 - 8.4.1 位图简介 377
 - 8.4.2 位图的定义与实现 378
 - 8.5 内存管理系统 381
 - 8.5.1 内存池规划 381
 - 8.5.2 内存管理系统第一步，分配页内存 388
- 第9章 线程 398
 - 9.1 实现内核线程 398
 - 9.1.1 执行流 398
 - 9.1.2 线程到底是什么 399
 - 9.1.3 进程与线程的关系、区别简述 402
 - 9.1.4 进程、线程的状态 405

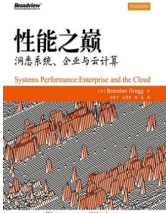
- 9.1.5 进程的身份证—PCB 405
- 9.1.6 实现线程的两种方式—内核或用户进程 406
- 9.2 在内核空间实现线程 409
 - 9.2.1 简单的PCB及线程栈的实现 409
 - 9.2.2 线程的实现 413
- 9.3 核心数据结构，双向链表 417
- 9.4 多线程调度 421
 - 9.4.1 简单优先级调度的基础 421
 - 9.4.2 任务调度器和任务切换 425
- 第10章 输入输出系统 439
 - 10.1 同步机制——锁 439
 - 10.1.1 排查GP异常，理解原子操作 439
 - 10.1.2 找出代码中的临界区、互斥、竞争条件 444
 - 10.1.3 信号量 445
 - 10.1.4 线程的阻塞与唤醒 447
 - 10.1.5 锁的实现 449
 - 10.2 用锁实现终端输出 452
 - 10.3 从键盘获取输入 456
 - 10.3.1 键盘输入原理简介 456
 - 10.3.2 键盘扫描码 457
 - 10.3.3 8042简介 463
 - 10.3.4 测试键盘中断处理程序 465
 - 10.4 编写键盘驱动 468
 - 10.4.1 转义字符介绍 468
 - 10.4.2 处理扫描码 469
 - 10.5 环形输入缓冲区 476
 - 10.5.1 生产者与消费者问题简述 476
 - 10.5.2 环形缓冲区的实现 478
 - 10.5.3 添加键盘输入缓冲区 481
 - 10.5.4 生产者与消费者实例测试 482
- 第11章 用户进程 485
 - 11.1 为什么要有任务状态段TSS 485
 - 11.1.1 多任务的起源，很久很久以前…… 485
 - 11.1.2 LDT简介 486
 - 11.1.3 TSS的作用 488
 - 11.1.4 CPU原生支持的任务切换方式 492
 - 11.1.5 现代操作系统采用的任务切换方式 495
 - 11.2 定义并初始化TSS 497
 - 11.3 实现用户进程 501
 - 11.3.1 实现用户进程的原理 501
 - 11.3.2 用户进程的虚拟地址空间 501
 - 11.3.3 为进程创建页表和3特权级栈 502
 - 11.3.4 进入特权级3 505
 - 11.3.5 用户进程创建的流程 506
 - 11.3.6 实现用户进程—上 507
 - 11.3.7 bss简介 513
 - 11.3.8 实现用户进程—下 515
 - 11.3.9 让进程跑起来—用户进程的调度 519
 - 11.3.10 测试用户进程 520
- 第12章 进一步完善内核 523
 - 12.1 Linux系统调用浅析 523
 - 12.2 系统调用的实现 527
 - 12.2.1 系统调用实现框架 527
 - 12.2.2 增加0x80号中断描述符 527
 - 12.2.3 实现系统调用接口 528
 - 12.2.4 增加0x80号中断处理例程 528
 - 12.2.5 初始化系统调用和实现 sys_getpid 530
 - 12.2.6 添加系统调用getpid 531
 - 12.2.7 在用户进程中的系统调用 532
 - 12.2.8 系统调用之栈传递参数 534
 - 12.3 让用户进程“说话” 536
 - 12.3.1 可变参数的原理 536

- 12.3.2 实现系统调用write 538
- 12.3.3 实现printf 539
- 12.3.4 完善printf 542
- 12.4 完善堆内存管理 545
 - 12.4.1 malloc底层原理 545
 - 12.4.2 底层初始化 548
 - 12.4.3 实现sys_malloc 550
 - 12.4.4 内存的释放 555
 - 12.4.5 实现sys_free 558
 - 12.4.6 实现系统调用malloc和free 562
- 第13章 编写硬盘驱动程序 566
 - 13.1 硬盘及分区表 566
 - 13.1.1 创建从盘及获取安装的磁盘数 566
 - 13.1.2 创建磁盘分区表 567
 - 13.1.3 磁盘分区表浅析 571
 - 13.2 编写硬盘驱动程序 578
 - 13.2.1 硬盘初始化 578
 - 13.2.2 实现thread_yield和idle线程 582
 - 13.2.3 实现简单的休眠函数 584
 - 13.2.4 完善硬盘驱动程序 585
 - 13.2.5 获取硬盘信息, 扫描分区表 590
- 第14章 文件系统 595
 - 14.1 文件系统概念简介 595
 - 14.1.1 inode、间接块索引表、文件控制块FCB简介 595
 - 14.1.2 目录项与目录简介 597
 - 14.1.3 超级块与文件系统布局 599
 - 14.2 创建文件系统 601
 - 14.2.1 创建超级块、i结点、目录项 601
 - 14.2.2 创建文件系统 603
 - 14.2.3 挂载分区 609
 - 14.3 文件描述符简介 612
 - 14.3.1 文件描述符原理 612
 - 14.3.2 文件描述符的实现 614
 - 14.4 文件操作相关的基础函数 615
 - 14.4.1 inode操作有关的函数 616
 - 14.4.2 文件相关的函数 620
 - 14.4.3 目录相关的函数 623
 - 14.4.4 路径解析相关的函数 628
 - 14.4.5 实现文件检索功能 630
 - 14.5 创建文件 633
 - 14.5.1 实现file_create 633
 - 14.5.2 实现sys_open 636
 - 14.5.3 在文件系统中创建第1个文件 639
 - 14.6 文件的打开与关闭 640
 - 14.6.1 文件的打开 640
 - 14.6.2 文件的关闭 642
 - 14.7 实现文件写入 643
 - 14.7.1 实现file_write 643
 - 14.7.2 改进sys_write及write系统调用 648
 - 14.7.3 把数据写入文件 650
 - 14.8 读取文件 651
 - 14.8.1 实现file_read 651
 - 14.8.2 实现sys_read与功能验证 653
 - 14.9 实现文件读写指针定位功能 655
 - 14.10 实现文件删除功能 657
 - 14.10.1 回收inode 657
 - 14.10.2 删除目录项 660
 - 14.10.3 实现sys_unlink与功能验证 663
 - 14.11 创建目录 665
 - 14.11.1 实现sys_mkdir创建目录 666
 - 14.11.2 创建目录功能验证 669
 - 14.12 遍历目录 671
 - 14.12.1 打开目录和关闭目录 671
 - 14.12.2 读取1个目录项 673
 - 14.12.3 实现sys_readdir及sys_rewinddir 674

- 14.13 删除目录 676
 - 14.13.1 删除目录与判断空目录 676
 - 14.13.2 实现sys_rmdir及功能验证 677
- 14.14 任务的工作目录 679
 - 14.14.1 显示当前工作目录的原理及基础代码 679
 - 14.14.2 实现sys_getcwd 681
 - 14.14.3 实现sys_chdir改变工作目录 683
- 14.15 获得文件属性 684
 - 14.15.1 ls命令的幕后功臣 684
 - 14.15.2 实现sys_stat 685
- 第15章 系统交互 687
 - 15.1 fork的原理与实现 687
 - 15.1.1 什么是fork 687
 - 15.1.2 fork的实现 689
 - 15.1.3 添加fork系统调用与实现init进程 695
 - 15.2 添加read系统调用，获取键盘输入 696
 - 15.3 添加putchar、clear系统调用 697
 - 15.4 实现一个简单的shell 699
 - 15.4.1 shell雏形 699
 - 15.4.2 添加Ctrl+u和Ctrl+快捷键 701
 - 15.4.3 解析键入的字符 703
 - 15.4.4 添加系统调用 705
 - 15.4.5 路径解析转换 708
 - 15.4.6 实现ls、cd、mkdir、ps、rm等命令 712
 - 15.5 加载用户进程 717
 - 15.5.1 实现exec 717
 - 15.5.2 让shell支持外部命令 723
 - 15.5.3 加载硬盘上的用户程序执行 724
 - 15.5.4 使用户进程支持参数 727
 - 15.6 实现系统调用wait和exit 731
 - 15.6.1 wait和exit的作用 731
 - 15.6.2 孤儿进程和僵尸进程 732
 - 15.6.3 一些基础代码 733
 - 15.6.4 实现wait和exit 737
 - 15.6.5 实现cat命令 741
 - 15.7 管道 745
 - 15.7.1 管道的原理 745
 - 15.7.2 管道的设计 747
 - 15.7.3 管道的实现 748
 - 15.7.4 利用管道实现进程间通信 752
 - 15.7.5 在shell中支持管道 754
- 参考文献 760
-(收起)


喜欢读"操作系统真象还原"的人也喜欢的电子书

支持 Web、iPhone、iPad、Android 阅读器



性能之巅
洞悉系统、企业与云计算
Armin B. Brodeur
System Performance Edge and the Cloud
机械工业出版社

性能之巅
29.80元



两周自制脚本语言
John Ousterhout
机械工业出版社

两周自制脚本语言
28.50元

喜欢读"操作系统真象还原"的人也喜欢



自制编译器



Linux/UNIX系统编程手册



深入理解并行编程



Unix内核源码剖析



Orange'S: 一个操作系统的实现



编译器设计 (第2版)



图解密码技术



编程语言原理



30天自制操作系统



C++面向对象高效编程(第2版)

短评 · · · · · · (全部 63 条)

我来说两句

热门 / 最新 / 好友

- 芝麻

2021-01-19 10:25:54

1 有用
- 最通俗易懂的操作系统书籍。操作系统考试之前花一星期读完这本书，再去看课上的PPT，感到无比顺畅。
- nujnuj

2021-02-01 17:49:03

1 有用
- 写的很有诚意的书，很多关于操作系统的疑惑都找到了答案，很值得。唯一的小缺点就是作者有点罗嗦哈哈，如果是总分式的讲解（先说结论，再说明结论是怎么来的）会更好哈感觉。
- 踌躇月光

2021-04-11 22:09:01

1 有用
- 虽然罗嗦，但是真的有用。尽管还是有bug，但是实现原理已经理解的差不多了。
- 包子

2017-10-18 14:12:05

4 有用
- 解释很清楚,有图有代码，好书
- jiangda

2019-09-22 00:57:59


4 有用
- 值得反复读的好书，看得出来作者功底深厚，只是，能不能不要那么多口语化的东西，有些话反复说，我都看蒙了。

> 更多短评 63 条

操作系统真象还原的书评 · · · · · · (全部 29 条)

我要写书评

热门 / 最新 / 好友

 隐无影

2016-06-28 20:07:48

又一本国人写的精品的计算机书籍

这篇书评可能有关键情节透露
大二下学期开设了操作系统课程，课上理论过多，缺乏实践，对操作系统的运行机制依旧茫然。。于是在知乎看到如何自己写一简单内核，了解到需要汇编。自己买了王爽汇编自学，然而那本汇编编的只是16位的8086汇编，在别人推荐下，买了一本x86从实模式到保护模式，读完之后会对实... (展开)

△ 41 ▽ 1 2回应

 Lgoic

2020-02-15 17:02:04

读书报告

这篇书评可能有关键情节透露
本书讲解了开发一个操作系统需要的技术和知识，主要内容有：操作系统基础、部署工作环境、编写MBR主引导记录、完善MBR错误、保护模式入门、保护模式进阶和向内核迈进、中断、内存管理系统、线程、输入输出系统、用户

进程、完善内核、编写硬盘驱动程序、文件系统、系统交互等核... (展开)

△ 4 ▾ 0 回应

 似水流年 2021-03-12 12:26:47

《操作系统真相还原》读书报告

这篇书评可能有关键情节透露
寒假期间，在我即将开始学习操作系统这门课程的时候，我们老师给我们推荐了几本关于操作系统这门课程的有关书籍，供我们阅读，学习了解操作系统相关知识，在这几本书籍中，我挑了《操作系统真相还原》这本书阅读，在学习操作系统之前，对操作系统一脸茫然，所以，为了能够更加... (展开)

△ 2 ▾ 0 回应

 萬歲山 2020-02-16 23:31:42

《操作系统真相还原》读书报告

1、作者简介、内容概要； 作者简介：郑钢，毕业于北京大学，前百度运维高级工程师，对操作系统有深入的研究。好运动，喜钻研，热衷于尝试前沿技术，乐于分享学习成果。 内容概要：本书详细讲解了开发一个操作系统需要的技术和知识，主要内容有：操作系统基础、部署工作环境、... (展开)

△ 1 ▾ 0 回应

 Mingin 2020-02-16 16:26:17

《操作系统还原真相》读书报告

这篇书评可能有关键情节透露
1、内容概要： 内容概要：本书共分16章，讲解了开发一个操作系统需要的技术和知识，主要内容有：操作系统基础、部署工作环境、编写MBR主引导记录、完善MBR错误、保护模式入门、保护模式进阶和向内核迈进、终端、内存管理系统、线程、输入输出系统、用户进程、完善内核、编写硬... (展开)

△ 1 ▾ 0 回应

 PPOMO 2020-02-16 13:22:40

读书笔记

这篇书评可能有关键情节透露
作者简介： 本书《操作系统真像还原还原》的作者是郑钢，他是一位曾就职于百度运维的高级工程师，毕业于北京大学。对操作系统有相当程度的深入研究并钻研其中。此书是郑钢历时一年又7个月，行文60余万字，用6000多行代码实现的一个完整的操作系统。比较彻底地剖析了操作系统的... (展开)

△ 1 ▾ 0 回应

 小豆豆 2018-11-19 20:14:55

非常棒的操作系统实践类书籍

先说下这本书的印象，大而全，事无俱细，处处透着作者想把知识说清楚的真诚，而且本书是从第0章开始，那一章是做为答疑，没错，刚开始就答疑，说明，这是作者为了把常见问题给大家解释，很难得，很真诚，很少见这样的认真。这本书很好，跟着书能完整一些一个操作系统，很有成... (展开)

△ 1 ▾ 0 回应

 德原 2021-08-17 15:44:40

了解操作系统基本原理极好的书

其实我还没看完,这么早发评论真不怕之后看不完打脸么?我都嫌给5星太少.信息密度极大.当然,也不是说看了就能做什么,事实上本书实用价值远不如某些速成书明显.看了这本书你能获得的大概是:对8086,i386有更多了解.对虚拟内存,进程,文件系统,驱动不再感到那么抽象.li... (展开)

△ 1 ▾ 0 回应

 冠霖 2021-03-12 22:31:22

读书报告

这篇书评可能有关键情节透露


《操作系统真象还原》由人民邮电出版社出版，作者郑钢，毕业于北京大学，前百度运维高级工程师，对操作系统有深入的研究。本书讲解了开发一个操作系统需要的技术和知识，主要内容有：操作系统基础、部署工作环境、编写MBR主引导记录、完善MBR错误、保护模式入门、保护模式进阶... (展开)

0 回应

> 更多书评 29篇

读书笔记 ·····

按有用程度 按页码先后 最新笔记 我来写笔记




《操作系统还原真象》读书报告

殇Shang

作者简介：《操作系统真象还原》的作者是郑钢，毕业于北京大学，前百度高级工程师，对操作系统有深入的研究。好运动，喜钻研，热衷于尝试前沿技术，乐于分享学习成果。 内容概括：作者耗时一年零七个月，用60多万字、6000多行代码、共16章，向我们剖析了操作系统的原理，讲解了开发一个操作系统所需要的技术和知识。本书的主要内容有：工作环境、操作系统基础、部署工作环境、编写 MBR 主引导记录、完善 MBR 错误、保护模式入...

2021-03-13 02:55:02




阅读笔记

zdbggkd

作为一个初学者，操作系统真相还原是我学习操作系统的第一本书，在了解操作系统后，我觉得操作是比较难学，比较枯燥的。因此，对于学习操作系统仍有一些抵触。但是，操作系统真相还原这本书，给了我不一样的感受，作者用并没有用抽象的概念来讲授知识，而是通过一些接近生活的例子来讲述，这对于我们这些初学者来说，能让我们学的更多，走的更远。本书从第零章开始讲述，第零章的主题为一些你可能正感到迷惑的问题。其中，有30...

2021-03-12 17:33:19



阅读笔记

Francis

操作系统真相还原阅读报告 1、 作者简介：郑钢，毕业于北京大学，百度运维高级工程师 2、 内容概况：本书讲解了开发一个操作系统需要的技术和知识，主要内容有：操作系统基础、部署工作环境、编写MBR主引导记录、完善MBR错误、保护模式入门、保护模式进阶和向内核迈进、中断、内存管理系统、线程、[输入输出系统]、用户进程、完善内核、编写硬盘驱动程序、文件系统、系统交互等核心技术。操作系统受制于硬件的支持，很大程度上...

2021-03-10 20:09:51 1人喜欢

论坛 ·····

第四章疑似bug	来自skywalker	1 回应	2022-03-28 10:57:40
读书报告	来自萬歲山		2020-02-16 12:40:30
读书报告	来自Mingin		2020-02-15 23:29:19