НИЯУ МИФИ. Лабораторная работа №6. Нестеренко Виталий, Б21-525. 2023

Используемая система

Операционная система

Windows 10 LTSC 21H2

Процессор

Intel Xeon E5-2666v3

Total Cores: 6 Total Threads: 12

Processor Base Frequency: 2.90 GHz

Max Turbo Frequency: 3.50 GHz

L1 cache: 32 KB per core L2 cache: 256 KB per core

L3 cache: 25 MB

Оперативная память

Memory Type: DDR4 SPD Speed: 2133MHz Memory Size: 32 GB

Используемый алгоритм

Принцип работы

Алгоритм разбивает исходный массив array на части, которые сортируются каждым потоком отдельно. Когда заканчивается циклическая часть процесса, значения, полученные в ходе процесса, объединяются в array. В результате получается отсортированный массив.

Блок схема

Оценка сложности

- **n** количество чисел в массиве
- ${f t}$ количество потоков
 - Сложность последовательного алгоритма:
 - В лучшем случае: $O(n \cdot \log n)$

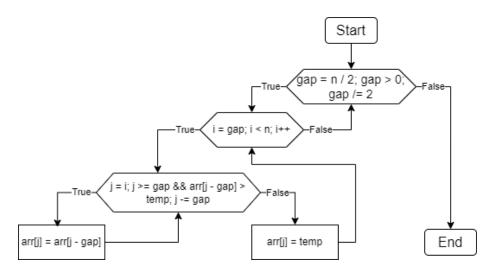


Figure 1: diagram

- В худшем случае: $O(n^2)$

Результаты работы

Threads: 14

Вычисления

• Последовательный алгоритм

OpenMP version: 201511 Avg time: 0.377013

• Параллельный алгоритм OpenMP

OpenMP version: 201511 Threads: 1 Avg time: 0.365283 Threads: 2 Avg time: 0.188833 Threads: 3 Avg time: 0.132850 Threads: 4 Avg time: 0.100581 Threads: 5 Avg time: 0.086783 Threads: 6 Avg time: 0.074018 Threads: 7 Avg time: 0.087244 Threads: 8 Avg time: 0.077673 Threads: 9 Avg time: 0.070109 Threads: 10 Avg time: 0.065166 Threads: 11 Avg time: 0.060023 Threads: 12 Avg time: 0.058543 Threads: 13 Avg time: 0.074892

Avg time: 0.075776

```
Threads: 15
                Avg time: 0.074665
Threads: 16
                Avg time: 0.073943
Threads: 17
                Avg time: 0.074608
Threads: 18
                Avg time: 0.075501
Threads: 19
                Avg time: 0.075558
Threads: 20
                Avg time: 0.076793
Threads: 21
                Avg time: 0.077259
Threads: 22
                Avg time: 0.076654
Threads: 23
                Avg time: 0.079189
Threads: 24
                Avg time: 0.081823
```

• Параллельный алгоритм МРІ

```
Threads: 1
                Avg time: 0.447962
Threads: 2
                Avg time: 0.260328
Threads: 3
                Avg time: 0.212540
Threads: 4
                Avg time: 0.204191
Threads: 5
                Avg time: 0.199653
Threads: 6
                Avg time: 0.206172
Threads: 7
                Avg time: 0.232510
Threads: 8
                Avg time: 0.334440
Threads: 9
                Avg time: 0.240623
Threads: 10
                Avg time: 0.261904
Threads: 11
                Avg time: 0.277616
Threads: 12
                Avg time: 0.330424
Threads: 13
                Avg time: 0.297328
Threads: 14
                Avg time: 0.315045
Threads: 15
                Avg time: 0.362461
Threads: 16
                Avg time: 0.690668
Threads: 17
                Avg time: 0.388800
Threads: 18
                Avg time: 0.417309
Threads: 19
                Avg time: 0.427749
Threads: 20
                Avg time: 0.491246
Threads: 21
                Avg time: 0.438840
Threads: 22
                Avg time: 0.494614
Threads: 23
                Avg time: 0.441049
Threads: 24
                Avg time: 0.625832
```

Графики

Зависимость времени работы от количества потоков

Зависимость ускорения от количества потоков

Зависимость эффективности работы программы от количества потоков

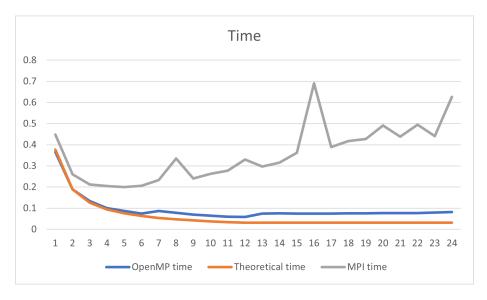


Figure 2: time_graph

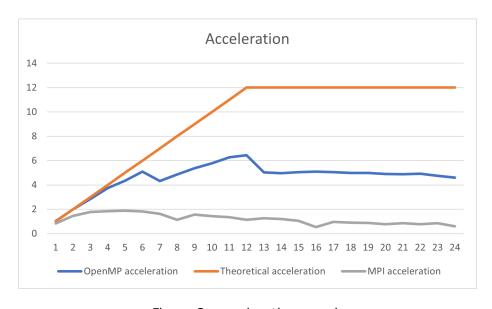


Figure 3: acceleration_graph

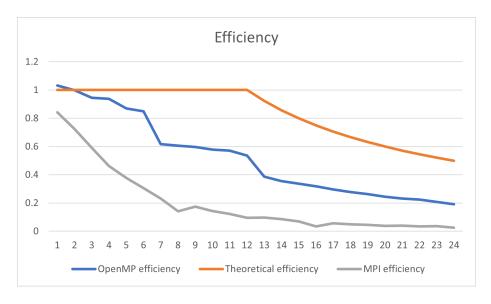


Figure 4: efficiency_graph

Заключение

В ходе исследования было установлено, что эффективность MPI на одном компьютере оказывается заметно ниже по сравнению с его работой в кластерных системах. Это связано с тем, что MPI изначально разрабатывался для распределённых вычислительных сред, где взаимодействие между процессами является ключевым. В отличие от OpenMP, предназначенного для многопоточной обработки на одном компьютере, MPI требует более сложной координации процессов, что и приводит к увеличению времени выполнения задач на одном компьютере.

Приложение

Последовательная программа

Исходный код последовательной программы

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#include <omp.h>

void shellSort(int* arr, int n) {
    for (int gap = n / 2; gap > 0; gap /= 2) {
        for (int i = gap; i < n; i++) {
            int temp = arr[i];
        }
}</pre>
```

```
int j;
            for (j = i; j \ge gap \&\& arr[j - gap] > temp; j -= gap)
                arr[j] = arr[j - gap];
            arr[j] = temp;
        }
    }
}
int main(int argc, char** argv) {
    const int count = 1000000;
    const int random seed = 132957;
    const int iterations = 20;
    double start_time, end_time, total = 0;
    int* array;
    srand(random seed);
    printf("OpenMP version: %d\n", _OPENMP);
    for (int j = 0; j < iterations; ++j) {
        array = (int*)malloc(count*sizeof(int));
        for (int i = 0; i < count; ++i) {
            array[i] = rand();
        }
        start time = omp get wtime();
        shellSort(array, count);
        end time = omp get wtime();
        total += end_time - start_time;
        free(array);
    }
    printf("Avg time: %f\n", total / (double) iterations);
    return 0;
}
```

Параллельная программа OpenMP

Исходный код параллельной программы OpenMP

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>

void shellSort(int* arr, int n, int threads) {
   int i, gap;
```

```
for (gap = n / 2; gap > 0; gap /= 2) {
        #pragma omp parallel for shared(arr, gap, n) private(i) num_threads(th
        for (i = gap; i < n; i++) {
            int temp = arr[i];
            int j;
            for (j = i; j \ge gap \& arr[j - gap] > temp; j -= gap)
                arr[j] = arr[j - gap];
            arr[j] = temp;
        }
    }
}
int main(int argc, char** argv) {
    const int count = 1000000;
    const int random_seed = 132957;
    const int max_threads = 24;
    const int iterations = 20;
    double start_time, end_time, total;
    int* array;
    srand(random_seed);
    printf("OpenMP version: %d\n", _OPENMP);
    for (int threads = 1; threads <= max_threads; threads++) {</pre>
        total = 0;
        for (int j = 0; j < iterations; ++j) {
            array = (int*)malloc(count*sizeof(int));
            for (int i = 0; i < count; ++i) {
                array[i] = rand();
            }
            start time = omp get wtime();
            shellSort(array, count, threads);
            end_time = omp_get_wtime();
            total += end_time - start_time;
            free(array);
        printf("Threads: %d\tAvg time: %f\n", threads, total / (double) iterat
    }
    return 0;
}
```

Параллельная программа МРІ

Исходный код параллельной программы МРІ

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <mpi.h>
#include <string.h>
void shellSort(int* arr, int n) {
    int i, gap;
    for (gap = n / 2; gap > 0; gap /= 2) {
        for (i = gap; i < n; i++) {
            int temp = arr[i];
            int j;
            for (j = i; j \ge gap \& arr[j - gap] > temp; j -= gap)
                arr[j] = arr[j - gap];
            arr[j] = temp;
        }
    }
}
int main(int argc, char** argv) {
    const int count = 1000000;
    const int random_seed = 132957;
    const int max_threads = 24;
    const int iterations = 20;
    double start time, end time, total;
    int rank, size;
    int* array;
    srand(random seed);
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI Comm size(MPI COMM WORLD, &size);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    int chunk = count / size;
    for (int j = 0; j < iterations; ++j) {
        int *cur_array, cur_size = count - chunk * (size - 1);
        MPI Status status;
        if (rank == 0) { // если основной поток, то нужно разослать всем час
            array = (int*)malloc(count*sizeof(int));
            for (int i = 0; i < count; ++i) {
```

```
array[i] = rand();
        }
        // рассылаем части массива всем потокам
        for (int dest = 1; dest < size; dest++) {</pre>
            MPI_Send(array + chunk * (dest - 1), chunk, MPI_INT, dest, @
        }
        cur_array = malloc(cur_size * sizeof(int));
        int *sorted = malloc(count * sizeof(int));
        // сортируем свою часть массива
        start_time = MPI_Wtime();
        for (int i = chunk * (size - 1), j = 0; i < count; i++, j++) {
            cur array[j] = array[i];
        shellSort(cur_array, cur_size);
        memcpy(sorted, cur_array, cur_size * sizeof(int));
        // получаем отсортированные части от других потоков
        for (int src = 1; src < size; src++) {</pre>
            MPI_Recv(sorted + chunk * src, cur_size, MPI_INT, MPI_ANY_SC
        }
        // сортируем итоговый массив
        shellSort(sorted, count);
        end_time = MPI_Wtime();
        free(sorted);
        free(cur_array);
    } else { // если поток не основное, то получаем массив, сортируем и
        cur array = malloc(chunk * sizeof(int));
        MPI_Recv(cur_array, chunk, MPI_INT, 0, 0, MPI_COMM_WORLD, &statu
        shellSort(cur_array, chunk);
        MPI_Send(cur_array, chunk, MPI_INT, 0, 1, MPI_COMM_WORLD);
        free(cur_array);
    total += end_time - start_time;
}
if (rank == 0) {
    printf("Threads: %d\tAvg time: %f\n", size, total / (double) iterati
}
```

```
MPI_Finalize();
    return 0;
}
```