

Unidad 3. Geometría

I. Conceptos básicos

1. Geometría plana / Geometría Euclidiana

La **Geometría** es la parte de las matemáticas que estudia las medidas de la tierra.



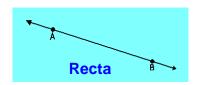
El *punto*, la *recta* y el *plano* son conceptos primitivos o indefinidos en geometría. Primitivo o indefinido porque, solo tienen explicación mediante el uso de ejemplos y descripciones.

Un **punto** es una ubicación sin dimensiones: indica solo posición. Los puntos no tienen tamaño. Se representan con una marca redonda no gruesa y son nombrados con letra mayúscula.



La representación más cercana de un punto es el orificio que deja un alfiler en una hoja de papel o en un granito de arena, pero debemos tener en cuenta que no tiene grosor.

Una **recta** es la unión de una infinidad de puntos. Se extiende indefinidamente en ambos sentidos y no tienen grosor ni ancho. Se muestra con flechas en cada extremo y se nombra utilizando dos puntos que estén en ella. Una recta posee una dimensión, y contiene infinitos puntos.

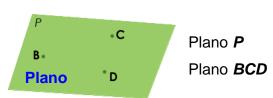


Recta AB, Recta BA \longleftrightarrow AB

BA

Un **plano** es una superficie infinita, que sólo posee dos dimensiones, contiene infinitos puntos y rectas y se extiende infinitamente en todas las dimensiones. Los planos suelen nombrarse con una letra del alfabeto o con 3 puntos no **colineales** (puntos que no están en una misma recta).

Las paredes de nuestra casa, el pavimento de las calles, la superficie de una laguna, son representaciones de planos.

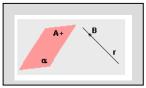




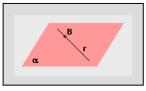


Los tres conceptos anteriores están relacionados:

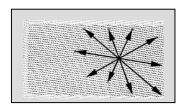
Los puntos **están contenidos** en las rectas y los planos



Las rectas están incluidas en los planos

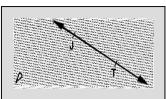


Por un punto del espacio pasan infinitas rectas



La línea que hacemos es una representación, porque la recta no tiene grosor.

Dos puntos del plano determinan una recta



Los **rayos** son parte de una recta, se extienden al infinito en una dirección. Por lo tanto, tiene principio y no tiene fin. Se nombra utilizando primero el punto del extremo.



Con dos puntos de una recta se determina un segmento. Tiene dos extremos que se usa para nombrarlos.

