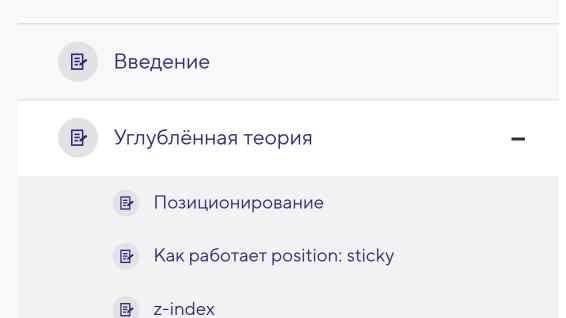
Вёрстка многослойных элементов интерфейса

Выполнен на 0%

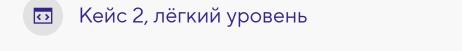


Методика вёрстки
многослойных элементов

Словарь терминов



В Про vh, vw и другие единицы измерения















🗔 Кейс 9, сложный уровень

№ Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Вёрстка многослойных элементов интерфейса /

Углублённая теория

Многослойность с помощью CSS

B CSS существует два основных свойства, которые позволяют создавать многослойные элементы интерфейса это позиционирование (position) и индекс позиционированного уровня (z-index).

Рассмотрим, какие варианты позиционирования бывают. Узнаем, что такое неспозиционированные и спозиционированные элементы. Изучим тонкости и нюансы самого нового варианта позиционирования — sticky. Разберём, на что влияет z-index и как его использовать, чтобы добиться желаемого расположения элементов.



Позиционирование >







Практикум

Тренажёры Подписка Для команд и компаний

Профессии

Учебник по РНР

Фронтенд-разработчик React-разработчик Фулстек-разработчик Бэкенд-разработчик

Услуги

Работа наставником Для учителей Стать автором

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

РНР. Профессиональная веб-разработка PHP и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов

Node.js. Разработка серверов приложений и API Анимация для фронтендеров Вёрстка email-рассылок Vue.js для опытных разработчиков Регулярные выражения для фронтендеров Шаблонизаторы HTML

Алгоритмы и структуры данных Анатомия CSS-каскада

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков Отчеты о курсах

Информация

Об Академии О центре карьеры

Остальное

Написать нам Мероприятия Форум