## Український католицький університет Кафедра комп'ютерних наук та інформаційних технологій Білет № \_\_ по курсу Основи програмування

	прізвище студента Оцінка
1.	Які з оголошених нижче змінних є вказівниками?
	d0, c1, * ad, * sh; f m1, m2, * rs;
	Які значення можна присвоювати вказівнику? Наведіть приклади.
3	Яким буде значення змінної х після виконання наступного фрагмента програми?
int x,	
vk = x = 5	&x
* vk =	= x * 12;
x += printf	* vk; f("\n %i", x);
4.	Які операції можна виконувати над вказівниками? Яким вимогам повинні відповідати вказівники, що вступають у ці операції?
5.	Що відбувається у разі виконання операції інкремента/декремента вказівника?
6.	Чому дорівнює різниця значень вказівника?
7.	На скільки байт зміниться (збільшиться, зменшиться) значення при виконанні наступних операцій з вказівниками?
nt* vk	; vk = vk + 1;
har* p	pch; pch = pch + 73;
oat* r	m1; m1
8.	У програмі виконано наступні оголошення:
char*	pch;
void*	pt;
	l, cbr; Які з наступних операторів присвоєння правильні а які помилкові?
pch	= &cbr pt = &cbr
	&cbr pt = pch + cbr;
	= (int*)pt; cbr *= *d;
	= 3*d; cbr = *pt +8;
cbr	= *(int *)pt - 8; * d = cbr * * pch;
9.	Що виведе на екран наступна програма?
	#include <stdio.h> int main(void)</stdio.h>
	{     int ref [ ] = {8, 4, 0, 2} ;     int *ptr;

Чи  $\varepsilon$  ref адресою? Якщо ref адреса то що знаходиться за цією адресою? Скільки елементів містить масив ref?

int index;

return 0;

}

for (index = 0, ptr = ref; index < 4; index++, ptr++)

printf("%d %d\n", ref[index], \*ptr);

## Український католицький університет Кафедра комп'ютерних наук та інформаційних технологій Білет № \_\_ по курсу Основи програмування

	Прізвище студента	Оцінка
1.	Які з оголошених нижче змін	іних є вказівниками?
	do, c1, * ad, sh; * m1, m2, * rs;	
2.	Які значення можна присвою	овати вказівнику? Наведіть приклади.
3.	Яким буде значення змінної з	х після виконання наступного фрагмента програми?
int x, vk = x = 5	&x	
* vk = x *= :	= x * 5; * vk;	
-	f("\n %i", x); Які операції можна виконува вказівники, що вступають у і	ти над вказівниками? Яким вимогам повинні відповідати ці операції?
5.	Що відбувається у разі викон	нання операції інкремента/декремента вказівника?
6.	Чому дорівнює різниця значе	ень вказівника?
7.	На скільки байт зміниться (зб наступних операцій з вказівн	більшиться, зменшиться) значення при виконанні никами?
int* vk	; vk = vk - 2;	
char* p	pch; pch = pch + 14;	
float* r	m1; m1++	
8.	У програмі виконано наступн	ні оголошення:
char*	k pch;	
void*	°pt;	
int* d	d , cbr;	
	які з наступних операторів п	рисвоєння правильні а які помилкові?
	pch = &cbr	pt = &cbr
	d = &cbr	
	pch = (int*)pt;	cbr *= *d;
	cbr = 3*d;	cbr = *pt +8;
	cbr = *(int *)pt - 8;	* d = cbr * * pch;
9.	Що виведе на екран наступн	на програма?
	#include <stdio.h> int main(void) {</stdio.h>	
	<pre>int ref [ ] = {8, 4, 0, 2}; int *ptr; int index;</pre>	
	for (index = 0, ptr = ref; index < printf("%d %d\n", ref[index], *p	

Чи є ref адресою? Що означає ref + 1? На що вказує ++ref?

return 0;

## Український католицький університет Кафедра комп'ютерних наук та інформаційних технологій Білет № \_\_ по курсу Основи програмування звище студента Оцінка

ылет № _ Прізвище студента	_ по курсу Основи програмування Оцінка
прізвище студента	Оцінка
1. Які з оголошених нижче змін	нних є вказівниками?
Int* ad0, * c1, ad, sh; float* m1, * m2, rs;	
2. Які значення можна присвок	овати вказівнику? Наведіть приклади.
3. Яким буде значення змінної	х після виконання наступного фрагмента програми?
int x, * vk; vk = &x x = 5;	
* $vk = x + 5$ ;	
x -= * vk; printf("\n %i", x);	
4. Які операції можна виконува вказівники, що вступають у	ати над вказівниками? Яким вимогам повинні відповідати ці операції?
5. Що відбувається у разі викої	нання операції інкремента/декремента вказівника?
6. Чому дорівнює різниця значе	ень вказівника?
7. На скільки байт зміниться (з наступних операцій з вказів	більшиться, зменшиться) значення при виконанні никами?
int* vk; vk = vk - 7; -7*4(60 in	t) = -28
char* pch; pch = pch + 3;	
float* m1; m1++	
8. У програмі виконано наступн	ні оголошення:
char* pch;	
void* pt;	
int* d , cbr; Які з наступних операторів г	присвоєння правильні а які помилкові?
pch = &cbr	pt = &cbr
d = &cbr	
pch = (int*)pt;	
cbr = 3*d;	
cbr = *(int *)pt - 8;	* d = cbr * * pch;
9. У програмі виконано наступн float rootbeer[10], *pf, value = 2.2;	ні оголошення:
int $i = 3$ ;	
Які з наступних операторів г	присвоєння правильні а які помилкові?
rootbeer [ 2] = value;	printf("%f", rootbeer);
scanf("%f", &rootbeer);	pf = value;
rootbeer = value;	pf = rootbeer;

## Український католицький університет Кафедра комп'ютерних наук та інформаційних технологій Білет № \_\_\_ по курсу Основи програмування Прізвище студента \_\_\_\_\_ Оцінка \_\_\_\_\_ 1. Які з оголошених нижче змінних є вказівниками? int adO, c1, \* ad, sh; float\* m1, m2, \* rs; 2. Які значення можна присвоювати вказівнику? Наведіть приклади. 3. Яким буде значення змінної х після виконання наступного фрагмента програми? int x, \* vk; vk = &x;

int x, \* vk;
vk = &x;
x = 5;
\* vk = x \* 5;
x += \* vk;
printf("\n %i", x);

- 4. Які операції можна виконувати над вказівниками? Яким вимогам повинні відповідати вказівники, що вступають у ці операції?
- 5. Що відбувається у разі виконання операції інкремента/декремента вказівника?
- 6. Чому дорівнює різниця значень вказівника?
- 7. На скільки байт зміниться (збільшиться, зменшиться) значення при виконанні наступних операцій з вказівниками?

```
int* vk; vk = vk + 7;

char* pch; pch = pch - 3;

float* m1; m1--
```

8. У програмі виконано наступні оголошення:

char\* pch; void\* pt; int\* d , cbr;

Які з наступних операторів присвоєння правильні а які помилкові?

```
      pch = &cbr;
      pt = &cbr;

      d = &cbr;
      pt = pch + cbr;

      pch = (int*)pt;
      cbr *= *d;

      cbr = *pt + 8;
      cbr = *pt + 8;

      cbr = *(int *)pt - 8;
      * d = cbr * * pch;
```

9. У програмі виконано наступні оголошення:

```
float rootbeer[10], *pf, value = 2.2;
```

int i = 3;

Які з наступних операторів присвоєння правильні а які помилкові?

rootbeer [ 2] = value;	printf("%f", rootbeer);
scanf("%f", &rootbeer);	pf = value;
rootbeer = value;	pf = rootbeer;