## Вёрстка многослойных элементов интерфейса

Выполнен на 51%

Введение

Углублённая теория

Методика вёрстки многослойных элементов

Кейс 1, лёгкий уровень

☑ Кейс 2, лёгкий уровень

№ Кейс 3, лёгкий уровень

☑ Кейс 4, лёгкий уровень

№ Кейс 5, средний уровень

🖸 Кейс 6, средний уровень

🗖 Кейс 7, средний уровень

Кейс 8, сложный уровень

В Вёрстка макета с многоуровневым меню

В Вёрстка макета с расширенным поиском

Вёрстка макета со стандартным компонентом Tinder card

В Вёрстка макета с модальным окном

🖸 Кейс 9, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Вёрстка многослойных элементов интерфейса /

# Кейс 8, сложный уровень

В восьмом демонстрационном кейсе мы разберём 4 макета, в каждом из которых будет разобран один типовой многослойный элемент интерфейса: каталог, расширенный поиск, карточки и модальное окно.

Скачать все макеты кейса в формате Figma

Для каждого макета мы разработали интерактивную демонстрацию решения:

каталог (сложное многоуровневое меню);

— расширенный поиск;

— карточки (компонент Tinder card);

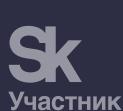
модальное окно.

**К**ейс 7, средний уровень

Вёрстка макета с многоуровневым меню 🕻







### Практикум

Тренажёры Подписка Для команд и компаний

## Профессии

Учебник по РНР

Фронтенд-разработчик JavaScript-разработчик Фулстек-разработчик

## Услуги

Работа наставником Для учителей Стать автором

## Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов Алгоритмы и структуры данных Паттерны проектирования Webpack Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Анимация для фронтендеров

### О центре карьеры

Блог

С чего начать

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии

Шпаргалки для разработчиков

Остальное

Написать нам Мероприятия Форум

© ООО «Интерактивные обучающие технологии», 2013–2023 **</>/> → ♥ → !** 

Git и GitHub