

Тестирование приложения РОБОТ ПЫЛЕСОС

UAT тестирование

№	User Case	Действие	ожидаемый результат	соответствие
1	Подключение	Подключение пылесоса	При подключении пылесоса, необходимо установить приложение, далее нажать соответствующую кнопку на пылесосе и отсканировать QR робота в приложении	
2	Немедленная уборка	Выбор в приложении режима уборки(сухая, влажная), выбор области уборки, нажатие кнопки ВЫПОЛНИТЬ	Робот выезжает с базы начинает выбранный тип уборки, по окончании уборки возвращается на базу	
3	Уборка на установленное время	Выбор в приложении режима уборки(сухая, влажная), выбор области уборки, выбор даты и времени нажатие кнопки ЗАПЛАНИРОВАТЬ	В установленное время и дату Робот выезжает с базы начинает выбранный тип уборки, по окончании уборки возвращается на базу	
4	Ежедневная уборка	Выбор в приложении режима уборки(сухая, влажная), выбор области уборки, выбор времени уборки .нажатие кнопки ЗАПЛАНИРОВАТЬ	В установленное время ежедневно Робот выезжает с базы начинает выбранный тип уборки, по окончании уборки возвращается на базу	
5	Обслуживание обновление ПО	В приложении выбрать в меню обновление ПО устройства, нажатие подтвердить	ПО окончании загрузки на робота , робот сообщает фразой “Обновление ПО завершено”, соответствующее сообщение в приложении	
6	Обслуживание Просмотр статистики	В приложении выбрать в меню просмотр статистике робота, нажатие кнопки подтвердить	В приложении открывается страница содержащая информацию о заряде аккумулятора, проценте заполнения бака с мусором, остатке бака с водой	
7	Обслуживание очистка контейнеров	При заполнении бака мусора на 100% произвести механическую очистку мусора	При заполнении бака мусора на 100% робот издаст звуковой сигнал и вернется на базу, в приложении всплывающее сообщение о необходимости обслуживания. Далее произвести механическую очистку мусора. По окончании робот продолжит работу	

E2E тестирование

№	Вызываемый метод	Результат
1	getAllUsers	Метод обращается к базе данных и возвращает список всех пользователей
2	createUser	В метод передаются все необходимые атрибуты, создается объект класса User и добавляется в базу данных пользователей
3	deleteClientById	В метод передается id пользователя, в базе данных находится пользователь и удаляется, метод возвращает True в случае успешного удаления, False в случае если пользователь по id не найден
4	updateUser	В метод передаются новые атрибуты пользователя, Происходит изменение пользователя. метод возвращает True в случае успешного изменения иначе, False
5	getRobots	Метод обращается к базе данных и возвращает список всех роботов относящихся к группе пользователей