Построение сеток на гридах по макету

Выполнен на 0%

В Введение

В Теория

🖪 Базовая теория

- Описание сетки
- Явные и неявные координаты гридэлементов
- Грид-области
- Именованные грид-линии
- Грид-интервал
- Размеры в гриде
- Выравнивание в гриде
- В Углублённая теория
- Многослойность в гриде
- Повторы в гриде
- Сокращённая запись
- В Продвинутая теория
- элементов
- Определение диапазона размеров
- Автоматическое заполнение грида
- 🖪 Дополнительный материал
- Инструменты для работы с гридами
- Баги и ограничения
- 📴 🛮 Методика построения сеток на гридах
- № Кейс 1, лёгкий уровень
- № Кейс 2, лёгкий уровень
- № Кейс 3, лёгкий уровень
- 🔼 Кейс 4, лёгкий уровень
- № Кейс 5, средний уровень
- 🖸 Кейс 6, средний уровень
- 🗔 Кейс 7, средний уровень
- 🖸 Кейс 8, средний уровень
- 🖸 Кейс 9, сложный уровень
- Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Построение сеток на гридах по макету /

Теория

Мы разделили теорию по гридам на несколько блоков.

Базовая теория

Эти материалы будут вам нужны для решения всех кейсов, и этой теории по гридам будет достаточно для решения кейсов лёгкого уровня.

- Описание сетки
- Явные и неявные координаты грид-элементов
- Грид-интервал
- Выравнивание
- Размеры в гриде
- Грид-области
- Именованные грид-линии

Углублённая теория

Эта часть теории не намного сложнее базовой, но без неё можно было обойтись на начальном этапе. Эти материалы пригодятся начиная со среднего уровня.

- Повторы в гриде
- Многослойность в гриде
- Сокращённая запись

Продвинутая теория

Сложные вопросы, близкие к адаптивности. Эта часть теории понадобится для решения кейсов строго начиная со сложного уровня.

- Управление размещением элементов в гриде
- Определение диапазона размеров
- Автоматический подбор размеров в CSS Grid: auto-fill или auto-fit

Дополнительный материал

Теория, которая для решения кейсов не обязательна, но для жизни будет полезна.

- Инструменты для работы с гридами
- Баги и ограничения



Базовая теория 🗦









Практикум

Тренажёры Подписка Для команд и компаний

Учебник по РНР

Профессии

Фронтенд-разработчик React-разработчик Фулстек-разработчик Бэкенд-разработчик

Услуги

Работа наставником Для учителей Стать автором

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

РНР и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов

РНР. Профессиональная веб-разработка

Node.js. Разработка серверов приложений и API Анимация для фронтендеров Вёрстка email-рассылок

Шаблонизаторы HTML

Vue.js для опытных разработчиков Регулярные выражения для фронтендеров

Алгоритмы и структуры данных Анатомия CSS-каскада

Блог

С чего начать Шпаргалки для разработчиков

Информация

Отчеты о курсах

Об Академии О центре карьеры

Остальное

Написать нам Мероприятия Форум