String 类的用法：

结构体的基本用法：

共用体的基本概念以及用法

共用体只能存储 int long / double 类型

Union MyUnion{

Int intValue;

Long longValue;

Doubel doubleValue;

}

枚举的概念以及用法：

New 的基础用法

Oop技术在程序运行时分配内存。变量是在编译时分配的，有名称的内存，而指针只是可以通过名称直接访问的内存体用了一个别名。

指正的真正用途是，在运行时分配未命名的内存子存储值，只能通过指针访问。

Deleate 释放内存

Deleate 只能释放使用new分配的内存，

使用deleate的关键在于，将他用于new分配的内存。

封装意义2:

访问权限：

Public

Private

Protected

Struct 和 Class 的唯一区别 在于 默认的访问权限不同

Struct 默认权限为公共

Class 默认权限为私有