

Задание 1

Реализовать перелистывание персонажей.

Есть список персонажей в SO. Картинка и имя персонажа

При нажатие стрелочек сменяется центральная картинка и имя персонажа

При нажатие кнопки Выбрать, в консоль выводится имя персонажа

Примерный UI



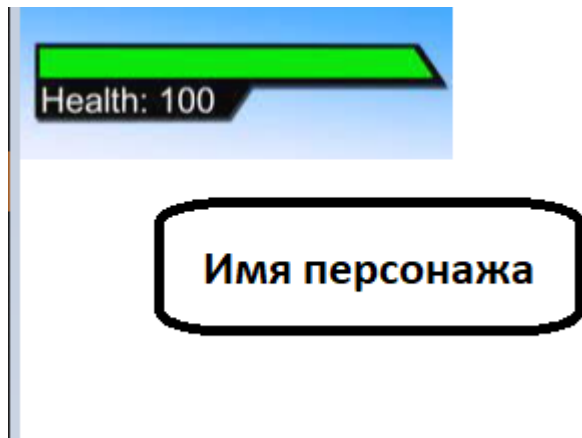
Задание 2

Реализовать кликер

Есть список персонажей в SO. Здоровье и имя персонажа

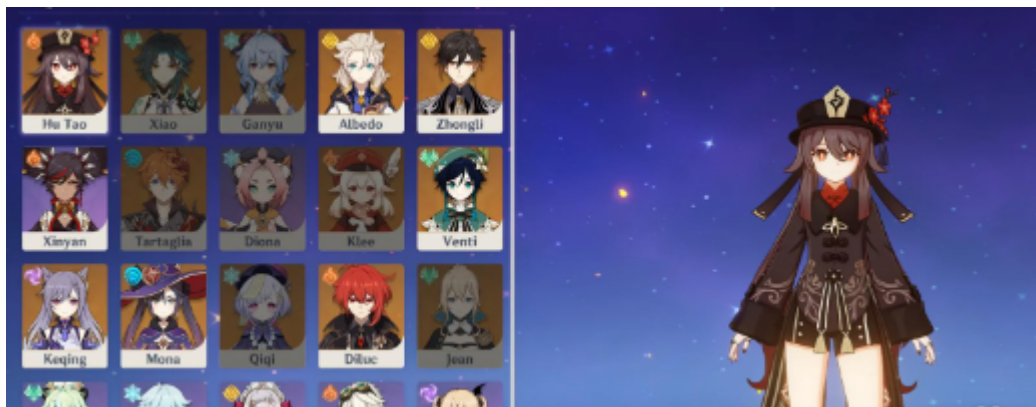
При запуске подставляется первый персонаж в UI, имя в кнопку и здоровье в прогресс бар

При нажатие на кнопку убавляется здоровье. Как здоровье доходит до нуля, то подставляется новый персонаж
Примерный UI



Задание 3

Реализовать выбор персонажа
Есть список персонажей в SO. Иконка и имя персонажа
При запуске заполняется список персонажей
При клике на персонажа в списке подставляется его портрет справа
Примерный UI



Задание 4

Реализовать окно подтверждения
Прежде чем списать валюту из предыдущего проекта, нужно чтобы выходило окно подтверждения. В нем количество и иконка валюты. Если нажать да, то сумма спишется, если нажать нет, то окно просто закрывается
Примерный UI

Списать 585 гемов?



да

нет