

## Вёрстка навигационных элементов интерфейса

Выполнен на 0%

Углублённая теория	+
Методики вёрстки элементов навигации	+
Кейс 1, лёгкий уровень	+
Кейс 2, лёгкий уровень	
Кейс 3, лёгкий уровень	
Кейс 4, средний уровень	
Кейс 5, средний уровень	
Кейс 6, средний уровень	
Кейс 7, сложный уровень	
Кейс 8, сложный уровень	

полный комплект

Главная / Моё обучение /

# Вёрстка навигационных элементов интерфейса

При покупке этого навыка для вас действовала акция «Полный комплект по цене базового». Вы приобрели базовый комплект, а кейсы среднего и продвинутого уровней мы пообещали подарить вам, как только они выйдут. По нашим планам они должны были выйти до конца 2021 года, но к сожалению, мы не смогли уложиться в намеченные сроки. Дополнительные кейсы станут доступны в первой половине 2022 года. Условия акции сохраняются, вы получите их без дополнительной оплаты. Мы понимаем, что возможно вы захотите отменить заказ. Для этого напишите нам через [форму обратной связи](#) и мы вернём вам оплаченную стоимость навыка в полном объёме.

## Профессиональная задача

Умение верстать типовые навигационные элементы: линейное и многоуровневые меню, «выпадающие» подменю, пагинацию, «хлебные крошки», сложные списки и другие.

## Зачем нужен этот навык

С вёрсткой навигационных элементов верстальщик сталкивается в работе над каждым сайтом. Навигация — основная часть интерфейса, с ней взаимодействуют все пользователи. Вёрстка навигации «как в макете» — это только часть работы, также важно учесть, что будет происходить с интерфейсом «в динамике» — этого нет в статическом макете. Тут важно понять, как задействуются теория близости, интерактивные состояния элементов, а также плавные переходы и анимация. Хорошо сверстанная навигация не будет причинять пользователям боль, а поможет взаимодействовать с сайтом с удовольствием.

## Расположение относительно других навыков

Мы предлагаем порядок освоения навыков по [дереву навыков](#). Этот навык лучше начать, разобравшись с созданием семантической разметки по макету, работой с графическими редакторами и построением основных видов сеток.

## Минимальные требования для освоения

Чтобы сверстать и стилизовать навигационные элементы интерфейса, нужно уметь анализировать макет, создавать на его основе корректную семантическую разметку, применять основные стили, правильно выбирать селекторы для стилизации того или иного блока.

Рекомендуем пройти главы тренажёров, входящие в блок «[Знакомство с HTML и CSS](#)», главы про селекторы из блока «[Наследование и каскадирование](#)», а также научиться строить сетки на флексах и гридах: «[Построение сеток](#)». Вам могут помочь в освоении этих материалов навыки «[Создание семантической разметки по макету](#)», «[Построение сеток на флексах по макету](#)» и «[Построение сеток на гридах по макету](#)». Так как макеты представлены в формате .fig, пригодится понимание графического редактора Фигма, об этом есть навык «[Экспорт параметров и графики из Figma](#)».

## Состав навыка

### Подготовительный материал

Дополняет знания, полученные в тренажёрах и других навыках всем необходимым для вёрстки навигационных элементов из предложенных макетов.

### Углублённая теория

[Углублённая теория](#) и [методика](#) общим объёмом 30–40 страниц.

### Демонстрационные кейсы

Один демонстрационный кейс лёгкого уровня, все 5 макетов, входящих в этот кейс, имеют пошаговые разборы: [кейс 1](#).

Показывают, как применять приведённые выше инструкции для оформления навигационных элементов интерфейса.

В каждом кейсе в качестве входных данных мы получаем файл макета в формате .fig, после чего пошагово рассматриваем макет и верстаем элементы от создания файла до готовности.

### Тренировочный материал

Два тренировочных кейса лёгкого уровня.

В качестве входных данных вы получаете макеты страниц, на выходе должны получиться целиком сверстанные элементы в приблизительном контейнере.

Для тренировочных кейсов нет подробных разборов, но есть эталонное решение от авторов, которое можно сравнить со своим.

В базовой версии навыка три кейса лёгкого уровня сложности.

Кейсы полного комплекта появятся в навыке позднее

## Кейсы лёгкого уровня

<div>Кейс 1, лёгкий уровень</div> <div>демонстрационный кейс лёгкого уровня, включает 5 макетов навигационных элементов и пошаговые разборы работы с каждым из них</div> <div>Начать</div>	<div>Кейс 2, лёгкий уровень</div> <div>тренировочный кейс лёгкого уровня, включает 3 макета навигации и решение</div> <div>Начать</div>	<div>Кейс 3, лёгкий уровень</div> <div>тренировочный кейс лёгкого уровня, включает 3 макета навигации и решение</div> <div>Начать</div>
--	---	---

## Кейсы среднего уровня

<div>Кейс 4, средний уровень</div> <div>демонстрационный кейс среднего уровня</div> <div>Начать</div>	<div>Кейс 5, средний уровень</div> <div>тренировочный кейс среднего уровня</div> <div>Начать</div>	<div>Кейс 6, средний уровень</div> <div>тренировочный кейс среднего уровня</div> <div>Начать</div>
---	--	--

## Кейсы сложного уровня

<div>Кейс 7, сложный уровень</div> <div>демонстрационный кейс сложного уровня</div> <div>Начать</div>	<div>Кейс 8, сложный уровень</div> <div>тренировочный кейс сложного уровня</div> <div>Начать</div>
---	--