Вёрстка многослойных элементов интерфейса

Выполнен на 51% Введение Углублённая теория Методика вёрстки многослойных элементов Кейс 1, лёгкий уровень Вёрстка макета с «липкой» боковой панелью Вёрстка макета с окном об использовании «Cookie» Кейс 2, лёгкий уровень № Кейс 3, лёгкий уровень 🕠 Кейс 4, лёгкий уровень № Кейс 5, средний уровень № Кейс 6, средний уровень **Кейс 7, средний уровень** 🖸 Кейс 8, сложный уровень Кейс 9, сложный уровень Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Вёрстка многослойных элементов интерфейса /

Кейс 1, лёгкий уровень

В первом демонстрационном кейсе мы разберём 2 макета, в каждом из которых будет разобран один типовой многослойный элемент интерфейса: «липкая» боковая панель и окно с соглашением об использовании Cookie.

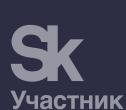
Скачать все макеты кейса в формате Figma

Для каждого макета мы разработали интерактивную демонстрацию решения:

- «Липкая» боковая панель;
- Окно с соглашением об использовании Cookie.
 - **К** Вёрстка модального окна

Вёрстка макета с «липкой» боковой панелью 🕻





Практикум

Тренажёры Подписка

Для команд и компаний

Учебник по РНР

Профессии

Фронтенд-разработчик JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии

О центре карьеры

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

