

# 100 английских слов для ИТ

<b>Abstract</b>	Абстрактный. Не несущий конкретной реализации. Напр. абстрактный класс
<b>API (Application programming interface)</b>	Интерфейс программирования приложения
<b>Appliance</b>	Устройство
<b>Assignment</b>	Присвоение. <i>Например, присвоение значения переменной</i>
<b>Arise</b>	Возникнуть
<b>AST (Abstract Syntax Tree)</b>	Абстрактное синтаксическое дерево. Промежуточная форма представления программы.
<b>Back slash</b>	Обратная косая черта
<b>Binary</b>	Двоичный
<b>Brackets</b>	Квадратные скобки
<b>Bug</b>	Ошибка
<b>Cache</b>	Сохраненный результат вычисления
<b>Callback</b>	Функция, которая передается в качестве аргумента в другую функцию и вызывается асинхронно.
<b>Closure</b>	Замыкание
<b>Command</b>	команда

<b>Common</b>	общий
<b>Commit</b>	Совершать. Фиксация изменений кода в какой-либо из систем контроля версий
<b>Compatible</b>	Совместимый
<b>Compiler</b>	Компилятор. Программа выполняющая компиляцию
<b>Compile</b>	Компилировать. Преобразовывать исходный код в объектный код.
<b>Conditional</b>	Условное выражение
<b>Constant</b>	Константа
<b>Convenience</b>	Удобство
<b>Crash</b>	Авария. Когда программа падает из-за ошибки
<b>Deadlock</b>	Состояние когда два процесса ждут результата выполнения друг друга
<b>Debug</b>	Отладка программы, поиск ошибки
<b>Declaration</b>	Определение свойств идентификатора. Без присвоения значения
<b>Definition</b>	Объявление идентификатора с присвоением значения
<b>Demand</b>	Спрос
<b>Dependency</b>	Зависимость

<b>Deprecation</b>	Объявление конструкции или API нежелательной к использованию. Обычно означает, что конструкция будет удалена в следующей версии
<b>Division</b>	Деление
<b>Embedded</b>	Встраиваемый. Язык или микроконтроллер.
<b>Encapsulation</b>	Инкапсуляция. Механизм ограничения доступа к (обычно) внутренностям класса
<b>Exception</b>	Исключение
<b>Execute</b>	Выполнить
<b>Explicit</b>	Явный
<b>Extends</b>	Продлить
<b>Fetch</b>	Получать
<b>Float</b>	Число с плавающей точкой
<b>Fork</b>	Вилка
<b>Get</b>	Получать
<b>Gift</b>	Подарок
<b>Glitch</b>	Ошибка в программе
<b>Implement</b>	Осуществлять

<b>Inheritance</b>	Наследование
<b>Instance</b>	Пример, случай, экземпляр
<b>Integer</b>	Внедрять
<b>Interpreter</b>	Интерпретатор. Программа, которая напрямую выполняет программный код без предварительной компиляции
<b>Introspection</b>	Интроспекция. Самоанализ. Способность программы исследовать свойства и типы объектов во время исполнения.
<b>Invoke</b>	Вызывать
<b>Issue</b>	Вопрос. Проблема.
<b>Iterate</b>	Повторять
<b>Kernel</b>	Ядро
<b>Loop</b>	Цикл
<b>Map</b>	Структура данных, в которой каждому ключу соответствует одно значение.
<b>Merge</b>	Слияние
<b>Mitigate risks / eliminate risks</b>	Свести риски до минимума / устраниить риски
<b>Mock</b>	Пустышка. Программная конструкция, которая заменяет реальную в тестировании
<b>Multiplication</b>	Умножение

<b>Overlay</b>	Наложение
<b>Parenthesis</b>	Круглые скобки
<b>PoC (Proof of a concept)</b>	Минимальная реализация подтверждающая жизнеспособность идеи.
<b>Postfix</b>	Форма записи выражения, в которой операнд расположен после операнд.
<b>Prepare</b>	Подготовить
<b>Prevent</b>	Предотвращать
<b>Properties</b>	Свойства
<b>Pull</b>	Тянуть
<b>Query</b>	Запрос
<b>Reboot</b>	Перезагружать
<b>Reject</b>	Отвергать, отклонять
<b>Request</b>	Запрос
<b>Response</b>	Отклик
<b>Root</b>	Корень
<b>Scope</b>	Объем

<b>Self-contained</b>	Самодостаточный
<b>Singleton</b>	Одиночка
<b>Spread</b>	Распространять
<b>Spreadsheet</b>	Электронная таблица
<b>Ternary</b>	Строка состояния
<b>Toggle</b>	Переключатель
<b>Traits</b>	Признаки. Обычно в ООП. Набор методов, который может быть использован для расширения функциональности класса
<b>Test suit</b>	Набор тестов
<b>Typically</b>	Обычно
<b>Update</b>	Обновлять
<b>Unary</b>	Унарный оператор. Оператор, который применяется к одному операнду
<b>Valid</b>	Подходящий
<b>Various frame</b>	Различные схемы
<b>Verbose</b>	Подробный
<b>Via</b>	С помощью

<b>VLAN</b>	Virtual Local Area Network - виртуальная локальная сеть Объединение портов в определенные подсети
<b>Volume</b>	Объем или громкость
<b>Vulnerability</b>	Уязвимость
<b>Wall</b>	Стена
<b>Waiting loop</b>	Цикл ожидания
<b>WDS Wireless Distribution System</b>	Беспроводная система распределения - режим WDS Wi-fi
<b>Warning</b>	Предупреждение
<b>Weight</b>	Вес
<b>Wiggle room</b>	Пространство для маневра
<b>Wireless</b>	Беспроводной
<b>Yield</b>	Уступать. Процесс, когда программа уступает управление другому процессу.