

# Projet développement Agile de machines virtuelles

Master 1 Informatique

Hugo ROUGETET, Léo LEUTHARDT, Vital FOCHEUX, Malak MAJDOUB,

Ali MOHAMED CHEHEM, Younes BENHAMROURA

19 décembre 2024

# Table des matières

o

- ▶ Présentation du projet
- ▶ Agilité
- ▶ L'analyseur syntaxique
- ▶ Interprétation, Compilation & Mémoire
- ▶ Le contrôleur de type
- ▶ Les tests

# Plan

## 1 Présentation du projet

- ▶ Présentation du projet
- ▶ Agilité
- ▶ L'analyseur syntaxique
- ▶ Interprétation, Compilation & Mémoire
- ▶ Le contrôleur de type
- ▶ Les tests

# Le projet

## 1 Présentation du projet

### Maîtriser les concepts de programmation

- Définir un langage de programmation
- Interpréter ce langage
- Transformer ce langage

### Développer

- Architecturer un projet de développement
- Choisir les structures de données appropriées
- Optimiser les traitements
- Valider un développement

# Choix des outils

## 1 Présentation du projet

### Outils

- **Imposé :**

- Gitlab
- Jira
- SonarQube
- Nexus

- **Choix personnelle :**

- JavaCC
- JavaFX
- JUnit

# Plan

## 2 Agilité

- ▶ Présentation du projet
- ▶ Agilité
- ▶ L'analyseur syntaxique
- ▶ Interprétation, Compilation & Mémoire
- ▶ Le contrôleur de type
- ▶ Les tests

# Les méthodes agiles

## 2 Agilité

- Organisation de l'équipe
- Objectifs des releases
- Planification des sprints

# Organisation de l'équipe

## 2 Agilité

### Scrum Master

- Deux méthodes de sélection

### Testeur

- Une personne choisi

### Equipe de développement

- Une équipe de développeur diviser en fonctions des modules



# Objectifs des releases

## 2 Agilité

### Release 1

- Interpréter sur les opérateurs arithmétique
- Compiler sur les opérateurs arithmétique

### Release 2

- Contrôler les types
- Interpréter & compiler les tableaux, les variables
- Avoir un IDE

# Planification des sprints

## 2 Agilité

### Développement incrémental

#### Release 1

- Implémentation de l'analyseur syntaxique
- Implémentation de l'interpréteur MiniJaja & de la pile
- Implémentation du compilateur & du contrôleur de type

#### Release 2

- Implémentation du tas
- Implémentation de l'interpréteur JajaCode
- Intégration des modules à l'IDE

# Plan

## 3 L'analyseur syntaxique

- ▶ Présentation du projet
- ▶ Agilité
- ▶ L'analyseur syntaxique
- ▶ Interprétation, Compilation & Mémoire
- ▶ Le contrôleur de type
- ▶ Les tests

# L'analyseur syntaxique

## 3 L'analyseur syntaxique

- Transformation de la grammaire
- Définitions des lexèmes
- Définitions des règles de grammaires

# Transformation de la grammaire

## 3 L'analyseur syntaxique

- Elimination récursivités gauches
- Emilination des ambiguïtés
- Utilisation Grammaphone

# Définitions des lexèmes et des règles de grammaires

## 3 L'analyseur syntaxique

### Définitions des lexèmes

- Identifier les mots clés de MiniJaja
- Assignment mots clés aux tokens

### Définitions des règles de grammaires

- Ecriture des règles de la grammaire transformer au format JavaCC
- Définition des noeuds de l'AST

# Plan

## 4 Interprétation, Compilation & Mémoire

- ▶ Présentation du projet
- ▶ Agilité
- ▶ L'analyseur syntaxique
- ▶ **Interprétation, Compilation & Mémoire**
- ▶ Le contrôleur de type
- ▶ Les tests

# Interprétation, Compilation & Mémoire

## 4 Interprétation, Compilation & Mémoire

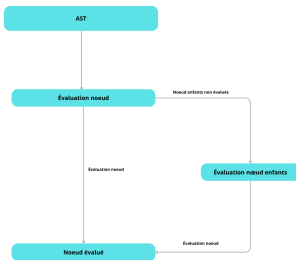
- Interprétation & Compilation des langages
- Tas & Pile
- Table des symboles



# Interprétation & Compilation

## 4 Interprétation, Compilation & Mémoire

- Utilisation du patron de conception **Visiteur**
- Application des règles d'interprétation MiniJaja & JajaCode



# Tas & Pile

## 4 Interprétation, Compilation & Mémoire

### Tas

- Diviser en bloc de puissance de 2
- Découper au plus juste
- Agrandir la taille du tas si nécessaire
- Reconstruire le tas avec stratégie

### Pile

- Fonctionnel comme une pile classique
- Favorable au stockage des objets mémoire
- Essentiel pour le bon fonctionnement du programme

# Table des symboles

## 4 Interprétation, Compilation & Mémoire

- Fonctionnement en pile
- Association de chaque portée à une table de hachage
- Retrait de la table des symboles à la fin de la portée

# Plan

## 5 Le contrôleur de type

- ▶ Présentation du projet
- ▶ Agilité
- ▶ L'analyseur syntaxique
- ▶ Interprétation, Compilation & Mémoire
- ▶ **Le contrôleur de type**
- ▶ Les tests

# Le contrôleur de type

## 5 Le contrôleur de type

- Fonctionnement
- Contrôle de type
- Journalisation des erreurs

# Fonctionnement

## 5 Le contrôleur de type

- Parcours de l'AST → MiniJajaVisitor
- Gestion portées & définitions → la table des symboles
- Journalisation des erreurs pour les consigner

# Contrôle de type

## 5 Le contrôleur de type

### Contrôle de type statique

- Pré-déclaration : variables, méthodes
- Paramètre : nombre & type
- Opérateur spécifique : booléen & entier
- Valeur des expressions : return, condition

# Journalisation des erreurs

## 5 Le contrôleur de type

- Autorisation du débogage & de la détection des erreurs
- Exécution par un Listener et dans un fichier



# Plan

## 6 Les tests

- ▶ Présentation du projet
- ▶ Agilité
- ▶ L'analyseur syntaxique
- ▶ Interprétation, Compilation & Mémoire
- ▶ Le contrôleur de type
- ▶ **Les tests**

## Différents types de tests

### 6 Les tests

- Tests unitaires
- Tests d'acceptations
- Résultats tests

# Tests unitaires

## 6 Les tests

### Classes testées unitairement

- Memory
- SymbolTable
- Stack
- Heap
- ...

### Types de tests effectués

- Boîte-blanche
- Boîte-noire

# Tests d'acceptations

## 6 Les tests

Création d'une base de programme MiniJaja

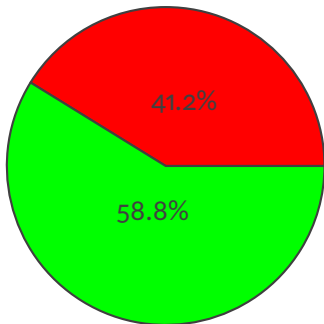
### Classes testées paramétriquement

- Parseur & Lexer générer par JavaCC
- Interpreteur MiniJaja & JajaCode
- Compilateur

Utilisation des programmes MiniJaja pour les tester un par un pour chacune des classes.

## Résultats des tests

6 Les tests



■ Lignes non couvertes

■ Lignes couvertes

### Résultats chiffrés

- 7026 lignes à couvrir
- 3934 lignes couvertes avec les tests
- 1211 tests au total
- 48.6% → module Analyzer
- 82.3% → module Compiler
- 66% → module Interpreter
- 88.5% → module Memory

### Observation

Beaucoup de lignes non couvertes → fichier générer par JavaCC

# Plan

## 7 Conclusion

- ▶ Présentation du projet
- ▶ Agilité
- ▶ L'analyseur syntaxique
- ▶ Interprétation, Compilation & Mémoire
- ▶ Le contrôleur de type
- ▶ Les tests

# Conclusion

7 Conclusion

# Conclusion

## 7 Conclusion

- Expérimenter les méthodes agiles
- Réussir l'implémentation d'un interpréteur & compilateur
- Découverte des avantages & inconvénients du travail en équipe



*Merci de votre attention !  
Des questions ?*