

## Вёрстка карточных элементов интерфейса

Выполнен на 0%

- Углублённая теория

+
- Методика вёрстки карточных элементов

+
- Кейс 1, лёгкий уровень
- Кейс 2, лёгкий уровень
- Кейс 3, лёгкий уровень
- Кейс 4, лёгкий уровень
- Кейс 5, средний уровень
- Кейс 6, средний уровень
- Кейс 7, средний уровень
- Кейс 8, сложный уровень
- Кейс 9, сложный уровень
- Кейс 10, сложный уровень

полный комплект

Главная / Моё обучение /

# Вёрстка карточных элементов интерфейса

При покупке этого навыка для вас действовала акция «Полный комплект по цене базового». Вы приобрели базовый комплект, а кейсы среднего и продвинутого уровней мы пообещали подарить вам, как только они выйдут. По нашим планам они должны были выйти до конца 2021 года, но к сожалению, мы не смогли уложиться в намеченные сроки. Дополнительные кейсы станут доступны в первой половине 2022 года. Условия акции сохраняются, вы получите их без дополнительной оплаты. Мы понимаем, что возможно вы захотите отменить заказ. Для этого напишите нам через [форму обратной связи](#) и мы вернём вам оплаченную стоимость навыка в полном объёме.

## Профессиональная задача

Умение верстать различные карточные и плиточные элементы интерфейса (карточки товаров, преимуществ и так далее).

## Зачем нужен этот навык

Список карточек и карточки товаров — очень распространённый интерфейсный паттерн. Он применяется в интернет-магазинах, лендингах и даже простых текстовых сайтах. Верстальщику при реализации таких элементов нужно учитывать неочевидные с первого взгляда вещи: переполнение контентом и замену графики при наполнении интерфейса из CMS, управление контролами карточек с клавиатуры, интеграцию с JavaScript. Владея этим навыком, вы сможете делать вёрстку, с которой удобно работать и программистам, и пользователям, что увеличит вашу ценность как профессионала.

## Расположение относительно других навыков

Мы предлагаем порядок освоения навыков по [дереву навыков](#). Этот навык лучше начать, разобравшись с созданием семантической разметки по макету, работой с графическими редакторами, построением основных видов сеток и стилизацией текстового содержания страниц.

### Минимальные требования для освоения:

Чтобы стилизовать карточные и плиточные элементы интерфейса, нужно уметь анализировать макет, создавать на его основе корректную семантическую разметку, применять основные стили, правильно выбирать селекторы для стилизации того или иного блока, уметь выстраивать по сетке крупные блоки страницы и строить сетки для небольших элементов.

Рекомендуем пройти главы тренажёров, входящие в блок «[Знакомство с HTML и CSS](#)», главы про селекторы из блока «[Наследование и каскадирование](#)». В тренажёрах вы можете узнать, как строить сетки на флексах и гридах: «[Построение сеток](#)». Также вам могут быть полезны материалы навыков «[Создание семантической разметки по макету](#)», «[Построение сеток на флексах по макету](#)» и «[Построение сеток на гридах по макету](#)». Макеты для кейсов представлены в формате .fig, вам пригодится понимание графического редактора Фигма, об этом есть навык «[Экспорт параметров и графики из Figma](#)». Если вы не чувствуете себя уверенно при вёрстке текстового содержимого страницы, советуем изучить навык «[Вёрстка текстового содержимого страниц](#)».

## Состав навыка

### Подготовительный материал

Дополняет базовые знания, полученные в интерактивных курсах и предыдущих навыках, всем необходимым для начала отработки кейсов.

#### Углублённая теория

[Углублённая теория](#) и [методики](#) общим объёмом 30-50 страниц.

#### Демонстрационные кейсы

Два демонстрационных кейс лёгкого уровня имеют пошаговые разборы: [кейс 1](#) и [кейс 2](#).

В каждом кейсе в качестве входных данных мы получаем файл макета в формате .fig, после чего пошагово рассматриваем макет и верстаем элементы от создания файла до готовности.

### Тренировочный материал

Два тренировочных кейса лёгкого уровня [кейс 3](#) и [кейс 4](#).

В качестве входных данных вы получаете макеты страниц, на выходе должна получиться разметка со стилями.

Для тренировочных кейсов нет подробных разборов, но есть эталонное решение от авторов, которое можно сравнить со своим.

В базовой версии навыка четыре кейса лёгкого уровня сложности.

Кейсы полного комплекта появятся в навыке позднее

## Кейсы лёгкого уровня

Кейс 1, лёгкий уровень

демонстрационный кейс лёгкого уровня, включает макет страницы сайта

Начать

Кейс 2, лёгкий уровень

демонстрационный кейс лёгкого уровня, включает макет страницы сайта

Начать

Кейс 3, лёгкий уровень

тренировочный кейс лёгкого уровня

Начать

Кейс 4, лёгкий уровень

тренировочный кейс лёгкого уровня

Начать

## Кейсы среднего уровня

Кейс 5, средний уровень

демонстрационный кейс среднего уровня

Начать

Кейс 6, средний уровень

тренировочный кейс среднего уровня

Начать

Кейс 7, средний уровень

тренировочный кейс среднего уровня

Начать

## Кейсы сложного уровня

Кейс 8, сложный уровень

демонстрационный кейс сложного уровня

Начать

Кейс 9, сложный уровень

тренировочный кейс сложного уровня

Начать

Кейс 10, сложный уровень

тренировочный кейс сложного уровня

Начать



### Практикум

Тренажёры  
Подписка  
Для команд и компаний  
Учебник по PHP

### Профессии

Фронтенд-разработчик  
React-разработчик  
Фулстек-разработчик  
Бэкенд-разработчик

### Услуги

Работа наставником  
Для учителей  
Стать автором

### Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов  
HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация  
JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов  
JavaScript. Архитектура клиентских приложений  
React. Разработка сложных клиентских приложений  
PHP. Профессиональная веб-разработка  
PHP и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов  
Node.js. Разработка серверов приложений и API  
Анимация для фронтендеров  
Вёрстка email-рассылок  
Vue.js для опытных разработчиков  
Регулярные выражения для фронтендеров  
Шаблонизаторы HTML  
Алгоритмы и структуры данных  
Анатомия CSS-каскада

### Блог

С чего начать  
Шпаргалки для разработчиков  
Отчеты о курсах

### Информация

Об Академии  
О центре карьеры

### Остальное

Написать нам  
Мероприятия  
Форум