

Домашнее задание

Дисциплина	Технологии детектирования атак и управления инцидентами
Тема	Статический и динамический анализ кода
Форма проверки	Самопроверка. Студент выполняет задание и самостоятельно проверяет его с помощью чек-листа
Имя преподавателя	Дмитрий Курамин
Время выполнения	60 минут
Цель задания	<ol style="list-style-type: none">1. Изучить синтаксис Semgrep, используя специальную playground-площадку и руководство по правилам2. Написать своё правило для тестового проекта в Semgrep
Инструменты для выполнения ДЗ	Google Документы, Semgrep
Правила приёма работы	<ol style="list-style-type: none">1. Выполните все предлагаемые этапы задания.2. Загрузите файл со скриншотами на Google Диск и прикрепите ссылку на файл с выполненным заданием в LMS. <p>Важно: убедитесь, что по ссылке есть доступ.</p> <p>Название файла должно содержать фамилию и имя студента, номер ДЗ</p>
Критерии оценки	<p>Задание считается выполненным, если:</p> <ul style="list-style-type: none">• прикреплена ссылка на файл с выполненным заданием;• доступ к материалам открыт;• выполнены требования чек-листа самопроверки. <p>Задание не выполнено, если:</p> <ul style="list-style-type: none">• файл с заданием не прикреплен или отсутствует доступ по ссылке
Дедлайн	Срок сдачи — см. в LMS

Описание задания

Перед выполнением задания посмотрите запись лекции по теме 8 «Статический и динамический анализ кода».

Этап 1

Выполните задания из [руководства](#), чтобы ознакомиться с синтаксисом простых правил в Semgrep

Этап 2

Скопируйте код проекта [PyGoat](#) (файл pygoat/settings.py) на [playgroud-площадку Semgrep](#)

Этап 3

Напишите правило для поиска в исходном коде проекта переменных SECRET_KEY и SENSITIVE_DATA, содержащих значения секретных ключей. Сделайте скриншот с результатами работы.

Этап 4

Для проекта [PyGoat](#) запустите один из [наборов правил](#). Сделайте скриншот с результатами работы правил.

Чек-лист самопроверки

Критерии выполнения задания	Отметка о выполнении
Пройдено 10 уроков из руководства по Semgrep	
Скопирован код проекта PyGoat на playground-площадку	
Написано правило для поиска в исходном коде проекта переменных SECRET_KEY и SENSITIVE_DATA, содержащих значения секретных ключей	
Запущен набор правил для проверки проекта PyGoat	
Выполнены скриншот результатов работ на 3 и 4 этапе, скриншоты добавлены в Google документ	
Файл доступен для просмотра другим пользователям, название файла содержит фамилию и имя студента, номер ДЗ	
В LMS прикреплена ссылка на файл	