МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАТИКИ Кафедра многопроцессорных систем и сетей

Спецификация банковского приложения (групповой отчет)

Преподаватель Довнар С.Е.

Оглавление

- 1.Команда
- 2.Общие требования
- 2.Модель базы данных
- 3.Описание User-stories
- 4.Work by People
 - Сачок Илья.
 - Понтелей Виталий.
 - Гилевич Павел.
 - Будько Алексей.
 - Захарова Анна.
 - Рымарчик Александр.
 - Литвинов Владимир.
 - Алтыев Мурад.

Ссылка на гитхаб: https://github.com/vitalbit/bank_app

1.Команда

- 1) Алтыев Мурад
- 2) Будько Алексей
- 3) Гилевич Павел
- 4) Захарова Анна
- 5) Литвинов Владимир
- 6) Понтелей Виталий
- 7) Рымарчик Александр
- 8) Сачок Илья
- 9) Хакназаров Зульфикор

2.Общие требования

Цель проекта -- банковское консольное приложение для операций в банке. Продукт является независимым приложением и создается в ознакомительных целях. У приложения должна существовать база данных клиентов банка. Все клиенты банка могут вкладывать деньги и снимать их со своего счета, также проверять баланс, оплачивать телефонные услуги и осуществлять перевод денежных средств на другие счета. Аудитория приложения -- администратор и операционист. Приложение должно взаимодействовать с базой данных и предлагать запрограммированные операции связанные с выборкой данных, обновлением, созданием и удалением (напр. вывод всех пользователей на экран). Также должна существовать аутентификация при запуске приложения.

2. Модель базы данных

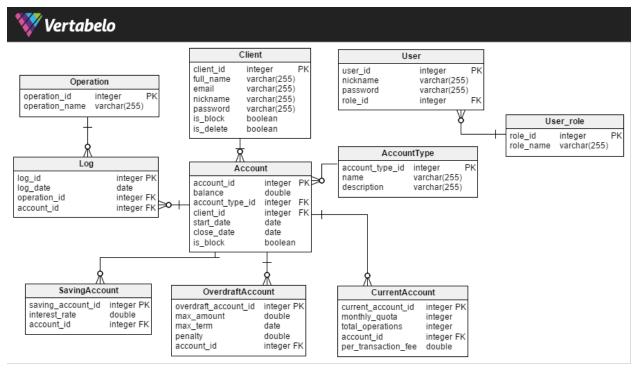


Таблица Client содержит информацию о клиентах. Таблица Account содержит информацию о счетах клиентов и является прародителем для таблиц, описывающих отдельный тип счета. Также в БД хранится история операций в таблице Log. Таблица User предназначена для аутентификации, она будет содержать всех администраторов и операторов.

3. Описание User-stories

Приложение должно предлагать следующие возможности:

- Добавление, удаление пользователя из банковской системы
- Просмотр и корректировка пользовательских данных
- Создание и удаление счета для определенного клиента
- Блокировка и разблокировка счетов клиента
- Просмотр и корректировка данных о счете
- Просмотр истории транзакций
- Возможность вложить определенную сумму на счет
- Возможность снять определенную сумму со счета

Как администратор я могу добавить нового пользователя в систему. Все что нам необходимо, это выбрать соответствующий пункт в меню, и ввести запрашиваемые данные, а именно: логин, пароль, полное имя и электронную почту. В случае если операция по созданию пользователя прошла успешно, то вы получите

соответствующее сообщение, иначе, сообщение с описание ошибки (например если в системе уже существует пользователь с таким логином). Операция может выполняться администратором, если нужно создать нового пользователя.

Как администратор я могу удалить пользователя из системы.

Для этого надо знать id пользователя. Далее администратор ставит флаг над полем is_delete, показывая, что пользователь удален, но остается храниться в архиве.

Как администратор я могу корректировать данные о пользователе.

Для данной user-story необходимо знать id пользователя. Далее администратору предлагается выбрать один из трех параметров для редактирования (полное имя пользователя, его никнейм или электронная почта), а затем ввести новое значение параметра.

Как администратор я могу посмотреть информацию о пользователе.

Для выполнения данной user-story также понадобится только id пользователя. Будет отображаться следующая информация: полное имя клиента, почта, заблокирован ли его счет, а также ник и пароль.

Как администратор я могу восстановить клиента.

По id пользователя администратор снимает флаг с поля is_delete и возвращает право клиенту пользоваться его счетами.

Как администратор я могу заблокировать(разблокировать) счет.

-- Используя id счета необходимо обеспечить блокировку счета пользователя в случае потери им карточки.

Как администратор я могу просматривать состояние счета пользователя.

--- Зная id счета оператор должен получить возможность просмотреть всю доступную информацию о соответствующем счете.

Как администратор я могу создавать новый счет пользователя.

Зная іd пользователя, администратор может создать для него один из трех видов счета: сберегательный, текущий или счет с использованием овердрафта. Далее администратор задает специфические параметры для выбранного вида счета (процентная ставка и т.п.).

Как оператор я могу просматривать историю транзакций счета.

-- При помощи id счета оператор может узнать все операции, которые выполнялись по отношению к счету.

__

Как оператор я могу вкладывать деньги, которые принес мне клиент.

-- Клиент приходит в банк и дает некоторую сумму денег оператору, а также говорит ему счет, на который он хочет положить деньги. Номер счета соответствует идентификатору в таблице Accounts, таким образом оператор вводит номер счета, денежную сумму и в итоге ему выдается ответ прошла ли операция.

Как оператор я могу снять со счета клиента сумму, которую он пришел снять. Когда клиент пришел в банк, он проходит к одному из свободных операторов, называет оператору id счета и некоторую сумму денег, которую нужно снять со счета. Операционист проверяет есть ли указанная сумма на счете и выдает её, если она есть. В противном случае просит её подкорректировать в меньшую сторону. Попутно операционист делает соответствующую запись в журнале о данной операции.

Как оператор я могу просмотреть баланс.

Клиент хочет узнать сколько денег на его счету, например перед каким-либо платежом. Для этого оператор выбирает соответствующий пункт в меню и вводит номер счета пользователя. Результат - сумма на счету.

4. Work by People

Сачок Илья.

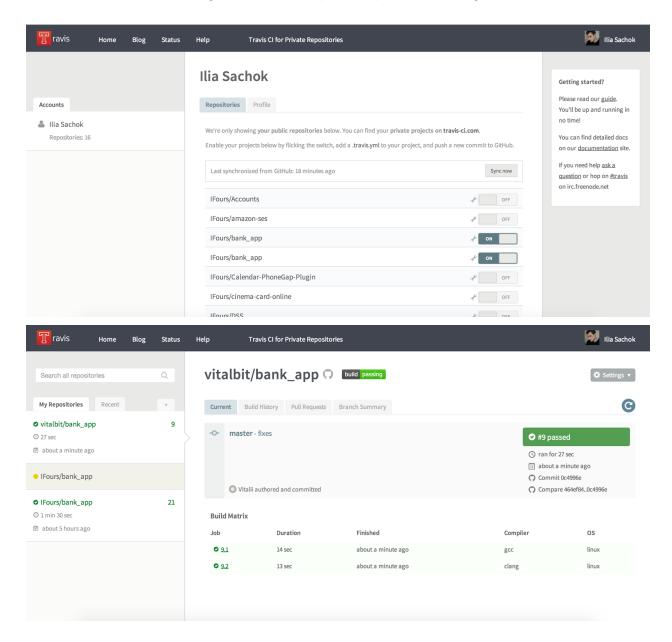
указанная команда.

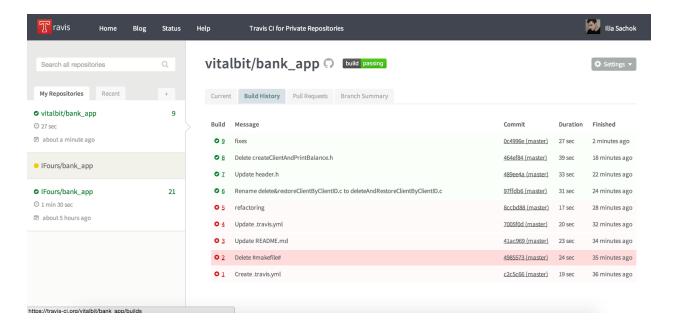
switch (operation) {

```
Была написана начальная версия main.c.
       Пример команды ввыоды информации в консоль:
       // Main print
       static int printResult(void *data, int argc, char **argv, char **azColName) {
              fprintf(stderr, "%s: ", (const char*)data);
             for (i = 0; i < argc; i++)
                     printf("%s = %s\n", azColName[i], argv[i] ? argv[i] : "NULL");
              printf("\n");
              return 0;
       }
       Были сделаны гибкие правила для добавления дополнительного функционала. В
зависимости от количество записей в массиве:
      // Put your operations here
              char *states[2] = {
                     "1. See all account.",
                     "2. Credit money."
             };
       на консоль печатаются все доступные операции и в switch statement исполняется
```

```
case 1:
             rc = getAccountInfoById(db, zErrMsg);
             break;
      case 2:
             if (credit(db))
                    printf("Credit success!\n");
             else
                    printf("Credit error!\n");
             break;
      }
Был написан makefile для автоматизации сборки приложения и его запуска.
      # c compiler
      # CC=$(CROSS_COMPILE)clang
      CC=$(CROSS_COMPILE)gcc
      # Varibles
      DB=Bank.sqlite
      LIB=lib
      SRC=$(wildcard include/*.c)
      CMD_ALL=$(CC) $^ -o bank
      ifeq ($(OS), Windows_NT)
             CMD_RUN=bank.exe $(DB)
      else
             UNAME_S := $(shell uname -s)
             ifeq ($(UNAME S),Linux)
                    CMD_ALL += -lpthread -ldl
             endif
             CMD_RUN=./bank $(DB)
      endif
      # default make task
      all: main.c $(SRC) $(LIB)/sqlite3.c
             $(CMD_ALL)
      # start application
      run: bank
             $(CMD_RUN)
      # delete executable files
      clean: bank
             rm bank
```

Для Continuous integration был настроен https://travis-ci.org





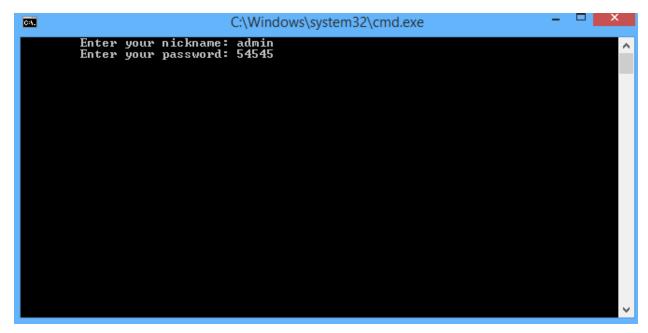
В качестве фреймворка для тестирования был выбран: http://check.sourceforge.net/ Пример:

```
START_TEST(test_getAccountInfoById_create)
{
  char *zErrMsg = 0;
  char id[100] = "2";
  int rc = 0;
  sqlite3 *db;
  sqlite3_open("../Bank.sqlite", &db);

rc = getAccountInfoById(db, zErrMsg, id);
  ck_assert_int_eq(rc, 0);
}
END_TEST
```

Понтелей Виталий.

Был создан метод авторизации пользователя при входе в систему. При запуске программы предлагается ввести имя пользователя и пароль.



Авторизация

Если введенные данные соответствуют данным в базе данных, то пользователю открывается окно операций.

```
Komahдhaя строка - bank Banksqlite

5. Unblock account
6. Delete client (by client id)
7. Debit money
8. Get user info
9. Create client
10. Check balance
11. Edit client information
12. Add account to client
Enter account id to see: ^C
D:\Programing\bank_app\bank Bank.sqlite
Enter your nickname: main_admin
Enter your password: 6666

1. See all account.
2. Credit money.
3. Block account
4. View the history of user operations
5. Unblock account
6. Delete client (by client id)
7. Debit money
8. Get user info
9. Create client
10. Check balance
11. Edit client information
12. Add account to client
```

Меню программы

При неправильно введенных данных система сообщит, что данные введены неверно.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

Enter your nickname: admin
Enter your password: 54545

Wrong nickname or password!
Пля продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Неверно введенные данные

Когда пользователь авторизовался, из базы данных выбирается информация о роли авторизованного пользователя (либо администратор, либо операционист). Она сохраняется в глобальную переменную, которая потом используется для определения доступных пунктов меню для определенного пользователя.

Был создан метод credit позволяющий вносить деньги на счет. Деньги на счет может вносить только оператор. Поэтому вначале стоит проверка на роль пользователя, а также проверка не является ли счет заблокированным, для чего была создана функция isAccountBlock. Причем, если счет заблокирован, то система сообщит об этом и не позволит проводить операцию со счетом. Затем предлагается ввести счет клиента и сумму, которую он хочет вложить.

```
Komahдhaя строка - bank Banksqlite

8. Get user info
9. Create client
10. Check balance
11. Edit client information
12. Add account to client
Your are not an Operator
C
0:\Programing\bank_app\bank Bank.sqlite
Enter your nickname: main_operator
Enter your password: 2222

1. See all account.
2. Credit money.
3. Block account
4. View the history of user operations
5. Unblock account
6. Delete client (by client id)
7. Debit money
8. Get user info
9. Create client
10. Check balance
11. Edit client information
12. Add account to client
2
Enter account id: 1
Enter credit sum: 2
```

Вклад денежной суммы

При успешной операции система напишет, что операция прошла успешно, в противном случае напишет в чем проблема.

Поскольку существует несколько типов счетов, необходимо было определить, что это за счет, и в зависимости от типа, производить операции с ним. Так например Текущий счет в отличии от Сберегающего, еще обновляет количество произведенных операций, а счет предоставляющий овердрафт, проверяет не превышает ли новая сумма допустимый максимум.

Для ведения хронологии по вкладам создан метод creditLog, который добавляет запись в таблицу Log.

Гилевич Павел.

As an administrator, I can edit user

Для реализации первой user-story была создана функция

```
void editClient(sqlite3 *db, int client_id, int field_num) В качестве параметров передаются дескриптор базы данных, уникальный идентификатор клиента, а также номер поля, подлежащего редактированию.
```

Приведем пример части кода, изменяющего полное имя пользователя:

Для изменения других полей производятся те же действия, за исключением небольшого изменения строки запроса query.

Приведем скриншот, демонстрирующий работу функции:

As an administrator, I can add account to user

Для реализации второй user-story использовалася функция

В качестве параметров она принимает дескриптор базы данных, идентификатор клиента и идентификатор, определяющий тип создаваемого счета.

На первом этапе происходит создание счета в главной таблице Accounts, так как для добавления счета в отдельные таблицы для каждого типа, необходимо указать его идентификатор в главной.

Код, выполняющий данное действие, приведен ниже:

```
printf("Input start balance: ");
scanf("%1f", &balance);
printf("Input open date (yyyy-mm-dd): ");
scanf("%s", date);

query = "insert into Account (balance, account_type_id, client_id, start_date, close_date, is_block) values (?,?,?,?,?)";
sqlite3_prepare_v2(db, query, strlen(query), &stmt, NULL);
sqlite3_bind_double(stmt, 1, balance);
sqlite3_bind_int(stmt, 2, acc_type_id);
sqlite3_bind_int(stmt, 2, acc_type_id);
sqlite3_bind_int(stmt, 3, client_id);
sqlite3_bind_text(stmt, 4, date, strlen(date), SQLITE_STATIC);
sqlite3_bind_text(stmt, 5, "", 0, SQLITE_STATIC);
sqlite3_bind_int(stmt, 6, 0);
sqlite3_step(stmt);
sqlite3_finalize(stmt);
```

Далее происходит задание параметров, специфичных для каждого типа счета, а затем добавление его в таблицу, соответствующую типу. При этом, поскольку данные счетов из главной таблицы не удаляются даже в случае, если счет закрывается, то в качестве идентификатора выше добавленного счета используется количество записей в таблице Accounts (так как нужный нам счет был добавлен в нее последним).

Пример кода создания Сберегательного счета (Savings Account):

```
switch (acc_type_id)
{
case 1:
    printf("Input interest rate: ");
    scanf("%lf",&interest_rate);

    account_query = "insert into SavingAccount (interest_rate, account_id) values (?,(SELECT COUNT (*) FROM Account))";
    sqlite3_prepare_v2(db, account_query, strlen(account_query), &stmt, NULL);
    sqlite3_bind_double(stmt, 1, interest_rate);
    if (sqlite3_step(stmt) == SQLITE_DONE)
        printf("Savings Account added succesfully.\n");
    else
        printf(sqlite3_errmsg(db));
    sqlite3_finalize(stmt);
    break;
```

Будько Алексей.

После распределения заданий, необходимо было реализовать следующие User-story:

- As an administrator i can get information about user.
- As an operator i can debit user's money.

Распределение можно просмотреть по следующей ссылке:

https://insurg.tpondemand.com/RestUI/Board.aspx?invite&acid=6C17D8319C81AC3D36AFAD64CAE08A28#page=board/5347746876595649827&appConfig=eyJhY2lkIjoiNkMxN0Q4MzE5QzgxQUMzRDM2QUZBRDY0Q0FFMDhBMjgifQ==

Для удобства использования написанного кода, он был разделен на заголовочный файл Debit_getUserInfo_funcs.h и файл исходного кода Debit_getUserInfo_funcs.c

Вышеопределенные user-story были успешно реализованы, используя функции библиотеки Sqlite: sqlite3_open16, sqlite3_prepare, sqlite3_bind_***, sqlite3_step, sqlite3_close.

Некоторые сложности были связаны с открытием базы данных, тк стандартная функция sqlite3_open принимает только UTF-8 параметр, в которой естественно не поддерживается русский текст. Просмотрев необходимую документацию, данная функция была заменена на аналогичную sqlite3_open16.

При помощи семейства функций sqlite3_bind_*** удалось с легкостью передавать необходимые данные в sqlite3_stmt: sqlite3_bind_int - для целочисленных переменных, sqlite3_bind_text - для переменных типа char*, sqlite3_bind_double - для переменных с плавающей точкой.

В качестве примера можно продемонстрировать выполнение запроса на получение баланса. Сам запрос выглядит следующим образом:

const char *selectBalance="select balance from Account where client_id=? and account_id=?";

```
Функция, реализующая данный запрос:
if(sglite3 prepare(db, selectBalance, -1, &statement, 0)!= SQLITE OK)
  {
       printf("Could not prepare statement: %s\n", sqlite3 errmsg(db));
       return -1;
  }
  if (sqlite3_bind_int(statement, 1, clientID))
  {
       printf("Could not bind integer: %s\n", sqlite3 errmsg(db));
       return -1;
  }
  if (sqlite3_bind_int(statement, 2, accountID))
  {
       printf("Could not bind integer: %s\n", sqlite3_errmsg(db));
       return -1;
  }
  exitCode=sqlite3_step(statement);
  if(exitCode==SQLITE_DONE)
  {
```

printf("Wrong accountld or clientId!\n");

```
return -1;
}
else if(exitCode==SQLITE_ROW)
balance=sqlite3_column_double(statement, 0);
```

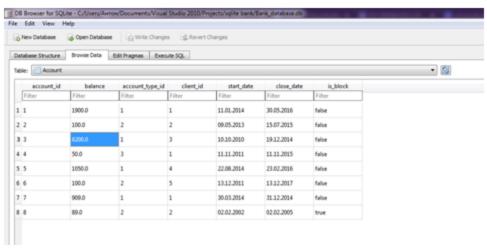
Как видно из приведенного кода, данные вытягиваются из sqlite3_stmt при помощи функций sqlite3_column_***.

Для ведения истории пользовательских транзакций используется журнал, который содержит дату транзакции, её тип и номер пользовательского счета. Сначала необходимо убедиться, что в базе данных содержится тип транзакции debit. Если данного типа не существует, то производится вставка, если же существует - то нет.

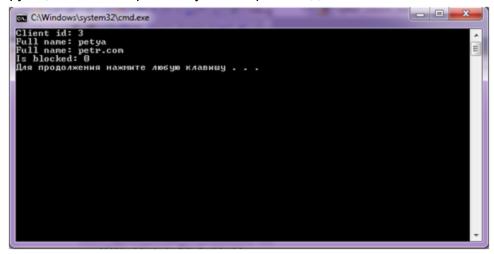
Результат выполнения Debit 100 USD user-story приведен на следующих скриншотах. До выполнения:

New Database	G Open Database	Write Change	s @RevertO	hanges			
atabase Structure	Browse Data	Edit Pragmas Exec	ute SQL				
able: Account							• @
account_id	balance	account_type_id	client_id	start_date	close_date	is_block	
Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	Filter	
1 1	1900.0	1	1	11.01.2014	30.05.2016	false	
2 2	100.0	2	2	09.05.2013	15.07.2015	false	
3 3	6100.0	1	3	10.10.2000	19.12.2014	false	
4 4	50.0	3	1	11.11.2011	11.11.2015	false	
5 5	1050.0	1	4	22.08.2014	23.02.2016	false	
6 6	100.0	2	5	13.12.2011	13.12.2017	false	
7 7	909.0	1	1	30.03.2014	31.12.2014	false	
8 8	89.0	2	2	02.02.2002	02.02.2005	true	

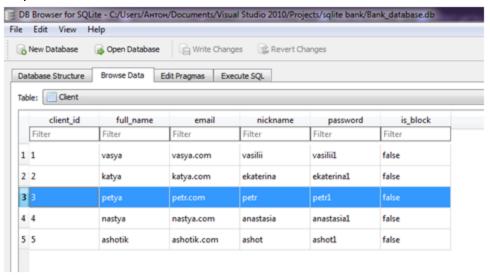
После выполнения:



Первая из двух user-story(about client info), реализована с использованием все тех же функций, что и вторая. Результаты работы для клиента с id=3:



Данные из sqlite browser-a:



Захарова Анна.

- 1. as an administrator i can block user
- 2. as an administrator i can unblock user
- 3. as an administrator i can check operation history

Используемые параметры функций:

- sqlite3 *db дескриптор БД;
- account_id значение, идентифицирующее счет пользователя.

При реализации использовались следующие функции библиотеки sqlite3:

- sqlite3_prepare_v2() подготовленный запрос;
- sqlite3_bind_*() установление значений;
- sqlite3_step() выполнение запроса и получение результата;

• sqlite3_column_text() - выборка значений.

Для реализации первой user story написана функция, имеющая следующую сигнатуру:

blockAccountByAccountID(sqlite3 *db, int account_id);

В функции используется запрос следующего вида:

char *sqlBlockAccountByAccountID = "UPDATE Account SET is_block = 1 WHERE
account_id = ?";

Как видно, флаг блокировки счета устанавливается в 1.

Для реализации второй user story написана аналогичная функция

unblockAccountByAccountID(sqlite3 *db, int account_id);

С использованием запроса

char *sqlBlockAccountByAccountID = "UPDATE Account SET is_block = 0 WHERE
account_id = ?";

Для проверки текущего состояния блокировки можно использовать функцию

int isAccountBlock(sqlite3 *db, int account_id);

Для реализации третьей user story используется функция

void getHistoryByAccountID(sqlite3 *db, int account_id);

Запрос к БД выглядит как показано ниже

char* sqlGetHistoryByAccountID = "SELECT L.log_date , O.operation_name FROM Log L INNER JOIN Operation O ON L.operation_id = O.operation_id where L.account id = ?";

Результат работы метода при id счета = 1

```
date : '2014–11–21' operation : Deposit money
date : '2014–11–22' operation : Transfer money
```

Рымарчик Александр.

Мне необходимо было реализовать следующие User-story:

- As an administrator i can delete user.
- As an administrator i can restore user.

Реализация данных функций располагается в файле исходного кода deleteAndRestoreClientByClientID.c по адресу

https://github.com/vitalbit/bank_app/tree/master/include. Смысл обеих функций состоит в задании и снятии флага с поля is delete таблицы Client.

Для первой User-story использовалась функция deleteClientByClientID, принимающая на вход параметры sqlite3 *db - дескриптора БД и client_id - значения, идентифицирующего пользователя. В функции используется запрос следующего вида:

char *sqlDeleteClientByClientID = "UPDATE Client SET is_delete = 1 WHERE client_id = ?";

Как видно, флаг удаления клиента устанавливается в 1.

Обратное действие происходит во второй User-story, где использовалась функция restoreClientByClientID, принимающая на вход те же параметры. Тут запрос имеет следующий вид:

char *sqlRestoreClientByClientID = "UPDATE Client SET is_delete = 0 WHERE client_id = ?";

Флаг удаления клиента устанавливается в 0.

Вышеопределенные User-story были реализованы, используя функции библиотеки Sqlite: sqlite3_prepare_v2, sqlite3_bind_***, sqlite3_step и sqlite3_finalize.

Ввиду того, что качестве параметра в обоих случаях выступал client_id, имеющий целочисленное значение, мной использовалась функция sqlite3 bind int.

Пример работы:

ŧ	client_id	full_name	email	nickname	password	is_block	is_delete
1	1	Kyrganovich Vladislav	klass@tut.by	Vladislav	4452	0	0
2	2	Volkova Olga	volanchik@gmail.com	Volanchik	3214	0	0
3	3	Protko Ilona	ilonaTheBest@mail.com	Protko	9201	0	0
4	4	Dubova Darja	dubova12@mail.com	Dubik	7723	0	0
5	5	Bushik Marina	marinochka82@gmail.com	Marinochka	2184	0	0
6	6	Medvedeva Kristina	kristy007@gmail.com	Medved	1314	0	0
7	7	д	ж	д	д	0	0

Enter client id: 6 Client was marked as deleted!

#	client_id	full_name	email	nickname	password	is_block	is_delete
1	1	Kyrganovich Vladislav	klass@tut.by	Vladislav	4452	0	0
2	2	Volkova Olga	volanchik@gmail.com	Volanchik	3214	0	0
3	3	Protko Ilona	ilonaTheBest@mail.com	Protko	9201	0	0
4	4	Dubova Darja	dubova12@mail.com	Dubik	7723	0	0
5	5	Bushik Marina	marinochka82@gmail.com	Marinochka	2184	0	0
6	6	Medvedeva Kristina	kristy007@gmail.com	Medved	1314	0	1
7	7	ж	ж	ж	ж	0	0

Enter client id: 6 Client was restored!

#	client_id	full_name	email	nickname	password	is_block	is_delete
1	1	Kyrganovich Vladislav	klass@tut.by	Vladislav	4452	0	0
2	2	Volkova Olga	volanchik@gmail.com	Volanchik	3214	0	0
3	3	Protko Ilona	ilonaTheBest@mail.com	Protko	9201	0	0
4	4	Dubova Darja	dubova12@mail.com	Dubik	7723	0	0
5	5	Bushik Marina	marinochka82@gmail.com	Marinochka	2184	0	0
6	6	Medvedeva Kristina	kristy007@gmail.com	Medved	1314	0	0
7	7	ж	ж	д	д	0	0

Литвинов Владимир.

1) Добавление нового пользователя.

Была создана новая команда, позволяющая создать нового пользователя в системе. Сначала получаются вводимые с клавиатуры пользовательские данные, потом происходит валидация, нет ли пользователея с эквивалентным логином в системе. Если нет тогда мы создаем нового пользователя, иначе выдаем сообщение об ошибке. Запросы:

Подстановка аргументов и выполнение запросов осуществляются аналогично с уже неоднократно описанным выше методам.

2) Проверка баланса.

Получаем с клавиатуры іd счета, и выполняем запрос.

"select balance from Account where account_id=?"

В случае получения пустого результата выводим соответствующее сообщение. Пример работы:

[&]quot;select client_id from Client where nickname=?"

[&]quot;insert into Client(full_name, email, nickname, password, is_block, is_delete) values(?,?,?,?,?)"

```
Enter new client full name (first and last names):

1 1
Enter new client email:
1234
Enter new client nickname:
124
Enter new client password:
123
Client created.
1. See all account.
2. Credit money.
3. Block account
4. View the history of user operations
5. Unblock account
6. Delete client (by client id)
7. Debit money
8. Get user info
9. Create client
10. Check balance
11. Edit client information
12. Add account to client
10
Enter client's account id:
1
Balance = 790000.000000
```

client_id	full_name	email	nickname	password	is_block	is_delete
1	Kyrganovich VI	vlad92@gmail.c	Vladislav	4452	false	false
2	Volkova Olga	volanchik@gm	Volanchik	3214	false	false
3	Protko Ilona	ilonaTheBest@	Protko	9201	false	false
4	Dubova Darja	dubova12@mai	Dubik	7723	false	false
5	Bushik Marina	marinochka82	Marinochka	2184	false	false
6	Medvedeva Kris	kristy007@gmai	Medved	1314	false	false
7	WL	123	123	123	false	false
8	11	1234	124	123	false	false

Алтыев Мурад.

As an administrator I can delete user account

Для реализации первой user-story была создана функция:

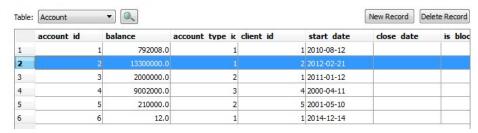
void deleteAccountByClientId(sqlite3 *db, int client_id);

В качестве параметров передаются дескриптор базы и id клиента, вводимый с клавиатуры. Затем из базы удаляется аккаунт клиента с помощью следующего запроса: delete from Account where client_id=?;

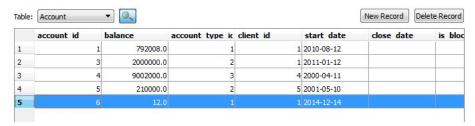
Исходный код данной функции находится в файле deleteAccountByClientId.c, расположенного по адресу: https://github.com/vitalbit/bank_app/tree/master/include Пример работы:

```
Enter client id: 2
Account has been deleted.
```

Данные из sqlite browser'a:



До выполнения



После выполнения

As an administrator I can check block on client

Для реализации второй user-story была создана функция:

void checkBlockOnClient(sqlite3 *db, int client_id);

В качестве параметров также передаются дескриптор базы и id клиента. Функция возвращает на экран информацию о том, заблокирован ли клиент (в базе: 0 - не заблокирован, 1 - заблокирован).

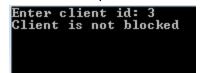
Запрос:

select is_block from Client where client_id=?;

Исходный код данной функции также расположен по адресу:

<u>https://github.com/vitalbit/bank_app/tree/master/include</u> в файле checkBlockOnClient.c.

Выполнение работы:



Данные из sqlite browser'a:

