

и графики из PSD-макетов Выполнен на 0% 📴 Углублённая теория Методика получения данных из Фотошопа Кейс 1, лёгкий уровень № Кейс 2, лёгкий уровень Кейс 3, лёгкий уровень ☑ Кейс 4, средний уровень + 🖸 Кейс 5, средний уровень Кейс 6, средний уровень Кейс 7, сложный уровень 🔼 Кейс 8, сложный уровень

Экспорт параметров

полный комплект

Главная / Моё обучение

Экспорт параметров и графики из PSD-макетов

Профессиональная задача

Вёрстка, от создания HTML-разметки до подключения скриптов, опирается на данные, полученные из макета. Это и общая структура блоков, и цвета, и размеры, и данные о шрифтах и их параметрах, и иллюстративный материал. Чтобы вёрстка в результате соответствовала макету, необходимо сразу получить достаточно данных, чтобы избежать ошибок. При этом полученные из макета данные должны быть в правильном для вёрстки виде и формате. На данный момент существует несколько основных графических редакторов, в собственных форматах которых верстальщик может получить макет. Один из таких форматов — PSD, собственный формат Adobe Photoshop.

Зачем нужен этот навык

Верстальщик, используя макет, получает из него все необходимые для стилизации значения CSS-свойств: параметры шрифтов, размеры и отступы, параметры теней и скруглений и так далее. Также верстальщик экспортирует всю графику в оптимальном формате и оптимальном соотношении качество/вес. Верстальщик должен уметь выводить модульные сетки и направляющие, ему может пригодиться умение скрывать и объединять слои.

Освоив этот навык, вы научитесь пользоваться всеми нужными верстальщику инструментами Photoshop, в том числе не понятными интуитивно, научитесь понимать возможности для использования данных из графического макета в вёрстке, правильно выгружать графику в разных форматах и измерять расстояния и размеры объектов.

Расположение относительно других навыков

Мы предлагаем порядок освоения навыков по дереву навыков. Этот навык лучше начать, разобравшись с созданием семантической разметки по макету, и он позволит гораздо эффективнее проработать навыки построения сеток на флексах и/или гридах и последующие.

Минимальные требования для освоения

Чтобы выгрузить или скопировать из графического редактора нужные данные, ничего не пропустив и выбрав правильный формат, нужно знать, как эти данные выглядят в качестве свойств CSS и как они соотносятся с семантической разметкой сайта. Для этого нужно уметь строить семантическую разметку сайта, вникнуть в основы CSS, правильно оформлять тексты и встраивать ссылки и изображения, а так же разобраться, что такое тени и градиенты.

Мы учим этому в главах курса «Знакомство с HTML и CSS», где очень детально и интерактивно разбирается базовая разметка и стилизация, а про декоративные эффекты, а именно про тени и градиенты, речь идёт в главах 3 и 4 из курса «Декоративные эффекты».

Состав навыка

Подготовительный материал

Создаёт представление об инструменте, даёт инструкции со всем необходимым для начала отработки кейсов.

Углублённая теория

Углублённая теория и методика общим объёмом 30-40 страниц.

Демонстрационные кейсы

Два демонстрационных кейса, по одному для лёгкого и сложного уровней, имеют пошаговые разборы: кейс 1 и кейс 7.

Показывают, как применять описанную выше инструкцию для выгрузки полезных данных и графики из макета.

В каждом кейсе в качестве входных данных мы получаем файл макета в формате .psd, после чего пошагово рассматриваем макет с точки зрения параметров, которые мы должны получить, выгружаем всю графику.

Тренировочный материал

Кейсы с возрастающей сложностью и эталонными решениями, на которых вы и тренируете навык.

Шесть тренировочных кейсов, по два для каждого уровня сложности.

В качестве входных данных вы получаете макеты страниц, на выходе должны получиться параметры цветов, характеристики эффектов, комплект параметров шрифтов и корректно выгруженная графика.

Для тренировочных кейсов нет подробных разборов, но есть эталонное решение от авторов, которое можно сравнить со своим.

В полной версии навыка восемь кейсов разных уровней сложности:

- Кейс 1 демонстрационный кейс лёгкого уровня, включает макет страницы сайта, пошаговую демонстрацию процесса работы с макетом по методике;
- Keйc 2 тренировочный кейс лёгкого уровня, включает макет сайта и архив с результатами работы с макетом;
- Кейс 3 тренировочный кейс лёгкого уровня, включает макет сайта и архив с результатами работы с макетом;
- Кейс 5 тренировочный кейс среднего уровня, включает макет сайта и архив с результатами работы

— Keйc 4 — тренировочный кейс среднего уровня, включает макет сайта и архив с результатами работы

- Keйc 6 тренировочный кейс среднего уровня, включает макет сайта и архив с результатами работы
- Кейс 7 демонстрационный кейс сложного уровня, включает макет страницы сайта, пошаговую демонстрацию процесса работы с макетом по методике;
- Keйc 8 тренировочный кейс сложного уровня, включает макет сайта и архив с результатами работы с макетом.









Практикум Тренажёры

с макетом;

с макетом;

с макетом.

Подписка Для команд и компаний

Профессии

Учебник по РНР

Фронтенд-разработчик React-разработчик Фулстек-разработчик Бэкенд-разработчик

Услуги

Работа наставником Для учителей Стать автором

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

РНР. Профессиональная веб-разработка PHP и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов

Node.js. Разработка серверов приложений и API Анимация для фронтендеров Вёрстка email-рассылок

Vue.js для опытных разработчиков Регулярные выражения для фронтендеров Шаблонизаторы HTML Алгоритмы и структуры данных

Блог

С чего начать

Отчеты о курсах

Шпаргалки для разработчиков

Информация

Об Академии О центре карьеры

Написать нам Мероприятия

Форум

Остальное

Анатомия CSS-каскада