



Reflectie

EINDOPDRACHT - JUKEBOX

Vita Sznaider | Inleiding programmeren | Dr. Laura Benvenuti | 7.6.2020

Leg uit hoe de code werkt? Waarom heb je dat zo gedaan?

In mijn code maakte ik eerst variabelen aan, die verbinden tussen html elementen en javascript elementen. In de huidige versie doet mijn code alles via een foreach functie- en een if statement- als er op het ene knopje gedrukt is, dan voert de functie (StyleGenre) een bijna hetzelfde stukje code uit, met css erop.

In plaats van meerdere evenementen voor wat er kan gebeuren, heb ik een evenement aangemaakt voor als niks gebeurt, waardoor de code nu veel korter is.

Ik koos voor die manier omdat mijn code al werkend was maar niet complex genoeg.

Op die manier staat de pagina altijd op de rustige pop, mits er gedrukt wordt op een van de knopjes.

Alle EventListeners verwijzen naar hetzelfde evenement en van daar gaat het apparaat kijken waar er opgedrukt is.

Welke problemen ben je tegen gekomen en hoe heb je die opgelost? Welke bronnen heb je daarvoor gebruikt?

Ik ben meerdere problemen aangelopen tijdens dit project, in het proces leerde ik hoe ik moet debuggen met inspector tool en verder de elementen leren kennen door elke keer te loggen.

Bronnenlijst

Element.classList. (z.d.). Geraadpleegd op 7 juni 2020, van <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Element/classList>

JavaScript if else else if. (z.d.). Geraadpleegd op 7 juni 2020, van https://www.w3schools.com/js/js_if_else.asp

ES6 forEach() loops with vanilla JavaScript. (z.d.). Geraadpleegd op 7 juni 2020, van <https://gomakethings.com/es6-foreach-loops-with-vanilla-javascript/>

Comparison operators. (2020, 30 maart). Geraadpleegd op 7 juni 2020, van https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/Comparison_Operators

For each...in. (2020, 27 april). Geraadpleegd op 7 juni 2020, van https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Archive/Web/JavaScript/for_each...in

Target Event Property. (z.d.). Geraadpleegd op 7 juni 2020, van https://www.w3schools.com/jsref/event_target.asp

JavaScript DOM EventListener. (z.d.). Geraadpleegd op 7 juni 2020, van https://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM_eventlistener.asp

Muziek-

buckinny. (2008). *Dave Brubeck - Take Five* [Videobestand]. *YouTube*. Geraadpleegd van <https://www.youtube.com/watch?v=vmDDOFXSgAs>

RocknRollVideos. (2014, 23 november). *Black Sabbath - Paranoid (HQ)*. Geraadpleegd op 7 juni 2020, van https://www.youtube.com/watch?v=uk_wUT1CvWM

Hoe is het ontwikkelproces verlopen. Welke fases heb je doorlopen?

Ik begon met een voorbeeld van een van de opdrachten die we kregen. Vervolgens zette ik mijn eigen content erop en zocht manieren om oude kennis aan te passen op javascript (html5 audio). Toen kreeg ik het niet werkend en moest de audio elementen van elkaar scheiden. Nadat dit lukte en alles deed het zocht ik elementen op van de beoordelingsformulier en verschillende versies gemaakt om te zien wat het beste werkt.

Aangezien ik nu maar 1 evenement heb, liet ik de oude code in de commentaar om te laten zien dat ik wel eerst meerdere maakte werken, en dat mijn korte code hetzelfde doet als zij. Bovendien lette ik niet erg op oude en nieuwe taal en heb geëxperimenteerd.

Hoe zou je het product verder ontwikkelen? Wat zou beter kunnen?

Met elk project bereik ik een punt wanneer alles werkt maar niks ziet eruit als wat ik in mijn hoofd had. Dit is de huidige situatie, ik was van plan om meerdere poppen te tekenen en meerdere muziekstukken toe te voegen, maar dit moet ik laten zitten.

Verder zou ik Classlist veranderen via een array op mijn ForEach (in plaats van hoe het nu met remove en add is) maar dat was mij niet gelukt.

Mijn oorspronkelijke plan was ook specifieke dansen te ontwikkelen met name: Samba, Bolero en Hula dans.