Human UserInterface 휴먼인터페이스

HuiInput 입력

HuiOutput 출력

HuiThink 생각: extends HuiMemory 기억

HuiFlesh 몸 육체

1. 주기적인 스케쥴링기능
2. 전달매게의 히스토리 관리
3. 전달 매개의 전처리 후처리 사용자의..
4. 각각의 위치별 상태에따른처리.
5. 각각의 객체의 히스토리
6. 내객체의 성향 이미지적인. 다시말해 성향을 만들어나간다
7. 각각의 객체들간의 릴레이션
8. 상대방의 성향판단 추측
9. 각 단어의 연간관계