

PARI MATCH

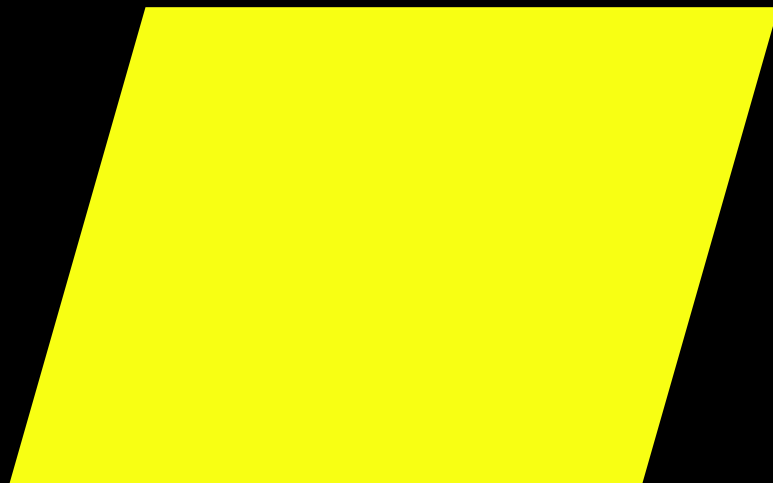
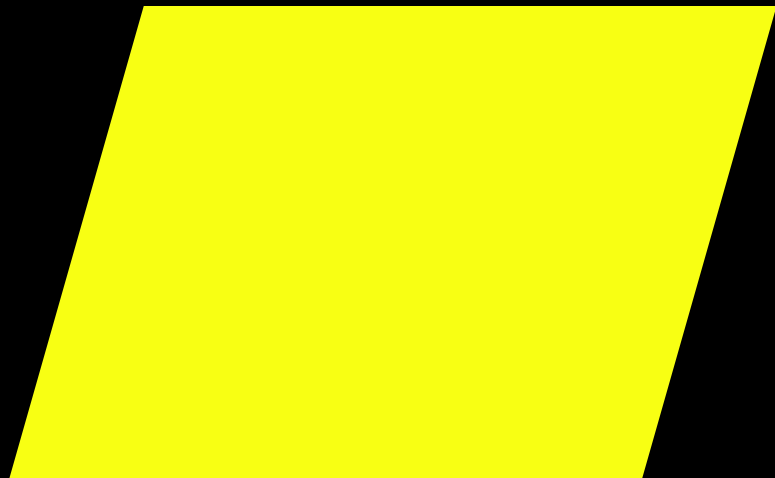
ASP. Net MVC

Back 2 school

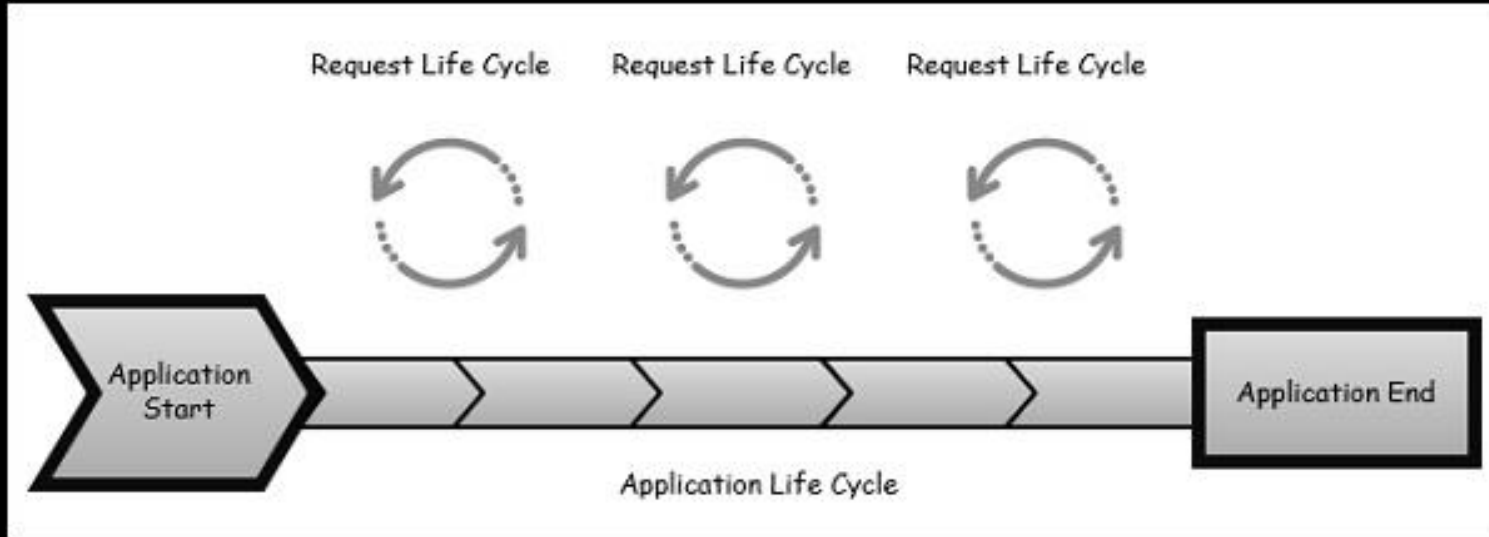
AGENDA

- Application Life Cycle
- Http Module
- Http Handler
- Adaptive Layouts
- Input/Output Formatters
- Security

APPLICATION LIFE CYCLE

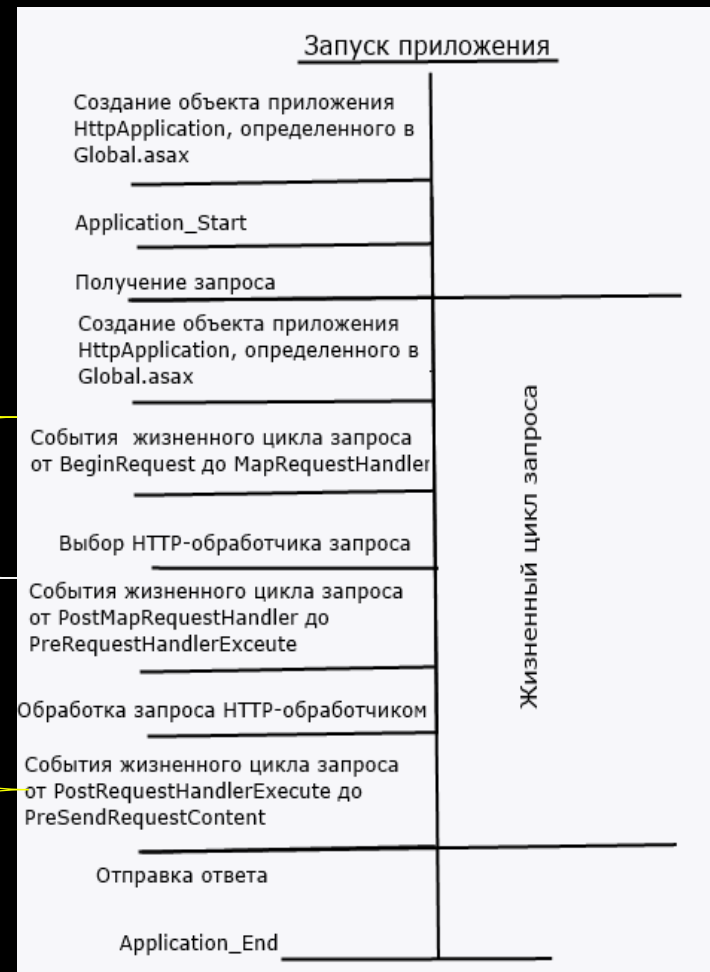


APPLICATION LIFE CYCLE



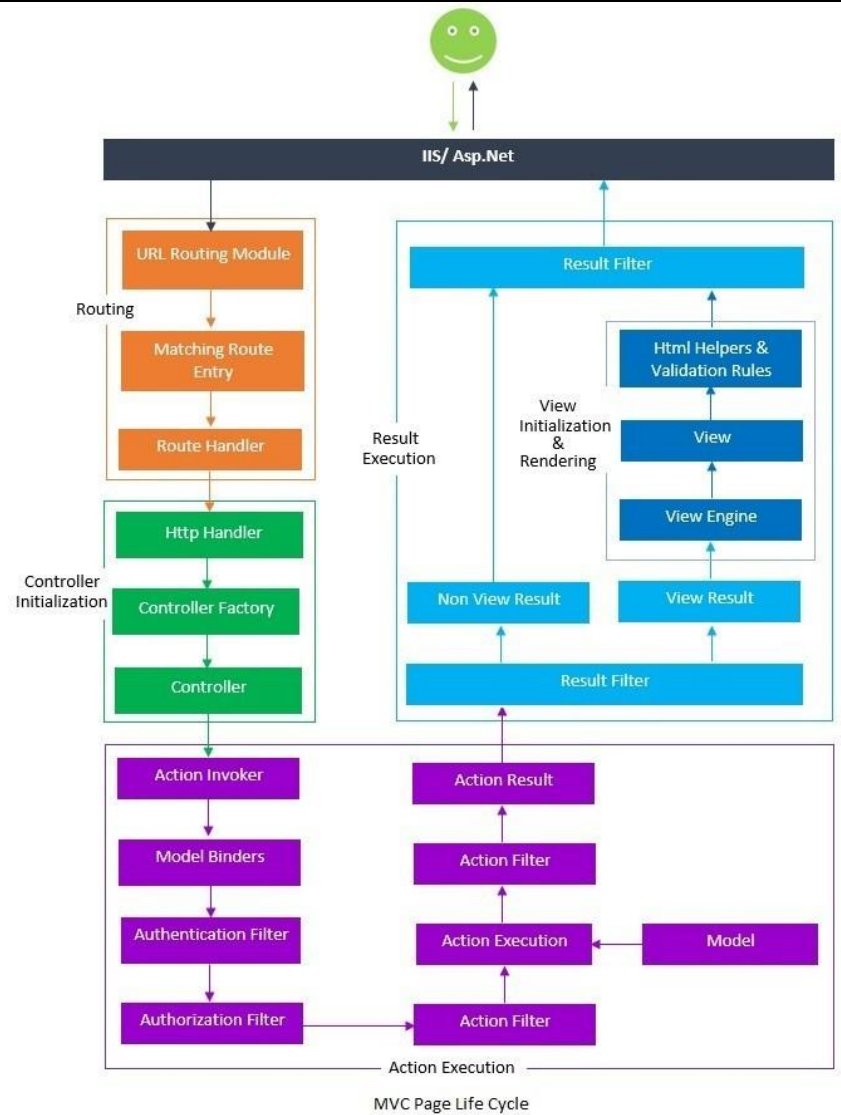
APPLICATION LIFE CYCLE

1. **BeginRequest**: когда приложение получает новый запрос
2. **AuthenticateRequest/PostAuthenticateRequest**: идентификация (аутентификация) пользователя
3. **AuthorizeRequest/PostAuthorizeRequest**: авторизация
4. **ResolveRequestCache/PostResolveRequestCache**: при получении данных из кэша
5. **MapRequestHandler/PostMapRequestHandler**: определении обработчика запроса
6. **AquireRequestState/PostAquireRequestState**: при получении данных состояния, связанных с запросом (например, данные сессии)
7. **PreRequestHandlerExecute/PostRequestHandlerExecute**: перед/после работы обработчика запроса
8. **ReleaseRequestState/PostReleaseRequestState**: перед/после освобождения данных, ассоциированные с запросом
9. **UpdateRequestCache**: обновлении данных в кэше
10. **LogRequest/PostLogRequest**: перед/после каждым логированием
11. **EndRequest**: когда данные для ответа уже готовы к отправке клиенту
12. **PreSendRequestHeaders**: перед отправкой HTTP-заголовков браузеру клиента
13. **PreSendRequestContent**: после отправки заголовков, но перед отправкой основного содержимого ответа



APP LIFECYCLE DEMO

Request Life cycle



FILTERS

| Тип фильтров | Реализуемый интерфейс | Стандартная реализация | Описание |
|------------------------------|-----------------------|------------------------|--|
| Фильтры аутентификации | IAuthenticationFilter | - | Фильтр, определяющий, аутентифицирован ли клиент. Данный фильтр запускается до выполнения любого другого фильтра или метода действий |
| Фильтры авторизации | IAuthorizationFilter | AuthorizeAttribute | Фильтр, определяющий, имеет ли пользователь доступ к данному ресурсу. Данный фильтр запускается после фильтра аутентификации, но до любого другого фильтра или метода действия |
| Фильтры действий | IActionFilter | ActionFilterAttribute | Фильтр, применяемый к действиям. Может запускаться как до, так и после выполнения метода действий |
| Фильтры результатов действий | IResultFilter | ActionFilterAttribute | Фильтр, применяемый к результатам действий. Может запускаться как до, так и после выполнения результата действия |
| Фильтры исключений | IExceptionHandler | HandleErrorAttribute | Атрибут для обработки исключений, выбрасываемых методом действий и результатом действий |

HTTP Module

HTTP модули выполняются до и после обработки и обеспечивают метод для взаимодействия с запросом. Пользовательские модули должны быть унаследованы от **System.Web.IHttpModule** интерфейса.

```
void Init(HttpApplication context);  
void Dispose();
```

Модули, как правило, синхронизированы с событиями **System.Web.IHttpModule** класса в рамках **Global.asax.cs**



Зарегатр модуль нужно к **web.config**

```
<system.webServer>  
  <modules>  
    <add name="Timer" type="LifeCycleApp.Modules.TimerModule"/>  
  </modules>  
</system.webServer>
```

1. BeginRequest
2. AuthenticateRequest
3. AuthorizeRequest
4. ResolveRequestCache
5. AcquireRequestState
6. PreRequestHandlerExecute
7. PostRequestHandlerExecute
8. ReleaseRequestState
9. UpdateRequestCache
10. EndRequest
11. PreSendRequestHeaders *
12. PreSendRequestContent *
- Error *

* могут произойти в любое время в течение запроса, все остальные перечислены в порядке их вызова.

HTTP MODULE DEMO

HTTP Handler

Используются для генерации ответа на HTTP-запрос. При обработке одного запроса мы можем задействовать несколько различных модулей, но только один HTTP Handler. Пользовательские хендлеры должны быть унаследованы от **System.Web.IHttpHandler** интерфейса.

```
void ProcessRequest(HttpContext context);  
bool IsReusable { get; }
```

HTTP Handler, как правило, регистрируются при формировании **RouteConfig** в качестве обработчика к маршруту. Провайдером для хендлера является **IRouteHandler**

Зарегатать хендлер нужно к **web.config**

```
<system.webServer>  
  <handlers>  
    <add name="MyHttpHandler" path="/handler/" verb="GET"  
type="LifeCycleApp.Handlers.MyHttpHandler"/>  
  </handlers>  
</system.webServer>
```

1. BeginRequest
2. AuthenticateRequest
3. AuthorizeRequest
4. ResolveRequestCache
- *MapRequestHandler (selecting handler) ---*
5. AcquireRequestState
6. PreRequestHandlerExecute
- *executes HTTP Handler ---*
5. PostRequestHandlerExecute
6. ReleaseRequestState
7. UpdateRequestCache
8. EndRequest
9. PreSendRequestHeaders *
10. PreSendRequestContent *
- Error *

Мы также можем поставить любой тип/глагол/verb запроса - в этом случае используется звездочка *

HTTP HANDLER DEMO

Modules

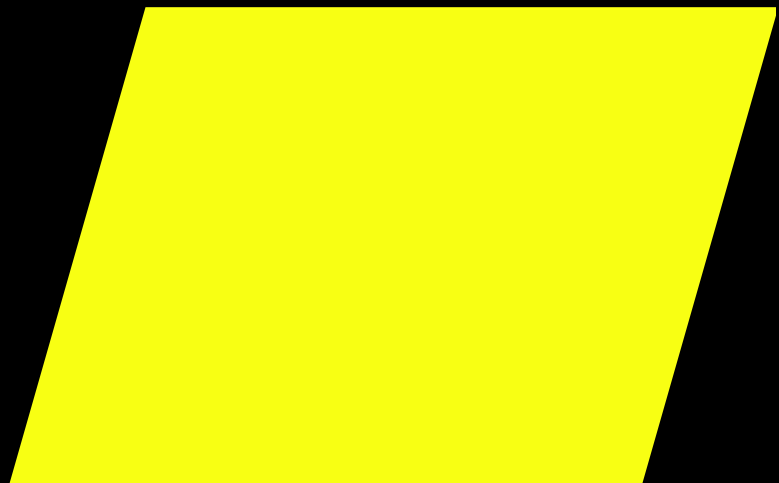
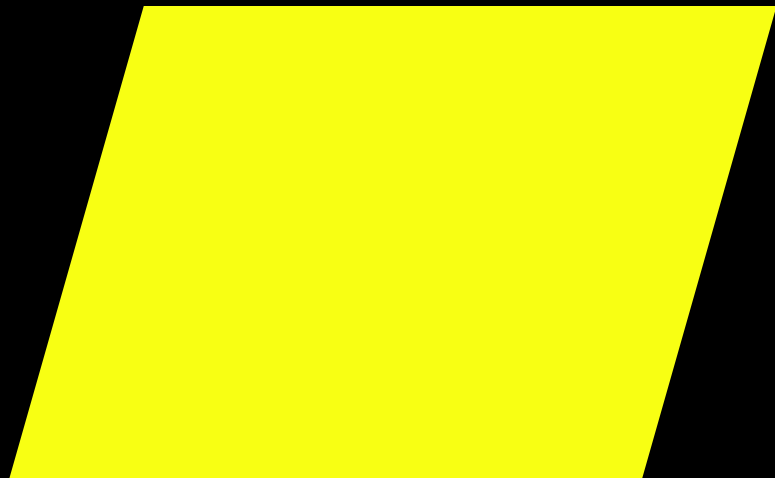
1 запрос может быть обработан несколькими модулями
Создан для изменения или передачи запроса остальным модулям
Реализует **IHttpModule** интерфейс
Создан что бы быть интегрированными с любимы событием из жизненного цикла

Handlers

Только 1 хендлер может обработать запрос
Отвечает за формирует ответ и возвращает
Реализует **IHttpHandler** интерфейс
Связан с событиями выбора хенделра и обработки запроса

Регистрируется в коде или в **web.config** файле

ADAPTIVE LAYOUTS



Как быть если менеджер хочет красивый вид на мобильных девайсах?



1. Ничего не делать



2. Трахаться с Настроить CSS

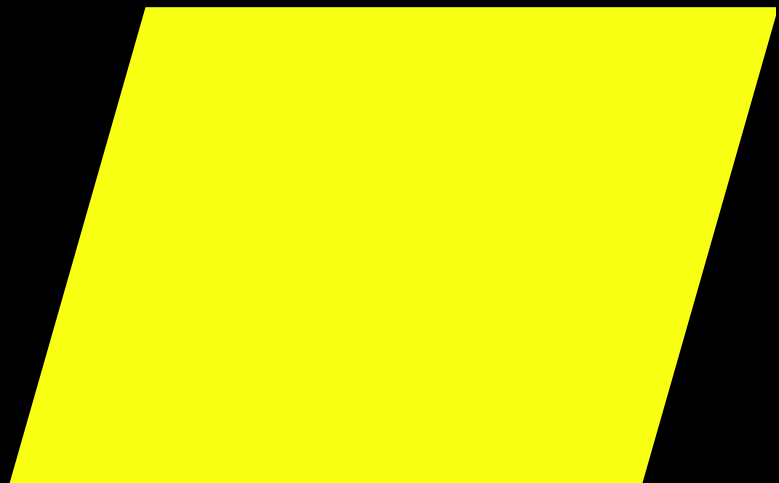
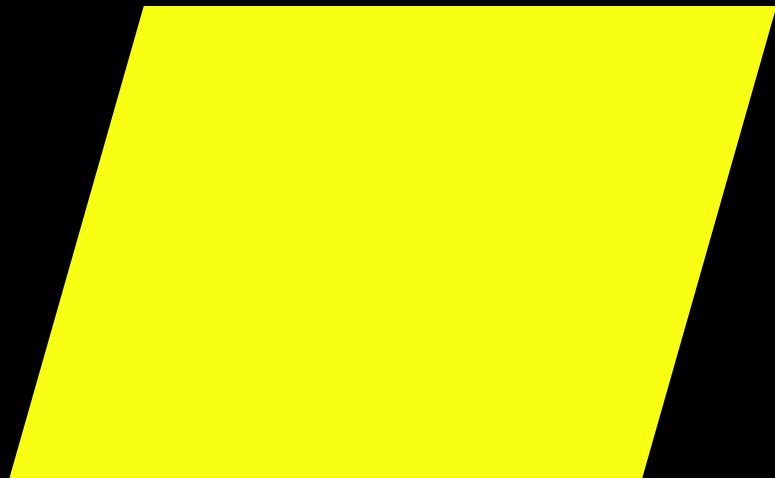


3. Сделать отдельный лейаут и оптимизировать передачу данных*

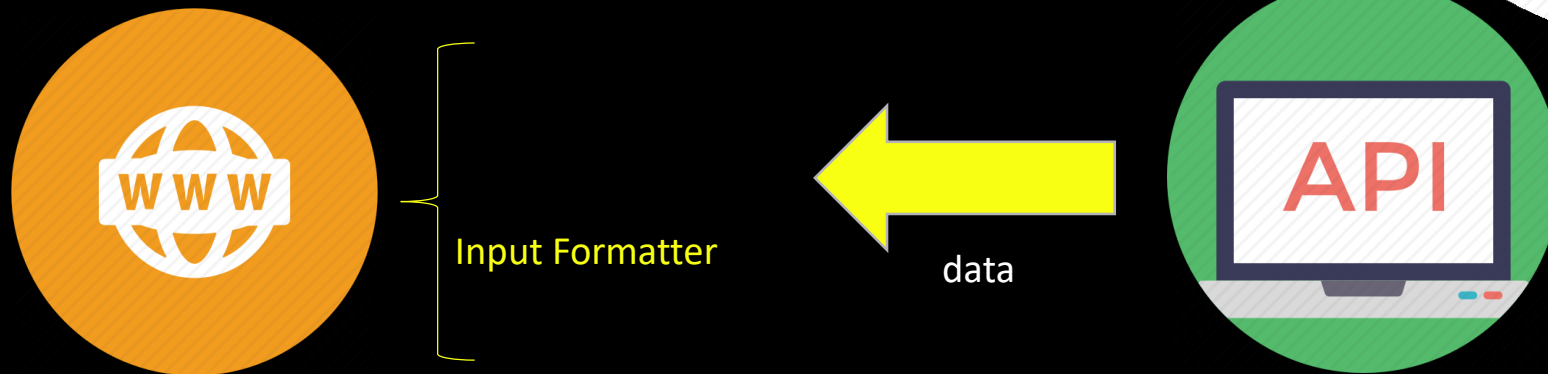
* есть компании в которых каждый вторник скорость сети ограничена до уровня 2G

ADAPTIVE LAYOUTS DEMO

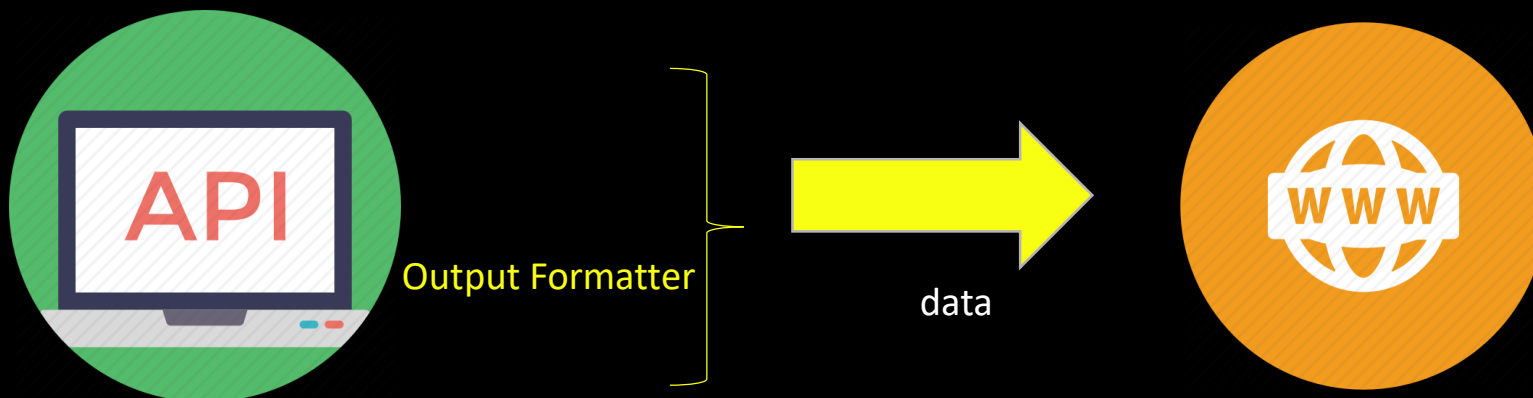
INPUT/OUTPUT FORMATTERS



1. Когда нам шлют ~~февне~~ сообщения в устарелом формате



2. Когда мы шлем ~~февне~~ сообщения в устарелом формате



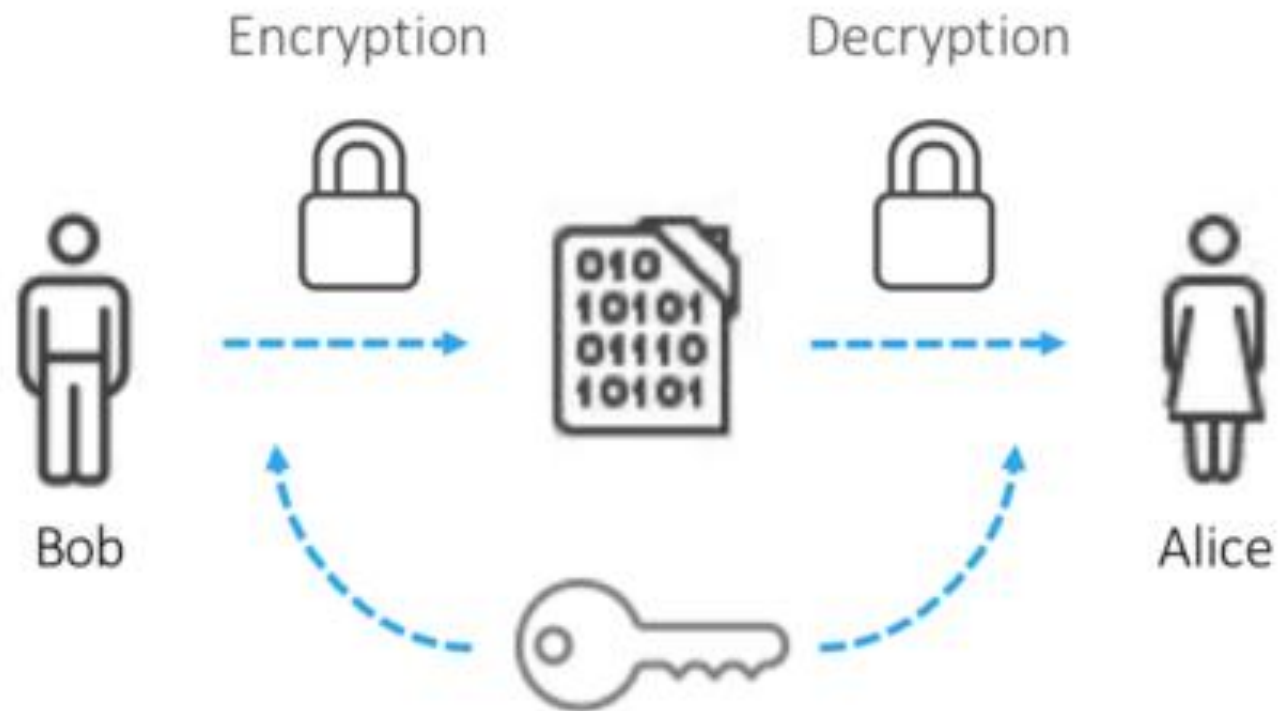
INPUT/OUTPUT FORMATTERS DEMO

SECURITY

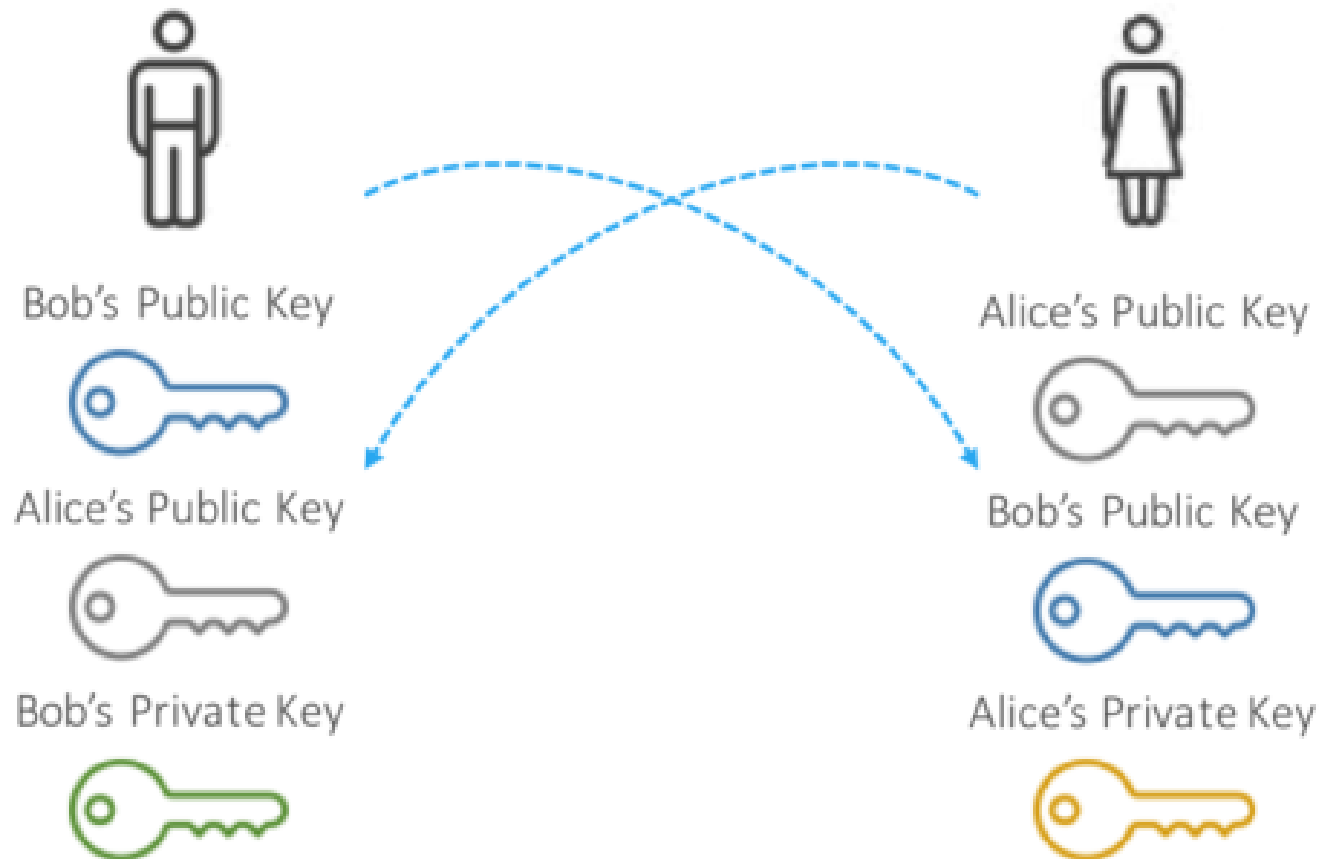
Encryption

| Algorithm namespace | Type of algorithm |
|--|-------------------|
| System.Security.Cryptography.Aes | Symmetric |
| System.Security.Cryptography.DES | |
| System.Security.Cryptography.RC2 | |
| System.Security.Cryptography.Rijndael | |
| System.Security.Cryptography.TripleDES | |
| System.Security.Cryptography.DSA | Asymmetric |
| System.Security.Cryptography.ECDiffieHellman | |
| System.Security.Cryptography.ECDsa | |
| System.Security.Cryptography.RSA | |

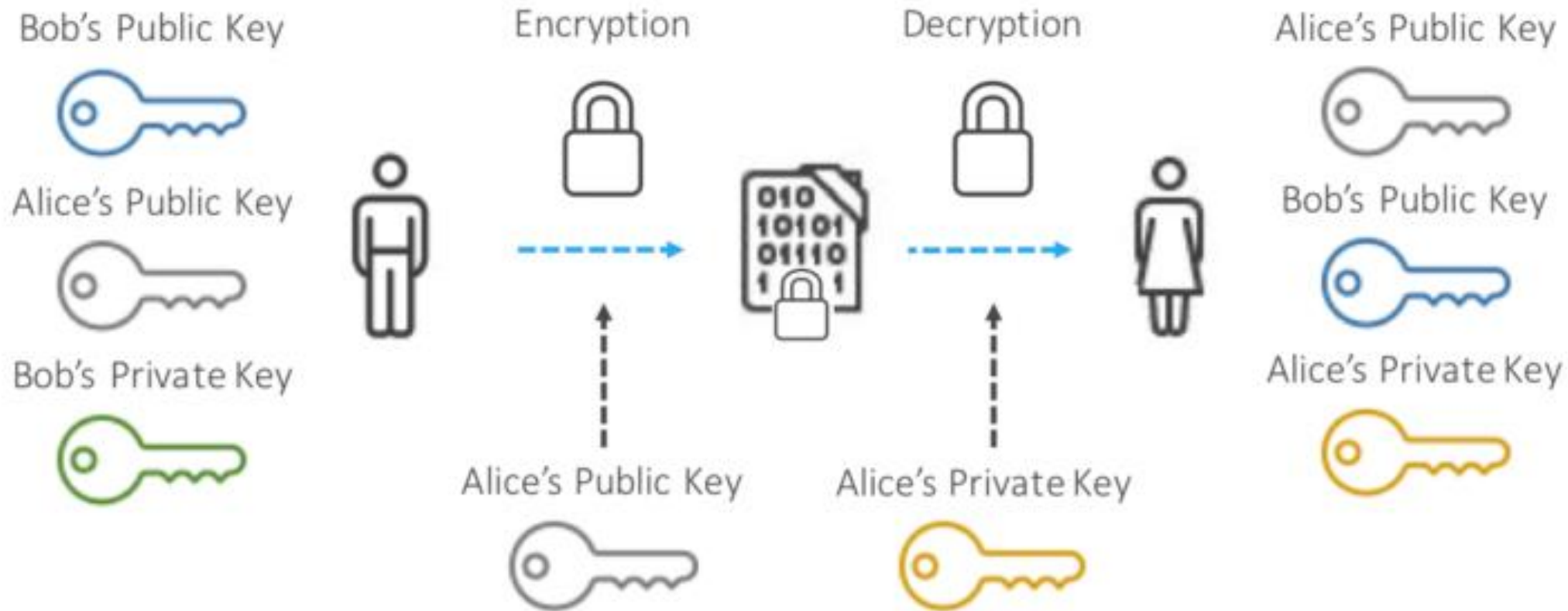
Symmetric encryption



Asymmetric key exchange



Asymmetric encryption



Symmetric Example

```
using (RijndaelManaged rjdM = new RijndaelManaged()) {  
    CryptoStream cryptoStream = new CryptoStream(myManagedStream,  
        rjdM.CreateEncryptor(), CryptoStreamMode.Write);  
};
```

```
using (RijndaelManaged rjdM = new RijndaelManaged()) {  
    CryptoStream cryptoStream = new CryptoStream(myManagedStream,  
        rjdM.CreateEncryptor(),CryptoStreamMode.Read);  
};
```

Asymmetric Example

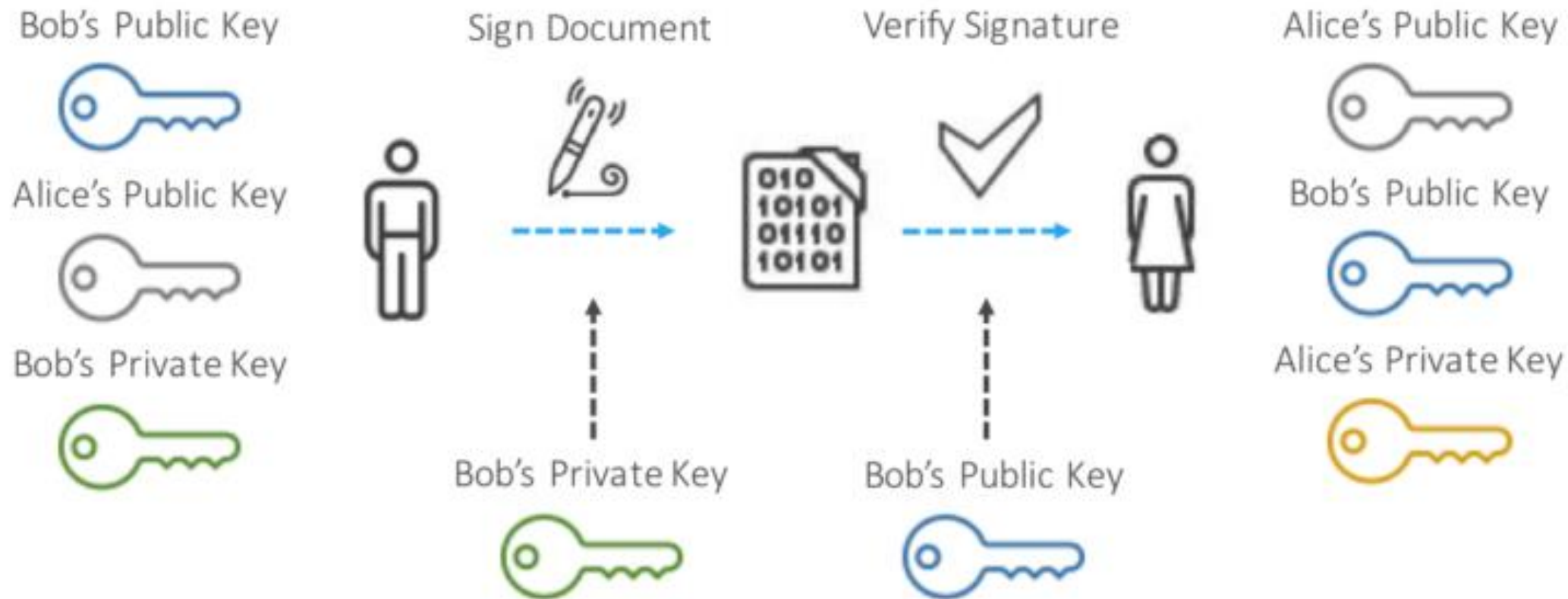
```
using (RSACryptoServiceProvider RSA = new RSACryptoServiceProvider()) {  
    RSA.ImportParameters(RSAKeyInfo);  
    encryptedData = RSA.Encrypt(DataToEncrypt, DoOAEPPEpadding);  
    decryptedData = RSA.Decrypt(encryptedData, DoOAEPPEpadding);  
}
```

RSAKeyInfo is of type RSAParameters and contains the public key

DoOAEPPEpadding is a Boolean value that should be set to true to perform direct RSA encryption using Optimal Asymmetric Encryption Padding (OAEP).



Signing with asymmetric encryption



Signing

Bob's Example

```
// create the hash code of the text to sign
SHA1 sha = SHA1.Create();
byte[] hashcode = sha.ComputeHash(TextToConvert);

// use the CreateSignature method to sign the data
DSA dsa = DSA.Create();
byte[] signature = dsa.CreateSignature(hashcode);
```

Alice's Example

```
// create the hash code of the text to verify
SHA1 sha = SHA1.Create();
byte[] hashcode = sha.ComputeHash(TextToVerify);

// use the VerifySignature method to verify the DSA signature
DSA dsa = DSA.Create();
bool isSignatureValid = dsa.VerifySignature(hashcode, signature);
```



There are some additional rules that should be followed for both symmetric and asymmetric encryption:

Use unique keys Rather than using a single key for everything being encrypted in your application, choose different keys for different business functions. Doing so will complicate the effort of anyone trying to decrypt the information.

Protect your keys All secure data will lose its protection if the key is released to the public.

Ensure that your keys are not with your data Store keys in a separate location from your data. This makes it more difficult for hackers to locate both keys and data and to crack your system.

Configure keys to expire You should have rules and processes in place to generate, store, replace, use, distribute, update, revoke, and expire your tokens. When performing any of these operations, consider the effort of decrypting and re-encrypting information with the new key during the transition period.



Encrypt Web.config

Step 1. Go 2 place where magic lives

```
cd c:\Windows\Microsoft.NET\Framework64\v4.0.30319\
```

Step 2. Ask CryptoProvider 2 do all the magic

Encrypting

```
aspnet_regiis
```

```
-pef "appSettings"
```

```
"C:\ %some_path_to_your_website_dir%"
```

```
-prov
```

```
"RsaProtectedConfigurationProvider"
```

Decrypting

```
aspnet_regiis
```

```
-pef "appSettings"
```

```
"C:\ %some_path_to_your_website_dir%"
```

```
-prov
```

```
"RsaProtectedConfigurationProvider"
```

DPAPIProtectedConfigurationProvider This provider uses the Windows Data Protection API (DPAPI)

RsaProtectedConfigurationProvider This provider uses the RSA encryption algorithm



```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk.Web">
  <PropertyGroup>
    <TargetFramework>netcoreapp2.1</TargetFramework>
    <UserSecretsId>6f0103f9-c6a5-4e71-bc4a-
213c7cb60bf7</UserSecretsId>
  </PropertyGroup>
  <ItemGroup>
    <PackageReference Include="Microsoft.AspNetCore.App" />
  </ItemGroup>
</Project>
```

Сама инфа лежит здесь:

`%APPDATA%\Microsoft\UserSecrets\<user_secrets_id>\secrets.json`

От **PROD**'а у нас нету секретов, но лучше хранить все в **AzureKeyVault** или **AWS Secrets Manager**

SECURITY DEMO

Q&A