

Построение сеток на гридах по макету

Выполнен на 0%

Введение

Теория

Базовая теория

Описание сетки

Явные и неявные координаты грид-элементов

Грид-области

Именованные грид-линии

Грид-интервал

Размеры в гриде

Выравнивание в гриде

Углублённая теория

Многослойность в гриде

Повторы в гриде

Сокращённая запись

Продвинутая теория

Поведение автоматически размещаемых элементов

Определение диапазона размеров

Автоматическое заполнение грида

Дополнительный материал

Инструменты для работы с гридами

Баги и ограничения

Методика построения сеток на гридах

Кейс 1, лёгкий уровень

Кейс 2, лёгкий уровень

Кейс 3, лёгкий уровень

Кейс 4, лёгкий уровень

Кейс 5, средний уровень

Кейс 6, средний уровень

Кейс 7, средний уровень

Кейс 8, средний уровень

Кейс 9, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

Главная / Мое обучение / Построение сеток на гридах по макету / Теория / Базовая теория /

Грид-области

Альтернативный способ задания координат для грид-элементов — определение грид-областей с помощью свойства `grid-template-areas`. С помощью этого способа можно объявить грид-области и их координаты, дать областям имена и затем указать дочерним грид-элементам, какой из областей они будут соответствовать.

Возможно вы уже встречались с этой темой в главе интерактивного курса «Знакомство с гридами».

Рассмотрим пример:

```
<div class="container">
  <header class="header">
  </header>

  <nav class="menu">
  </nav>

  <main class="content">
  </main>

  <footer class="footer">
  </footer>
</div>
```

```
.container {
  display: grid;
  grid-template-columns: 100px 600px; /* два столбца 100px и 600px */
  grid-template-rows: 40px 200px 40px; /* три ряда 40px, 200px и 40px */

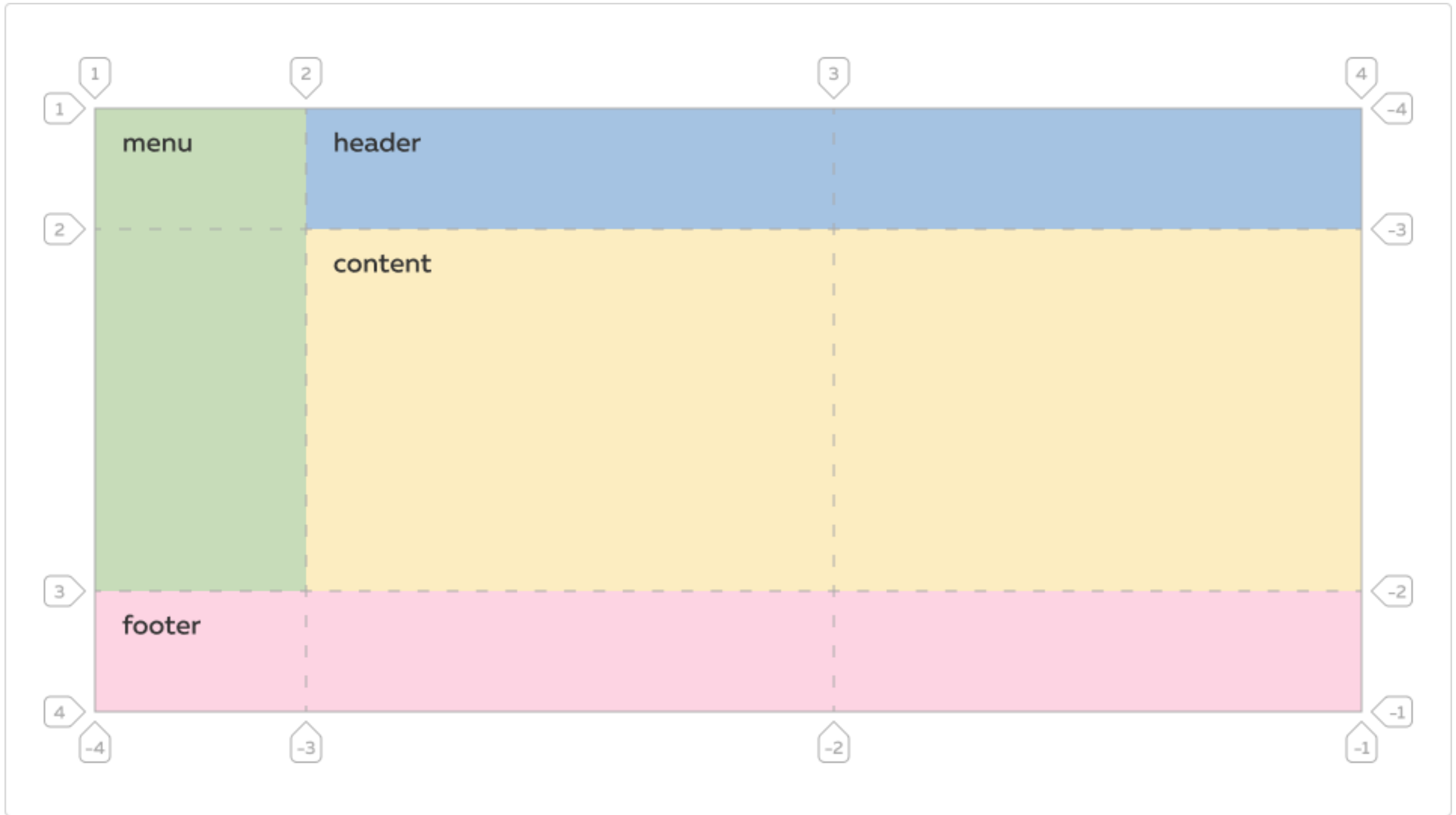
  grid-template-areas:
    "menu header header" /* первый ряд грида */
    "menu content content" /* второй ряд грида */
    "footer footer footer"; /* третий ряд грида */
}

.header {
  grid-area: header; /* название области сетки из grid-template-areas */
}

.menu {
  grid-area: menu;
}

.content {
  grid-area: content;
}

.footer {
  grid-area: footer;
}
```



Как это выглядит в браузере

Имена грид-областям можно давать любые, кроме значащих в гриде (имя `span` лучше не давать), в том числе можно давать имена из одной буквы.

Если у вас 12 колонок, что бывает часто, то набить 12 раз `h` для хедера будет гораздо проще, чем написать 12 раз слово `header`. Теоретически можно использовать даже имена-эмодзи из Юникода (правда, есть версия, что это не очень удобно).

```
<div class="container">
  <header class="header">
  </header>

  <nav class="menu">
  </nav>

  <main class="content">
  </main>

  <aside class="aside">
  </aside>

  <footer class="footer">
  </footer>
</div>
```

```
.container {
  display: grid;

  /* 12 колонок */
  grid-template-columns: 50px 50px 50px 50px 50px 50px 50px 50px 50px 50px 50px 50px;

  /* 5 рядов */
  grid-template-rows: 50px 50px 50px 50px 50px;

  grid-template-areas:
    "h h h h h h h h h h h h"
    "m c c c c c c c c c a"
    "m c c c c c c c c c a"
    "m c c c c c c c c c a"
    "m f f f f f f f f f f";
}

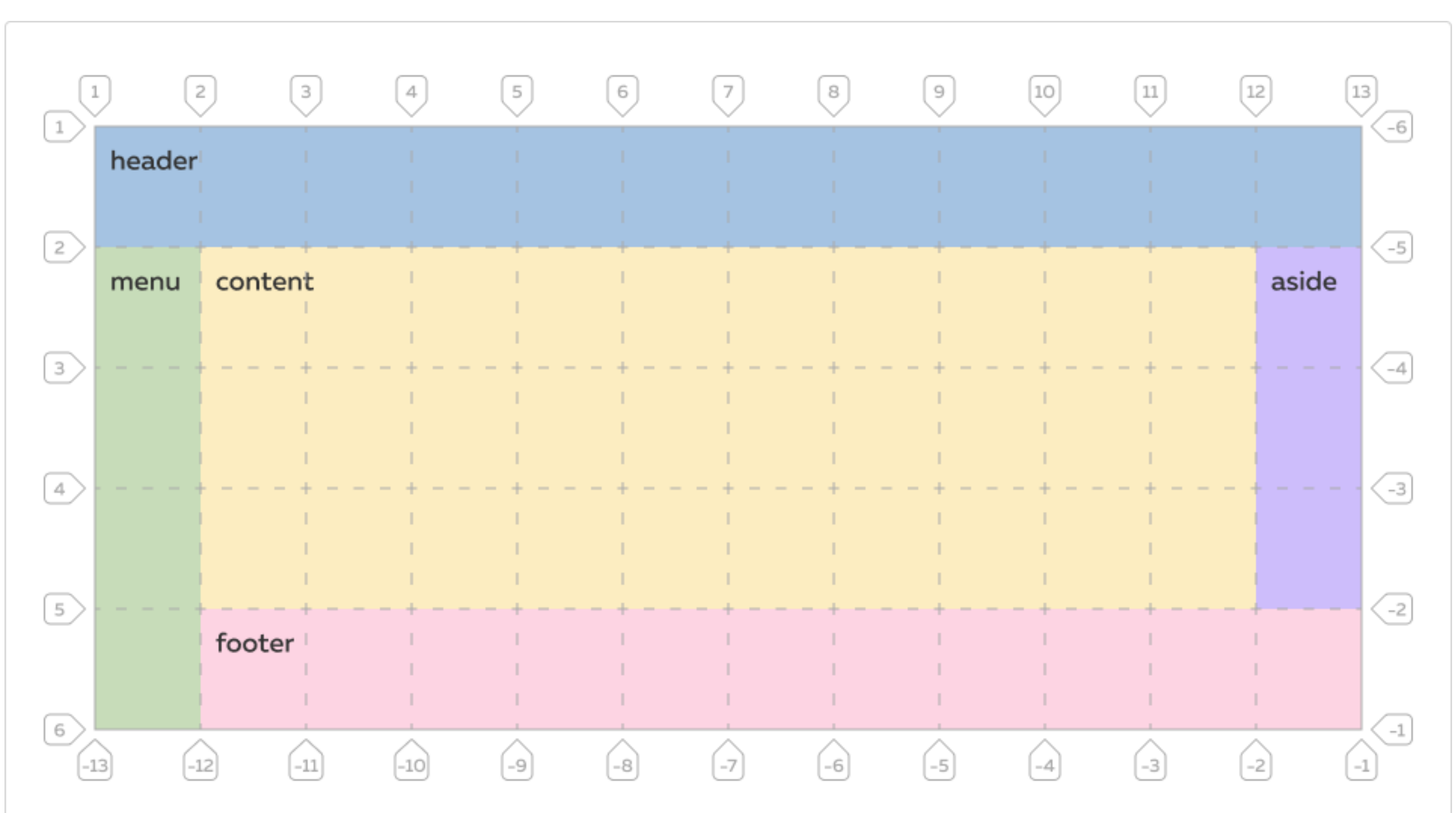
.header {
  grid-area: h;
}

.menu {
  grid-area: m;
}

.content {
  grid-area: c;
}

.aside {
  grid-area: a;
}

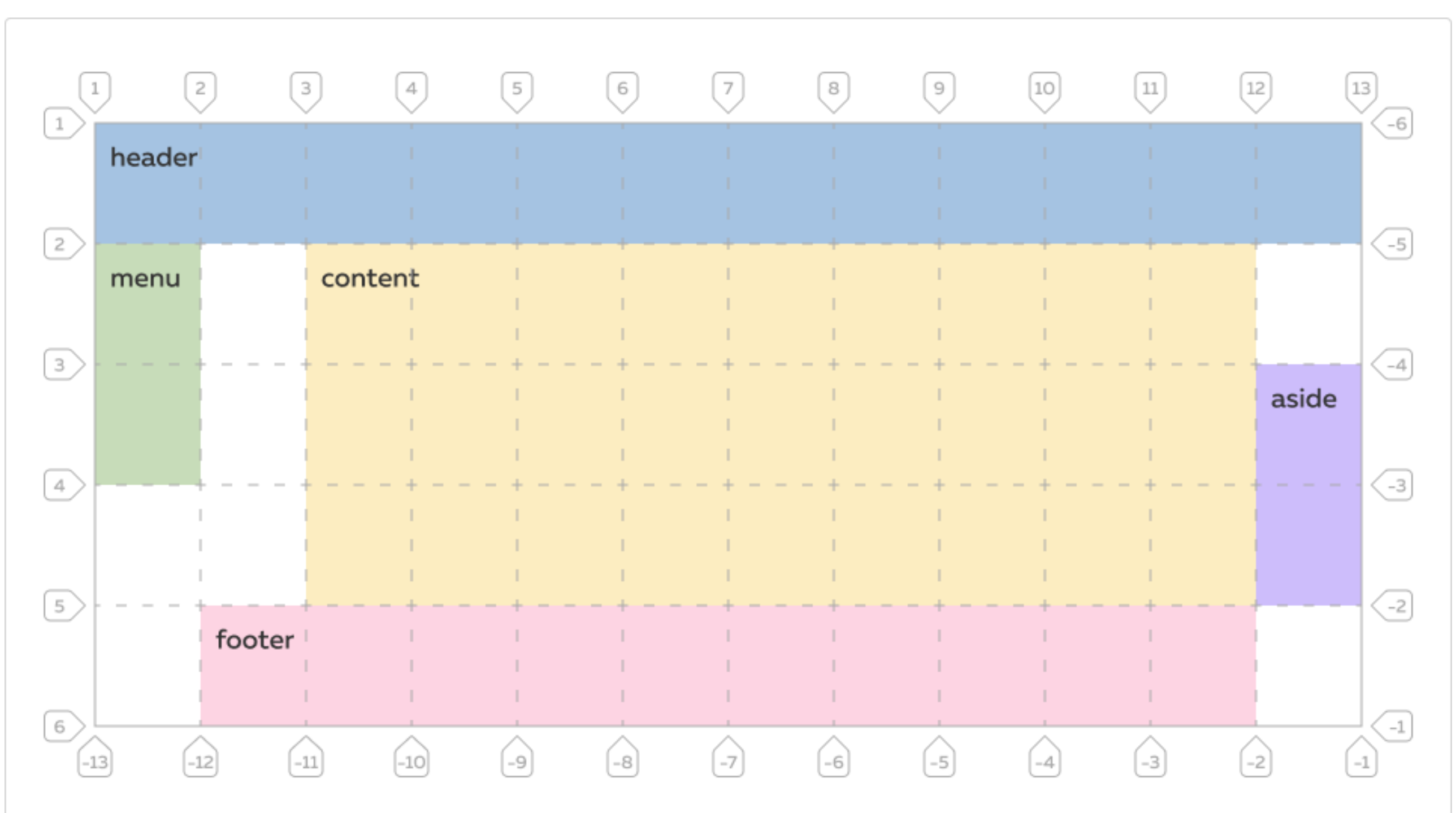
.footer {
  grid-area: f;
}
```



Как это выглядит в браузере

Для пустых мест в сетке в таком описании ставится точка. В примере мы покажем только саму область.

```
.container {
  grid-template-areas:
    "h h h h h h h h h h h h"
    "m . c c c c c c c c ."
    "m . c c c c c c c c a"
    ". . c c c c c c c a"
    ". f f f f f f f f f .";
}
```



Как это выглядит в браузере

Нельзя сделать область не прямоугольной (скажем, в форме П или Г). То есть как в примере ниже сделать не получится.

```
.container {
  grid-template-areas:
    "h h h h h"
    "m . c c ." /* область «с» не прямоугольная */
    "m . c s s" /* область «s» не прямоугольная */
    ". . c c s"
    ". f f f .";
}
```

Ознакомились со статьёй?

Сохранить прогресс

Явные и неявные координаты грид-элементов

Именованные грид-линии



Практикум

Тренажёры
Подписка
Для команд и компаний
Учебник по РНР

Профессии

Фронтенд-разработчик
React-разработчик
Фулстек-разработчик
Бэкенд-разработчик

Услуги

Работа наставником
Для учителей
Стать автором

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная верстка сайтов
HTML и CSS. Адаптивная верстка и автоматизация
JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов
JavaScript. Архитектура клиентских приложений
React. Разработка сложных клиентских приложений
РНР и Yii. Архитектура веб-разработки
Node.js. Разработка серверов приложений и API
Анимация для фронтендеров
Верстка email-рассылок
Vue.js для опытных разработчиков
Регулярные выражения для фронтендеров
Шаблонизаторы HTML
Алгоритмы и структуры данных
Анатомия CSS-каскада

Блог

С чего начать
Шпаргалки для разработчиков
Отчеты о курсах

Информация

Об Академии
О центре карьеры

Остальное

Написать нам
Мероприятия
Форум