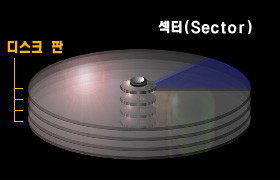
LINUX

**섹터:** 마치 케이크를 자를 때 생기는 부채꼴 형상의 형태를 다시 트랙 단위로 나눈 형태이다. 데이터 기록의 가장 기본 단위이다. 보통 512Bytes의 데이터 영역과 69Bytes의 개별 코드를 갖는다. 즉 571Bytes의 공간을 차지하는 것이다. 섹터에는 고유 번호가 붙어 이 값을 통해 하드디스크에 저장된 데이터의 위치를 나타내게 된다. 이는 트랙과 함께 가장 중요한 단위가 된다.

일반 하드는 프라이머리 파티션 / 확장 파티션 / 논리파티션 구성됨

리눅스에서는 프라이머리 파티션 과 확장파티션 확장 파티션으로 나눠질수있습니다.

최대 프라이머리 파티션 4개 하나의 프라이머리 파티션당 63개까지의 확장파티션가능

하나의 프라이머리 파티션에 하나의 swap 파티션이 있어야한다

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| EIDE HDD 연결순서 | 리눅스 하드디스크 명칭 | 파티션종류 |
| Primary Master | /dev/hda | Hda1,hda2…… |
| Primary Slave | /dev/hdb | Hdb1,hdb2…. |
| Secondary Master | /dev/hdc | Hdc1,hdc2…… |
| Secondary Slave | /dev/hdd | Hdd1,hdd2…. |
| H(hard) d(disk) a(a~z) 숫자.(~~~~) | | |

디렉토리 구조

|  |  |
| --- | --- |
| / | 기본적디렉토리 |
| /boot | 부팅정보 파일 담고있는 부트 디렉토리 |
| /etc | 시스템의 중요한 설정 파일등.. |
| /bin | 기본 실행 명령어가 있는 바이너리 디렉토리 |
| /lib | 공유 라이브러리 디렉토리 |
| /home | 사용자.. |
| /proc | 시스템정보 피일 대부분 읽기전용  장치정보라든지/인터럽트정보등.. |
| /sbin | 시스템 관리에 관련된 실행 명령어  시스템 점검 및 복구 명령 네트우ㅏㅓ크 인터페이스 설정명령 시스템 초기 및 종류 명령 커널 모듈 등 시스템 관리에 관련된 바이너리 디렉토리로 작용. |
| /var | 가변 자료 저장 디렉토리 |
| /usr | 사용자 디렉토리  유저/빈 는 엄청난 파일 존재 압축파일과 네트워크 실행파일 자료 전송파일등 실행 파일이 존재합니다  유저/인클루트 기본 씨 라이브러리 헤더 파일과 각종 라이브러리 있습니다.  유저/라이브러리 는 라이브러리와 마찬가지로 라이브러리존재. |

계정추가.

/이티시/페스워드에 저장 /이티시/쉐어드페스워드저장

vi /etc/login.defs 에 adduser 할때 기본설정파일 들어있슴.

유저 생성후 홈디렉토리 가보면 숨김파일이 있는데. 그건

/etc/skel/ 폴더안에 있는파일이 복사되어 들어간다.

유저삭제

userdel –r 로 홈 안에있는 폴더까지 지우자

부팅시 자동 마운트 되거 할려면

vi /etc/fstab 수정

압축 아카이브 파일 만들기

tar cvf tt.tar /etc 에프:타 만들어 브이:보여라 씨:아카이브

tar x vf tt.tar /etc

tar rvf tt.tar /etc // 추가 해라.

tar uvf tt.tar /etc // 업데이트 수정된것만

구누집으로 또다시 묵인걸 풀려면 제트 옵션을 주면된단

zip uzip 또한 그냥 집으묶은거 풀거.

쉘

-rw------- 1 root root 9939 May 18 23:21 .bash\_history :히스토리

-rw-r--r-- 1 root root 24 Jan 6 2007 .bash\_logout : 로그아웃시

-rw-r--r-- 1 root root 191 Jan 6 2007 .bash\_profile : 환경설정 : 변수등..

-rw-r--r-- 1 root root 176 Jan 6 2007 .bashrc :알리어스 등.ㄴ

프로세스 상황

USER PID %CPU %MEM VSZ RSS TTY STAT START :TIME COMMAND

root 1 0.0 0.1 2072 656 ? Ss 22:10 0:00 init [5]

root 2 0.0 0.0 0 0 ? S< 22:10 0:00 [migration/0]

root 3 0.0 0.0 0 0 ? SN 22:10 0:00 [ksoftirqd/0]

root 4 0.0 0.0 0 0 ? S< 22:10 0:00 [watchdog/0]

STAT :

1] R: 실행대기 S:잠든상태 D: 입출력기다리는 인터럽트 T: 멈추거나 흔적있음 Z: 좀비완전죽음

2] W: 상주영역이없는상태 < 프로세스가 우선순위 높은상태 N:프로세스가 우선순위 낮은작업 L: 리얼타임이나 사용자 입출력에 의한 잠긴산태

백그라운드 포그라운드

[root@localhost ~]# jobs

[1]+ Running find / -name "A" &

[2] - Running find / -name "A" &

+는 실행중인거

-는 실행될 것

fg 는 백그라운드 실행을 포그라운드로 가져온다

bg 는 반대이다.

fg %작업번호 bg %작업번호

포그라운드로 실행시키고있는걸 백그라운드로 바꿀떄

컨트롤 + 제트 눌러서 잠시 멈춤 해놓은상태에서 비쥐하면된단

쉘스크립트

#!/bin/sh

A=1

String="visualhhk";

echo $A

echo $String

echo "why babo"

if [ $A -gt 0 ]

then

echo "GOOD"

else

echo "fail"

fi

날짜 시간

date -s 06:22:10

date -s '2006-10-21 06:22:10'

date -s '2010-04-03 06:22:10'

date '+%F %r'

$A -eq $G 값이같다

$A -ne $G 에이와 비의값이 다를경우

$A -gt $G 에이와 비보다 큰경우

$A -lt $G 에이와 비보다 작을경우

$A -ge $G 에이가 비보다 크거나 같을경우

$A -le $G 에이가 비보다 작거나 같을경우

$A = $G 문자열이 같을경우

$A != $G 문자열이 다를경우

-z “$G” 문자열길이가 0일경우

-n”$G” 문자열길이가 0이 아닐경우

포..와일문등,..나중에 귀찮어

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| ===데몬 |
| 커널상에서 작동되는 데몬들을 보기위해선 ps -a cx 볼수있습니다. |
|  |
| 슈퍼데몬 /etc/xinetd.conf 설정파일을 수정할수있다. |
| ntsysv 로 명령으로 이들 서비스들이 부팅 시 작동하도록 하거나 그렇지 않도록 관리할수 있다 |
|  |
| 여기서 슈퍼데몬 xinetd는 |
| default section 과 service section 이 있다. |
| 서비스 섹션은 /etc/xinetd.d 폴더안에 있는 스크립트들이다. |
| 서비스 속성을 설정하고자 하는 서비스의 이름을 지정해주고 여기서 지정한서비스들은 |
| /etc/services 파일 리스트에 있어야된다 |
|  |
| ex) ntsysv 로 시작프로그램 서비스 설정하기 |
| /etc/rc.d/init.d 디렉토리 밑에 각각 설정 파일을 가지고 있습니다 ntsysv에 새롭게 추가하고자 할경우는 |
| /etc/rc.d/init.d 디렉토리에 서비스 설정 파일을 만들어놓으면됩니다 |
| chkconfig --add 스크립트파일명 |
| 하면은 ntsysv 에 리스트 뜬다 |
| 여기서 rc.local에 넣는것보다 좋은건 알아서 셧다운할떄나 뭐할때 꺼주기때문이다. |
| # chkconfig --level 2345 apachectl on 이런식으로 2345 번 런레벨추가 동시도가능 |
| ntsysv --level 3 이런식으로 볼수도있구요 |
|  |
| 서비스 설정파일 양식 |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| ===부팅과정 시스템 초기화====  ▶ Init(프로세스)  ▶ /etc/inittab 설정파일을가지고 실행(런레벨있음)  inittab 에는  1:2345:respawn:/sbin/mingetty tty1  2:2345:respawn:/sbin/mingetty tty2  3:2345:respawn:/sbin/mingetty tty3  4:2345:respawn:/sbin/mingetty tty4  5:2345:respawn:/sbin/mingetty tty5  6:2345:respawn:/sbin/mingetty tty6  라고 가상콘솔이 있다.  respawn 은 죽으면 계속살리라는 명령어이다.  가상콘솔은 ctrl + alt + f1 , alt + f1 로 이동가능하다 7번은 다시돌아오는것. 기존.  로그인후 telinit 5 이렇게 하면 실행레벨을 5번을 호출한다  ▶ /etc/rc.d/rc.sysinit(스크립트)실행  ▶ etc/rc.d/rc(런레벨).d 폴더안에있는거 실행 (스크립트, 링크걸려있음);  보통 실행스크립트는 /etc/rc.d/init.d 에 스크립트넣고 링크를 걸어서 넣는다  여기서 rc.local에 넣는것보다 좋은건 알아서 셧다운할떄나 뭐할때 꺼주기때문이다.  # chkconfig --level 2345 apachectl on 이런식으로 2345 번 런레벨추가 동시도가능  ntsysv --level 3 이런식으로 볼수도있구요  등록하는 방법은  /etc/rc.d/init.d 폴더안에 실행스크립트를 넣어놓고  /etc/rc.d/rc3.d (레벨3) 에 링크를 만들어주면된다 아까 init.d폴더에넣은 스크립트쪽에.싱글링크  예)vi /etc/rc.d/init.d/qmail (스크립트작성)  ln -s /etc/rc.d/init.d/qmail /etc/rc.d/rc3.d/S83qmail (숫자는 우선순위)S는 시작 K는 킬  etc/rc.d/init.d 폴더안에들어간 쉘스크립트양식은  #!/bin/sh  #chkconfig: 2345 89 89  #description: tomcatd  #processname: /usr/local/tomcat/bin/catalina.sh  # Get Config  source /etc/profile  # Source function library  . /etc/rc.d/init.d/functions  # Start function  start()  {  echo -n "VISUALHHK Starting : "  return 1;  }  # Stop fucntion  stop()  {  echo -n "Stopping VISUALHHK : "  return 1;  }  # Restart function  restart()  {  stop  start  }  # See how we were called  case "$1" in  start)  start  ;;  stop)  stop  ;;  restart)  restart  ;;  \*)  echo $"Usage : $0 {start|stop|restart}"  esac  exit $RETVAL  ======쉘 초기화 =========  Init 프로세스 뜨면 표준입력 stdin 표준출력 stdout 표준에러 stderr  설정한다 그다음 로그인 프롬프트 보여줌  ▶ 유저가 접속  ▶ /etc/profile (스크립실행) 전역적으로 실행될 프로그램이라던지.작성  ▶ 그다음 전역 리드라인 초기화 파일인 /etc/inputrc 파일을 읽어드린다 여기서  /etc/profile.d 디렉토리를 읽어드린다 안쪽 쉘스크립트 실행 (시작프로그램)  ▶/etc/bashrc(스크랩실행) 전역 알리어스,변수 즉 전역적인.알리어스,변수 설정  == 개인 쉘 초기화  위 쉘초기화가끝난후 개인 쉘초기화를 한다.  ▶.bash\_profile 유저개인환경 설정파일 자신만의 PATH와 시작프로그램셋팅  ▶.bashrc 유저 개인환경 alias 및 변수 설정  ▶ 로그아웃. ▶ .bash/logout 실행됨.  소스파일 바로 적용할땐 source 환경설정파일명 이렇게 하면 바로 적용된다  ===명령어=== |
| ★nohup 명령어는 부모 프로세스가 죽거나 종료되더라도 자식프로세스는 계쏙작동할수있도록한다 |
| nohup 명령 & 이다.  ★Sort –nr 는 n는 넘버로 r는 리버스로 소트하라는거다.  ★Whereis bash (실행파일 에서 검색),  ★which bash (환경변수지정된 path에서) 로 찾을수있다. (프로그램 위치 검색)  ★ basename /src/init.d 이런식으로하면 init.d 나온다  basename /src/init.d .d 이런식으로하면 init 나온다  ★/etc/shells 로 ㅅ사용가능쉘 확인  ★ps -ef –forest 로 트리형태로 볼수있다. –e만하면 grep안나온다  ★grep -v 문자열 제외 grep Hello a |grep -v apple|grep -v orange| grep -v banana -v 옵션을 반복하여... 이렇게 쓰는방법이 있고..grep Hello a |grep -Ev 'apple|orange|banana' 이처럼 -Ev 옵션으로 묶어서 스트링을 걸러내는 방법이 있다.   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | |  | | --- | | *echo /u01/Sybase/data/master.dbf | grep -o '[^/]\*$'*  내 싶어하는 어떤이 정규식 정규식에 들어가야하지 않습니다   코드 :  grep -o '[^/]\*$'  내가 개인적으로 아는  ^ 줄의 시작 부분과 일치하는 $ 라인의 마지막 경기 \* 아무것도 일치 / 이스케이프 시퀀스입니다   내가 뭘 [] 않으면 무엇이 결합된 표현을 모두 합친 greps - o 스위치를 포함하여 뜻을 이해 해달라고 |   내가 그것을 설명하려고합니다 :  코드 :  [^/]\*$  **[]** 브라켓 표현 (남자 grep 참조)라고합니다.  **^** 브래킷 내에서 표현의 첫 문자로 의미 : 괄호 안에 문자가 일치하지 않습니다  **[^ /]** 의미 슬래시를 제외한 모든 문자를 선택하십시오  **\* $** 의미의 마지막 문자까지 문자와 일치  따라서 모든 정규식을 의미합니다 : **슬래시없이 끝까지 모든 문자를 선택합니다.**   안부 | | | | #**[7](http://www.unix.com/302347961-post7.html" \t "new)**  Old 2009년 8월 27일 | | |  |  |  | | --- | --- | --- | | [xiamin](http://www.unix.com/members/3770.html) xiamin is offline  등록된 사용자 |  | : 2001년 8월  게시물 : 80  감사합니다 : 0  0 게시물에 전했 0 타임즈 | | | 안녕 프랭클린  훌륭한 설명을 주셔서 감사합니다.  그러나 무슨 - O를 할 필요가 나던 SEM을하지 프로방스 안에 AIX에서 작동하도록  그렇게되면  코드 :  echo /u01/Sybase/data/master.dbf | grep '[^/]'  그건 / 내 사건에서 반환하는 모든 슬래시를 빼기로 돌아가기 shoudlnt  코드 :  u01 Sybase data master.dbf |   ★문자열 치환 sed  $ cat {SOURCE\_FILE\_NAME} | sed 's/{ORIGINAL}/{CHANGE}/g' > {NEW\_FILE\_NAME}  (치환 결과를 원본에 저장할때)  $ sed -i 's/{ORIGINAL}/{CHANGE}/g' {FILE\_NAME}  {ORIGINAL} : 원본 문자열  {CHANGE}  : 바뀔 문자열  ★ 문자열 공백토큰으로 해당 토큰 실행시키기 awk '{print $2}' 2번째 토큰출력  awk -F "|"'{if ($2 =="") print }' input    ==>설명 : input이라는 파일을 라인별로 읽어서             "|"을 구분자로 하는 두번째 필드의 값이 NULL인             라인을 화면으로 출력해줌.    ★ traceroute 로 페킷이 이동하는 경로를 알수 있따  ★ netstat 자세한 라우팅 정보와 상태체크할수있다 -nr 자주사용  netstat -anp |grep LISTEN  출처 : http://ai.korea.ac.kr/~kaizer/unix/scripts.htm  ##################  기본적인 특수 문자에 대한 설명  ##################    . (dot)        개행문자(\n, newline)를 제외한 모든 문자와 매치된다.        단, awk에서는 라인을 (\n)만 지정하지 않으므로, 개행문자(\n)와도 매치가 된다.   \* (asterisk)        매치되는 일반문자, 정규식문자의 숫자에 제한을 가지지 않는다( 0 ~ 무한대 ).   [...] (brackets)       괄호안에 있는 모든 문자와 일치하는 문자를 찾는다. 예를 들어 [aE] 라고 하면, a 또는 E 문자를 찾는다.       - (hyphen)을 사용하게 되면, 특정 문자에서 특정 사이의 모든 문자를 가리키게 된다.       이 괄호에서는 모든 메타문자들이 자신의 기능을 상실하게 된다. 다만 ^ 와 같은 예외의 기능을 가지는 문자들도 있다.       ^(caret) 는 괄호 내부에서 !(not)의 기능을 가지고 있다. 예를 들어 [^ ] 는 ' '공백문자가 아닌 모든 문자를 가리키게 된다.   ^ (caret)       각 라인의 처음을 가리킨다. 이것은 첫번째 문자가 아니라는 걸 명심해야 한다.       단지 각 라인의 처음이라는 것이다. awk에서는 개행문자의 다음이 아니다.   $ (dollar)       각 라인의 끝을 가리킨다. ^(caret)과 마찬가지로 awk에서는 개행문자 이전이 아니다.   \{n,m\} (middle brackets)       단일문자, 메타문자가 매치되는 갯수의 영역을 명시한다.       \{n\} 은 정확하게 n개가 되는 것을 말하며,       \{n,\} 은 n개 이상,       \{,m\} 은 m개 이하를 말하며,       \{n,m\} 은 n개 이상, m개 이하를 말한다.   \ (back slash)       다음에 오는 문자가 특수문자(Special Character)임을 알린다.  ##################  < Vi >  ##################  Replace  : %s/boy/girl/           // edit mode에서 파일 전체행의 boy라는 글짜를 girl이라는 글짜로 바꾸는 작업.  : 5,10s/boy/girl/g      // 5행에서 10행까지 글짜 바꾸는데, 한줄에 두 번 이상 나와도 바꾸는 옵션 g.  : .,20s/boy/girl/         // 현재행 .에서 20행 까지.  : .,$s/boy/girl/           // 현재행 .에서 마지막 행까지.  : .,/man/s/boy/girl/     // 현재행 .에서 다음의 man 이라는 글짜를 포함하는 행까지.  ##################  <  SED - a Stream EDitor     >  ##################    sed   [-e script][-f script-file][file...]  기본적인 기능은 ed에서 따 왔으며, 이 기능들은 모두 sed에 적용이 된다. 다만 ed는 대화형 편집기이며,  sed는 스트리밍 편집기이다. 대화형 편집기와 스트리밍 편집기의 차이점은 대화형 편집기는 입력 및 출력이  하나로 이루어지며, 스트리밍 편집기는 하나의 입력이 하나의 출력을 낸다는 것이다.  \n 을 개행문자로 사용하는 스트리밍 에디터이다.   찾기(search), 출력(print),      sed -n '/abd/p' list.txt   :  list.txt 파일을 한줄씩 읽으면서(-n : 읽은 것을 출력하지 않음)  abd 문자를 찾으면 그 줄을 출력(p)한다.   치환(substitute),      sed 's/addrass/address/' list.txt   :  addrass를 address로 바꾼다. 단, 원본파일을 바꾸지 않고 출력을 바꿔서 한다.       sed 's/addrass/address/' list.txt > list2.txt       sed 's/\t/\ /'  list.txt            : 탭문자를 엔터로 변환      sed 's/□□\*/□/'  list.txt       : ( \*표시: □ 는 공백 문자를 표시한다. ) 위의 구문은 한개이상의 공백문자열을 하나의 공백으로 바꾼다.   추가(insert)       scriptfile  -  s/</\ /g       sed -f scriptfile 1.html  :  < 문자부분에  \n 개행문자를 넣어서 다음줄에 출력하도록 한다.   삭제(delete)      sed '/TD/d' 1.html   :  TD 문자가 포함된 줄을 삭제하여 출력한다.       sed '/Src/!d' 1.html :  Src 문자가 있는 줄만 지우지 않는다.       sed '1,2d' 1.html    :  처음 1줄, 2줄을 지운다.      sed '/^$/d   1.html    : 공백라인을 삭제하는 명령이다    파일 이름만을 뽑아내는 정규식       s/^.\*\/\([a-zA-Z0-9.]\*\)".\*$/\1/   : ^는 라인의 맨 처음, .\* 아무문자열, \(, \)은 정규표현식을 그룹화, $ 는 라인의 맨 끝.      ( s;^.\*\/\([a-zA-Z0-9.]\*\)".\*$;\1;)    \1는 그룹화된 첫번째 요소를 말한다.                                                                          [a-zA-Z0-9.] 는 알파벳과 숫자 및 .(콤마)를 표현하는 문자(character)를 말한다.         즉 GF02.jpg와 같은 문자열을 첫번째 그룹화하고 난 다음 라인 전체를 그룹화된 내용으로 바꾸는 것이다.    /g     : global을 의미  한줄에 대상문자가 여러개일 때도 처리하도록 한다.   who | sed -e 's; .\*$;;'    :  각 라인의 첫 번째 공백에서부터 마지막까지 삭제하라.   who | sed -e 's;^.\* ;;'     :  각 라인의 처음부터 맨 마지막 공백까지 삭제하라.   who | sed -e 's;^.\*:;;'     :  각 라인의 처음부터  : 문자가 있는 곳(:문자포함)까지 삭제하라.   -n 옵션   sed는 항상 표준 출력에서 입력 받은 각 라인을 나타낸다는 것을 알아냈다. 그러나 때때로 한 파일로부터 몇 개의 라인들을 추출해 내기 위해 sed를 사용하기를 원할 때도 있다. 이러한 경우에 -n옵션을 사용한다. 이 옵션은 사용자가 만약 해야 할 일을 정확히 말해 주지 않는다면 임의의 라인을 프린트하는 것을 원하지 않는다고 sed에게 말한다. 따라서 p명령이 같이 쓰인다. 라인 번호와 라인 번호의 범위를 나타냄으로써 sed를 사용하여 텍스트의 라인들을 선택적으로 프린트할 수 있게 한다. 다음에서 볼 수 있는 바와 같이, 한 파일로부터 첫 번째 두 라인이 프린트되었다.   $ sed  -n  '1,2p'  intro                 Just print the first 2 lines from intro file.  만약 라인 번호 대신에 슬래시로 에워 싸인 문자열과 함께 p명령이 쓰인다면 sed는 이들 문자들이 포함하고 있는 표준 입력을 통해서 라인들을 프린트하게 된다. 따라서 하나의 파일로부터 처음의 두 라인을 프린트하기 위하여 다음과 같이 사용될 수 있다.   $ sed  -n  '/UNIX/p'  intro              Just print lines containing UNIX     sed  '5d'                                   : 라인 5를 삭제     sed  '/[Tt]est/d'                        : Test 또는 test를 포함하는 모든 라인들을 삭제     sed  -n  '20,25p'  text                : text로부터 20에서 25까지의 라인들만 프린트     sed  '1,10s/unix/UNIX/g'  intro    : intro의 처음 10개의 라인들의 unix를 UNIX로 변경     sed  '/jan/s/-1/-5'                     : jan을 포함하는 모든 라인들 위의 첫 번째 -1을 -5로 변경     sed  's/...//'  data                      : 각 data라인으로부터 처음 세 개의 문자들을 삭제     sed  's/...$//'  data                    : 각 데이터 라인으로부터 마지막 3문자들을 삭제     sed  -n  '1'  text                        : 비 프린트 문자들을 \nn으로 (여기서 nn은 그 문자의 8진수 값임),                                                      그리고 탭 문자들을 > 로 나타내는 각 텍스트로부터의 모든 라인들을 프린트  ##################  awk 명령어  ##################   awk '/west/'  datafile            :  west 라는 글이 있는 줄 출력   awk '/^north/' datafile           :  north로 시작하는 줄 출력   awk '/^(no | so)/' datafile     :  no 또는 so 로 시작하는 줄 출력   awk '{ print  $3, $2 }'  datafile  : datafile 리스트의 세 번째 와 두 번째 필드를 스페이스로 띄어서 출력   awk '{ print  $3  $2 }'  datafile  : datafile 리스트의 세 번째 와 두 번째 필드를 그냥 붙여서 출력   awk '{ print  "Number of fields : " NF} '  datafile  : datafile의 각 줄마다의 필드수를 리턴한다.   awk '$5 ~ /\.[7-9]+/'  datafile   :  다섯 번째 필드가 마침표 다음엣 7과 9사이 숫자가 하나 이상 나오는 레코드 출력   awk '$2 !~ /E/ { print $1, $2 }'  datafile  : 두 번째 필드에 E 패턴이 없는 레코드의 첫 번째와 두 번째 필드 출력   awk '$3 ~  /^Joel/{ print $3 " is a nice guy."} ' datafile  : 세 번째 필드가 Joel로 시작하면 " is a nice guy"와 함께 출력   awk '$8 ~ /[0-9][0-9]$/ { print $8 }' datafile  : 여덟 번째 필드가 두 개의 숫자이면 그 필드가 출력   awk '$4 ~ /Chin$/ { print "The price is $" $8 "." }' datafile   : 네 번째 필드가 Chine으로 끝나면 "The price is $" 8번 필드 및 마침표가 출력   awk -F:  '{ print  $1 } '  datafile     : -F 옵션은 입력 필드를 ':'로 구별.   awk -F"[ :]" '{ print  $1, $2 } ' datafile   : 입력 필드로  스페이스와 ':'를 필드 구별자로 사용   awk -f  awk\_script.file datafile     :  -f 옵션은 awk 스크립트 파일 사용할 때 씀.     awk '$7 == 5'  datafile        : 7번 필드가 5와 같다면  출력   awk '$2 == "CT" { print $1, $2 }' datafile    : 2번 필드가 "CT" 문자와 같으면 1, 2 번 필드 출력   awk '$7 <  5  { print $4, $7}' datafile         : 7번 필드가 5보다 작다면  4번, 7번 필드 출력   awk '$6 > .9 { print $1, $6}' datafile          : 6번 필드가 .9 보다 크다면  1번, 6번 출력   awk '$8 > 10 && $8  < 17 ' datafile   awk '$2 == "NW" || $1 ~ /south/ { print $1, $2 }' datafile  <http://www.bigip.co.kr/?mid=board_linux&sort_index=regdate&order_type=desc&document_srl=5021>    ★ WC  디렉토리 내의 파일의 개수가 세고 싶어졌다. 하지만 리눅스라 유닉스는 잼병이다. @ㅅ@ 역시 또 검색~~!! 조금 길긴 하지만 재미난 방법을 찾았다.  우선 간단히 오뜨케하는지 방법부터 알아보자.  현재 디렉토리 내에 있는 디렉토리 개수를 알고 싶으면.. Prompt>ls -l | grep ^**d** | wc -l 현재 디렉토리 내에 있는 파일의 개수를 알고 싶으면.. Prompt>ls -l | grep ^**-** | wc -l  정규식(Regular Expression)을 이용해서 보다 세밀하게 파일명을 필터링하고 싶으면.. (대충 설명은 아래에..) Prompt>ls -l | grep ^- | awk '{print $9}' | grep [정규식] | wc -l  서브 디렉토리를 포함하려면 ls -Rl을 사용하면 되겠다.  자.. 저게 뭐라고 쓰인건지 해석을 해보자. 해석하다 보면 내가 필요에 따라 변경해서 재미나게 사용할 수 있을 것 같다. 우선.. "ls" 명령어 부분부터 보자.  Prompt>**ls -l** | grep ^- | wc -l  누구나 알겠지만, "ls" 명령어는 현재 디렉토리의 파일이나 디렉토리를 보여준다. "-l" 옵션을 붙여주면 아래와 같이 디렉토리의 내용을 보여준다. 역시 누구나 알겠지만 매 줄의 시작 부분을 보고 해당 내용의 종류를 알 수 있다. "d"로 시작하면 디렉토리이고, "-"로 시작하면 일반 파일이며, "l"로 시작하면 simbolic link이며, 더는 모르겠다. @ㅅ@ 자세한 것은 "man ls"에게 물어보도록 ㅋㅋ (다시 말하지만 난 수업 시간에 배운 아주 간단한 것 이외에는 기억에 남은게 없다. TㅅT)  "-l"옵션을 주면 아래와 같이 리스트로 나온다. 맨 앞부분이 해당하는 아이템의 종류이다.  [/test]$ls -l 합계 16 **l**rwxrwxrwx 1 root root 10 11월 21 16:34 README -> manual.txt **-**rw-r--r-- 1 root root 7155 11월 21 16:50 manual.txt **d**rwxr-xr-x 2 root root 4096 11월 21 16:46 test1 **d**rwxr-xr-x 2 root root 4096 11월 21 17:19 test2  여기서 하위 디렉토리(서브 디렉토리)의 파일이나 디렉토리도 함께 세고 싶다면 "ls" 명령의 옵션인 "-R" 옵션도 추가하여 "ls -Rl"로 사용하면 된다. 그러면 아래와 같이 각 디렉토리의 내용이 보이게 된다.  [/test]$ls -Rl .: 합계 16 lrwxrwxrwx 1 root root 10 11월 21 16:34 README -> manual.txt -rw-r--r-- 1 root root 7155 11월 21 16:50 manual.txt drwxr-xr-x 2 root root 4096 11월 21 16:46 test1 drwxr-xr-x 2 root root 4096 11월 21 17:19 test2  ./test1: 합계 12 -rw-r--r-- 1 root root 237 11월 21 16:46 BlackSheepWall -rw-r--r-- 1 root root 54 11월 21 16:45 OperationCWAL -rw-r--r-- 1 root root 182 11월 21 16:44 ShowMeTheMoney  ./test2: 합계 8 -rw-r--r-- 1 root root 2224 11월 21 16:28 test.jpg -rw-r--r-- 1 root root 53 11월 21 16:28 test.txt  그리고 다음 "grep" 명령어 부분을 보자. "grep"은 내가 원하는 패턴을 가지고 있는 라인만을 골라서 볼 수 있다. "grep"의 패턴은 정규식(Regular Expression)으로 설정한다.  Prompt>ls -l | **grep ^-** | wc -l  여기서는 "grep"의 패턴으로 "^-"를 줬다. 정규식에서 "^"는 줄의 가장 첫부분을 나타낸다. "$"는 줄의 가장 마지막을 나타낸다. 따라서 "^-"는 줄의 맨 앞이 "-"로 시작하는 것을 찾는 것이다. "ls -l" 명령어의 결과로 일반 파일은 "-"로 시작하니 파일의 개수를 세기 위해 "^-"를 패턴으로 사용한 것이다. 만일 디렉토리의 개수를 세고 싶으면 "grep ^d"로 바꿔주면 되고, ".class"를 확장자로 가지는 파일을 찾고 싶으면 "grep ^-.\*\.class$"로 바꿔주면 되겠다. (파일명 필터링에 관해서는 아래 부분에 또 다른 설명이 있다.) 정규식은 무궁무진한 표현이 가능하니 필요한 파일이나 디렉토리, 링크 등 원하는 것을 골라 잡자. ㅋㅋ  만일 위의 디렉토리에서 ".txt" 확장자를 가진 파일을 보고 싶다면 다음과 같이 입력하면 되겠다.  [/test]$ls -Rl | grep ^-.\*\.txt$ -rw-r--r-- 1 root root 7155 11월 21 16:50 manual.txt -rw-r--r-- 1 root root 53 11월 21 16:28 test.txt  하위 디렉토리의 파일도 검색하고 싶으니 "ls"명령에 "-R" 옵션도 주었다. 그러면 현재 디렉토리의 하위에 있는 모든 ".txt" 확장자를 가진 파일이 검색된다. 자.. 이제 이 목록의 줄 수만 세면 ".txt" 확장자를 가진 파일의 개수를 알 수 있다.    자.. 라인수를 세서 파일의 개수를 알아보자.  Prompt>ls -l | grep ^- | **wc -l**  하위 디렉토리도 포함해서 ".txt" 확장자를 가진 파일을 세면.. 2개가 나온다.  [/test]$ls -Rl | grep ^-.\*\.txt$ | wc -l 2  여기서 대문자로 시작하는 파일이나 숫자를 포함하는 파일명 등 **조금 더 구체적으로 파일이나 디렉토리의 이름을 필터링**해서 검색하려면 앞에 썼던 "grep" 명령어의 정규식을 잘 이용하면 되겠지만, 아래와 같이 "ls" 명령어의 형태로 출력이 되기 때문에 정규식을 만들기가 어렵다. 이 때 "awk" 명령으로 필요한 부분만 잘라내서 다시 "grep" 명령을 사용할 수 있다.  [/test]$ls -Rl | grep ^- -rw-r--r-- 1 root root 7155 11월 21 16:50 manual.txt -rw-r--r-- 1 root root 237 11월 21 16:46 BlackSheepWall -rw-r--r-- 1 root root 54 11월 21 16:45 OperationCWAL -rw-r--r-- 1 root root 182 11월 21 16:44 ShowMeTheMoney -rw-r--r-- 1 root root 2224 11월 21 16:28 test.jpg -rw-r--r-- 1 root root 53 11월 21 16:28 test.txt  "awk '{print $9}'"를 이용하여 파일명에 해당하는 9번째 열만을 뽑아내자.  [/test]$ls -Rl | grep ^- | awk '{print $9}' manual.txt BlackSheepWall OperationCWAL ShowMeTheMoney test.jpg test.txt  그러면 파일명만이 남기 때문에 보다 수월하게 정규식을 이용하여 파일명을 필터링할 수 있다. 그럼 대문자로 시작하는 파일을 찾아보자. 개수는 3개..  [/test]$ls -Rl | grep ^- | awk '{print $9}' | grep ^[A-Z] BlackSheepWall OperationCWAL ShowMeTheMoney [/test]$ls -Rl | grep ^- | awk '{print $9}' | grep ^[A-Z] | wc -l 3  혹은 아래와 같이 파일명에 숫자가 포함된 파일을 찾을 수도 있겠다. 여기서는 파일명에 숫자가 포함된 파일이 없기 때문에 아무 것도 나오지 않는다. ㅋㅋ  [/test]$ls -Rl | grep ^- | awk '{print $9}' | grep ^.\*[0-9].\* [/test]$ls -Rl | grep ^- | awk '{print $9}' | grep ^.\*[0-9].\* | wc -l 0       재지향 출력/입력       파일 기술자 0 : 표준 입력       파일 기술자 1 : 표준 출력       파일 기술자 2 : 표준 에러 출력       $ kill -1 1234 > killout.txt  2>&1     :  killout.txt에  표준 출력과 에러출력을 같이 하겠다는 의미.       $ kill -1 1234  1>&2                      :  표준출력을 에러출력으로 하겠다는 의미. |
|  |
|  |
|  |
|  |
| ===네트워크  ★ ifconfig lo 127.0.0.1 netmask 255.255.255.0 up루백 |
| ★ ifconfig eth0 218.148.68.97 netmask 255.255.255.0 up아이피셋팅 |
| ★ route add default gw 123.123.123.123 dev eth0 라우트 셋팅 |
| ★ /etc/resolv.conf DNS 서버 ip설정 |
|  |
|  |
| -- 호스트 정보 가지는파일 |
| /etc/hosts 와 /etc/sysconfig/network |
|  |
| ★ /etc/hosts 는 루백 지정이나 아이피 alias 하는곳입니다. |
|  |
| # that require network functionality will fail. |
| 127.0.0.1 localhost.localdomain localhost |
| 사설서버 운영시 dns효과도 보겠쬬 ㅎㅎ |
|  |
| 네임서버 변경시 |
| ★ /etc/resolv.conf 변경 |
| search kornet |
| nameserver 168.126.63.1 |
| nameserver 168.126.63.2 |
| ~ |
|  |
| -- 간단 이더넷. 설정 |
| ifconfig eth0 192.123.32.23 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.1.122 up/down |
|  |
| ★ $ /etc/rc.d/init.d/network restart 재시작해줘야됨 |
|  |
| \* /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0 수정. |
|  |
|  |
| 게이트웨이설정 |
| - rout add default gw 게이트웨이아이피 dev 인터페이스 명 (etc0) |
| - 지울때 rout del default 게이트주소 / 변경됨 |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| ★하나의 etc 카드에 여러개의 아이피 셋팅 |
| ifconfig eth0 123.123.123.123 |
| ifconfig eth0:1 123.123.123.123 |
| .. |
|  |
| iptables 로 포트포워딩하기 |
| iptables -t nat -A PREROUTING -p tcp/udp -d 서버주소 --dport 포트 -j DNAT --to 주소:포트 |
| iptables -t nat -A PREROUTING -p tcp -d 211.234.22.12 --dport 23 -j DNAT --to 192.123.1.44:23  ifconfig eth0 down 끄기 on 켜기 |
|  |
| ===특정명령어 해당사용자만 사용하게하기 |
| /etc/명령어.allow 여기에 아이디추가하면 해당사용자만 사용가능 |

### [리눅스 shutdown 명령어 사용법](http://target2u.blogspot.com/2007/01/shutdown.html)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | **1. 기 능**  시스템을 종료할 때 일반적으로 사용되는 명령이다.  **2. 문 법**  # shutdown [ 옵션 ] 시간 [ 메시지 ]  # shutdown now  **3. 옵션**  -t  n : t 옵션 뒤에 n초를 명시해서, 경고 메시지를 보낸 후 n초 후에 kill 시그널을 보낸다.  -h : shutdown시 halt를 실행하게 한다.  -n : 디스크 동기화 동작의 수행을 금지한다. 이런 옵션은 보통 사용할 일이 없을 것이다.  -r : 시스템 종료를 완료하고 나서 다시 부팅 과정을 수행한다.  -f : 빠른 리부팅을 한다. 리부팅 시 파일 시스템 검사를 하지 않는다.  -c : 이미 예약되어 있는 shutdown을 취소한다. 이 옵션을 준다면 시간 인수는 줄 수 없다. 하지만 메시지는 사용자들에게 줄 수 있다.  -k : 경고만 보내고 실제로는 종료하지 않는다. k는 ‘just kidding'의 의미라고 한다.  **4. 사용방법 및 정보**  shutdown 명령은 미리 사용자들에게 경고만을 보내고, 정해진 시간에 시스템을 종료한다. 시간은 24시간 단위의 표기법을 사용하며 종료 5분전에는 시스템에 로그인이 금지된다. 시스템 종료 시간이 가까워짐에 따라 각 사용자들에게 메시지를 주기적으로 출력하여 경고를 보낸다.   |  | | --- | | [root@sense ~]# shutdown 22:30 System will be shutdown at 10:30 PM!! ByeBye~ |   다음은 밤 11시 30분에 시스템을 종료하도록 예약하며 사용자들에게 그것을 알린다.  시간을 명시할 때 now를 사용하면 곧바로 시스템을 종료한다. 리눅스 사용자들은 컴퓨터를 끄기 전에 이렇게 하면 간단하다. 혼자 사용하고 있을 때 번거로운 과정은 필요 없을 테니까 말이다. | |

<http://target2u.blogspot.com/2007/01/shutdown.html>

==== 변수

★프롬프트에서 unset으로 변수 해제.

export는 지역변수를 환경변수(전역변수)로 만들수있다

export VAR=”aa”;

==쉘스크립트

배스쉘은 본쉘기반이기 때문에 /bin/sh , /bin/bash 로 실행가능

쉘스크립트

#!/bin/bash //로시작

Read 로 사용자에게 입력받으수있다.

Read 변수명 … .. 여러 개가능.

★아규먼트 받기

쉘프로그램명 아 그 먼 트

안쪽에서

Echo $1 $2 $3 가능

Echo $\* 모든 거

Echo $# 위치파라미터수

★Set 으로 배열선언

Root#] set apple oracge banana

Root#] shift # 오른쪽으로 쉬프트

Root#] echo $1 하면은 orange가나옴 $2..계속가능

명령어치환

Var=`command` 이렇게 명령어를 쓰고 백쿼터로 묵은후

Echo Var 하면은 명령어가 먹힌다.

스크립트는 기본연산을 지원안한다 따라서 리눅스 연산기능사용한다

N=’expr 100+100’ 이런식 expr 명령어

조건문

If 명령

Then

명령 문장블록

Elif 명령

가운데.

Else

두번째문장

Fi

특수파라미터

|  |  |
| --- | --- |
| $\* | 이파리미터 변수는 1부터 시작하는 위치 파리미터 확장 스페이스공백 으로 인덱싱 \*은숫자 스크립트시작할 때 파라미터 a b c d $1 = a $2 =b |
| $@ | 이파리미터변수는 1부터 시작하는 위치 파라미터 함수 파라미터사용  아규먼트 전체내용 a b c d |
| $# | 파라미터 변수 십진수의 위치파리미터 전체 개수의미 |
| $? | 가장 최근 실행된 포그라운드 파이프라인 종료상태가짐 0은정상. |
| $- | 실행하지마자 set 내장명령을 통해 또는 쉘자체에 의해 설정된 현재 옵션 플래그로 확장 |
| $$ | 현재 쉘의 프로세스 ID 가짐 |
| $! | 가장 최근 백그라운드로 실행된 프로세스 ID |
| $0 | 쉘또는 쉘 스크립트의 이름을 가지고있다 |
| $\_ | 이변수는 쉘이 시작되면 설정되는 아규먼트 목록을 사용하여 실행된 쉘스크립트의 절대경로를 가지고있다.  어떤명령이 이전에 실행되었다면 이전 실행된 명령어에서 사용한 마지막 아규먼트를 가진다 |

★사용자에게 입력받기

Read a b c d

4개의 값을 받는다 a b c d 변수에들어간다

★아규먼트 넘기기

./ss.sh a b c d

쉘스크립안에서

Echo $1

Echo $2

Echo $3

Echo $4

이렇게 사용가능

★배열선언

Set apple orange banana

Echo $1

Echo $2

Echo $3

Echo $4

이렇게 사용가능

Shift 로 좌측으로 이동가능

Shift 하고 echo $1 하면 orange나옴

★명령어 치환

백쿼터로 묵으면 그결과값이 AB변수에들어간다

AB=`ps –ef|grep lken`

★산술계산

쉘은 산술계산이없다 그래서 쉘기능사용한다

AB=`expr 100+100`

★연산자

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 동치 | 논리 | 관계 |
| =문자열 | -a and | -gt 보다크다 |
| !=문자열 | -o or | -ge 보다크거나 같다 |
| -eq 숫자 | ! not | -lt 보다작다 |
| -ne 숫자 |  | -le 보다 작거나 같다 |
|  |  |  |

★조건문

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| If | If/else | If /elseif /else | case |
| If 명령  Then  명령문장  fi | If [표현식]  Then  명령문장블록  Else  명령문장블록  fi | If 명령  Then  명령문장블록  Elif 명령  Then  명령문장 블록  fi | Case 변수명 in  패턴1)  문장  ;;  패턴2)  문장  ;;  \*) 기본값지정 문장  ;;  Esac  숫자말고도 문자도됨 |

★반복문

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| While | Until | For |
| While [ $number –lt 10]  Do  Echo “$number”  number=`expr $number+1`  done  echo “script complete” | while과비슷.  하지만 while은 투루가되면계속실행  Until은 false가 되면 실행 | For fruit in apple orange sa  Do  Echo $fruit  Done  Echo “script complete” |

/ # while [ true ]; do

> echo "aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa" >> /dev/ttyS1

> sleep 1;

> done;

while [ true ]; do echo "aaaa"; sleep 1; done;

★함수 function

Function\_name(){

내용

}

Function\_name 하면콜된다

★쉘 시작

▶Init 프로세스시작

▶getty 프로세스 생성 터미널 포트 오픈

▶ 로그인 프롬프트 뜬다

▶ /bin/login 프로그램실행 하여 입력을 기다린다

▶로그인 하면 /etc/

<http://wiki.kldp.org/wiki.php/ShellProgrammingTutorial> 쉘스크립트 있음

<http://namoda.springnote.com/pages/684768>

### [리눅스 하드추가](http://visualhhk.blogspot.com/2010/06/blog-post.html)

<http://linuxis.tistory.com/558>

<http://myblog.oranc.co.kr/201>

fdisk -l  
한후 장착한 /dev/sdc 찾기

하드추가시에는 세가지 작업을 해주셔야 합니다.

\* 파티션생성  
\* 파일시스템생성  
\* 마운트포인트생성

1. 서버에 하드 추가 후 OS 부팅시 하드가 올라오는지 확인한다.

2. vi /etc/fstab을 열어 ext2, ext3인지 판단..

3. fdisk로 파티션을 잡는다.  
예)

3-0. fdisk -l 로 확인  
3-1. fdisk /dev/hdb (IDE 하드인 경우), fdisk /dev/sdb (SCSI 하드인 경우)  
3-2. p로 기존 파티션이 잡혀있는지 확인한다.  
3-3. d로 기존 파티션이 잡혀있으면 삭제후 p로 확인한다.  
3-4. n으로 파티션 추가- > p(primary로) -> 1 -> 크기지정 default 1 입력(Full로 잡을시, 디폴트가 Full) -> 엔터  
3-5. w로 쓴다.

4. format  
ext3 : mke2fs -j /dev/hdb  
ext2 : mkfs -t ext2 /dev/hdb

5. 마운트할 디렉토리 생성  
/에서 mkdir /home2 등등

6. mount  
ext3 : mount -t ext3 /dev/hdb /home2  
ext2 : mount -t ext2 /dev/hdb /home2

7. fstab 수정 (vi /etc/fstab)  
예)  
LABEL=/home /home ext3 defaults 1 2 (를 카피하여 페이스트 하여 아래와 같이 편집)  
->  
/dev/hdb /home2 ext3 defaults 1 2 (앞 두부분만 수정) LABEL 은 삭제

8. df -h로 마운트 확인

9. 재부팅후 이상없이 올라온후 마운트 되었는지 확인

/etc/fstab 에서 파티션을 잘못 셋팅하면 에러가 나면서 부팅이 되지 않습니다.  
(혹은 있던 드라이브가 없어지면 fstab 의 내용이랑 틀려서 부팅이 되지 않습니다.)

이때 정상적인 부팅이 되지 않아서 Root Password를 넣을 것을 요구합니다.  
(참고적으로 Ctrl+D 누르면 재부팅됩니다.)  
Password를 넣으시면 복구모드로 들어가지만, 파일시스템이 ReadOnly 이기 때문에  
/etc/fstab 파일을 수정할 수가 없습니다.

여기서 꽁수...

mount -o remount,rw /dev/hda1 <= hda1 은 / filesystem

이제 파일쓰기가 가능하므로 vi /etc/fstab 을 수정한 후 재부팅하면 됩니다

ex)mount -o remount,rw /

ex)

LABEL=/ / ext3 defaults 1 1

LABEL=/home /home ext3 defaults 1 2

LABEL=/usr /usr ext3 defaults 1 2

LABEL=/var /var ext3 defaults 1 2

LABEL=/tmp /tmp ext3 defaults 1 2

LABEL=/usr/local /usr/local ext3 defaults 1 2

LABEL=/boot /boot ext3 defaults 1 2

/dev/sdb1 /mnt/hdd1 ext3 defaults 1 2

/dev/sdb2 /mnt/hdd2 ext3 defaults 1 2

/dev/sdb3 /mnt/hdd3 ext3 defaults 1 2

tmpfs /dev/shm tmpfs defaults 0 0

devpts /dev/pts devpts gid=5,mode=620 0 0

sysfs /sys sysfs defaults 0 0

proc /proc proc defaults 0 0

LABEL=SWAP-sda7 swap swap defaults 0 0

### [linux iptables 방화벽](http://visualhhk.blogspot.com/2010/06/linux-iptables.html)

<http://nizistyle.tistory.com/1>

# 방화벽 상태 알아보기  
service iptables status

# 방화벽 올리고 내리기  
service iptables stop  
service iptables start

# 방화벽 설정 수정하기  
vi /etc/sysconfig/iptables

# 방화벽 해제  
iptable -F 혹은  
ipchains -F

redhat 9.0 이라면 lokkit 으로 방화벽 설정을 할 수도 있습니다.

|  |
| --- |
| Usage: lokkit [OPTION...] -f, --fwtype Write Red Hat style /etc/sysconfig/iptables rules, instead of a shell script -q, --quiet Run noninteractively; process only command-line arguments -n, --nostart Configure firewall but do not activate it --high Enable 'high' security level (default) --medium Enable 'medium' security level --disabled Disable firewall --dhcp Allow DHCP through the firewall -p, --port=port:protocol (e.g, ssh:tcp)Allow specific ports through the firewall -t, --trust=device to trust Allow all traffic on the specified device  Help options: -?, --help Show this help message --usage Display brief usage message |

lokkit -q --disabled 라고 하면 방화벽이 해제됩니다.  
iptables -F라고 직접 명령을 주어도 됩니다 F는 Flush 를 뜻합니다.  
Kernel 2.2대의 linux 배포판이라면 ipchains -F 하면 됩니다.

### [vnc linux 설치](http://visualhhk.blogspot.com/2010/06/vnc-linux.html)

<http://mroon.egloos.com/4247075>

### [Linux]VNC 서버 계정 만들기

리눅스에서는 윈도우의 원격 데스크톱 연결과 같은 vnc 서비스 기능을 제공한다.  
이 서비스 사용을 위해서는 각 사용자 계정별로 vncserver 설정을 해준 후 vnc viewer 프로그램으로 접속하면 된다.  
  
  
[vncserver 설정]  
vncserver 관련 설정파일은 /etc/sysconfig/vncservers 스크립트이다.  
이 파일에 vnc 서비스를 사용할 계정 아이디와 할당할 vnc에서 사용할 xterminal을 배정해 주면 된다.  
  
VNCSERVERS="NUM:ACCOUNT\_NAME" //여기서 NUM가 590? 에서 ? 포트번호가 된다.  
VNCSERVERARGS[NUM1]="-geometry SCREEN\_RESOLUTION"  
  
위와 같은 형식으로 사용자 정보를 입력해주면 된다.  
  
예)  
VNCSERVERS="1:root 2:windsong 3:zenadoo"  
VNCSERVERARGS[1]="-geometry 1280x960"  
VNCSERVERARGS[2]="-geometry 1024x768"  
VNCSERVERARGS[3]="-geometry 800x600"  
  
  
다음으로, 각 사용자 계정 홈디렉토리에서 아래와 같은 작업을 수행한다. 이는 각 계정별 vnc 관련 환경설정 및 접속시의 패스워드 설정이다.  
  
#cd ~ //home 디렉토리로 이동  
#mkdir .vnc //.vnc 디렉토리 생성  
#cd .vnc //.vnc 열기  
#vncpasswd //vnc 서버 암호 설정  
  
이때 주의할 점은 각 계정별 사용자 환경 구성인 경우이므로 생성하는 .vnc 디렉토리에 계정 사용자가 접근이 가능해야 한다.관리자 권한(root)으로 일반 사용자 계정 설정을 진행한 경우, 계정 사용자가 .vnc 디렉토리에 접근할 수 없게되어vncserver 사용이 불가능해진다. 따라서 각 계정별 환경구성시에는 **계정 사용자로 전환해서 진행**해야 한다.  
  
vnc 패스워드 지정 후 다시 관리자 권한으로 vncserver 서비스를 시작하도록 한다.  
  
#service vncserver start  
  
또는  
  
#/sbin/service vncserver start  
  
  
마지막으로 vnc에서 xterminal GUI 환경을 사용하기 위해 각 계정의 홈디렉토리에서 다음 파일의 2라인을 활성화한다.  
  
#vi /home/.vnc/xstartup  
  
unset SESSION\_MANAGER  
exec /etc/x11/xinit/xinitrc  
  
--> 2라인 앞의 주석문(#) 제거하고 저장한다.  
이래야 GUI를 사용하여, 바탕화면이 뜬다. 안 할경우 Terminal만 접속이 된다.  
  
이제 모든 설정이 끝났다.  
vncserver 서비스를 재시작한다.  
  
#service vncserver restart  
  
  
  
윈도우에서 vnc viewer로 리눅스에 접속해 사용하기 위해서는 접속용 프로그램이 필요하다.  
RealVNC, Ultra VNC, 기호에 맞게 아무거나 사용하면 된다.  
  
리눅스에 접속하기 위해 서버의 어드레스, 환경 구성시 설정한 계정별 xterminal 식별 번호, vnc 접속 패스워드가 필요하다.



형식으로 서버 정보를 입력하고 연결, VNC 접속 패스워드로 연결한다. 경우에 따라 vnc 접속 후 사용자 계정으로 로그인해야 될 경우도 있

Posted by vIsualhhk at [3:25 AM](http://visualhhk.blogspot.com/2010/06/vnc-linux.html) [http://img2.blogblog.com/img/icon18_edit_allbkg.gif](http://www.blogger.com/post-edit.g?blogID=1759050102585084099&postID=2561686081382286227)

### [linux find](http://visualhhk.blogspot.com/2009/12/linux-find.html)

|  |
| --- |
| find . -size +30000k -printf "%h/%f \t %kKB \n" | grep -v /data | grep -v /home | grep -v /dev/shm |grep -v /home/project/blackbox/mdq |

###### 현재 디렉토리( . ) 이하에 확장자가 .html( -name "\*.html" ) 인 파일만 ( -type -f )

* + find . -name "\*.html" -type f -ls

###### 파일 크기

* + 파일 크기가 300KB 이상( -size +300k )인 파일만 (호스팅되는 홈피내에 큰 사이트의 파일이 있는지 찾을 때 유용)  
    find . -size +300k -ls
  + 파일 크기가 500bytes 이하( -size -500c )인 파일만   
    find . -size -500c -ls

###### 수정일

* + 수정한지 20일 이상( -mtime +20 )된 파일과 디렉토리  
    find . -mtime +20 -ls
  + 수정한지 20일 이상된 파일만  
    find . -mtime +20 -type f -ls
  + 수정한지 20일 이상된 파일만 삭제 ( -exec rm {} \; ) (정기적으로 20일이 지난 파일을 삭제할 때 유용)  
    find . -mtime +20 -type f -ls -exec rm {} \;
  + 수정한지 3일 이내( -mtime -3 )의 파일만 (백업할 때 유용)  
    find . -mtime -3 -type f -ls
  + 수정한지 30분 이내( -mmin -30 )의 파일만  
    find . -mmin -30 -type f -ls

###### 퍼미션 및 파일 소유

* + 파일시스템 전체( / )에서 SUID/SGID가 설정된 모든 파일 목록을 얻음  
    find / -type f \( -perm -04000 -o -perm -02000 \) -ls
  + 소유자가 없는 파일 목록을 얻음 (사용자는 이미 삭제했는데, 파일이 남은 경우)  
    find / -nouser -o -nogroup

###### 출력 형식 지정

* + 출력 형식을 printf로 만들어서 (출력 결과를 다른 프로그램에서 받아서 쓸 때 유용)  
    %h = 경로, %f = 파일명, %k = KB, %s = Bytes
  + 형식 : <경로/파일명> <파일크기KB>  
    find . -printf "%h/%f \t %kKB \n"  
    ... 생략 ...  
    ./public\_html/phps/icon/type/pcx.gif 4KB  
    ./public\_html/phps/icon/type/ra.gif 4KB  
    ./public\_html/phps/icon/type/sound.gif 4KB  
    ./public\_html/phps/icon/type/text.gif 4KB
  + 형식 : <경로/파일명> <파일크기Bytes>  
    find . -printf "%h/%f \t %sKB \n"  
    ... 생략 ...  
    ./public\_html/phps/icon/type/movie.gif 912Bytes  
    ./public\_html/phps/icon/type/mp3.gif 958Bytes  
    ./public\_html/phps/icon/type/pcx.gif 897Bytes  
    ./public\_html/phps/icon/type/ra.gif 903Bytes  
    ./public\_html/phps/icon/type/sound.gif 932Bytes

###### 홈페이지 포팅할 때 퍼미션 안 맞는 경우 유용한 것

* + 확장자가 .htm\* .gif, .js, .css 인 것만 퍼미션을 644(rw-r--r--)로  
    find . -name "\*.htm\*" -o -name "\*.gif" -o -name "\*.js" -o -name "\*.css" -exec chmod 644 {} \;
  + 파일은 퍼미션을 644로  
    find . -type f -exec chmod 644 {} \;
  + 디렉토리는 퍼미션을 701로  
    find . -type d -exec chmod 701 {} \;
  + 하위의 모든 퍼미션을 바꾸지 않고 depth를 지정하여 제한을 둘 때  
    옵션 : -maxdepth 숫자 (1=현재디렉토리만, 2=현재디렉토리 포함하여 한단계 하위디렉토리까지만)  
    find . -maxdepth 1 -type d -exec chmod 701 {} \;  
    ※ -maxdepth는 -type나 -perm 등의 조건연산자가 아닌 옵션이다. 따라서 조건연산자보다 먼저 사용해야한다. (다른 명령처럼 옵션을 먼저쓰는 것으로 이해하면 됨)  
    find . -type -d -maxdepth 1 과 같이 사용하는 것은 옳지 않다.

리눅스 OS 비트 확인

# uname -m

x86\_64

uname에 -m 옵션을 주면 OS가 몇 비트인지 확인 가능하다.

**x86\_64는 64비트이고, i686은 32비트이다.**

|  |  |
| --- | --- |
| **[Linux] 자신이 사용중인 리눅스 OS 확인하기** | [http://myiweb.net/board/skin/board/basic/img/btn_trackback.gif](javascript:trackback_send_server('http://myiweb.net/board/bbs/tb.php/webtip/47');) |
| 글쓴이 : **아이웹**  http://myiweb.net/board/skin/board/basic/img/icon_view.gif 조회 : 5,853 |
| [root@localhost ~]# more /etc/redhat-release   CentOS release 5.2 (Final) |

## [리눅스 - 심볼릭 링크 방법 및 심볼릭 링크 찾기(검색)](http://inum.tistory.com/82)

<http://sir.co.kr/bbs/tb.php/pl_linux/48/8baf21e80b144ca37a42cf87cd20e7c0>   
This님   
  
하드링크 같은 경우는 inode번호가 같기 때문에   
ls -li 로 inode번호를 알아내서   
find / -inum n   
이렇게 찾으면 될것입니다.   
  
심볼릭링크는 링크하고 있는 넘이 링크된 넘과 전혀 엉뚱한 이름을 갖고 있기   
때문에 찾기가 쫌 어려울것 같네요.   
find / -type l   
  
하면 심볼릭링크만 쭉 찾아서 보여줍니다.   
이것들이 무엇을 링크하고 있는지 볼려면   
-printf 옵션을 붙이면 되겠군요..   
  
find /home/sangwan -type l -printf "%p --> %l\n"   
  
마지막으로 grep 을 이용해서 찾고 싶은 것을 골라낼려면   
  
find /home/sangwan -type l -printf "%p --> %l\n" | grep aaa   
  
하면 되겠습니다.   
  
//------------------------------   
  
swinter님   
  
symbolic link 방법   
(현재 위치가 그누보드 폴더 밑 이라고 가정하고)   
1. 그누보드 폴더 밑의 data 폴더를 최상위로 복사한다   
> cp -r data ../data   
2. 그누보드 폴더 밑의 data 폴더를 없애거나 이름을 바꾼다.   
> mv data data\_imsi   
3. 그누보드 폴더 밑에 최상위의 data 폴더로 가는 심볼릭 링크를 만든다.   
> ln -s ../data data   
4. 확인한다   
> ls -al   
화면에 이렇게 나오는 지 확인한다.   
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ data -> ../data/

출처 : <http://gnusr.com/g4/bbs/board.php?bo_table=test_scrap&wr_id=156>

**tar 압축**

tar - GNU 버전 tar 저장 도우미

이 설명서는 tarfile 이라고 알려진 저장 파일을 묶거나 풀 수 있도록 만들어 진 GNU 버전 tar 저장 프로그램에 대한 설명이다. tarfile 은 테이프 드라이브에 저장할 수도 있고, tarfile 을 일반적인 보통 파일로 쓸 수도 있다. tar 의 첫번째 인수로는 반드시 Acdrtux 중 하나의 옵션이 들어가야 하고, 다른 선택적인 기능이  덧붙여진다. tar 의 마지막 인수로는 압축될 파일이나 디렉토리의 이름이 오게된다. 디렉토리 이름이 사용될 경우 언제나 하위 디렉토리가 함께 저장된다.

가장 많이 사용하는 일반적인 옵션

**[압축할 때] tar cvzf 파일명.tar.gz <디렉토리> 또는 파일   
[압축 해제] tar xvzf 파일명.tar.gz**

[예제]   
**tar -xvvf foo.tar : foo.tar 파일을 푼다.   
tar -xvvzf foo.tar.gz : gzip으로 압축된 foo.tar.gz 파일을 푼다.   
tar -cvvf foo.tar foo/ : foo 디렉토리에 있는 내용물을 foo.tar 파일로 묶는다.**

기능 옵션   
반드시 아래 옵션들 중 하나가 들어가야 한다.   
-A, --catenate, --concatenate : 저장 파일에 tar 파일을 추가한다.   
-c, --create : 새 저장 파일을 만든다.   
-d, --diff, --compare : 저장 파일 혹은 파일 시스템 간의 다른 점을 찾는다.   
--delete : 저장 파일에서 지운다. (자기 테이프에는 쓰면 안됨!)   
-r, --append : 저장 파일의 끝에 파일을 덧붙인다.   
-t, --list : 저장 파일의 내용 목록을 보여준다.   
-u, --update : 저장 파일에 저장된 사본보다 새로운 파일만을 덧붙인다.   
-x, --extract, --get : 저장된 것에서 풀어낸다.

부가적인 옵션   
--atime-preserve : 덤프된 파일의 접근 시간을 바꾸지 않는다.   
-b, --block-size N : 블럭 크기를 N x 512 바이트로 정한다. (기본값 N = 20)   
-B, --read-full-blocks : 읽은 만큼 블럭을 재지정한다. (4.2BSD 파이프를 읽기 위함)   
-C, --directory DIR : DIR 디렉토리로 바꾸고 작업을 한다.   
--checkpoint : 저장 파일을 읽는 동안 디렉토리 이름을 출력한다.   
-f, --file [HOSTNAME:]F : 저장 파일 혹은 장치 파일 F에 저장한다.   
 (기본 "-", 표준입/출력을 나타낸다.)   
--force-local : colon 문자가 있더라도 저장 파일을 지역 파일로 처리한다.   
-F, --info-script F --new-volume-script F : run script at end of each tape (implies -M)  
 테이프의 끝에 도달하면 스크립트를 실행한다. (-M 이 포함된다.)   
-G, --incremental : 이전 GNU 형식으로 incremental 백업을 만들거나 목록을 보거나 풀어낸다.   
-g, --listed-incremental F : 새로운 GNU 형식으로 incremental 백업을 만들거나 목록을 보거나  
 풀어낸다.   
-h, --dereference : 심볼릭 링크를 묶지 않는다. 그것이 가리키는 파일을 묶는다.   
-i, --ignore-zeros : 크기가 0인 것은 무시한다. (보통 EOF를 의미한다.)   
-j, --bzip2 : bzip2 필터를 사용하여 .bz2 파일을 푼다.   
--ignore-failed-read : 읽을 수 없는 파일이 있더라도 종료 코드 0을 출력하지 않는다.   
-k, --keep-old-files : 기존에 있는 파일을 유지한다. 파일이 있으면 덮어쓰지 않는다.   
-K, --starting-file F : 저장 파일에 있는 파일 F에서부터 시작한다.   
-l, --one-file-system : 저장 파일을 만들 때 로컬 파일 시스템 안의 놓는다.   
-L, --tape-length N : N \* 1024 바이트를 쓴 다음 테이프를 바꾼다.   
-m, --modification-time : 파일의 변경 시간 정보를 유지하지 않는다.   
-M, --multi-volume : 여러 개로 나눠진 저장 파일로 만들거나 목록을 보거나 풀어낸다.   
-N, --after-date DATE, --newer DATE : 주어진 DATE 보다 새로운 파일만 저장한다.   
-o, --old-archive, --portability : ANSI 형식 대신 V7 형식으로 저장한다.   
-O, --to-stdout : 표준 출력으로 파일들을 풀어낸다.   
-p, --same-permissions, --preserve-permissions : 모든 퍼미션 정보를 유지한다.   
-P, --absolute-paths : 파일 이름의 맨 앞 `/' 문자를 버리지 않는다.   
--preserve : -p 옵션과 -s 옵션을 함께 사용한 것과 같다.   
-R, --record-number : 저장 파일의 레코드 번호를 각각의 메시지로 보여준다.   
--remove-files : 파일을 저장 파일에 덧붙인 다음 파일을 지운다.   
-s, --same-order, --preserve-order : 저장 파일 목록과 똑같은 순서로 풀어낸다.   
--same-owner : 같은 사용자 소유권으로 파일들을 풀어낸다.   
--numeric-owner : user/group 이름으로 항상 숫자를 사용한다.   
-S, --sparse : 듬성한 파일을 효율적으로 다룬다.   
-T, --files-from F : 파일 F에서 목록을 읽어 추출하거나 만든다.   
--null : -T reads null-terminated names, disable -C -C를 비활성화하고, -T로 읽을 때 null로 끝  
 나는 이름을 읽는다.   
--totals : --create로 만들어진 바이트 총합을 출력한다.   
-v, --verbose : 처리중인 파일을 자세하게 보여준다.   
-V, --label NAME : 저장 파일의 볼륨 이름을 NAME으로 한다.   
--version : tar 프로그램의 버전 정보를 출력한다.   
-w, --interactive, --confirmation : 각각을 처리할 때 마다 물어본다.   
-W, --verify : attempt to verify the archive after writing it 저장 파일을 쓴 후에 저장 파일을  
 점검한다.   
--exclude=FILE : FILE을 제외한다.   
-X, --exclude-from FILE : FILE 목록에 있는 것을 제외한다.   
-Z, --compress, --uncompress   
compress로 압축하거나 푼다.   
-z, --gzip, --ungzip : gzip으로 압축하거나 푼다.   
--use-compress-program PROG : PROG로 저장 파일을 다시 처리한다. (PROG은 반드시 -d를 처리해야 한다.)   
--block-compress : 테이프에 저장할 때 압축 프로그램의 출력을 막는다.   
--rsh-command=CMD : `rsh' 대신 원격 COMMAND를 사용한다. 이 옵션은 표준 `rsh' 대신 원격 장치에 접근  
 할 수 있는 다른 것(예를 들어, Kerberized `rsh')을 사용하는 사람들을 위해 필요하다.   
-[0-7][lmh] : 드라이브와 밀도를 지정한다.

## [SCP 명령어](http://namsoon00.tistory.com/entry/SCP-%EB%AA%85%EB%A0%B9%EC%96%B4)

[남순's 개발자이야기/linux](http://namsoon00.tistory.com/category/%EB%82%A8%EC%88%9C%27s%20%EA%B0%9C%EB%B0%9C%EC%9E%90%EC%9D%B4%EC%95%BC%EA%B8%B0/linux)

**SCP ?**  
원격으로 파일 복사  
  
**GET 사용법 ?**  
scp [옵션] [user@host:] file1 [...] : 원본 파일의 변경 시간, 액세스 시간, 모드를 변경하지 않고 그대로 보존한다.  
-r : 지정한 디렉토리의 하위 디렉토리 및 파일까지 복사한다.   
-v : 상세한 진행사항을 보여준다.   
-F ssh\_config : 지정한 설정파일을 사용한다.   
-P port : 지정한 포트로 접속시도를 한다.   
  
**ex>**  
**scp -P 30**[**nam@211.215.2.1:/data/backup.sh**](mailto:nam@211.215.2.1:/data/backup.sh)**.  
211.215.2.1의 host의 30포트를 사용해서 /data/backup.sh 파일을 현재 디렉토리로 copy한다.**   
  
**PUT 사용법 ?**  
scp [옵션] [파일명] [user@host:][경로명]

scp [계정]@[서버주소]:[소스경로] [받을경로]  
scp에 -r 옵션을 주어 디렉토리를 받을 수도 있다  
  
예를 들어)

scp jhcho@cdev1.embider.com:/home/tftp/hddapps\_KT\_$FIRMWARE.tar.gz ~/MegaTV/USBFirmware/

거꾸로 해도 됨. 즉, 로컬의 파일을 원격지로 보낼 수도 있다.  
  
예를 들어)

scp /home/xxxx/test.txt xxxx@xxx.xxx.xxx.xxx:/home/xxxx

일반적인 사용법은

scp [보낼파일] [받을파일]

※참고 - http://apollo89.com/blog/110

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **[팁/테크] 리눅스 서버 설치와 원격 접속 구성 I** | | [http://www.ilovepc.co.kr/skin/board/magazine_thumb/img/btn_trackback.gif](javascript:trackback_send_server('http://www.ilovepc.co.kr/bbs/tb.php/software/393');) |
| < PC사랑 > 09-10-25 12:31  http://www.ilovepc.co.kr/skin/board/magazine_thumb/img/icon_view.gif 조회 : 3,962 | |
| 이번 달부터 6개월에 걸쳐 리눅스 운영체제를 이용해서 서버를 구축해 본다. 리눅스의 가장 큰 매력 중에 하나가 무료로 여러 가지 네트워크 서버를 구축할 수 있다는 점이다. 공짜지만 서비스 품질과 성능은 유료인 유닉스와 윈도 서버에 뒤지지 않는다. 리눅스의 기본 명령어 정도만 이해하고 있는 초보자라도 리눅스 서버를 구축할 수 있도록 수준을 맞췄다. | |
| http://www.ilovepc.co.kr/data/file/software/751156403_037527cd_1-01.jpg  http://www.ilovepc.co.kr/data/cheditor4/0910/QtdlXGtfLP.jpg VM웨어 [서버](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 실행 화면.  우재남 GIS DB [구축](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) [컨설팅](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 전문회사 디티솔루션 개발[팀장](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9). ‘뇌를 자극하는 [레드햇](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 페도라’ 외 여러 권의 책을 내놓았다.  1회 : [리눅스](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 서버 [설치](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9), [원격](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 접속 [구성](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)하기 I 2회 : 원격 접속 구성하기 II 3회 : 아파치 웹 서버 [만들기](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) I 4회 : 아파치 웹 서버 만들기 II 5회 : MySQL [데이터베이스](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 서버 구성하기  6회 : 리눅스로 만드는 [네트워크](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 서버  [**리눅스 서버**](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)**설치** [서버용](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) PC를 따로 만들어 리눅스 서버를 만들어도 되지만 [일반](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)적으로 많이 쓰는 [윈도](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)에서 바로 쓸 수도 있다. 여기서는 가상 PC [프로그램](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)인 VM웨어를 이용했지만 별도의 PC에서 작업하는 것도 다르지 않다. 리눅스 배포판은 유료로 많이 쓰이는 레드햇 [엔터프라이즈](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)의 공개 버전인 페도라 리눅스를 이용한다.  **페도라 내려 받기** 페도라 리눅스(Fedora Linux)는 안정화 버전인 10을 이용한다. 다른 버전을 써도 큰 상관은 없다. mirrors.fedoraproject.org/publiclist/fedora에서 페도라를 다운 받을 수 있는 미러 사이트를 볼 수 있다. 빠르게 내려 받으려면 국내 주소의 미러 사이트에서 받는다.  내려 받을 버전은 386(x86) [DVD](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) [ISO](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 파일이다. 파일 이름은 Fedora-10-i386-DVD.iso이며 크기는 3.5GB 정도다. 설치용 DVD ISO 파일을 [찾기](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 어렵다면 mirrors.kernel.org/fedora/releases/10/Fedora/i386/iso에서 바로 내려 받아도 된다.  **VM설치와 가상**[**머신**](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)**만들기** VM웨어는 여러 가지 버전이 있지만 [무료](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)로 쓸 수 있는 Vmware Server 1.0.9 버전을 써보자. Vmware Server 1.0.9는 register.vmware.com/content/[download](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)-109.html에서 내려 받고, register.vmware.com/content/registration.html에서 [시리얼](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 번호를 구할 수 있다. 이 버전은 윈도 XP에서만 쓸 수 있다. 윈도 [비스타](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9), 서버 2008, 윈도 7을 이용한다면 Vmware Workstation 6.5.3 버전을 써야 한다. 30일 평가판은 [www.vmware.com/products/ws](http://www.vmware.com/products/ws)에서 파일과 시리얼 번호를 구할 수 있다.   프로그램 설치는 일반적인 [응용프로그램](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)과 다르지 않다. 마지막에 [Vmware Server Console] 창이 뜬다. [Local host]를 선택하고 [OK]를 누르면 설치가 끝난다. [Local host]가 보이지 않는다면 VM웨어를 종료하고 몇 분 뒤에 다시 실행한다.  **가상 머신 만들기** 페도라 리눅스를 설치할 가상 머신을 만들어야 한다. 먼저 두 가지 용어를 기억해 둔다. 호스트OS(Host OS)는 PC에 설치된 [운영체제](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9), 여기서는 윈도 XP가 호스트 OS다. 게스트OS(Guest OS)는 가상 머신에 설치된 [운영](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)체제다. 여기서는 페도라 리눅스 10이 게스트 OS다.   VM웨어 [메뉴](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)의 File → New → Virtual Machine을 눌러 [다음]을 계속 [클릭](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)한다. [Select a Guest Operation System] 창에서 가상 머신에 설치할 운영체제를 선택한다.  [Name the Virtual Machine] 창에서 [Virtual machine name]을 기억하기 쉬운 ‘Fedora’로 고친다. [Location]이 자동으로 ‘C:\Virtual Machines\Fedora’가 된다. 가상 머신 파일이 [저장](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)되는 폴더다. [Network Type]은 반드시 [Use network address translation (NAT)]를 고른다. 내부 사설 네트[워크](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)로 구성한다는 뜻이다. [Disk capacity]에서는 가상 머신의 [하드디스크](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 크기를 정한다. [기본](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 값인 8GB를 그대로 쓰고 [Allow all disk space now]의 [체크](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)를 없앤다. 이것을 체크하면 운영체제 설치가 느리다.  http://www.ilovepc.co.kr/data/cheditor4/0910/o2eVd5keEwVMXAbErTaLMfFG.jpg 새로 만든 가상 머신. [옵션](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)에서 [Floppy]는 필요 없으므로 왼쪽의 [Edit virtual machine setting]을 클릭한 다음 체크를 없앤다.  http://www.ilovepc.co.kr/data/cheditor4/0910/R1z4xtNjUVfnOoJdJG5TOpD.jpg [Guest operation system]은 [Linux], [Version]은 [Other Linux 2.6.x kernel]을 고른다.   **페도라 리눅스 설치하기** 이제 페도라를 가상 머신에 설치한다. 가상 머신이 아니더라도 설치하는 방법은 같다. 설치 과정은 리눅스를 한번이라도 깔아봤다면 쉽게 따라갈 수 있으므로 자세하게 설명하지 않는다.  [지금](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)부터는 설치 옵션을 단계별로 지정한다. [메시지](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)가 한글이므로 잘 읽어보고 선택하면 된다. [Disk Found]에서 오른쪽 화살표 키를 눌러 [Skip]으로 이동한 다음 Enter 키를 누른다. 여기서부터는 가상 머신에서 [마우스](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)를 쓸 수 있다. [언어 선택]에서 [스크롤](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)을 아래로 내려서 [Korean (한국어)]을 고른다. [키보드 선택]은 기본값인 [U.S English]로 둔다. [경고](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 창이 뜨는데 무시하고 [예]를 누른다. [컴퓨터 이름 입력]에서 기본값 [localhost.localdomain], [시간대]는 [아시아/서울(Seoul)]을 고른다.   root 계정의 [암호](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)를 입력한다. 암호가 단순하면 경고 창이 뜨지만 [예]를 누르면 계속 설치된다. [파티션 분할]은 기본값인 [선택한 드라이브 상의 리눅스~]를 고른다. [경고창](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)이 나오면 [디스크 변경 사항 기록]을 누른다. 여기서는 기본값을 쓰지만 실제 리눅스 서버를 운영할 때는 용도에 맞게 직접 [설정](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)하는 게 좋다. 설치할 [패키지](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)를 선택하는 화면이 뜨면 [사무와 생산성]과 [소프트웨어 개발]을 체크하고 [다음]을 누르면 설치가 된다. 약 1,300 개의 패키지가 설치되므로 시간이 조금 걸린다.  설치가 끝나고 재부팅하면 [사용자 생성]에서 계정을 만든다. 여기서는 이름과 암호를 [모두](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) ‘fedora’로 입력했지만 이용자가 원하는 이름과 암호를 넣어도 된다. [앞으로]를 계속 선택해 [완료]를 누른다. 경고창이 뜨면 [No, do not send]를 누른다. 계정과 암호를 입력한다.  http://www.ilovepc.co.kr/data/cheditor4/0910/yNX8TZkbLyykaqDuANm.jpg 가상 머신에 설치한다면 왼쪽의 [Devices]의 [CD-ROM (IDE 1:0)]을 더블클릭하고 [Use ISO image]를 골라 [Browse]를 눌러 내려 받은 ISO 파일을 선택한다. VM웨어 메뉴의 Power → Power On을 선택한다. 실제 PC에 설치하려면 [이미지](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 파일을 DVD에 굽고 부팅한다.  http://www.ilovepc.co.kr/data/cheditor4/0910/h1qhHjyRbh9W1eTQ6ou4m1rm9vM814e.jpg ISO 파일로 부팅하면 설치 선택 화면이 뜬다.  **http://www.ilovepc.co.kr/data/cheditor4/0910/lSt1sltNbTvQ4TzHZfLuJxRZipZEk4jM.jpg** ‘X 윈도’ 로그인 화면에서 이름과 암호를 골라 로그인한다.   **http://www.ilovepc.co.kr/data/cheditor4/0910/z7ZJF2daC7WUO6dcA1q59sEGe.jpg** 처음 부팅한 페도라 10의 X 윈도 화면.  **root 활성화와  SELinux**[**기능**](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)**끄기** root 계정은 X 윈도에 접속할 수 없도록 설정되어 있다. 서버 설정은 대부분 root로 해야 하므로 root로 로그인할 수 있도록 설정을 변경한다. 왼쪽 위의 메뉴에서 프로그램 → [시스템](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 도구 → [터미널](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)을 눌러 터미널 창을 연다. ‘su ?’ 명령어를 입력한다. 이는 일반 계정에 root 권한을 부여하도록 바꾸는 명령어다. vi 에디터로 ‘/etc/pam.d/gdm’ 파일을 열어 3행의 앞에서 [주석](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)(#)을 입력한다. vi 에디터로 ‘/etc/sysconfig/selinux’ 파일을 열고 6행을 ‘SELINUX=disabled’로 고친다. 재부팅한 다음 로그인  화면에서 [기타]를 누른 뒤 root 계정으로 접속한다.  **화면**[**해상**](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)**도 변경** 화면의 해상도가 기본값인 800×600화소로 설정되어 있다. 해상도를 높여보자. X 윈도 메뉴의 시스템 → 기본 설정 → [하드웨어](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) → 화면 해상도를 열고 1,024×768화소 이상으로 바꾼 다음 [적용]을 누른다.   http://www.ilovepc.co.kr/data/cheditor4/0910/GG5lX6xEenLJvqomdx3Eq.jpg 화면 해상도 변경.  **VM웨어로 현재**[**환경**](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)**저장하기**  설정이 끝난 다음 현재 상태를 VM웨어의 스냅샷(snapshot)으로 저장하자. 스냅샷은 윈도의 [복구](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 기능처럼 현재 상태를 저장했다가 필요할 때 되돌리는 기능이다. 서버 설정을 할 때 충돌하는 부분이 있으므로 저장한 스냅샷을 이용해 초기 상태에서 서버를 만드는 게 좋다. 스냅샷을 만들려면 페도라 리눅스를 종료한다. VM웨어 메뉴의 Snapshot → Take Snapshot을 선택한다. Snapshot → Revert to Snapshot을 선택하면 현재 상태로 되돌릴 수 있다.  **원격 접속 구성하기** 리눅스 서버에 네트워크 서버 프로그램을 설치하고 설정한다. 서버 설정을 할 때마다 서버가 설치된  PC에서 작업할 수는 없다. 일반적으로 원격으로 서버를 조정하는 이가 많다. 따라서 필요한 것인 ‘원격 접속 서버’다.  원격 접속에 필요한 기능 중에 널리 쓰이는 텔넷(Telnet) 서버를 구축한다.  요즘은 [보안](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) [문제](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)로 잘 쓰지 않지만 기본적인 서버 구성의 개념을 배우기에 좋다.  **텔넷 서버 프로그램 설치하기** 페도라 리눅스 10의 텔넷 서버는 ‘telnet-server’라는 프로그램이다. 설치는 yum 명령어를 이용한다. ‘yum  -y  install  패키지 이름’을 입력하면 페도라 저장소(Repository)에서 내려 받아 자동으로 설치된다. 터미널을 열고 ‘yum -y install telnet-server’라고 입력하고 Enter 키를 누르면 텔넷 서버가 설치된다.  **텔넷 서버 설정하기** 텔넷 서버를 설치한 다음 원격으로 접속하려면 몇 가지 옵션을 바꿔야 한다. vi 에디터로 ‘/etc/xinetd.d/telnet’ 파일을 연 다음 맨 아래줄을 ‘disable = no’로 [수정](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)한다. 이렇게 해야 털넷 서버가 작동한다. ‘/etc/init.d/xinetd restart’ 명령어를 입력해 텔넷 서버 데몬 프로그램인 xinetd를 다시 시작한다. 텔넷 서버가 쓰는 23번 포트(TCP)를 열어야 한다. ‘system-config-firewall’ 명령어를 입력하고, 다음 그림처럼 설정을 바꾼다. 터미널에서 ‘ifconfig eth0’ 명령어를 입력해 서버의 [IP](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 주소를 확인한다.   http://www.ilovepc.co.kr/data/cheditor4/0910/v7NnqHpr6xcLfRENXSrIMceD9ClkaAub.jpg 텔넷에서 쓰는 23 포트 열기.  **원격 접속**[**테스트**](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)**하기** 이제 리눅스가 아닌 윈도에서 원격으로 접속이 되는지 테스트한다. 시작 → 실행을 눌러 cmd라고 입력하고 Enter 키를 누르면 도스 창이 뜬다. ‘telnet  IP주소’ 명령어를 친다. IP 주소는 서버의 IP 주소다. 텔넷은 root로 접속하지 못하게 막혀 있으므로 계정과 암호는 root가 아닌 fedora를 입력해야 한다. 접속이 되고 ‘ls’ 명령어를 치면 한글이 깨져 보인다. 제대로 보려면 리눅스 서버의 한글 [코드](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)를 UTF-8에서 eucKR로 바꿔도 되지만 이렇게 하면 리눅스 서버의 터미널에서 한글이 깨져서 나온다.  리눅스 원격 접속에서 한글을 제대로 표시하려면 ‘한글 푸티’라는 텔넷 [클라이언트](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 프로그램을 이용한다. [홈페이지](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)(kldp.net/projects/iputty)에 내려 받아 윈도에 설치한다. 한글 푸티를 이용해 서버에 접속하면 한글이 제대로 표시된다. [인터넷](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)이 연결된 곳이라면 어디서도 리눅스 서버에 접속해 관리할 수 있다.  http://www.ilovepc.co.kr/data/cheditor4/0910/ACNA3YNhPi.jpg 텔넷 접속과 한글 깨짐.  http://www.ilovepc.co.kr/data/cheditor4/0910/AYZuzqwYlea.jpg  http://www.ilovepc.co.kr/data/cheditor4/0910/ioKyvVPitCdaOTv8.jpg [세션]에 그림처럼 IP주소 등을 입력해 접속하면 한글이 제대로 표시된다.  **보안을 위한 SSH 서버 구성하기** 텔넷 서버는 보안에 취약하기 때문에 최근에 보안이 [강화](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)된 SSH 서버를 많이 쓴다. 텔넷 서버와 거의 비슷한 방식이지만 [암호화](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9) 덕에 보안에 좀 더 강하다. 서버 프로그램은 openSSH를 깔아서 쓴다. openSSH는 페도라 리눅스에 기본적으로 설치가 되어 있다. 터미널을 열고 ‘rpm  -qa  openssh-server’ 명령어를 치면 패키지가 설치되어 있는지 확인할 수 있다. 터미널에서 ‘/etc/init.d/sshd restart’ 명령어를 입력해 [서비스](http://www.ilovepc.co.kr/bbs/board.php?bo_table=software&wr_id=393&sca=%C6%C1%2F%C5%D7%C5%A9)를 시작한다.  ‘system-config-firewall’ 명령어로 22번 포트가 열려 있는지 확인한다.  http://www.ilovepc.co.kr/data/cheditor4/0910/jQLv3oUrb1xfhSQzJeoIDWCzcWtpGiP.jpg ssh 22 포트가 열려 있는지 확인한다.  **원격 접속 테스트하기** 한글 푸티를 이용해 텔넷과 연결하는 것과 같은 방법으로 접속한다. [세션]에서 telnet 대신 SSH를 선택해야 한다. 이용하는 방법은 텔넷과 같지만 보안이 강화되어 쉽게 해킹하지 못한다. | |

런레벨 변경하기 x윈도우 들어가기

Init 5

# [[Linux] runlevel](http://098.co.kr/22204)

[레벨:19]ikhwan

<http://098.co.kr/22204>

**2008.11.17** 19:19:06 (\*.7.28.151)

269

[**0**](http://098.co.kr/22204#comment)

[**익환이의 낙서장**](http://098.co.kr/?mid=blog&category=27113)

XP에서 순간정전등으로 비정상 종료된 다음에 보게되는 것 중 하나가 "안전모드"라는 것이 있다. 주로 디바이스 드라이버/프로그램을 설치한 다음에 시스템 충돌이 발생한 경우에 이 모드로 부팅한다. 그래서 충돌의 원인을 살펴보고, 그 원인을 제거한 다음에 정상 상태로 부팅하게 된다.  
  
리눅스에는 이와 비슷한 계념의 runlevel 이란 것이 있다. 가장 많이 접하게 되는 것이 리눅스를 처음 설치하고 난 다음이다. 최근에 나오는 배포판들을 설치가 끝나고 나면 상태인 X11 상태로 부팅하게 된다. 그러나 서버로 사용할 경우에는 서비스에 필요하지 않은 리소스가 사용되기 때문에 텍스트만 사용하는 Full Multiuser Mode로 시작시키게 된다. 이 때 변경하는 것이 runlevel이다.  
  
/etc/inittab을 열어보면 설명문에 다음과 같은 내용이 있다.  
  
# Default runlevel. The runlevels used by RHS are:  
#   0 - halt (Do NOT set initdefault to this)  
#   1 - Single user mode  
#   2 - Multiuser, without NFS (The same as 3, if you do not have networking)  
#   3 - Full multiuser mode  
#   4 - unused  
#   5 - X11  
#   6 - reboot (Do NOT set initdefault to this)

이 설명문 처럼 runlevel은 총 6 단계가 있고, 각 단계별 동작 상태는 위 설명문과 같다. 여기서 자주 사용되는 것은 1, 3, 5로 다음과 같은 경우에 주로 사용된다.

1 : 외부 사용자의 접속을 차단한 상태로 복구 작업을 진행하고자 할 경우.

3 : 일반적인 운영 상태

5 : 콘솔에서 X11이 사용 가능한 상태. 서비스용 서버일 경우 비추천.

이 설명문 바로 아래쪽에 보면 다음과 같은 내용이 있다.

id:3:initdefault:

이 예 처럼 id: 뒤에 3으로 지정되어 있으면 시스템이 부팅될 경우에 runlevel 3으로 시작되게 된다.

3으로 시작시 /etc/rc3.d 에 있는 스크립트들을 수행한다는 의미이기도 하다.

/etc/rc3.d와 같은 각각의 디렉토리에는 각 runlevel 별로 수행될 스크립트들이 정의 되어 있다.

예를 들어 웹서버의 경우 다음과 같이 설정해준다.

chkconfig --level 2345 apachectl on

그러면 runlevel이 2, 3, 4, 5일 경우에는 모두 부팅시에 apachectl 스크립트가 동작해서 웹서버가 올라오게 된다.

운영중에 runlevel을 변경하고자 할 경우에는 telinit 명령을 이용하면 된다.

좀 더 자세히 알고 싶으면 man ^^;

\* 치매를 대비한 적어 놓기 놀이 >.<

## [[fedora] Fedora 10 네트워크 설정하기](http://hmjkor.tistory.com/65)

이번에 서버를 업데이트를 하면서, 선택한 리눅스 배포판은 Fedora Core 10 Preview

정식판 배포가 보름밖에 안남았었지만, 보안사고때문에 당장 업뎃을 해야 해서 이 넘을 골랐다..

예전에 FC4를 설치할 때 X-window 에서 네트웍 설정을 하는 것이 어려웠던 거 같지 않았는 데,

Preview 라 그런 지 넷마스크를 게이트웨이주소로 바꾸고, x-window 상에서 입력한 DNS 서버 주소가 저장되지 않는 버그(?)가 있어서 좀 고생을 했다..

해결방법은 x-window 에서 네트워크 설정을 하지 않고, DNS 주소를 아래와 같이 ifcfg-eth0 에 추가함으로 해결했다.

ifcfg-eth0 파일의 위치는 보통

/etc/sysconfig/network-scripts

에 있다.

아래는 ifcfg-eth0 설정

DEVICE=eht0                           <= 디바이스 이름

ONBOOT=yes                         <= 부팅시장치활성화유무

BOOTPROTO=static

HWADDR=하드웨어주소

SEARCH=

NETMASK=255.255.255.0         <= 넷마스크입력, 이렇게 입력후 저장한 후, x-window 에 있는 네트워크 설정을 건드린다음 열람뒤에 저장을 누르면 게이트웨이주소로 바뀌어진다.. ㅡ.ㅡ;;

IPADDR=아이피주소

USERCTL=no

PEERDNS=no

IPV6INIT=no

NM\_CONTROLLED=yes     <= 네트워크메니저콘트로컨트롤되는지 유무 GATEWAY=게이트웨이주소

TYPE=Ethernet

DNS1=1차도메인네임서버주소  <= 기본설정된 ifcfg-eth0 에는 없다. 검색을 해보니 resolv.conf 에서 DNS 서버

DNS2=2차도메인네임서버주소  <= 를 설정해준다고 되어있었는 데, 그렇게 하면 나같은 경우, 네트워크 메니저에서 ifcfg-eth0 에 추가하라는 에러를 보이면서, 네트워크 연결이 안된다.

                                                            여기 이렇게 추가하면 해결된다..

## [가상의 랜카드 설정](http://enigma777.egloos.com/3279331" \o "가상의 랜카드 설정) **by 까르페디엠**

\*. 리눅스 Network 설정  
  
1. 랜카드 설정  
  
명령어  
  
랜카드 설정 및 설정정보 출력  
  
ifconfig  
  
ifconfig 인터페이스명 ip주소 [netmask] [broadcast] [up 또는 down]  
  
ex)  
**[root@star ~]# ifconfig eth0:1 192.168.10.1 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.10.255 up**  
**[root@star ~]# ifconfig eth0:1**eth0:1 Link encap:Ethernet HWaddr 00:0C:29:9E:9E:DF  
inet addr:192.168.10.1 Bcast:192.168.10.255 Mask:255.255.255.0  
UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1  
Interrupt:10 Base address:0x2000  
  
\*. netmask, braoadcast 값을 입력하지 않으면 디폴트 값이 적용된다.  
\*. up 을 붙이지 않더라도 fedora 에서는 up 이 된다.  
  
랜카드 비활성화  
[root@star ~]# ifconfig eth0:1 down  
[root@star ~]# ifconfig eth0:1  
eth0:1 Link encap:Ethernet HWaddr 00:0C:29:9E:9E:DF  
UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1  
Interrupt:10 Base address:0x2000  
  
=> ip 설정값이 없어졌다.  
  
\*. 라우터 설정

설정값 보기.  
[root@star ~]# route  
Kernel IP routing table  
Destination Gateway Genmask Flags Metric Ref Use Iface  
192.168.37.0 \* 255.255.255.0 U 0 0 0 eth0  
169.254.0.0 \* 255.255.0.0 U 0 0 0 eth0  
default 192.168.37.2 0.0.0.0 UG 0 0 0 eth0  
[root@star ~]#  
  
  
라우터 설정정보 변경  
  
default gateway 삭제  
  
route delete default gw gw주소  
  
ex)  
[root@star ~]# route delete default gw 192.168.37.2  
[root@star ~]# route  
Kernel IP routing table  
Destination Gateway Genmask Flags Metric Ref Use Iface  
192.168.37.0 \* 255.255.255.0 U 0 0 0 eth0  
169.254.0.0 \* 255.255.0.0 U 0 0 0 eth0  
[root@star ~]#  
  
default route 추가  
  
route add default gw gw 주소  
  
[root@star ~]# route add default gw 192.168.37.2  
[root@star ~]# route  
Kernel IP routing table  
Destination Gateway Genmask Flags Metric Ref Use Iface  
192.168.37.0 \* 255.255.255.0 U 0 0 0 eth0  
169.254.0.0 \* 255.255.0.0 U 0 0 0 eth0  
default 192.168.37.2 0.0.0.0 UG 0 0 0 eth0  
[root@star ~]#  
  
찾을 DNS 주소 지정  
  
아래처럼 등록해 두면 된다.  
  
[root@star ~]# cat /etc/resolv.conf  
nameserver 168.126.63.1  
  
영구설정  
  
커맨드 라인에서 설정한 정보들은 메모리에만 남아 있는 상태이므로 리부팅하면 새로 설정해야 한다.  
영구적으로 설정하려면 부팅시 자동으로 실행되는 네트워크 설정파일에 주소를 입력해야 한다.  
  
  
ip 주소 설정파일  
<PRE>  
부팅하면 /etc/sysconfig/network-scripts 디렉토리에 있는 파일이 자동 실행된다.  
아래와 같이 파일로 설정해두면 된다.  
  
[root@star ~]# cat /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0  
</PRE>

DEVICE=eth0  
BOOTPROTO=none  
BROADCAST=192.168.37.255  
HWADDR=00:0C:29:9E:9E:DF  
IPADDR=192.168.37.3  
NETMASK=255.255.255.0  
NETWORK=192.168.37.0  
omBOOT=yes  
TYPE=Ethernet  
USERCTL=no  
PEERDNS=yes  
GATEWAY=192.168.37.2  
IPV6INIT=no  
[root@star ~]#  
  
랜카드를 dhcp client 로 구성하는 경우에는 ifcfg-eth0 파일을 아래처럼 간단히 설정하면 된다.  
  
DEVICE=eth0  
omBOOT=yes  
BOOTPROTO=dhcp  
  
그리고 랜카드그 한장 더 있고 두번째 랜카드를 설정한다고 가정하면  
파일명은 ifcfg-eth1 로 하고 파일안에 있는 DEVICE=eth1 이것만 다르고 나머지는  
다 똑같은 방법으로 구성하면 된다.  
  
\*. 게이트웨이 주소는 /etc/sysconfig/network 파일에 기입해도 된다.  
  
[root@star ~]# cat /etc/sysconfig/network  
NETWORKING=yes  
HOSTNAME=star  
GATEWAY=192.168.37.2  
[root@star ~]#  
  
기타  
  
/etc/hosts 파일은 host 이름과 ip 주소를 매핑하기 위한 파일이다.  
여기에 등록되어 있는 host는 ip 대신 host 이름으로 접근할 수 있다.  
  
[root@star ~]# cat /etc/hosts  
# Do not remove the following line, or various programs  
# that require network functionality will fail.  
127.0.0.1 star localhost.localdomain localhost  
[root@star ~]#  
  
파일형식  
  
host ip주소 host 이름 host이름에대한 alias1 host이름에 대한 alias2  
  
\*. alias 는 생략할수 있다.  
  
네트워크 상태 확인 명령어  
  
ping  
nslookup  
traceroute 등이 있다.  
  
\*. 가상 이더넷 인터페이스 장치(nic) 만들기  
- 하나의 랜카드에 여러개의 ip를 부여할때 사용한다.  
  
eth0 이 있으면 eth0:0 ~ eth0:255 사이의 장치를 만들수 있다.  
eth1 이 있으면 eth1:0 ~ eth1:255 사이의 장치를 만들수 있다.  
  
가상 nic 를 설정하는 방법은 장치명만 제외하면 실제장치를 구성하는것과 같다.  
  
ex) ifconfig eth0:1 192.168.100.1 up  
  
영구설정 역시 실제 nic 장치와 마찬가지로 /etc/sysconfig/netwokr-scripts/ifcfg-eth0:1 을 만들고 설정하면 된다.

**[출처]** [9 30 tcp/ip 및 리눅스 네트워크 (궁금하시죠)](http://cafe.naver.com/digitechlove/366) |**작성자** [digitchs](http://cafe.naver.com/digitechlove.cafe?iframe_url=/CafeMemberNetworkView.nhn%3Fm=view%26memberid=digitchs)

# eth0: Setting promiscuous mode 의 의미?

**[](http://kldp.org/user/3431)**

**Submitted by**[**웃는 남자**](http://kldp.org/user/3431)**on 금, 2004/10/15 - 3:29am.**

* [**설치 및 활용 QnA**](http://kldp.org/forum/6)

서버에서 FTP로 다렉토리를 검색하는데 좀 버벅되더군요.  
좀 이상한거 같아서 쉘접속해서   
dmesg 를 해보았는데 다음과 같은 로그가 보입니다.  
이것이 무얼 뜻하는 건지요?

eth0: Setting promiscuous mode.

device eth0 entered promiscuous mode

device eth0 left promiscuous mode

eth0: Setting promiscuous mode.

device eth0 entered promiscuous mode

device eth0 left promiscuous mode

eth0: Setting promiscuous mode.

device eth0 entered promiscuous mod

device eth0 left promiscuous mode

잠시 버벅이었던거 빼고는 다른 이상은 없었습니다.  
흠..이게 뭘까요?

[**‹ 윈도 -&gt; 리눅스 연결 사용중.... 리눅스서 외부로 핑이 안되**](http://kldp.org/node/42192)[**윈도우즈에서 shell 사용할수있나요 ?? ›**](http://kldp.org/node/42101)

»

* [**Login**](http://kldp.org/user/login?destination=node/42206%2523comment-form) or [**register**](http://kldp.org/user/register?destination=node/42206%2523comment-form) to post comments

**[](http://kldp.org/user/1985)**

### [promisc모드는](http://kldp.org/node/42206" \l "comment-147979)

**Submitted by [arpeggio](http://kldp.org/user/1985" \o "사용자 프로필 보기) on 금, 2004/10/15 - 7:31am.**

promiscuous 모드는 네트웍 내의 모든 패킷을 다 받아 들이겠다는 뜻입니다.  
ifconfig eth0 해서 PROMISC라는 것이 보이면 이 모드가 설정된 것입니다. 원래는 자신에게 오는 패킷만 받는데 이 모드가 활성화 되어 있으면 그렇게 동작을 합니다. 그래서 부하가 걸리지 않았나 싶은데요. 보통 이 모드는 네트웍 내의 패킷을 분석하거나, 스니핑을 하기 위해서 설정합니다. 스니핑은 패킷을 분석해서 id나 패스워드등 필요한 정보를 알아내서 해킹하는 것을 이야기 합니다. 일단, 이 모드가 필요가 없다면 ifconfig eth0 -promisc 명령을 내리면 됩니다. 스니핑 툴이 몰래 설치되지 않았나 점검도 해 보서야 할 것 같습니다.

»**[Login](http://kldp.org/user/login?destination=node/42206%2523comment-form)** or **[register](http://kldp.org/user/register?destination=node/42206%2523comment-form)** to post comments

<http://kldp.org/node/42206>

## 자세한 지원방법

**문제**

레드헷리눅스에서 메시지스 파일을 보니 아래의 메시지가 보입니다. 문제의 원인과 해결방법을 알려주세요.

Nov 10 16:36:19 chakra kernel: device eth1 entered promiscuous mode   
Nov 10 16:36:19 chakra kernel: device eth9 entered promiscuous mode   
Nov 10 16:36:19 chakra kernel: device eth6 entered promiscuous mode   
Nov 10 16:36:19 chakra kernel: device eth7 entered promiscuous mode   
Nov 10 16:36:19 chakra kernel: device eth3 entered promiscuous mode   
Nov 10 16:36:19 chakra kernel: device eth5 entered promiscuous mode   
Nov 10 16:36:19 chakra kernel: device eth2 entered promiscuous mode   
Nov 10 16:36:20 chakra kernel: device eth4 entered promiscuous mode

**솔루션**

문제의 상황은 다음과 같은 원인으로 인하여 발생할 수 있습니다.

1. 외부의 침입시도
   * OS를 밀고 새로 설치하시고, 방화벽을 튼튼하게 하십시오. 또한, 중간에 방화벽 서버를 통하여 포트를 다 막고 필요한 서비스만 하셔야 합니다.
   * 외부에서 스니핑 툴을 설치 했다면(새로 깔고 설치하는게 좋긴 하지만) 스니핑 툴을 찾아 (chkrootkit등으로) 삭제하시길 바랍니다.
2. 이더넷 디바이스에 promiscuous mode가 설정되어 있다.
   * ifconfig eth0 -promisc 명령으로 모드를 해제한다.
3. ifconfig 를 실행하여 맥어드래스 부분이라던지, ip주소와 랜카드 관계라던지를 다시 확인해 보시길 바랍니다.

/etc/sysconfig/network-srcipts/ifcfg-eth0 에 잘못된 항목이 있는지 확인  
'PROMISC=YES"

1. 웹서만 운영하실거면, 웹에 사용하는 80포트만을 남겨두고 다 막으시길 바랍니다. 될수있다면 필요한 데몬만 남겨두고 서비스 중지를 하시길 바랍니다.
2. 위의 상황등은 웹서버 뿐만 아니라 메일서버에서도 일어알 수 있습니다.
3. 커뮤니티의 답변들
   * promiscuous 모드는 네트웍 내의 모든 패킷을 다 받아 들이겠다는 뜻입니다. ifconfig eth0 해서 PROMISC라는 것이 보이면 이 모드가 설정된 것입니다. 원래는 자신에게 오는 패킷만 받는데 이 모드가 활성화 되어 있으면 그렇게 동작을 합니다. 그래서 부하가 걸리지 않았나 싶은데요. 보통 이 모드는 네트웍 내의 패킷을 분석하거나, 스니핑을 하기 위해서 설정합니다. 스니핑은 패킷을 분석해서 id나 패스워드등 필요한 정보를 알아내서 해킹하는 것을 이야기 합니다. 일단, 이 모드가 필요가 없다면 ifconfig eth0 -promisc 명령을 내리면 됩니다. 스니핑 툴이 몰래 설치되지 않았나 점검도 해 보서야 할 것 같습니다.
   * 스캐닝이나 스니핑으로 인한 문제일수도 있을것 같습니다. 따라서 ps나 lsof로 프로세스를 점검부터 해보시는게 좋을듯합니다. 그 다음으로 ifconfig의 옵션중 -promisc를 이용하여 promiscuous 모드를 꺼놓으시면 됩니다.

iptables 방화벽 스타트

/etc/init.d/iptables start

Service iptalbs satus 상태보기

Service iptables start / stop / restart

# [리눅스/유닉스] 하드 남은 용량; 디스크 사이즈 보는 명령어; LINUX UNIX Disk Free](http://mwultong.blogspot.com/2006/11/linux-unix-disk-free.html)

**Wednesday, November 01, 2006**

리눅스나 유닉스에서는 **df** 라는 명령으로 현재 디스크의 남은 용량 등의 정보를 얻을 수 있습니다.  
  
메가바이트(MB)/기가바이트(GB) 단위로, 알아보기 쉽게 출력하기 위해서는

df -h

이렇게 -h 옵션을 붙입니다.  
  
그리고  
df -h -T  
이렇게 -T 옵션을 붙이면 파일 시스템의 종류까지 출력됩니다.  
  
  
우분투 리눅스에서의 df -h -T 명령 결과:

Filesystem    Type    Size  Used Avail Use% Mounted on  
/dev/sda1     ext3    7.6G  435M  6.8G   6% /  
varrun       tmpfs     62M   36K   62M   1% /var/run  
varlock      tmpfs     62M  4.0K   62M   1% /var/lock  
udev         tmpfs     62M   80K   62M   1% /dev  
devshm       tmpfs     62M     0   62M   0% /dev/shm

/dev/sda1 이 첫번째 하드 디스크 첫번째 파티션입니다. (스카시SCSI가 아닌 IDE 방식 하드의 경우에는 /dev/hda1)  
  
  
\* 하드디스크 전체 Size(사이즈)는 7.6 기가바이트  
  
\* Used(사용한 용량)는 435메가이고  
  
\* Avail(사용 가능한 용량)은 6.8기가이고  
  
\* 현재 6퍼센트 사용했습니다.

리스트 날짜 포맷

ls -l --time-style="+%b %\_d %Y %b %\_d %H:%M"

$ date +%Y%m%d%H%M%S  
20101122161050

**[Linux] 콘솔 프롬프트 절대경로 표시**

콘솔을 실행하여 보면 기본 출력 형태로 프롬프트를 아래와 같은 형식으로 보여준다.  
[user@hostname 현재 디렉토리]  
  
[centos@centsvr ~]$   
  
현재 내가 어느 디렉토리에서 작업하고 있는지 알기 위해서는 pwd 명령어를 통해 현재 위치를 알 수 있다.  
  
[centos@centsvr ~]$ pwd  
/home/centos  
  
여기 저기 왔다 갔다하며 정신없이 작업할 경우 일일이 pwd 명령어를 입력하기에는 여간 귀찮은 일이 아닐 수 없다.  
그래서 프롬프트의 출력형식을 바꿔보고자 한다.  
개인적으로 선호하는 형식은 "user@hostname' 을 빼고 현재 디렉토리를 절대경로로 표시하는 형식이다.  
  
해야할 작업은 아래와 같다.  
  
**1. /etc/bashrc 파일 수정**  
해당 파일에서 다음의 내용을 찾아 수정한다.  
  
[ Before ]  
PS1="[\u@\h \W] \\$ "  
  
[ After ]  
PS1="[\$PWD]\\$ "  
  
**2. Reboot**  
  
재부팅 후 아래와 같이 프롬프트가 절대경로로 표시됨을 확인할 수 있다.  
  
[/home/centos]$