Gamma Intelligence OÜ

Прототипировани е в Figma и UX/UI дизайн интенсивный Elvi Velpler курс. Roman Kutselepa

Dmitri Gornakov

Gamma Intelligence OÜ

Ocнoвaна в 2005 году (MK AND PARTNERS OÜ)

С 2014 года Gamma Test Technologies OÜ. Специализация: outsource testing (web + mobile applications).

В 2019 году новое название Gamma Intelligence ОÜ.

Основной продукт с 2019 года: система по быстрому сбору данных из открытых источников, агрегированию и выдачи информации для принятия решений.

Стек технологий: Python, MySQL, PHP, Javascript.

Обучающие курсы проводим с июля 2020 года (Python, Front-end development, Software Testing, Data Analysis (MySQL + Python)).

MAKSIM KOLODIEV

Опыт работы в IT: 13 лет (с перерывами)

Сферы: финансовые приложения, мобильные приложения, анализ данных, промышленная автоматизация

Специализация: автоматизация разработки и тестирования ПО. Разработка систем по сбору и обработке данных. Аналитика данных

Linkedin:www.linkedin.com/in/maksimkolodijev-b6689727/

Телефон: +372 55581521



ROMAN KUTSELEPA

Опыт работы: 3 года web design / web programming, внедрение различных приложений на производствах (Staff Logic, Global Reader, Evacon), активный разработчик на Python c 2020 года

Сферы: Разработка веб сайтов, написание прототипов на Python, управление персоналом на производстве

Специализация: Управление персоналом, управление производством, внедрение современных решений в производственные процессы

Телефон: +372 53332291



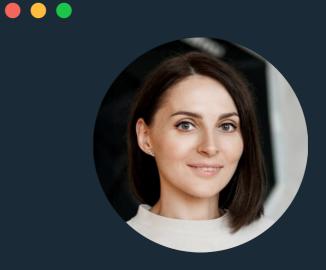
ELVI VELPLER

Опыт работы: 3 года UI / UX design, 12 лет графический дизайн, 10 лет фотограф

Сферы: дизайн интерфейсов, веб дизайн, брендинг, фотография

Специализация: разработка интерфейса и произведение UX исследований для приложения по измерению итераций в электронных сетях

Телефон: +372 55626718



DMITRI GORNAKOV

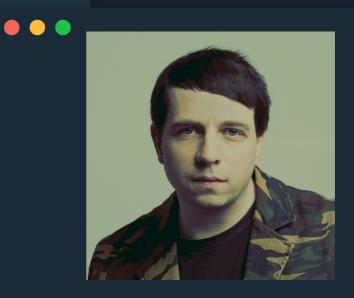
Опыт работы: 4 года UI / UX design, >10 лет графический дизайн, >10 лет фотограф / видео

Сферы: дизайн интерфейсов, веб дизайн, брендинг, фотография

Специализация: разработка интерфейса / UX

исследования

Телефон: +372 55626718



о КУРСАХ

В основе всех курсов лежат максимально востребованные IT-компетенции (языки программирования, инструменты, фреймворки, стек технологий); Длительность: от 6 до 12 недель; Преподаватели: обязателен практический опыт (предпочтителен коммерческий опыт); предпочтение Middle/"Upper middle"; С июля 2020 года обучение прошло ~370 человек; Документально подтвержденное трудоустройство в течение 3 месяцев в IT компанию - 80 человек (данные Linkedin.com); Поддержка выпускников и после окончания курсов;

С 01.08.2022 стартовал пилотный проект "Практическая разработка Agile/Scrum";

ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ МОМЕНТЫ

Объем курса 126

(10 - 11 недель)

академических часов

01

12 часов по 3 раза в неделю / 4 академических часа 02

05

03

При необходимости на время занятий выдается ноутбук

04

По окончанию выдается свидетельство

При необходимости даются рекомендации

06

Курс проводится на русском языке (для понимания необходим базовый английский)

темы КУРСА



4 часа

Введение в понятие UI/UX дизайна

12 часов

Основы работы в FIGMA

30 часов

Разработка прототипа сайта на основе UX исследований **24** часа

HTML/CSS, основы верстки

16 часов

Прототип лендинга

8 часов

Подготовка прототипа для передачи в разработку 16 часов

UI дизайн

16 часов

UX исследования, Miro/FigJam

8 часов

Опционально

использование AI в дизайне

ПО ОКОНЧАНИЮ КУРСА

Овладеете созданием дизайна интерфейса в Figma

Научитесь создавать статические веб-страницы с помощью HTML5 и CSS3 в соответствии с современными стандартами Web3

Научитесь проводить исследования пользователей

Научитесь создавать пользовательские сценарии в Miro

Научитесь создавать wireframes (наброски интерфейса) и прототипы

Поймете главные принципы графического дизайна

Овладеете принципами адаптивного дизайна и научитесь создавать интерфейсы, подходящие для разных устройств и разрешений экранов



ROAD MAP KYPCA

HTML/CSS Базовое понимание верстки

Основа дизайна на базе FIGMA

Идея продукта

UX исследования, Проверка гипотезы

Low fidelity prototype

Дизайн сетки Дизайн прототипа

Кликабельный

прототип

Подготовка к передаче в разработку

Создание адаптивов

Данный курс ориентирован больше на практическое применение Figma/FigJam

Соотношение теории и практики 20/80 - > 33/66

Теория дается в объеме необходимом для понимания возможности выполнения задачи

• • •

THANK YOU!

Phone: +372 555 81 521

Email: info@gammatest.ne