技術資料番号：ASE-XXXXX

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文書名 | ： | プログラム設計書 |
| 名称 | ： |  |
| 形名 | ： | XA-161 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 改訂番号 | 年　　月　　日 | 承　　認 | 検　　印 | 担　　当 |
| 0 | 2015年03月27日 | FPT-PhuocMT | FPT-PhuocMT | FPT-DaiTQ1 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 承 認 | 検 印 | 担 当 |
| FPT  15.06.24  PhuocMT | FPT  15.06.24  PhuocMT | FPT  15.06.24  DaiTQ1 |

履 歴

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 改訂番号 | 内 容 | 作成日、担当 |
| 0 | 初版。 | 2015年06月24日  FPT Tran Quoc Dai |
|  |  |  |

目 次

1 Overview 4

1-1 Purpose 4

1-2 Function 4

1-3 Notices 4

2 Function and Implementation Method 5

2-1 Function 5

2-1-1 Status transition 5

2-1-2 ID Input control area 5

2-1-3 ID Input Sub 5

2-1-4 General Tab（Set up） 5

2-1-5 MPPS 5

2-1-6 Preset setting item 5

2-1-7 Common data management 5

2-1-8 ID Card 5

2-2 Implement method 6

2-2-1 Status transition 6

2-2-2 ID Input control area 6

2-2-3 ID Input Sub 6

2-2-4 General Tab（Set up） 6

2-2-5 MPPS 6

2-2-6 Preset setting item 6

2-2-7 Common data management 6

2-2-8 ID Card 6

3 Structure 7

3-1 Basic structure 7

3-2 Detail structure 7

4 Function Summary 8

5 Data Definition 9

5-1 Interface 9

5-2 Global Data 9

5-2-1 Constant value 9

5-2-2 Struct definition 9

5-2-3 Class definition 9

6 Detail process 10

8 Appendix 12

8-1 Xxxxxx 12

# Overview

## Purpose

本書は、IDInput 画面(8)の共通データについての設計書である。

## Function

* 状態遷移
* ID Inputコントロール領域
* ID Input Sub
* General Tab（Set up）
* MPPS
* プリセット設定項目
* 共通データの管理
* Card Reader

## Notices

なし

# Function and Implementation Method

## Function

### General Tab（Set up）

Table 2-1‑3:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Item | Content | Related operation |
|  | GP-1 |  | Choice value from checkbox  Load [] dialog ~~and set default value~~  Close dialog |
|  | GH-1 |  |  |
|  | GH-5 |  |  |
|  | GH-6 |  |  |
|  | GH-15 |  |  |
|  | GH-17 |  |  |
|  | GH-21 |  |  |

### MPPS

## Implement method

### General Tab（Set up）

* Add new USER to [Body Part Exam Items] list.



図2-2‑1: The flow of [Add] button on [Body Part Exam Items] dialog

* Edit name of item in [Body Part Exam] list:



図2-2‑2: Flow of [Edit] button on [Body Part Exam Items] dialog

### MPPS

# Structure

## Basic structure

## Detail structure

# Function Summary

Refer to 6. Detail Process

# Data Definition

## Interface

なし

## Global Data

### Constant value

* Define ID for control in [General Tab] dialog. These ID used to storge settings of controls

Table 5-2‑1: Control ID definition

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Name | Value | Desctiption |
|  | DEF\_CONFIGID\_GP1 | 28 |  |
|  | DEF\_CONFIGID\_GH1 | 29 |  |
|  | DEF\_CONFIGID\_GH8 | 30 |  |
|  | DEF\_CONFIGID\_GH10 | 31 |  |
|  | DEF\_CONFIGID\_GH15 | 32 |  |
|  | DEF\_CONFIGID\_GH20 | 33 |  |
|  | DEF\_CONFIGID\_GH17 | 34 |  |
|  | DEF\_CONFIGID\_GH18 | 35 |  |
|  | DEF\_CONFIGID\_GH19 | 36 |  |
|  |  |  |  |

### Struct definition

* In file idinput\_strt.h, define struct BODY\_PART\_EXAM\_t as below:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Name | Changes | Description |
| 1 | int nItemID | Add |  |
| 2 | \_TCHAR lpszItemName[MAX\_ITEM\_LENGTH] | Add |  |
| 3 | int nItemOrder | Add |  |

* In file idinput\_strt.h, define struct IMAGE\_TYPE\_t as below:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Name | Changes | Description |
| 1 | \_TCHAR lpszItemName[MAX\_ITEM\_LENGTH] | Add |  |
| 2 | int nItemOrder | Add |  |

### Class definition

# Detail process

## General Tab (setup)

### OnBnClickedCheckName

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 | OnBnClickedCheckName |
| 機能名 |  |
| ﾌｧｲﾙ名 | IDSetupGeneral.cpp |

機 能

Process when click to checkbox

呼出形式

void CIDSetupGeneral::OnBnClickedCheckName()

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Set enable/disable for [Patient Name Display of Middle] checkbox based on status of [Use split...] checkbox |  |  |

### WriteConfig

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 | WriteConfig |
| 機能名 | Save settings |
| ﾌｧｲﾙ名 | IDSetupGeneral.cpp |

機 能

Save all setting before exit

呼出形式

void CIDSetupGeneral::WriteConfig()

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Save current status of all control to database |  |  |

### UpdateBodyPartExam

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 | UpdateBodyPartExam |
| 機能名 | Update items of BPE |
| ﾌｧｲﾙ名 | MidComponentDialog.cpp |

機 能

Update items of combobox [Body Part Exam] based on the change of settings

呼出形式

void CmidComponentDialog::UpdateBodyPartExam()

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Reset content of combobox and add new items based on settings |  |  |

### LoadSetting

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 | LoadSetting |
| 機能名 |  |
| ﾌｧｲﾙ名 | SetupGeneralBodyPartExam.cpp |

機 能

Load setting of [Body Part Exam] from database

呼出形式

void CsetupGeneralBodyPartExam::LoadSetting()

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Load the previous settings of [Body Part Exam] form database |  |  |

### OnBnClickedButtonAdd

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 | OnBnClickedButtonAdd |
| 機能名 |  |
| ﾌｧｲﾙ名 | SetupGeneralBodyPartExam.cpp |

機 能

Add new item to lis-checkbox

呼出形式

void CSetupGeneralBodyPartExam::OnBnClickedButtonAdd()

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Comment out code for show dialog which use to enter new name |  |  |
|  | Call to function GetValidNumberForUSER() to get valid number for new USER item |  |  |
|  | ... |  |  |

### GetValidNumberForUSER

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 | GetValidNumberForUSER |
| 機能名 |  |
| ﾌｧｲﾙ名 | SetupGeneralBodyPartExam.cpp |

機 能

Get the validation number for new USER

呼出形式

BOOL CSetupGeneralBodyPartExam::GetValidNumberForUSER(int \*nValidNum)

引 数

　　[入力]

nValidNum valid number

　　[出力]

nValidNum valid number

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

### GetBodyPartExamInfo

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 | GetBodyPartExamInfo |
| 機能名 |  |
| ﾌｧｲﾙ名 | idSetting.cpp |

機 能

呼出形式

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

### GetImageTypeInfo

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 | GetImageTypeInfo |
| 機能名 |  |
| ﾌｧｲﾙ名 | idSetting.cpp |

機 能

呼出形式

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

### SetBodyPartExamInfo

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 | SetBodyPartExamInfo |
| 機能名 |  |
| ﾌｧｲﾙ名 | Idsetting.cpp |

機 能

呼出形式

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

### InitControls

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 |  |
| 機能名 |  |
| ﾌｧｲﾙ名 |  |

機 能

呼出形式

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

### InitControls

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 |  |
| 機能名 |  |
| ﾌｧｲﾙ名 |  |

機 能

呼出形式

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

### InitControls

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 |  |
| 機能名 |  |
| ﾌｧｲﾙ名 |  |

機 能

呼出形式

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

### InitControls

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 |  |
| 機能名 |  |
| ﾌｧｲﾙ名 |  |

機 能

呼出形式

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

### InitControls

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 |  |
| 機能名 |  |
| ﾌｧｲﾙ名 |  |

機 能

呼出形式

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

### InitControls

|  |  |
| --- | --- |
| 関数名 |  |
| 機能名 |  |
| ﾌｧｲﾙ名 |  |

機 能

呼出形式

引 数

　　[入力]

なし

　　[出力]

なし

戻 り 値

なし

処理内容

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

# Appendix

## Xxxxxx