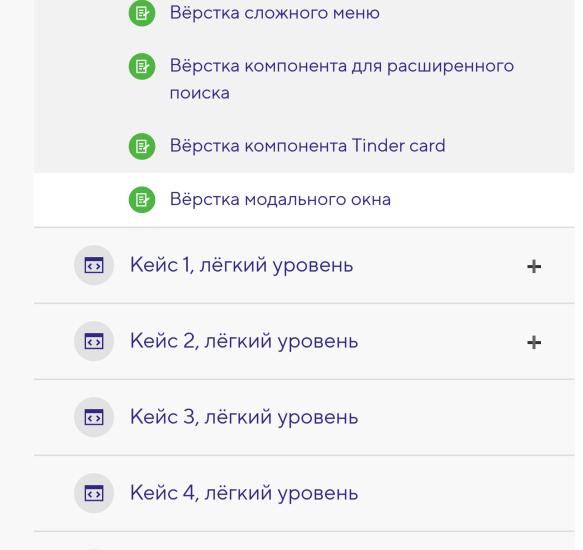
Вёрстка многослойных элементов интерфейса Выполнен на 51% Введение

В Введение
 Углублённая теория
 Методика вёрстки многослойных элементов
 Вёрстка кнопки «Наверх»
 Вёрстка «липкой» горизонтальной навигации
 Вёрстка «липкого» sidebar
 Вёрстка окна с соглашением об использовании Cookie
 Вёрстка компонента Карусель/Слайдер
 Вёрстка компонента Выпадающий список
 Вёрстка компонента Чат-бот



№ Кейс 5, средний уровень

🖸 Кейс 7, средний уровень

🖸 Кейс 9, сложный уровень

Кейс 6, средний уровень

Кейс 8, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Вёрстка многослойных элементов интерфейса / Методика вёрстки многослойных элементов /

Вёрстка модального окна

Модальное окно — это элемент страницы, с которым взаимодействует пользователь: вводит какую-либо информацию, что-то выбирает и так далее. Модальное окно обычно выводится по центру окна браузера. При этом часто остальной контент блокируется полупрозрачным или заблюренным слоем. Например, как на изображении ниже.

```
      Корзина
      X
      1 + 1

      Удаление
      Дрон с пультом управления 60 000Р

      Вы уверены, что хотите удалить этот товар?
      — 2 + 1

      Отмена
      Да, удалить
```

Модальное окно для подтверждения удаления товара

Разбирать вёрстку традиционно начнём с разметки. В документе модальное окно обычно размещается в самом конце перед закрывающим тегом <body>. Для полупрозрачной подложки используют тег <div> с классом modal, само окно заворачивают в тег <div> с классом modal-box.

```
<body>
 <header>
 </header>
  <main>
 </main>
 <footer>
 </footer>
 <div class="modal">
    <div class="modal-box">
      <button class="modal-close-button">Закрыть</button>
      <section class="modal-content">
        <h3 class="modal-caption">Удаление</h3>
        <form class="form" action="#" method="post">
          <button class="form-button" type="reset">Отмена</button>
          <button class="form-primary-button" type="submit">Да, удалить</button>
        </form>
      </section>
    </div>
 </div>
</body>
```

Рассмотрим стили элементов внутри компонента. Начнём с подложки. Для неё используем **position: fixed;** и **top: 0; right: 0; bottom: 0; left: 0;**, чтобы растянуть на весь экран. **z-index** устанавливают так, чтобы модальное окно и подложка перекрыли все слои, что есть на странице.

Замечание

Как правильно устанавливать значение свойства z-index, чтобы не запутаться в слоях, читайте в статье Managing CSS Z-Index In Large Projects.

Чтобы подключить плавные переходы при открытии и закрытии окна, скрывать и показывать компонент будем за счёт CSS-свойств visibility и opacity.

Размещаем окно по центру экрана с помощью CSS-свойства display: flex;, затем выравниваем по главной и поперечной оси.

Скролл по вертикали для подложки отключаем, устанавливаем overflow-y: hidden;

Для состояния *Модальное окно открыто* добавим специальный класс modal-open.

```
.modal {
 position: fixed;
 top: 0;
 right: 0;
 bottom: 0;
 left: 0;
 z-index: 10; /* Мы не знаем сколько всего слоёв на странице, поставим значение побольше */
 display: flex;
 align-items: center;
 justify-content: center;
 visibility: hidden;
 opacity: 0;
 background-color: rgba(12, 43, 61, 0.3);
 transition-duration: 0.2s;
 transition-property: opacity;
 overflow-y: hidden;
 pointer-events: none;
.modal-open {
 pointer-events: auto;
 visibility: visible;
 opacity: 1;
```

Разберёмся со стилями модального окна. Как правило, кнопка «Закрыть» расположена рядом с окном, можно её вынести в отдельный слой, задав position: absolute; . Точкой отсчёта для положения кнопки можно считать окно и задать ему position: relative; . Важно ограничить окно по высоте, например, так: max-height: calc(100vh — 60px); . Помним, что для компонента мы отключили вертикальный скролл. Для окон с большим количеством контента нужно предусмотреть автоматическое появление вертикальной прокрутки overflow-y: auto внутри контента.

```
.modal-box {
    position: relative;
    width: 380px;
    max-height: calc(100vh - 60px);
    background-color: #f4f7f9;
    box-shadow: 0 5px 40px rgba(0, 0, 0, 0.15);
    border-radius: 8px;
    overflow-y: auto;
    overscroll-behavior: contain;
}
```

Чтобы отключить прокрутку в родительском блоке, мы установили свойство overscroll-behavior: contain;

Подробнее о том, как работает CSS-свойство overscroll-behavior, читайте в спецификации.

Теперь о нюансах.

Если прокручивать страницу вниз при открытом окне, то содержимое под полупрозрачной подложкой тоже перемещается, даже если оно скрыто. Разные библиотеки по-разному решают эту проблему. Например, в библиотеке компонентов bootstap 5 при открытии окна у элемента

body> убирают горизонтальный скролл и добавляют поле слева по размеру ширины полосы скроллирования (17px). Прокрутки страницы нет, но есть едва уловимое мерцание (flicker). Этот скачок возникает во время того, как полоса прокрутки исчезает и на его месте добавляется поле.

```
/* Для body добавляется встроенный стиль во время того, как модальное окно выведено */
element.style {
  overflow: hidden;
  padding-right: 17px; /* Место под скролл подложки модального окна */
}
```

В библиотеке daisyUI по-другому решили проблему со скроллированием. Для основного содержимого страницы добавили две обёртки drawer и drawer-content, первая занимает по высоте не больше высоты окна браузера, а вторая при необходимости добавляет вертикальный скролл. Получается, что во время прокручивания страницы, мы управляем скроллом не внутри тега

- body - , а в внутри обёртки с классом drawer-content . В разметке и стилях это выглядит, примерно, так:

```
<body>
  <div class="drawer"><div class="drawer-content">
      <header>
      </header>
      <main>
      </main>
      <footer>
      </footer>
    </div>
  <div class="modal">
    <div class="modal-box">
      <button class="modal-close-button">Закрыть</button>
      <section class="modal-content">
        <h3 class="modal-caption">Удаление</h3>
        <form class="form" action="#" method="post">
          <button class="form-button" type="reset">Отмена</button>
          <button class="form-primary-button" type="submit">Да, удалить</button>
        </form>
      </section>
   </div>
  </div>
</body>
```

```
.drawer {
    display: grid;
    width: 100%;
    overflow: hidden;
    height: 100vh;
}

.drawer-content {
    height: auto;
    overflow-y: auto;
}
```

Замечание В стандарте

В стандарте HTML есть элемент dialog и он сейчас с хорошей браузерной поддержкой, но его редко используют для создания модальных окон, хотя именно для этого он и создавался. Причина в том как стандартный компонент работает с клавиатурой. Подробнее читайте в статье. Есть множество библиотек, которые реализуют модальные окна и делают эти компоненты доступными, например, A11yDialog.

Вёрстка компонента Tinder card

Кейс 1, лёгкий уровень 🕻



```
Курсы
                                                                                              Блог
Практикум
                               HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов
Тренажёры
                                                                                              С чего начать
                                                                                              Шпаргалки для разработчиков
                               HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация
Подписка
                                                                                              Отчеты о курсах
Для команд и компаний
                               JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов
Учебник по РНР
                               JavaScript. Архитектура клиентских приложений
                                                                                              Информация
                               React. Разработка сложных клиентских приложений
Профессии
                                                                                              Об Академии
Фронтенд-разработчик
                               Node.js. Профессиональная разработка REST API
                                                                                              О центре карьеры
                               Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура
JavaScript-разработчик
                                                                                              Остальное
Фулстек-разработчик
                               TypeScript. Теория типов
                                                                                              Написать нам
                               Алгоритмы и структуры данных
Услуги
                                                                                              Мероприятия
                               Паттерны проектирования
Работа наставником
                                                                                              Форум
                               Webpack
Для учителей
                               Vue.js 3. Разработка клиентских приложений
Стать автором
```

Анимация для фронтендеров

Git и GitHub