

Построение сеток на гридах по макету

Выполнен на 0%

Введение

Теория

Базовая теория

- Описание сетки
- Явные и неявные координаты грид-элементов
- Грид-области
- Именованные грид-линии
- Грид-интервал
- Размеры в гриде
- Выравнивание в гриде
- Углублённая теория
- Многослойность в гриде
- Повторы в гриде
- Сокращённая запись

Продвинутая теория

Поведение автоматически размещаемых элементов

Определение диапазона размеров

Автоматическое заполнение грида

Дополнительный материал

Инструменты для работы с гридами

Баги и ограничения

Методика построения сеток на гридах

Кейс 1, лёгкий уровень

Кейс 2, лёгкий уровень

Кейс 3, лёгкий уровень

Кейс 4, лёгкий уровень

Кейс 5, средний уровень

Кейс 6, средний уровень

Кейс 7, средний уровень

Кейс 8, средний уровень

Кейс 9, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Построение сеток на гридах по макету / Теория / Базовая теория /

Выравнивание в гриде

У грида, как мы знаем, две оси. Выравнивание может происходить по обеим.

`justify` — выравнивает относительно горизонтальной оси (она же строчная или поперечная);

`align` — выравнивает относительно вертикальной оси (её ещё называют блочной или продольной).

В гриде можно выравнивать все дочерние элементы (`-items`), а можно — один элемент (`-self`). Если выравнивать один элемент, он будет выравниваться относительно родительского элемента.

Разберём каждое из свойств, что оно означает и как работает.

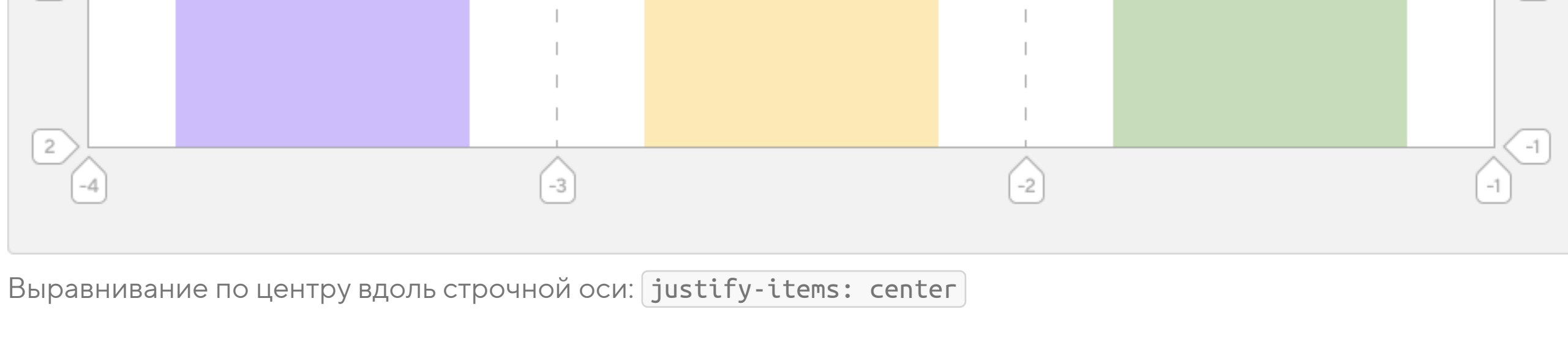
justify-*

justify-items

Выравнивает грид-элементы вдоль строчной оси, относится ко всем грид-элементам внутри контейнера. Применяется к контейнеру, распространяется на его дочерние элементы.

К примеру, выровняем грид-элементы по центру вдоль строчной оси:

```
.grid {
  display: grid;
  justify-items: center;
  ...
}
```



Выравнивание по центру вдоль строчной оси: `justify-items: center`

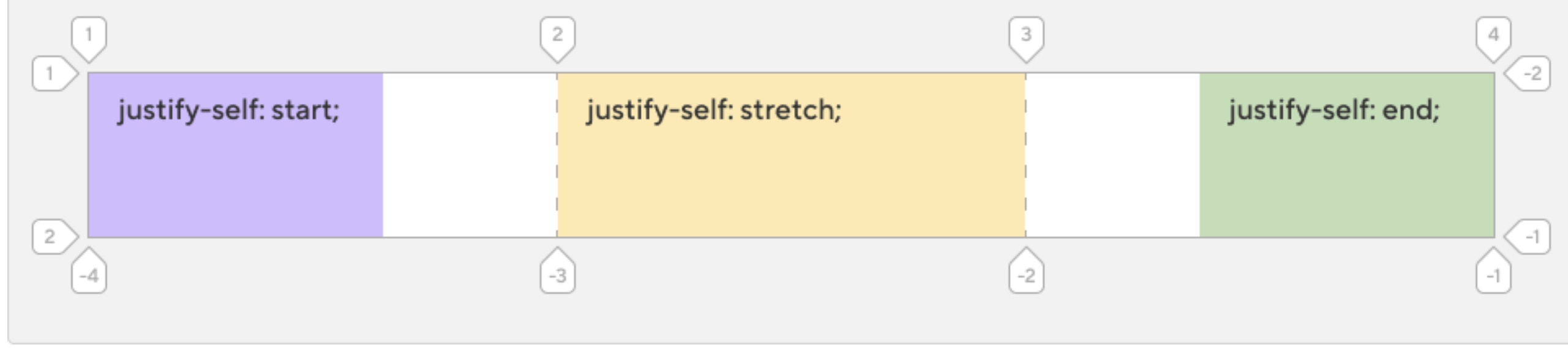
justify-self

Выравнивает грид-элемент внутри ячейки вдоль строчной оси. Применяется к отдельным грид-элементам, влияет только на сам элемент внутри своей ячейки.

```
.grid-item:first-child {
  justify-self: start;
  ...
}

.grid-item:nth-child(2) {
  justify-self: stretch;
  ...
}

.grid-item:last-child {
  justify-self: end;
  ...
}
```



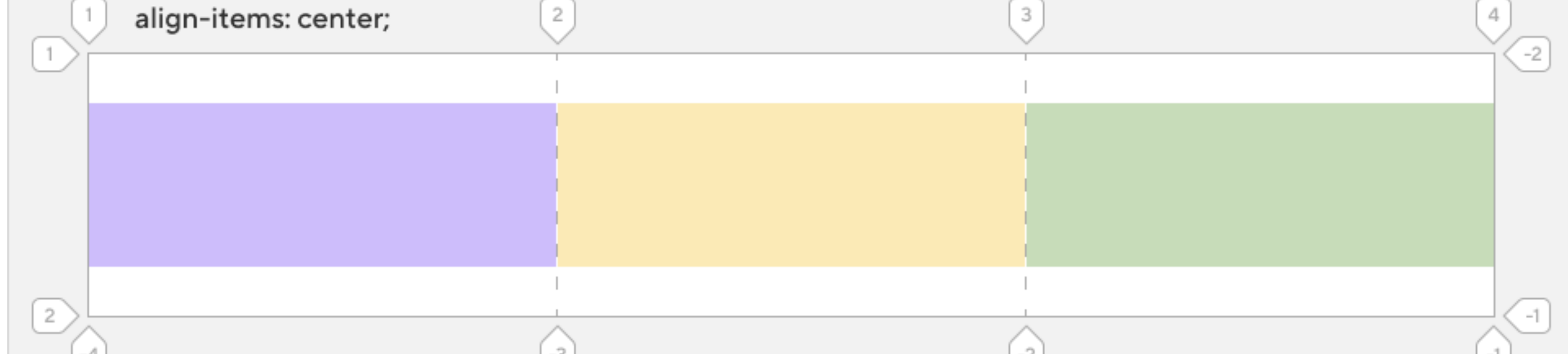
Выравнивание вдоль строчной оси для отдельных элементов

align-*

align-items

Выравнивает грид-элементы вдоль блочной (колоночной) оси, относится ко всем грид-элементам внутри контейнера. Применяется к контейнеру, распространяется на его дочерние элементы.

```
.grid {
  display: grid;
  align-items: center;
  ...
}
```



Выравнивание по центру вдоль блочной оси: `align-items: center`

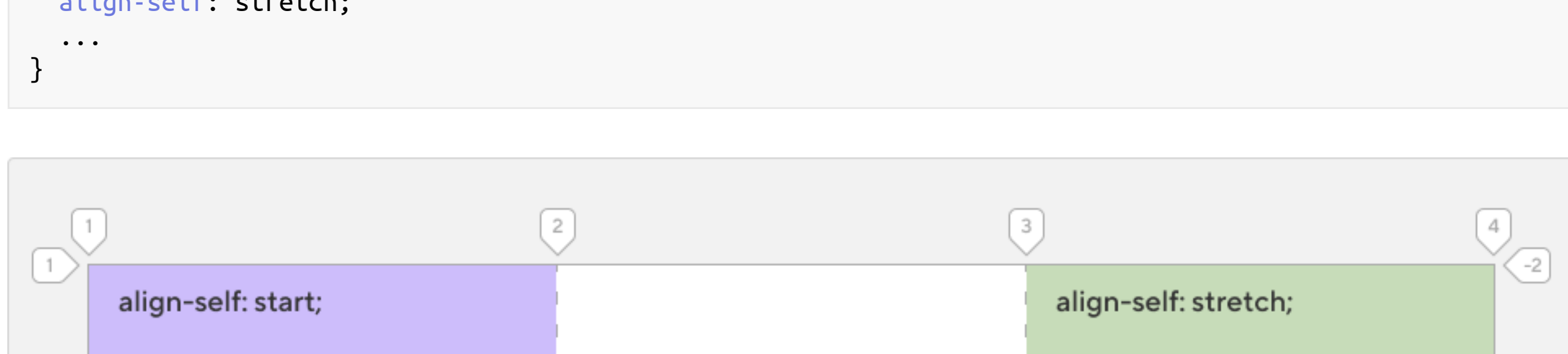
align-self

Выравнивает грид-элемент внутри ячейки вдоль блочной (колоночной) оси. Применяется к отдельным грид-элементам, влияет только на сам элемент внутри своей ячейки.

```
.grid-item:first-child {
  align-self: start;
  ...
}

.grid-item:nth-child(2) {
  align-self: end;
  ...
}

.grid-item:last-child {
  align-self: stretch;
  ...
}
```



Выравнивание вдоль блочной оси для отдельных элементов

Как правило, все описанные выше свойства принимают следующие значения:

- `start` — выравнивает элементы вровень с началом контейнера;
- `end` — выравнивает элементы вровень с концом контейнера;
- `center` — выравнивает элементы по центру контейнера;
- `stretch` — заполняет всю ширину контейнера (это значение по умолчанию).

Полный список значений свойств для выравнивания в гриде смотрите в [спецификации](#).

place-*

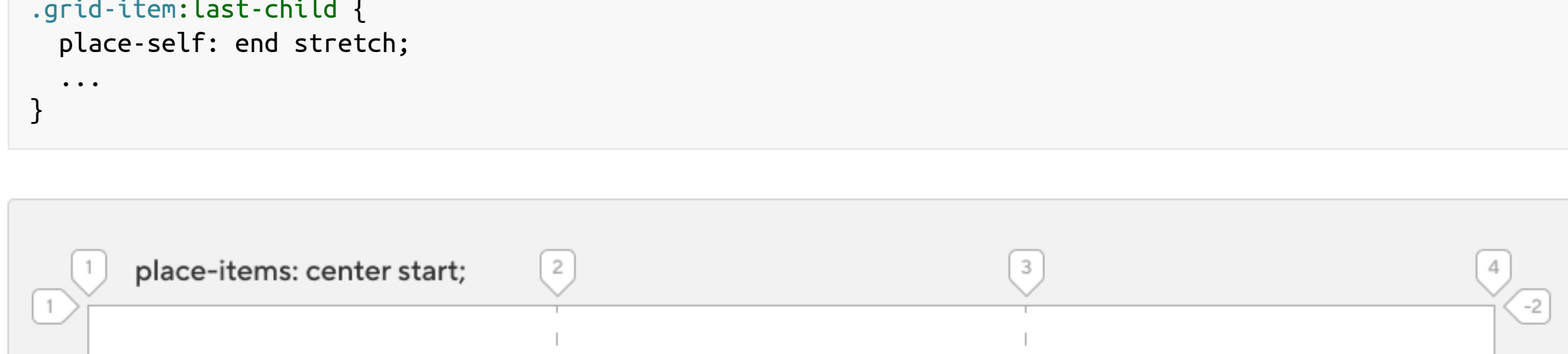
place-items, place-self

Сокращённое свойство, описывает оба направления выравнивания: `align-items` и `justify-items` (или соответственно `align-self` и `justify-self`) в одном свойстве.

Значения пишутся через пробел: `<align-items> <justify-items>` (или, соответственно, `<align-self> <justify-self>`). Например: `place-self: center start`.

```
.grid {
  display: grid;
  place-items: center start;
  ...
}

.grid-item:last-child {
  place-self: end stretch;
  ...
}
```



Выравнивание вдоль обоих направлений

Если у обоих направлений выравнивания одинаковые значения, можно ограничиться одним значением свойства.

```
.grid {
  display: grid;
  place-items: center;
  ...
}
```

/ правило выше будет равносильно такому варианту записи */*

```
.grid {
  display: grid;
  place-items: center center;
  ...
}
```

*-content

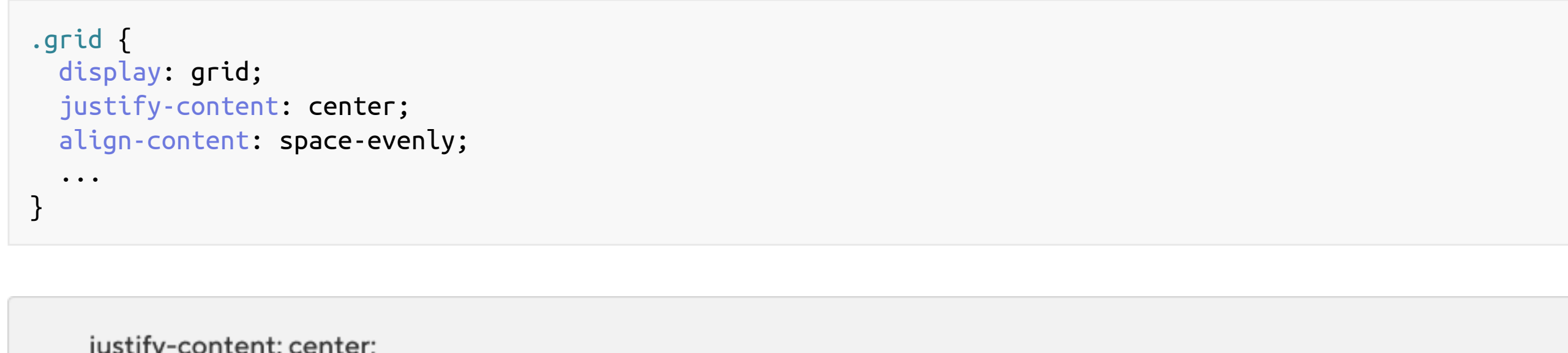
justify-content, align-content

Иногда размер грида в целом может быть меньше размера его грид-контейнера. Такое может произойти, если у всех грид-элементов будут размеры в пикселях или других фиксированных единицах. В этом случае можно выровнять положение грида в его контейнере. Свойство `justify-content` выравнивает грид по строчной оси. `align-content` — по блочной (колоночной) оси.

Значения:

- `start` — выравнивает грид вровень с началом контейнера;
- `end` — выравнивает грид вровень с концом контейнера;
- `center` — выравнивает грид по центру контейнера;
- `stretch` — меняет размеры грид-элементов так, чтобы они заняли всё пространство грид-контейнера;
- `space-around` — размещает грид-элементы по всему пространству грид-контейнера с равными промежутками между элементами и половинными (от размера отступа между элементами) промежутками между краями грида и его контейнера;
- `space-between` — размещает грид-элементы по всему пространству грид-контейнера с равными промежутками между элементами и без отступов по краям грида;
- `space-evenly` — размещает грид-элементы по всему пространству грид-контейнера с равными промежутками между грид-элементами и краями грида.

```
.grid {
  display: grid;
  justify-content: center;
  align-content: space-evenly;
  ...
}
```



Выравнивание грида в его контейнере

place-content

Сокращённое свойство, описывает оба направления выравнивания, `justify-content` и `align-content`, в одном свойстве.

Значения, аналогично значениям свойств `place-items` и `place-self`, пишутся через пробел: `<align-content> <justify-content>`, если у обоих направлений выравнивания одинаковые значения, можно ограничиться одним значением свойства.

Ознакомились со статьёй?

Сохранить прогресс

← Размеры в гриде

Углублённая теория →