

Тестовое задание (C++)

Задача:

Написать простейший редактор 2d-анимации на любом языке.

Функционал:

- Есть вершины и ребра.
- Вершины можно создавать и удалять.
- Вершины можно двигать мышкой.
- Вершины можно соединять ребрами (просто линия, соединяющая две вершины), которые тоже можно удалять.
- Есть кадры от 0 до бесконечности, переключение между ними происходит горячими клавишами (например, A, D). В углу экрана показывается номер текущего кадра.
- Положение вершин запоминается для каждого кадра.
- Сделать сохранение и загрузку такой анимации. Придумать для этого формат.

Итог:

Хочется увидеть исполняемый файл + исходники.

Если что-то не понятно - задавай вопросы.