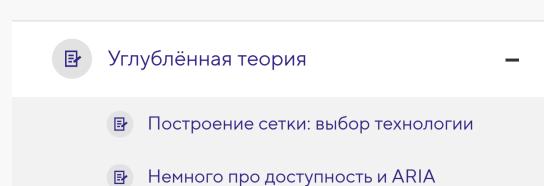
Вёрстка карточных элементов интерфейса

Выполнен на 0%



Методика вёрстки карточных элементов

Кейс 1, лёгкий уровень

Кейс 2, лёгкий уровень

№ Кейс 3, лёгкий уровень

🔟 Кейс 4, лёгкий уровень

Кейс 5, средний уровень

Кейс 6, средний уровень

Кейс 7, средний уровень

Кейс 8, сложный уровень

Кейс 9, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

/ Моё обучение / Вёрстка карточных элементов интерфейса

Углублённая теория

Первое, с чем нужно разобраться — это что такое «карточка», что мы будем карточками считать. В нашем определении карточка — это практически любой изолированный блок, который описывает объект структурированно и ёмко, и предполагает действие или переход. Мы будем рассматривать и карточку изолированно (карточка товара, содержащая почти всю интересующую нас информацию о товаре) и списки карточек, обычно с урезанным содержанием.

Списки мы очень подробно рассматриваем в навыках «Вёрстка текстового содержимого страниц» и «Вёрстка навигационных элементов интерфейса». В тех же навыках мы говорим о ссылках.

Разберём, из чего может состоять карточка, какие элементы она содержит в нормальной ситуации.

- Контейнер карточки. Его ещё называют «телом карточки», он важен именно тем, что ограничивает содержимое, создаёт отдельный, выделенный элемент. С семантической точки зрения это может быть <article> .
- Заголовок. Если тело карточки описано как $\langle article \rangle$, то это может быть и заголовок первого уровня $\langle h1 \rangle$, но заголовочная система может быть и сквозной для всей страницы. Часто заголовком становится название товара, имя персоналии, вид услуги и так далее. Смысл заголовка не только в том, что это более крупный текст, но и в том, что именно этот кусок контента роботы считывают как описание материала.
- Миниатюра. Почти у каждой карточки в списке есть миниатюра, изображающая товар, символизирующая услугу или показывающая портрет, если это карточки персоналий. Внутри карточки может оказаться полная версия изображения или список иллюстраций.
- Описание. Обычно содержится в отдельной расширенной карточке товара.
- Список характеристик. Имеет форму списка определений: название характеристики и её значение.
- Подзаголовок. Например, описывает категорию.
- Дополнительное описание. Небольшой текст, дающий пользователю представление об объекте карточки.
- Формы. Чаще всего выбор цвета и размера появляется внутри, в расширенной карточке. Обычно это либо выпадающий список, либо радиокнопки.
- Наклейки, иконки. У интернет-магазинов, которые чаще всего используют карточки, бывает потребность выделить некоторые карточки, например, с акционными товарами. Тогда на карточке может появиться наклейка (её ещё называют бейджем, шевроном и многими другими словами) с указанием скидки или иконка с процентами.
- Кнопки действий. Может быть одна, но это обязательный элемент для карточек. В зависимости от содержимого, это может быть кнопка добавления товара в корзину, перехода в почтовый агент для связи с персоной. Кнопок может быть несколько, и выглядеть они могут по-разному, например, это может быть одна большая кнопка покупки, маленькая кнопка-иконка добавления товара «в избранное» и кнопка-ссылка перехода к рейтингу или ещё куда-то на внешнюю для каталога страницу.

При этом функционал карточки может не ограничиваться информированием и кнопками. Карточка в каталоге целиком может быть ссылкой на полную свою версию, может иметь функционал при наведении (показывать своего рода «другую сторону») и так далее.

Построение сетки: выбор технологии >













Практикум

Тренажёры

Подписка Для команд и компаний Учебник по РНР

Профессии

Фронтенд-разработчик React-разработчик

Фулстек-разработчик Бэкенд-разработчик

Услуги

Работа наставником Для учителей Стать автором

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

РНР. Профессиональная веб-разработка

РНР и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов

Node.js. Разработка серверов приложений и API Анимация для фронтендеров

Вёрстка email-рассылок Vue.js для опытных разработчиков

Регулярные выражения для фронтендеров

Шаблонизаторы HTML Алгоритмы и структуры данных

Анатомия CSS-каскада

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков Отчеты о курсах

Информация

Об Академии О центре карьеры

Остальное

Написать нам Мероприятия Форум

Сведения об образовательной организации Лицензия № 3026 Конфиденциальность