



ESTRUCTURAS DE DATOS I

- 2ª Prueba de Problemas -

Dpto. Tecnologías de la Información

Apellidos:

DNI:

Nombre:

Grupo:

NOTAS

1. Todos los folios deberán estar escritos a bolígrafo, con letra clara y sin tachones.
2. La prueba tendrá una duración máxima de **1 hora**.

Desarrolle el método void volcar() que viene a continuación:

```
struct Tnodo {
    int      dato;
    Tnodo    *siguiente;    //estructura simplemente enlazada circular
}
class examen {
    int      * tabla;
    int      n;             //N. de elementos en tabla;
    Tnodo    * elementos;
public:
    void volcar();
    //Este método volcará la información de los enteros contenidos en la
    estructura apuntada por elementos en la tabla dinámica a crear denominada
    tabla, depositando su tamaño en n. Tras la ejecución elementos debe quedar
    "vacía". Si previamente tabla tuviera algún contenido debe ser liberado
}
```

ejemplo: supongamos que tenemos la siguiente situación antes de ejecutar volcar

tabla:

3	7	8
---	---	---

n=3

elementos -> 5 -> 6 -> 10 -> 12 -> 15 ->

Tras la ejecución de volcar:

tabla:

5	6	10	12	15
---	---	----	----	----

n=5

elementos -> NULL