

## Экспорт параметров и графики из Figma

Выполнен на 0%

Углублённая теория

Обзор интерфейса Figma

Навигация, инструменты, настройки

Панели инструментов, содержание, возможности

Словарик терминов

Методология

Кейс 1, лёгкий уровень

Кейс 2, лёгкий уровень

Кейс 3, средний уровень

Кейс 4, средний уровень

Кейс 5, сложный уровень

Кейс 6, сложный уровень

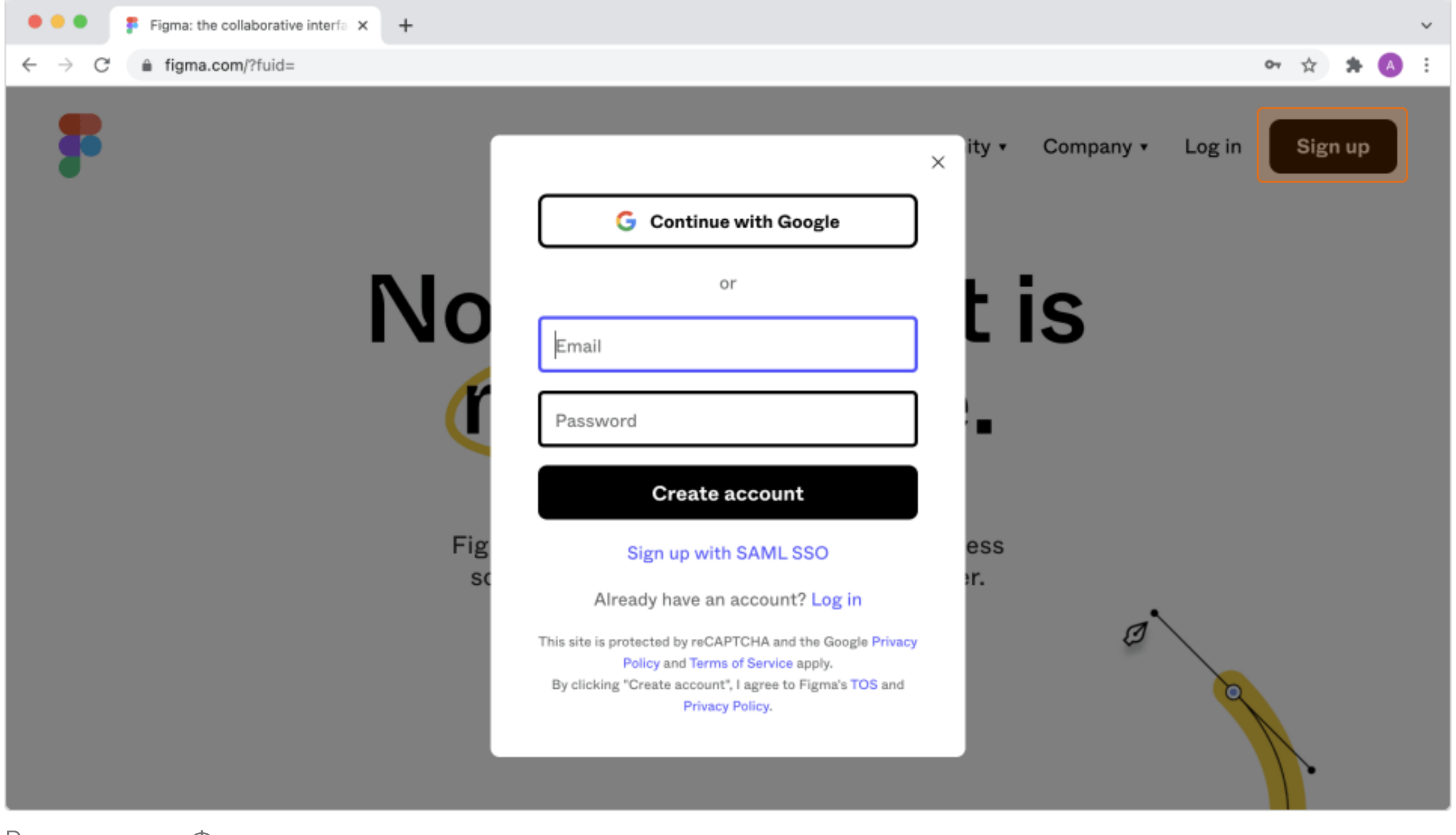
Главная / Мое обучение / Экспорт параметров и графики из Figma / Углублённая теория /

# Обзор интерфейса Figma

Figma (Фигма) — это графический редактор для дизайнеров и разработчиков веб-интерфейсов, то есть в ней можно и посмотреть данные из макета, и поправить этот макет, а дизайнер может сделать макет с нуля.

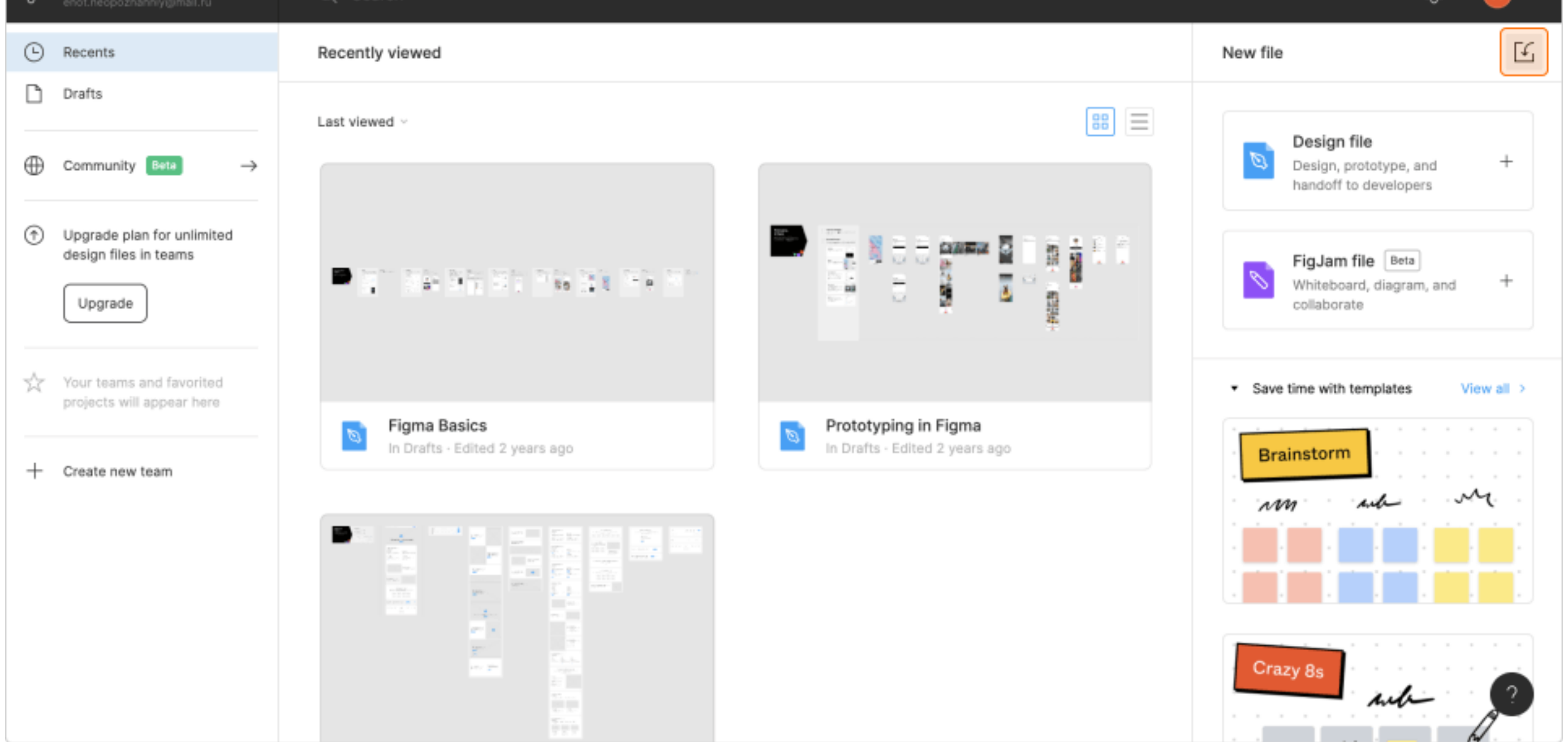
Фигма использует в качестве основных единиц пиксели ( px ) и показывает все цвета в шестнадцатеричном формате ( #000000 ) или RGBA ( rgba( 0, 0, 0, 0 ) ), и большинство параметров можно скопировать сразу в CSS. Это интуитивный и универсальный инструмент, его можно использовать в браузере, а можно установить программу (есть для Windows, MacOS, скачать можно по ссылке). Там же можно скачать приложение для смартфонов *Figma Mirror*, оно позволяет показывать на смартфоне макеты из обычной версии Фигмы.

Чтобы начать пользоваться редактором, нужно зайти на сайт и зарегистрироваться. Можно войти через Google или просто создать аккаунт на сайте.



Регистрация в Фигме

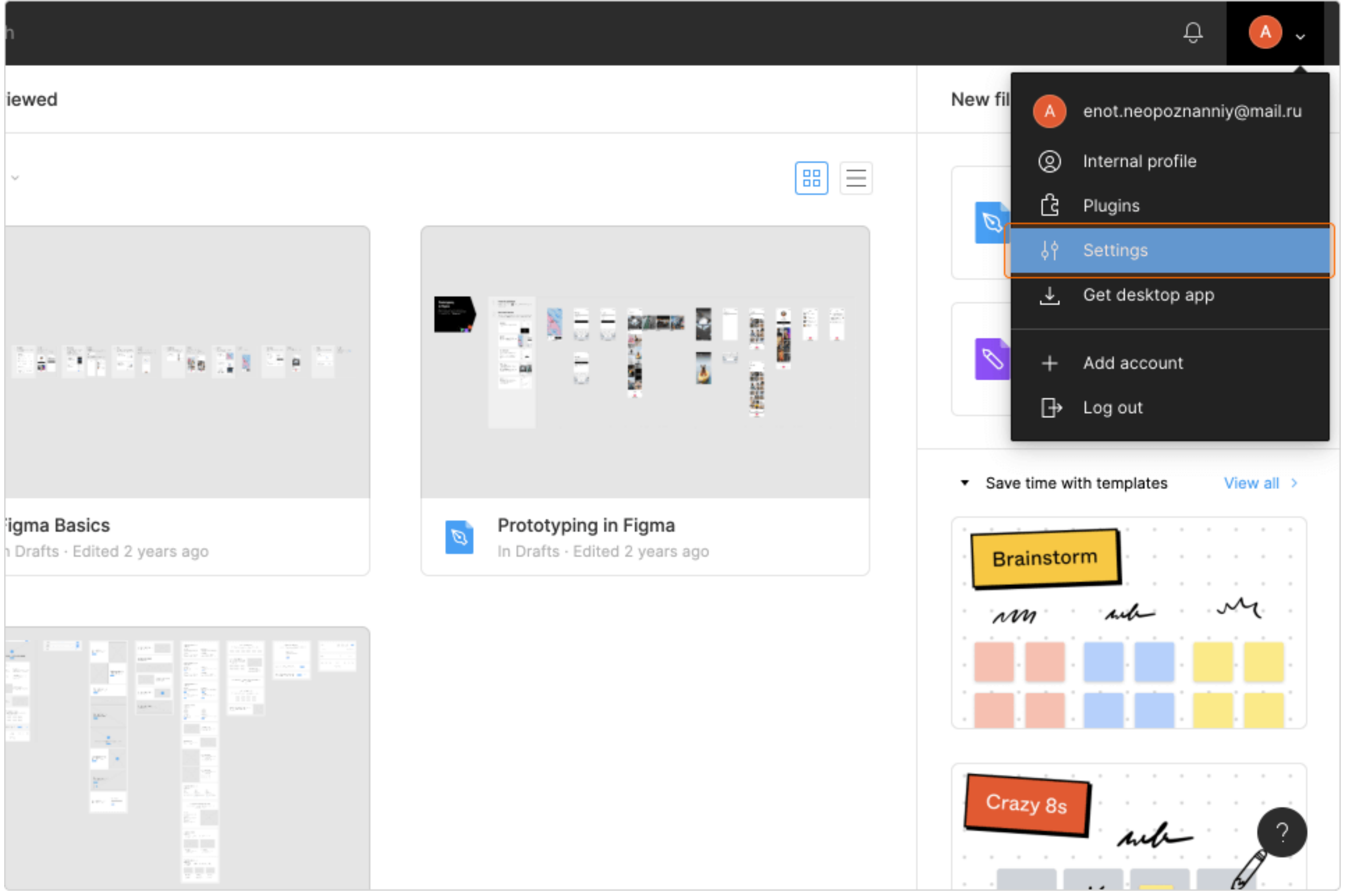
Затем вы попадёте в менеджер проектов, где увидите образцы макетов. Их можно использовать для ознакомления с инструментами приложения.



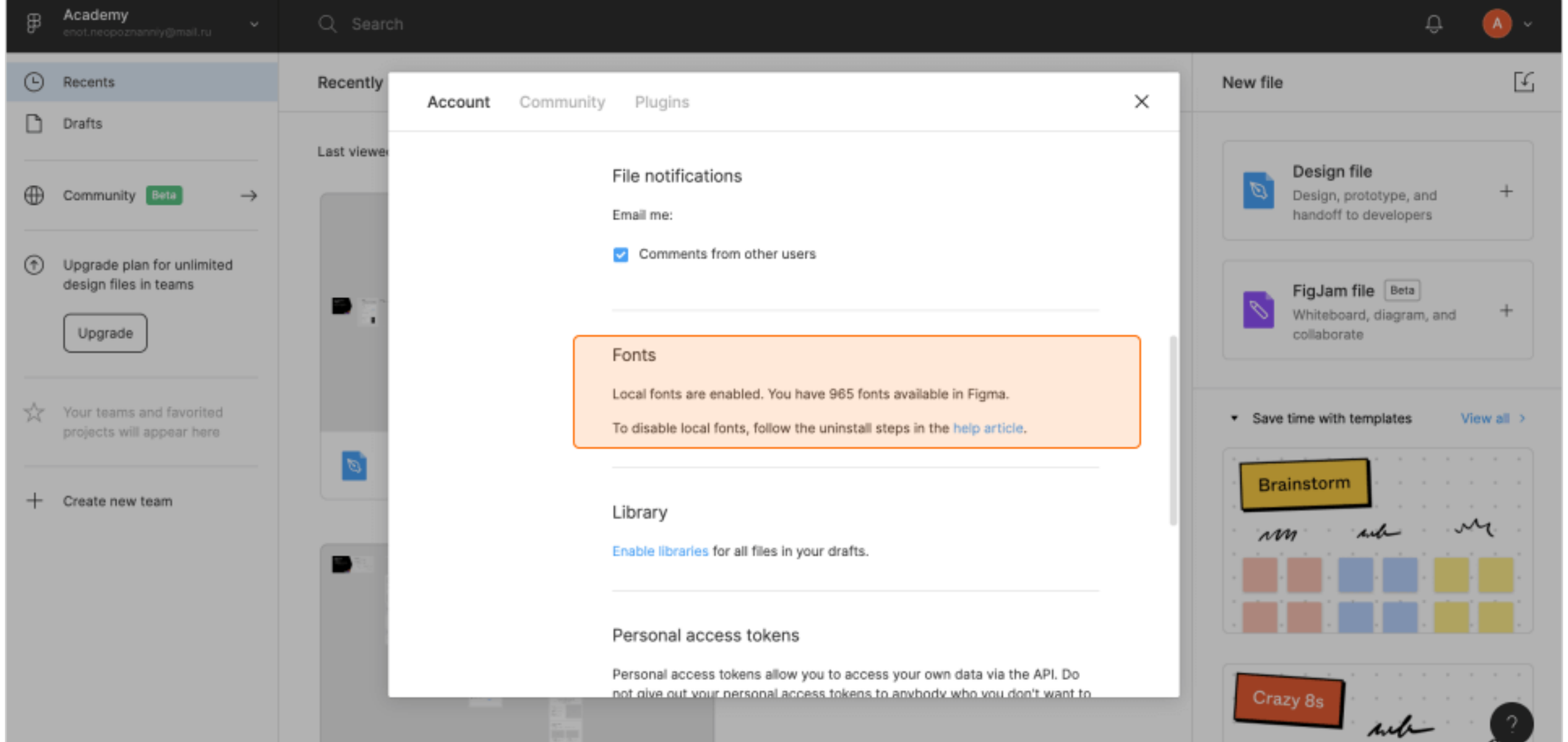
Образцы макетов в Фигме

Здесь же можно добавить свой проект, нажав на соответствующую иконку *Import file*. Макет проекта должен иметь расширение *.fig* или *.sketch*, при этом файл с расширением *.sketch* Фигма конвертирует в свой формат.

При импорте макета нужно не забыть дополнительно загрузить нестандартные шрифты, если они используются в проекте. По умолчанию Фигма синхронизирована с *Google Fonts*, но если вы используете локальные шрифты, то в браузерной версии нужны дополнительные действия (десктопная Фигма видит локальные шрифты сама). Чтобы установить в браузерной версии *Figma Font Helper*, который подключит локальные шрифты, нужно зайти в *Menu > Help and Account > Account Settings > Fonts*.



Figma Font Helper загружается в настройках аккаунта



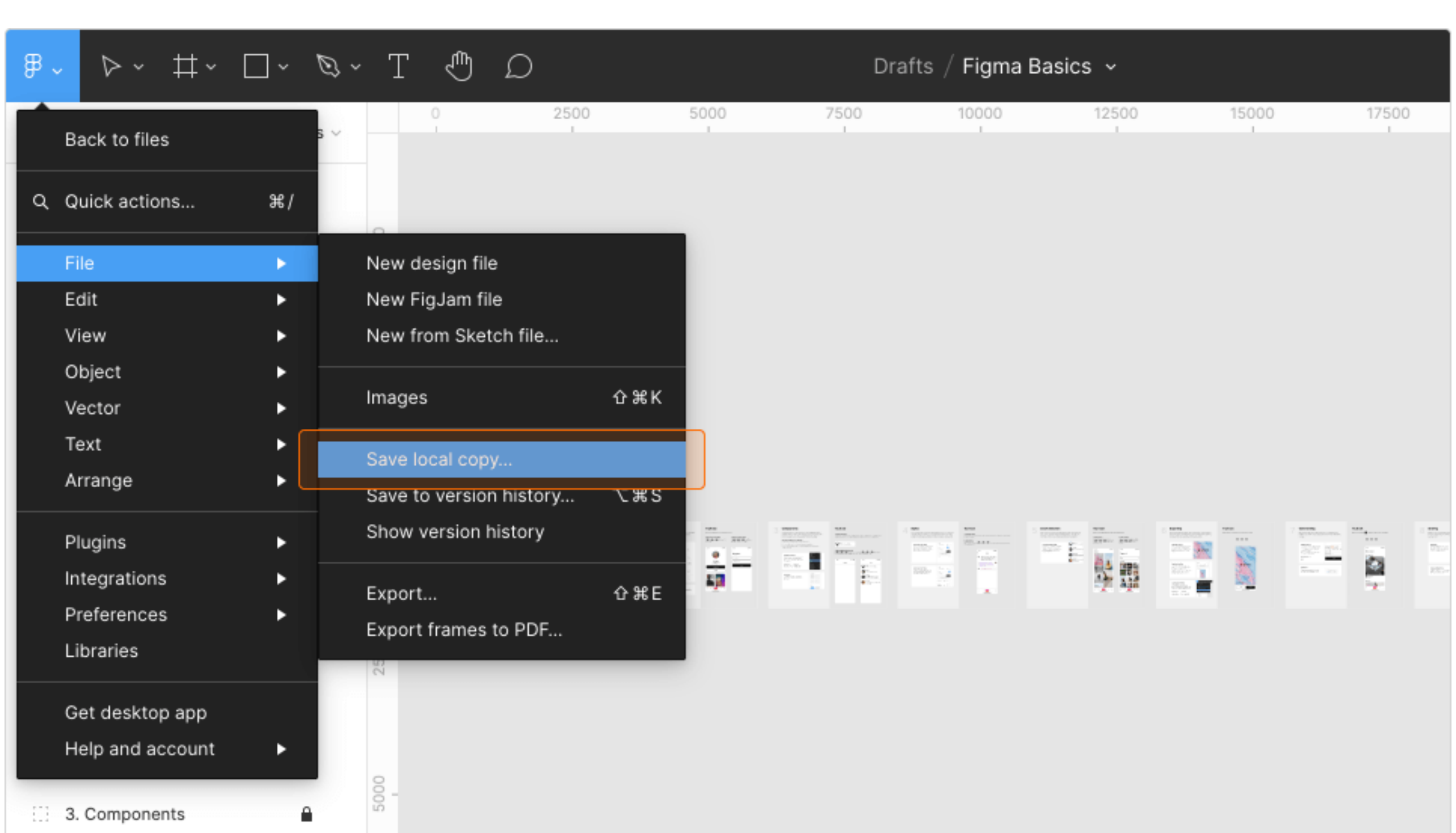
Загрузка шрифтов в Фигму

После этого Фигма синхронизируется с *Google Fonts* и начнёт подтягивать шрифты, которые уже установлены у вас локально. На скриншоте видно количество уже установленных локальных шрифтов, которые Фигма сможет опознать. Если и этого недостаточно, то вам нужно будет установить локальный шрифт, чтобы он «подтянулся» к макету. Иначе вы не сможете отредактировать текст в макете, а это бывает важно.

В системе *Windows* файлы шрифтов лежат в папке *C:\Windows\Fonts*, а на *Mac* папка *Fonts* находится в каталоге *Library*. Если зайти туда, можно увидеть, что в этих папках просто сложены файлы шрифтов. Оттуда их используют все программы и ресурсы, работающие с текстовым контентом. Если шрифт customный, попросите дизайнера прислать его вам и распакуйте файл шрифта в папку. Если шрифт с открытой лицензией, его обычно можно скачать с сайта производителя или с агрегаторов шрифтов.

В навики «*Вёрстка текстового содержимого страниц*» мы подробно поговорим о шрифтах и о том, как их подключать на сайте. Сейчас скажем только, что смысл веб-безопасных шрифтов в том, что они на большинстве компьютеров в папках по умолчанию уже лежат.

Выгружаются макеты только в *.fig* и *.pdf*. С форматом *.psd* Фигма не работает.

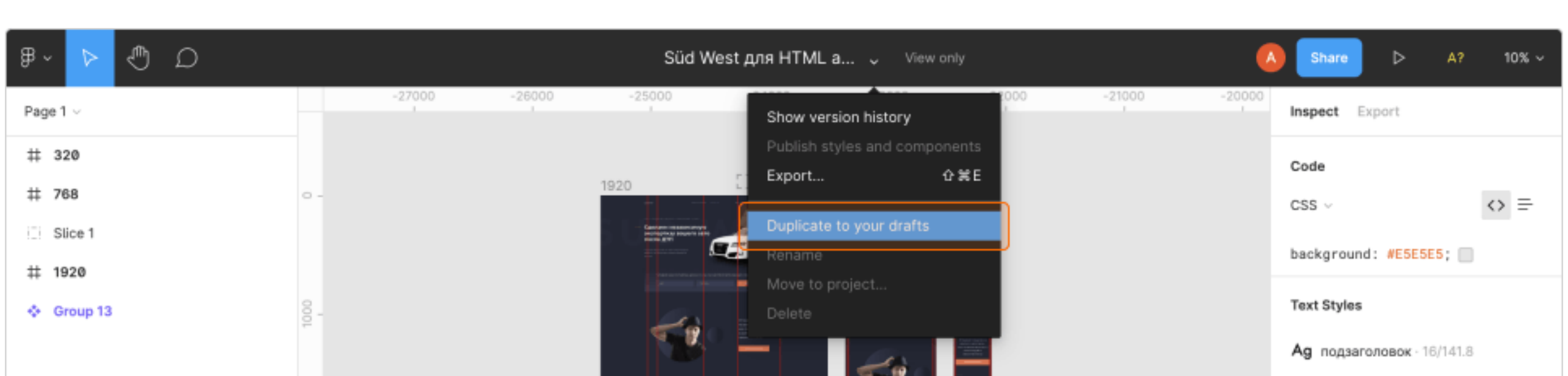


Выгрузка макета

Подписка и объём бесплатной версии

Фигма до определённой степени бесплатная. Можно загрузить в неё любое количество макетов (*drafts*) и объединить их в 3 бесплатных группы (*teams*), в которых вы с коллегами сможете обмениваться проектами (*projects*) и проконтролировать версии (бесплатно история хранится месяц).

Загруженными в Фигму файлами можно делиться. Присланные файлы открываются в режиме просмотра, чтобы их добавить к себе, нужно нажать на кнопку *Duplicate*.



Копировать макет в свой кабинет

В режиме просмотра доступны CSS, экспорт изображений и измерения размеров, в целом можно этим ограничиться. В режиме просмотра, правда, нельзя ничего настроить: ни направляющие, ни модульную сетку, ни фон рабочей области, ни слои не объединить. К тому же сами значения параметров (цвет, заливка, высота *H*, ширина *W*...) в режиме просмотра видны только в CSS, а не в интуитивно понятном визуальном виде.

У десктопной версии в целом та же функциональность, что и у браузерной, в этом «фишка» Фигмы, что её можно использовать в полном объёме, не устанавливая программу на компьютер. Так что мы рассказываем о браузерной версии Фигмы и в режиме редактирования.

Замечание

Напоминаем, что графические редакторы и просмотрщики показывают то, как макет сделал дизайнер. Структура макета может не совпадать с семантической разметкой или с тем, как лучше верстать и указывать стили. Всё, что можно узнать из Фигмы или любого другого редактора, нужно сверять с реальной картинкой (можно воспользоваться инструментом *PerfectPixel*, например), спецификацией и здравым смыслом.

Ознакомились со статьёй?

Сохранить прогресс

Углублённая теория

Навигация, инструменты, настройки