

Gamma Intelligence OÜ

Прототипировани е в Figma и UX/UI дизайн - интенсивный курс.

Elvi Velpner

Roman Kutselepa

Dmitri Gornakov



Gamma Intelligence OÜ

Основана в 2005 году (MK AND PARTNERS OÜ)

С 2014 года Gamma Test Technologies OÜ.

Специализация: `outsource testing (web + mobile applications)`.

В 2019 году новое название Gamma Intelligence OÜ.

Основной продукт с 2019 года: система по быстрому сбору данных из открытых источников, агрегированию и выдаче информации для принятия решений.

Стек технологий: `Python, MySQL, PHP, Javascript`.

Обучающие курсы проводим с июля 2020 года (`Python, Front-end development, Software Testing, Data Analysis (MySQL + Python)`).

MAKSIM KOLODIEV

Опыт работы в IT: 13 лет (с перерывами)

Сферы: финансовые приложения, мобильные приложения, анализ данных, промышленная автоматизация

Специализация: автоматизация разработки и тестирования ПО. Разработка систем по сбору и обработке данных. Аналитика данных

Linkedin: www.linkedin.com/in/maksim-kolodijev-b6689727/

Телефон: +372 55581521



ROMAN KUTSELEPA

Опыт работы: 3 года web design / web programming, внедрение различных приложений на производствах (Staff Logic, Global Reader, Evason), активный разработчик на Python с 2020 года

Сферы: Разработка веб сайтов, написание прототипов на Python, управление персоналом на производстве

Специализация: Управление персоналом, управление производством, внедрение современных решений в производственные процессы

Телефон: +372 53332291



ELVI VELPLER

Опыт работы: 3 года UI / UX design,
12 лет графический дизайн,
10 лет фотограф

Сферы: дизайн интерфейсов, веб дизайн,
брендинг, фотография

Специализация: разработка интерфейса и
произведение UX исследований для приложения по
измерению итераций в электронных сетях

Телефон: +372 55626718



DMITRI GORNAKOV

Опыт работы: 4 года UI / UX design,
>10 лет графический дизайн,
>10 лет фотограф / видео

Сферы: дизайн интерфейсов, веб дизайн,
брендинг, фотография

Специализация: разработка интерфейса / UX
исследования

Телефон: +372 55626718



О КУРСАХ



В основе всех курсов лежат максимально **востребованные IT-компетенции** (языки программирования, инструменты, фреймворки, стек технологий);

Длительность: от **6 до 12 недель**;

Преподаватели: обязателен **практический опыт** (предпочтителен коммерческий опыт);
предпочтение Middle/"Upper middle";

С июля 2020 года обучение прошло **~370 человек**;

Документально **подтвержденное трудоустройство** в течение **3 месяцев** в IT компанию – **80 человек** (данные LinkedIn.com);

Поддержка выпускников и после окончания курсов;

С 01.08.2022 стартовал пилотный проект **"Практическая разработка Agile/Scrum"**;

ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ МОМЕНТЫ



01

Объем курса 126
академических часов
(10 - 11 недель)



02

12 часов по 3 раза
в неделю / 4
академических часа



03

При необходимости на
время занятий выдается
ноутбук



04

По окончании выдается
свидетельство



05

При необходимости
даются рекомендации



06

Курс проводится на
русском языке (для
понимания необходим
базовый английский)

ТЕМЫ КУРСА



4 часа

Введение в понятие
UI/UX дизайна

24 часа

HTML/CSS, основы
верстки

16 часов

UI дизайн

12 часов

Основы работы в FIGMA

16 часов

Прототип лендинга

16 часов

UX исследования,
Miro/FigJam

30 часов

Разработка прототипа
сайта на основе UX
исследований

8 часов

Подготовка прототипа
для передачи в
разработку

8 часов

Опционально
использование AI в
дизайне

ПО ОКОНЧАНИЮ КУРСА



Овладеете созданием дизайна интерфейса в Figma

Научитесь создавать статические веб-страницы с помощью HTML5 и CSS3 в соответствии с современными стандартами Web3

Научитесь проводить исследования пользователей

Научитесь создавать пользовательские сценарии в Miro

Научитесь создавать wireframes (наброски интерфейса) и прототипы

Поймете главные принципы графического дизайна

Овладеете принципами адаптивного дизайна и научитесь создавать интерфейсы, подходящие для разных устройств и разрешений экранов

HTML



FigJam

CSS



ROAD MAP КУРСА

HTML/CSS

Базовое понимание
верстки

Основа

дизайна на
базе FIGMA

Идея продукта

UX

исследования,
Проверка
гипотезы

Low fidelity
prototype

Дизайн -
сетки

Дизайн
прототипа

Кликабельный
прототип

Подготовка к
передаче в
разработку

Создание
адаптивов

Данный курс ориентирован
больше на практическое
применение **Figma/FigJam**

Соотношение теории и
практики 20/80 - > 33/66

Теория дается в объеме
необходимом для понимания
возможности выполнения
задачи



THANK YOU!



Phone: +372 555 81 521

Email: info@gammatest.ne