## Введение в основы НТМL



Важность HTML

HTML — это основа веб-разработки.

Необходим разработчикам React для создания интерактивных приложений.

Для дизайнеров UX/UI крайне важно создавать привлекательный пользовательский опыт.

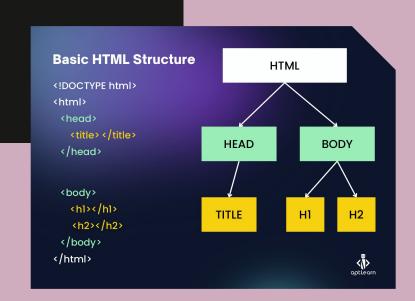
Роль в веб-разработке: Обеспечивает структуру веб-контента. Обеспечивает эффективную коммуникацию идей через Интернет.



## Структура и теги **HTML**

#### Базовая структура HTML-документа:

- HTML-документ начинается с .
- Корневым элементом является, содержащий и секции.
- Ключевые теги и их функции:
- : Содержит метаданные, заголовок и ссылки на таблицы стилей.
- : Содержит содержимое, отображаемое на вебстранице, например текст и изображения.



### **BASICS OF HTML**



### Общие элементы **HTML**

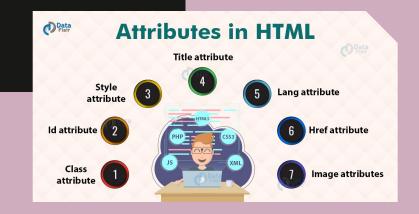
#### Основные элементы HTML:

- Заголовки: Используйте для разных уровней заголовков.
- Абзацы: Используйте для текстовых блоков, обеспечивая читабельность.
- Списки: Используйте для неупорядоченных списков и для упорядоченных списков для организации информации.
- Ссылки: Создание гиперссылок с текстом ссылки для навигации.
- Структурирование контента:
- Эти элементы помогают создавать хорошо структурированный и доступный контент для вебсайтов.

### Понимание атрибутов и форм

#### Атрибуты в HTML:

- Атрибуты предоставляют дополнительную информацию об элементах HTML.
- К общим атрибутам относятся class, id и style, которые расширяют функциональность.
- Формы и взаимодействие с пользователем:
- Формы создаются с использованием и включают в себя такие элементы ввода, как , , и .
- Необходим для сбора пользовательских данных и обеспечения взаимодействия.





## Лучшие практики написания **HTML**

### Советы по чистому HTML:

- Напишите семантический HTML для улучшения доступности и SEO.
- Используйте понятные имена тегов, описывающие содержимое.
- Важность доступности:
- Убедитесь, что ваш HTML-код доступен для всех пользователей, в том числе для людей с ограниченными возможностями.
- Используйте роли и атрибуты ARIA для улучшения взаимодействия с пользователем.

# Content Planning for Social Media



### - Registration for Collaboration

Зарегистрируйте GitHub: необходимо для контроля версий и совместной работы над проектами.

Зарегистрируйте LinkedIn: необходимо для нетворкинга и профессионального присутствия.

### -- Utilizing AI for Enhanced Content Planning

Используйте Claude Al и ChatGPT для расширения структур и создания подробных планов.

Внедрите Perplexity AI для исследования текущих отраслевых стандартов и выявления пробелов в знаниях.

Используйте Midjourney/Leonardo.ai для создания визуальных концептуальных карт, показывающих, как HTML соотносится с UX и React.

### The Fogg Behavior Model

Модель поведения Фогга (В=МАР: Поведение = Мотивация, Способность, Подсказка) может быть эффективно реализована с помощью различных компонентов HTML UI, которые специально нацелены на эти три элемента. Понимая, как каждый компонент влияет на поведение пользователя, дизайнеры могут создавать более привлекательные и эффективные интерфейсы.

Компоненты, ориентированные на мотивацию

Индикаторы выполнения: показывают продвижение к целям

Анимация вознаграждения: визуальная обратная связь после выполнения задач

Разделы отзывов/социальных доказательств: показывают успехи других

Таймеры обратного отсчета: создают срочность

Сравнения до/после: демонстрируют потенциальные результаты Компоненты, ориентированные на способности

Пошаговые мастера: разбейте сложные задачи на управляемые шаги

Автозаполнение форм: сократите усилия пользователя

Переключатели: упростите бинарный выбор

Автозаполнение поиска: упростите поиск информации

Сочетания клавиш: ускорьте взаимодействие для опытных пользователей



## The Fogg Behavior Model



### Motivation-Focused Components

Чтобы повысить мотивацию, рассмотрите возможность внедрения элементов пользовательского интерфейса, таких как индикаторы прогресса, чтобы показать продвижение к целям, анимации вознаграждения для визуальной обратной связи и разделы отзывов/социальных доказательств, чтобы продемонстрировать успехи других. Кроме того, таймеры обратного отсчета могут создать ощущение срочности, в то время как сравнения «до/после» демонстрируют потенциальные результаты.

### -!- Ability & Prompt-Focused Components

Для возможностей используйте пошаговые мастера для разбиения сложных задач, автозаполнение форм для минимизации усилий и переключатели для упрощения выбора. Чтобы побуждать пользователя к действию, включайте визуально заметные кнопки призыва к действию, всплывающие уведомления для своевременных напоминаний и модальные диалоги для обеспечения видимости важных сообщений.

https://github.com/visualGravitySense/htmlClasses

## HOMEWORK: Community Resource Hub

Проект: создание веб-сайта ресурсов сообщества с интерактивными картами, календарями событий и каталогами услуг. Структура команды (8 студентов)

Основная производственная группа (5 студентов): Руководитель UX: проектирует персон, путешествия и каркасы. (Сосредоточен на дизайне, аналитичен). Дизайнер пользовательского интерфейса: создает визуальную систему, компоненты пользовательского интерфейса и макеты. (Творческий, ориентированный на детали) Разработчик интерфейса: создает домашнюю страницу, навигацию и структуру. (Сильный в HTML/CSS/JS). Разработчик интерактивных приложений: реализует функции карт и календаря. (Решатель проблем, навыки JS). Специалист по данным: структурирует каталог услуг и схемы данных. (Аналитический, организованный)