# FARI MATCH

ASP. Net MVC

Back 2 school

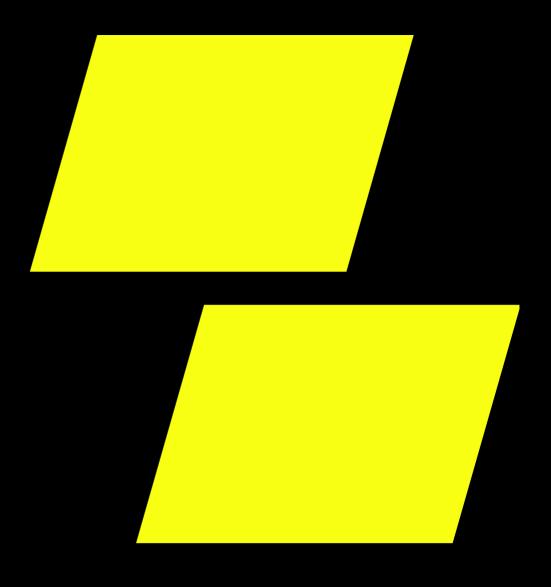


#### AGENDA

- Application Life Cycle
- Http Module
- Http Handler
- Adaptive Layouts
- Input/Output Formatters
- TypeConverter
- Tracing
- Output cache
- Security
  - Hashing
  - Symmetric/Assymetric encryption
  - User Secrets/Azure Key Vault

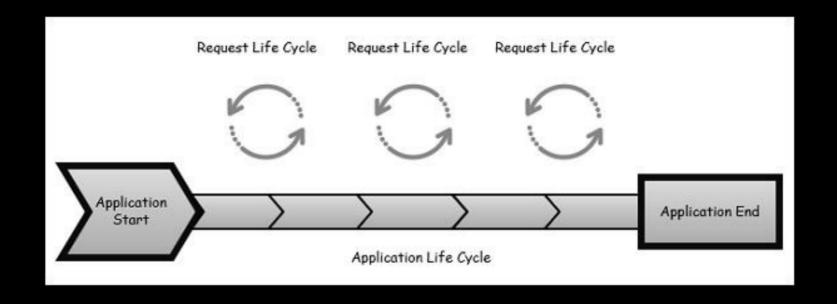








### APPLICATION LIFE CYCLE







#### APPLICATION LIFE CYCLE

- 1. BeginRequest: когда приложение получает новый запрос
- 2. AuthenticateRequest/PostAuthenticateRequest: идентификация (аутентификация) пользователя
- 3. AuthorizeRequest/PostAuthorizeRequest: авторизация
- 4. ResolveRequestCache/PostResolveRequestCache: при получении данных из кэша
- 5. MapRequestHandler/PostMapRequestHandler: определении обработчика запроса

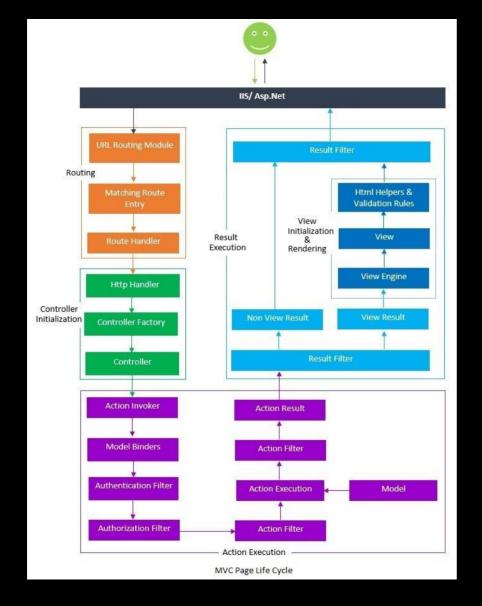
- 6. AquireRequestState/PostAquireRequestState: при получении данных состояния, связанных с запросом (например, данные сессии)
- 7. PreRequestHandlerExecute/PostRequestHandlerExecute: перед/после работы обработчика запроса
- 8. ReleaseRequestState/PostReleaseRequestState: перед/после освобождения данных, ассоциированные с запросом
- 9. UpdateRequestCache: обновлении данных в кэше
- 10.LogRequest/PostLogRequest: перед/после каждым логгированием
- 11.EndRequest: когда данные для ответа уже готовы к отправке клиенту
- 12.PreSendRequestHeaders: перед отправкой HTTP-заголовков браузеру клиента
- 13.PreSendRequestContent: после отправки заголовков, но перед отправкой основного содержимого ответа.

Запуск приложения Создание объекта приложения HttpApplication, определенного в Global.asax Application Start Получение запроса Создание объекта приложения HttpApplication, определенного в Global.asax События жизненного цикла запроса от BeginRequest до MapRequestHandler Выбор НТТР-обработчика запроса События жизненного цикла запроса от PostMapRequestHandler до PreRequestHandlerExceute Обработка запроса НТТР-обработчиком События жизненного цикла запроса от PostRequestHandlerExecute до PreSendRequestContent Отправка ответа Application\_End



# APP LIFECYCLE DEMO





# Request Life cycle



## FILTERS

Тип фильтров	Реализуемый интерфейс	Стандартная реализация	Описание
Фильтры аутентификации	IAuthenticationFilter	-	Фильтр, определяющий, аутентифицирован ли клиент. Данный фильтр запускается до выполнения любого другого фильтра или метода действий
Фильтры авторизации	IAuthorizationFilter	AuthorizeAttribute	Фильтр, определяющий, имеет ли пользователь доступ к данному ресурсу. Данный фильтр запускается после фильтра аутентификации, но до любого другого фильтра или метода действия
Фильтры действий	IActionFilter	ActionFilterAttribute	Фильтр, применяемый к действиям. Может запускаеться как до, так и после выполнения метода действий
Фильтры результатов действий	IResultFilter	ActionFilterAttribute	Фильтр, применяемый к результатам действий. Может запускаться как до, так и после выполнения результата действия
Фильтры исключений	IExceptionFilter	HandleErrorAttribute	Атрибут для обработки исключений, выбрасываемых методом действий и результатом действий



HTTP модули выполняются до и после обработки и обеспечивают метод для взаимодействия с запросом. Пользовательские модули должны быть унаследованы от System. Web. IHttp Module интерфейса.

HTTP Module

```
void Init(HttpApplication context);
void Dispose();
```

Модули, как правило, синхронизированы с событиями System.Web.IHttpModule класса в рамках Global.asax.cs



Зарегать модуль нужно к web.config

```
<system.webServer>
  <modules>
    <add name="Timer" type="LifeCycleApp.Modules.TimerModule"/>
    </modules>
</system.webServer>
```

- 1. BeginRequest
- 2. AuthenticateRequest
- 3. AuthorizeRequest
- 4. ResolveRequestCache
- 5. AcquireRequestState
- 6. PreRequestHandlerExecute
- 7. PostRequestHandlerExecute
- 8. ReleaseRequestState
- 9. UpdateRequestCache
- 10. EndRequest
- 11. PreSendRequestHeaders \*
- 12. PreSendRequestContent \*

Error \*

<sup>\*</sup> могут произойти в любое время в течение запроса, все остальные перечислены в порядке их вызова.



# HTTP MODULE DEMO



Используются для генерации ответа на HTTP-запрос. При обработке одного запроса мы можем задействовать несколько различных модулей, но только один HTTP Handler. Пользовательские хендлеры должны быть унаследованы <u>от System.Web.IHttpHandler интерфейса.</u>

HTTP Handler

void ProcessRequest(HttpContext context);
bool IsReusable { get; }

HTTP Handler, как правило, регистрируются при формировании RouteConfig в качестве обработчика к маршруту. Провайдером для хендлера является IRoteHandler

Зарегать хендлер нужно к web.config

```
<system.webServer>
  <handlers>
      <add name="MyHttpHandler" path="/handler/" verb="GET"
type="LifeCycleApp.Handlers.MyHttpHandler"/>
      </handlers>
</system.webServer>
```

- 1. BeginRequest
- 2. AuthenticateRequest
- 3. AuthorizeRequest
- 4. ResolveRequestCache
- --- MapRequestHandler (selecting handler) ---
- 5. AcquireRequestState
- 6. PreRequestHandlerExecute
- --- executes HTTP Handler ---
- 5. PostRequestHandlerExecute
- 6. ReleaseRequestState
- 7. UpdateRequestCache
- 8. EndRequest
- 9. PreSendRequestHeaders \*
- 10. PreSendRequestContent \*

Error \*



# HTTP HANDLER DEMO



Handler vs Module

#### Modules

#### Handlers

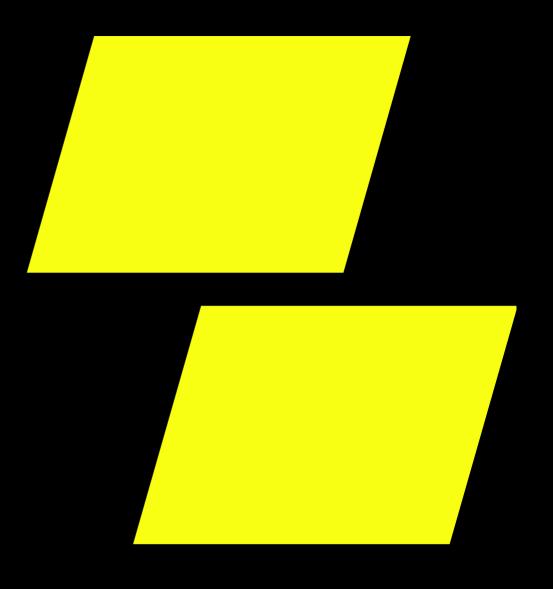
1 запрос может быть обработан несколькими модулями Создан для изменения или передачи запроса остальным модулям Реализует IHttpModule интерфейс Создан что бы быть интегрированными с любимы событием из жизненного цикла

Только 1 хендлер может обработать запрос Отвечает за формирует ответ и возвращает Реализует IHttpHandler интерфейс Связан с событиями выбора хенделра и обработки запроса

Регистрируется в коде или в web.config файле



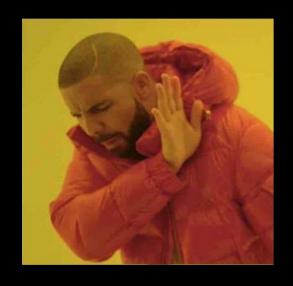
ADAPTIVE LAYOUTS





# Как быть если менеджер хочет красивый вид на мобильных девайсах?

Adaptive Layouts







1. Ничего не делать

2. <del>Трахаться с</del> Hacтpouть CSS

3. Сделать отдельный лейаут и оптимизировать передачу данных\*

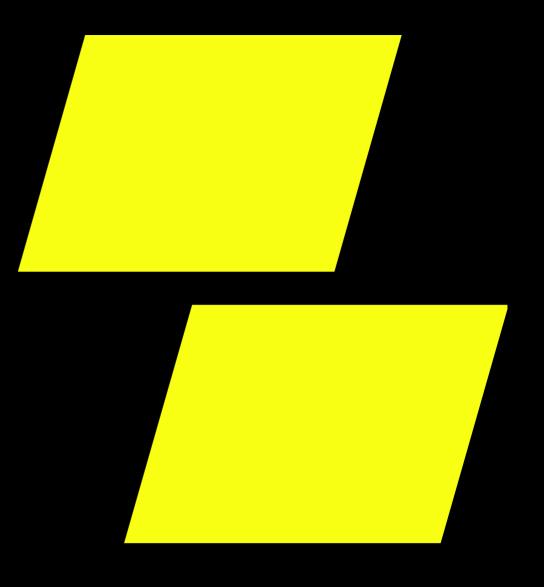


<sup>\*</sup> есть компании в которых каждый вторник скорость сети ограничена до уровня 2G

# ADAPTIVE LAYOUTS DEMO



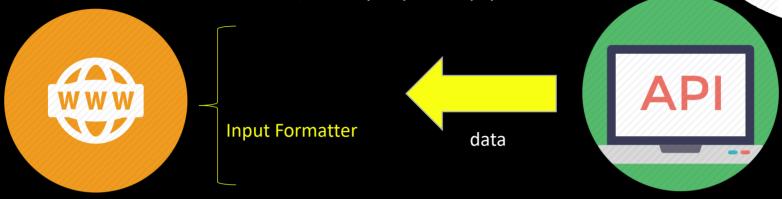
INPUT/OUTPUT FORMATTERS



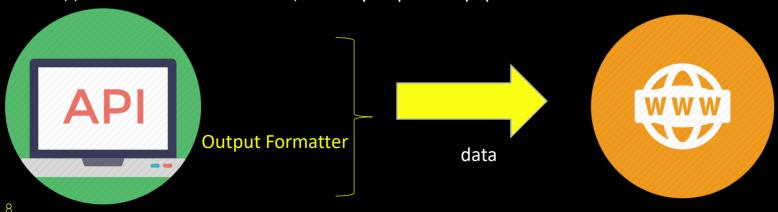


Formatters

1. Когда нам шлют <del>говно</del> сообщения в устарелом формате



2. Когда мы шлем <del>говно</del> сообщения в устарелом формате

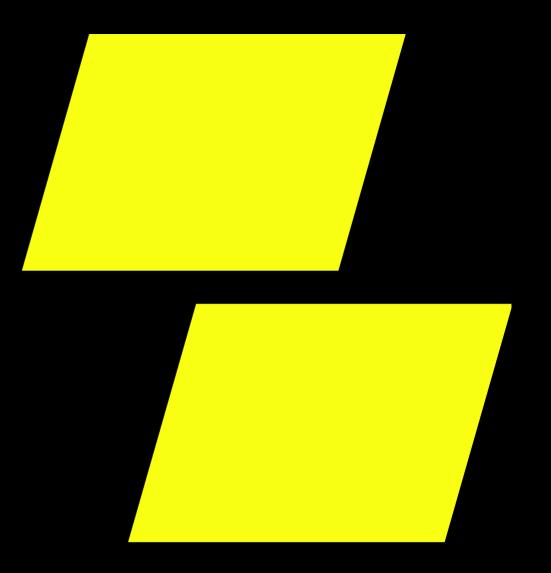




# INPUT/OUTPUT FORMATTERS DEMO

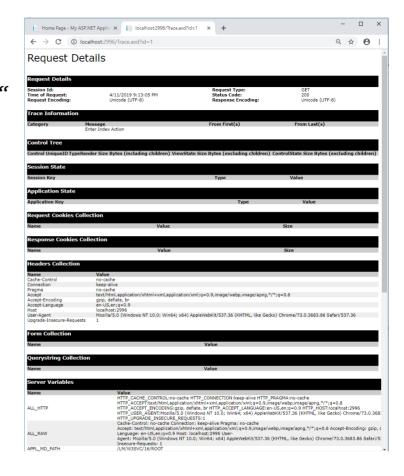


TRACING





```
Step 1. Add Trace section at system.web
<svstem.web>
<trace enabled="true" requestLimit="50"</pre>
mostRecent="true" localOnly="true" writeToDiagnosticsTrace="true"
pageOutput="true" />
    <compilation debug="true" targetFramework="4.7.1"/>
    <httpRuntime targetFramework="4.7.1"/>
  </system.web>
2. Add Listener
<system.diagnostics>
    <trace>
      <listeners>
         <add name="WebPageTraceListener"</pre>
type="System.Web.WebPageTraceListener, System.Web,
Version=2.0.0.0, Culture=neutral,
PublicKeyToken=b03f5f7f11d50a3a"/>
      </listeners>
                                                Step 3. Usage
    </trace>
  </system.diagnostics>
```



this.HttpContext.Trace.Write("Enter Index Action");



# TRACING DEMO



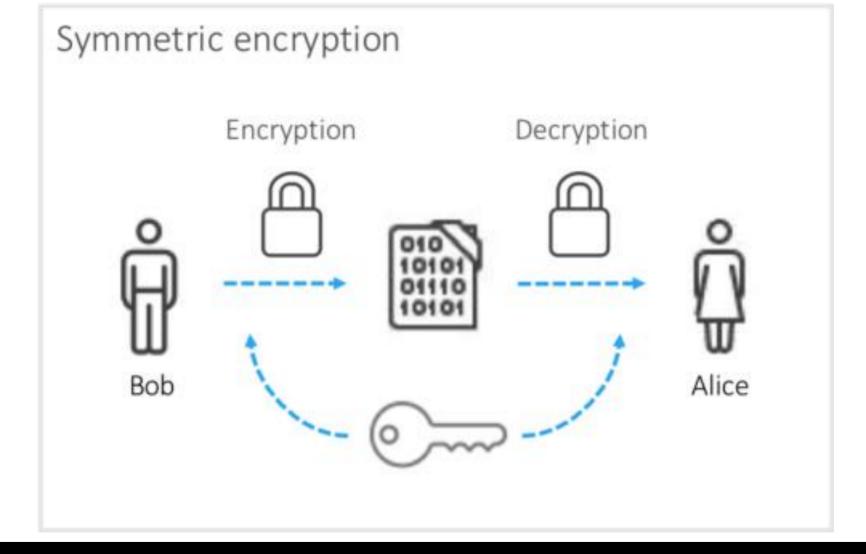
SECURITY



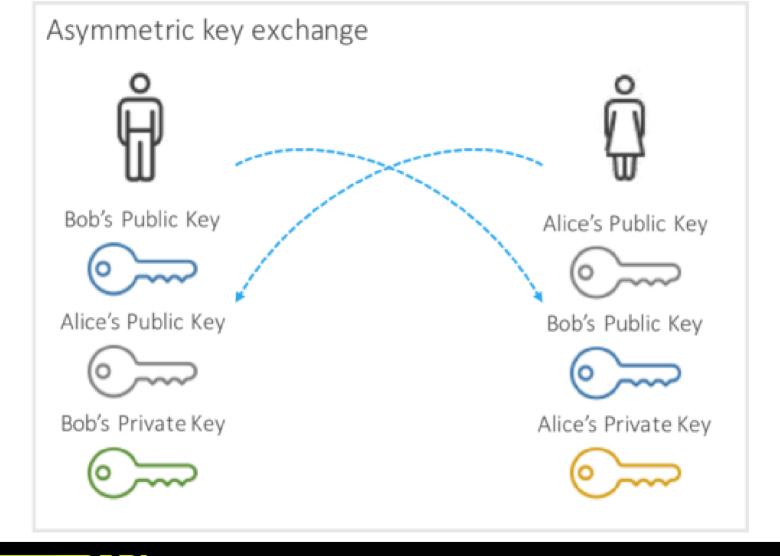
# Encryption

Algorithm namespace	Type of algorithm
System.Security.Cryptography.Aes	Symmetric
System.Security.Cryptography.DES	
System.Security.Cryptography.RC2	
System.Security.Cryptography.Rijndael	
System.Security.Cryptography.TripleDES	
System.Security.Cryptography.DSA	Asymmetric
System.Security.Cryptography.ECDiffieHellman	
System.Security.Cryptography.ECDsa	
System.Security.Cryptography.RSA	



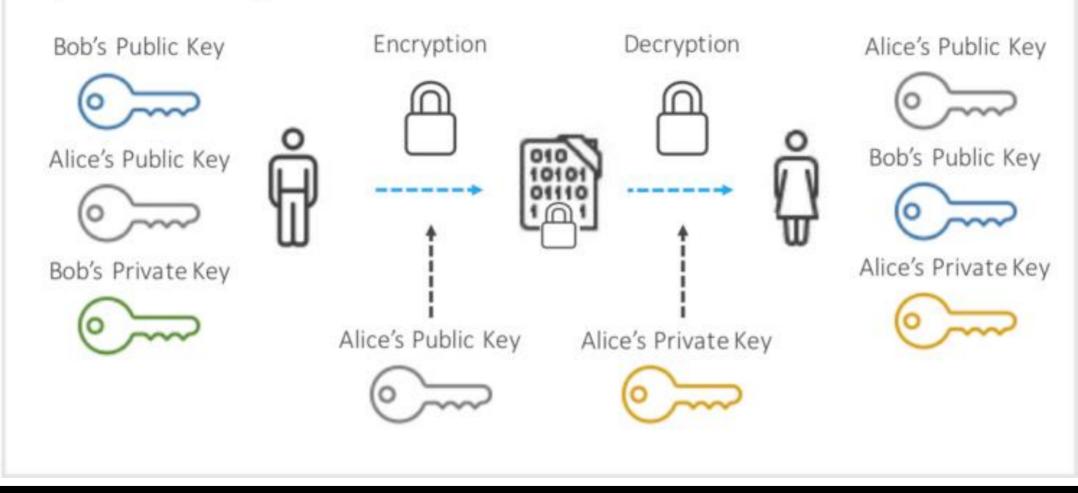








## Asymmetric encryption





#### **Symmetric Example**

rjdM.CreateEncryptor(),CryptoStreamMode.Read);

CryptoStream crypoStream = new CryptoStream(myManagedStream,

```
Asymmetric Example
```

using (RijndaelManaged rjdM = new RijndaelManaged()) {

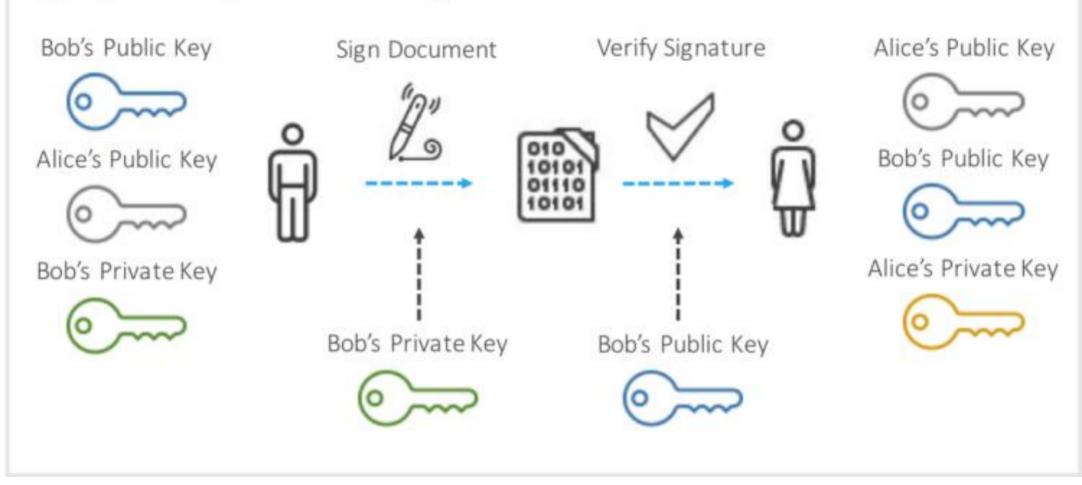
RSAKeyInfo is of type RSAParameters and contains the public key DoOAEPPadding is a Boolean value that should be set to true to perform direct RSA encryption using Optimal Asymmetric Encryption Padding (OAEP).







# Signing with asymmetric encryption





#### **Bob's Example**

```
// create the hash code of the text to sign
SHA1 sha = SHA1.Create();
byte[] hashcode = sha.ComputeHash(TextToConvert);

// use the CreateSignature method to sign the data
DSA dsa = DSA.Create();
byte[] signature = dsa.CreateSignature(hashcode);
```

#### **Alice's Example**

```
// create the hash code of the text to verify
SHA1 sha = SHA1.Create();
byte[] hashcode = sha.ComputeHash(TextToVerify);

// use the VerifySignature method to verify the DSA signature
DSA dsa = DSA.Create();
bool isSignatureValid = dsa.VerifySignature(hashcode, signature);
```

#### Signing





# There are some additional rules that should be followed for both symmetric and asymmetric encryption:

Encryption

Use unique keys Rather than using a single key for everything being encrypted in your application, choose different keys for different business functions. Doing so will complicate the effort of anyone trying to decrypt the information.

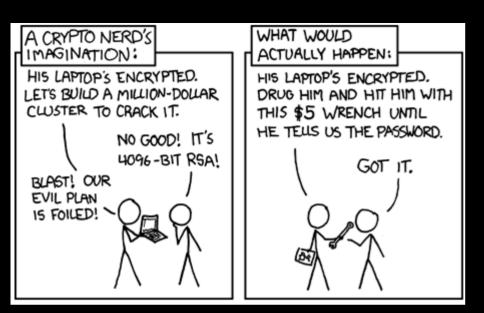
Protect your keys All secure data will lose its protection if the key is released to the public.

**Ensure that your keys are not with your data** Store keys in a separate location from your data. This makes it more difficult for hackers to locate both keys and data and to crack your system.

**Configure keys to expire** You should have rules and processes in place to generate, store, replace, use, distribute, update, revoke, and expire your tokens. When performing any of these operations, consider the effort of decrypting and re-encrypting information with the new key during the transition period.







Encrypt Web.config

Step 1. Go 2 place where magic lives

cd c:\Windows\Microsoft.NET\Framework64\v4.0.30319\

Step 2. Ask CryptoProvider 2 do all the magic

#### **Encrypting**

#### aspnet\_regiis

- -pef "appSettings"
- "C:\ %some\_path\_to\_your\_website\_dir%"
- -prov
- "RsaProtectedConfigurationProvider"

#### **Decrypting**

#### aspnet\_regiis

- -pef "appSettings"
- "C:\ %some\_path\_to\_your\_website\_dir% "
- -prov
- "RsaProtectedConfigurationProvider"



#### UserSecrets



```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk.Web">
  <PropertyGroup>
  <TargetFramework>netcoreapp2.1</TargetFramework>
  <UserSecretsId>6f0103f9-c6a5-4e71-bc4a-
213c7cb60bf7</UserSecretsId>
  </PropertyGroup>
  <ItemGroup>
```

<PackageReference Include="Microsoft.AspNetCore.App" />

Сама инфа лежит здесь:

%APPDATA%\Microsoft\UserSecrets\<user\_secrets\_id>\secrets.json

От PROD'a у нас нету секретов, но лучше хранить все в AzureKeyVault или AWS Secrets Manager

</ltemGroup>

</Project>



# SECURITY DEMO



Q&A

