Поведенческая матрица для UX/UI дизайнера, ищущего работу/ проекты:

Тип поведения \ Продолжительность	① One-Time	∑ Span of Time	Ongoing
Start (начать)	✓ Зарегистрироваться на Upwork или Behance	Участвовать в 3- дневном дизайн- челлендже	✓ Начать публиковать кейсы1 раз в неделю
Increase(увеличить)	✓ Разослать 5 резюме за день	✓ Увеличить количество cold email'ов с 3 до 10 в неделю	✓ Увеличивать частоту постов в LinkedIn до 3 раз в неделю
● Maintain (поддерживать)	✓ Повторно откликнуться на вакансию, где не ответили	✓ Поддерживать активность в Discord/Slack сообществах в течение 2 недель	
○ Decrease (уменьшить)	✓ Сократить время на неэффективные платформы (например, где нет откликов)	Уменьшить фокус на бесплатные заказы, чтобы освободить время для платных	✓ Постепенно уменьшать количество откликов на "низкокачественные" вакансии
● Stop (прекратить)	✓ Удалить устаревшие кейсы из портфолио	✓ Прекратить общение с заказчиками, не уважающими твой труд, на 2 недели	✓ Полностью отказаться от работы с микрозадачами без перспектив

Q Как этим пользоваться?

- Выбери 1-3 действия из разных клеток, чтобы начать.
- Старайся балансировать: например, начни с одного действия из Start, одного из Increase, и одного из Stop.
- Каждую неделю можно переосмысливать: что сработало, что стоит усилить или сократить?