НИЯУ МИФИ. Лабораторная работа №2. Нестеренко Виталий, Б21-525. 2023

Используемая система

Операционная система

Windows 10 LTSC 21H2

Процессор

Intel Xeon E5-2666v3

Total Cores: 6 Total Threads: 12

Processor Base Frequency: 2.90 GHz

Max Turbo Frequency: 3.50 GHz

L1 cache: 32 KB per core L2 cache: 256 KB per core

L3 cache: 25 MB

Оперативная память

Memory Type: DDR4 SPD Speed: 2133MHz Memory Size: 32 GB

Используемый алгоритм

Принцип работы

Данный алгоритм проходит по массиву чисел и сравнивает их с заданным числом. Если элемент оказывается равен, то в переменную **index** записывается значение этого элемента. После этого алгоритм выходит из цикла поиска числа и выводит индекс заданного числа.

Алгоритм использует директивы OpenMP, чтобы сделать вычисления параллельными и полностью нагрузить процессор

Блок схема

Анализ OpenMP директив

#pragma omp parallel for - **Цель**: Создание параллельной области для разделения работы цикла между несколькими

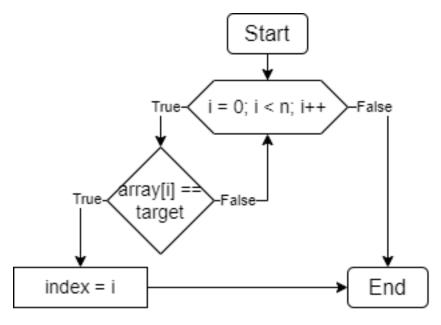


Figure 1: diagram

потоками. - **Обоснование**: Используется для параллельного поиска элемента в массиве. Потоки выполняют поиск в разных частях массива одновременно.

omp_get_wtime() - **Цель**: Получение текущего времени (в секундах) для измерения времени выполнения. - **Обоснование**: Измеряет время выполнения поиска в массиве для различного количества потоков.

Оценка сложности

- **n** количество чисел в массиве
- t количество потоков
 - Сложность последовательного алгоритма:
 - **-** В лучшем случае: O(1)
 - В худшем случае: O(n)
 - В среднем: $O(\frac{n}{2})$
 - Сложность параллельного алгоритма в среднем случае: $O(\frac{n}{2t})$
 - Теоретическое ускорение: t раз

Результаты работы

Вычисления

• Последовательный алгоритм

OpenMP version: 201511 Avg time: 0.048274

• Параллельный алгоритм

```
OpenMP version: 201511
Threads: 1
                Avg time: 0.042161
Threads: 2
                Avg time: 0.021172
Threads: 3
                Avg time: 0.014336
Threads: 4
                Avg time: 0.010696
Threads: 5
                Avg time: 0.008681
Threads: 6
                Avg time: 0.007248
Threads: 7
                Avg time: 0.008455
Threads: 8
                Avg time: 0.007413
Threads: 9
                Avg time: 0.006627
Threads: 10
                Avg time: 0.005983
Threads: 11
                Avg time: 0.005505
Threads: 12
                Avg time: 0.005186
Threads: 13
                Avg time: 0.007660
Threads: 14
                Avg time: 0.008197
Threads: 15
                Avg time: 0.007673
Threads: 16
                Avg time: 0.007212
Threads: 17
                Avg time: 0.006762
Threads: 18
                Avg time: 0.006692
Threads: 19
                Avg time: 0.006387
Threads: 20
                Avg time: 0.006264
Threads: 21
                Avg time: 0.006144
Threads: 22
                Avg time: 0.006240
Threads: 23
                Avg time: 0.005888
Threads: 24
                Avg time: 0.005918
```

Графики

Зависимость времени работы от количества потоков

Зависимость ускорения от количества потоков

Зависимость эффективности работы программы от количества потоков

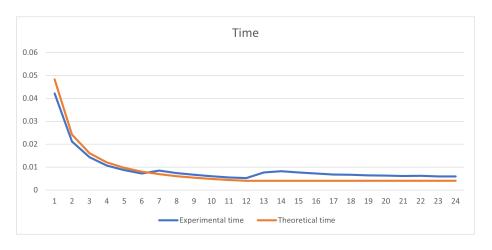


Figure 2: time_graph

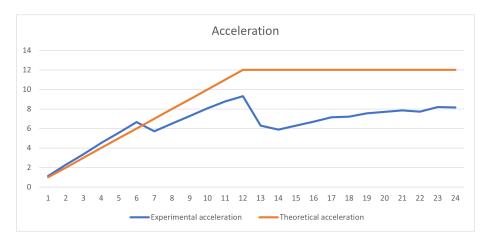


Figure 3: acceleration_graph



Figure 4: efficiency graph

Заключение

В этом исследовании оценивались характеристики многопоточной Полученные экспериментальные результаты по времени работы программы соответствуют теоретическим расчетам с учетом возможной погрешности. В оптимальной ситуации поиск элемента завершается на первой итерации, и алгоритм тут же прекращает работу. В среднем случае, необходимо примерно $\frac{n}{2t}$ операций для поиска, где t – количество потоков. При наихудшем раскладе, алгоритм перебирает весь массив, что требует $\frac{n}{t}$ операций. Это исследование отличается от первого лабораторного тем, что здесь нет необходимости проверять каждый элемент. Чтобы завершить работу потоков раньше, можно переместить итератор в конец и установить общий флаг, сигнализирующий о возможности завершения потока/цикла. В зависимости от специфики массива, алгоритм может работать как в наихудшем, так и в наилучшем сценарии, аналогично первой лабораторной работе, но с возможностью быстрого завершения.

Также стоит отметить, что все полученные в ходе эксперимента данные могут содержать некоторую степень погрешности. Это следует учитывать при интерпретации результатов.

Приложение

Последовательная программа

Исходный код последовательной программы

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>
int main(int argc, char** argv) {
    const int count = 20000000;
    const int random seed = 132957;
    const int iterations = 20;
    const int target = 16;
    double start time, end time, total = 0;
    int* array;
    int index;
    srand(random seed);
    printf("OpenMP version: %d\n", OPENMP);
    for (int j = 0; j < iterations; ++j) {
        index = -1;
        array = (int*)malloc(count*sizeof(int));
        for (int i = 0; i < count; ++i) {
            array[i] = rand();
        }
        start time = omp get wtime();
        for (int i = 0; i < count; ++i) {
            if (array[i] == target) {
                index = array[i];
                break;
            }
        }
        end time = omp get wtime();
        total += end_time - start_time;
        free(array);
    }
    printf("Avg time: %f\n", total / (double) iterations);
    return 0;
}
```

Параллельная программа

Исходный код параллельной программы

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>
int main(int argc, char** argv) {
    const int count = 20000000;
    const int random_seed = 132957;
    const int max_threads = 24;
    const int iterations = 20;
    const int target = 16;
    double start_time, end_time, total;
    int* array;
    int index;
    srand(random seed);
    printf("OpenMP version: %d\n", _OPENMP);
    for (int threads = 1; threads <= max_threads; threads++) {</pre>
        total = 0;
        for (int j = 0; j < iterations; ++j) {
            index = -1;
            array = (int*)malloc(count*sizeof(int));
            for (int i = 0; i < count; ++i) {</pre>
                array[i] = rand();
            }
            start_time = omp_get_wtime();
            #pragma omp parallel num threads(threads) reduction(min: index)
                #pragma omp for
                for (int i = 0; i < count; ++i) {
                    if (array[i] == target) {
                         index = array[i];
                         i = count;
                    }
                }
            }
            end_time = omp_get_wtime();
            total += end_time - start_time;
            free(array);
        printf("Threads: %d\tAvg time: %f\n", threads, total / (double) iterat
```

```
}
return 0;
}
```