

Вёрстка многослойных элементов интерфейса

Выполнен на 51%

Введение

Углублённая теория



Методика вёрстки многослойных элементов



Кейс 1, лёгкий уровень



Кейс 2, лёгкий уровень



Вёрстка макета с кнопкой «Наверх»

Вёрстка макета с «липкой» горизонтальной навигацией

Кейс 3, лёгкий уровень

Кейс 4, лёгкий уровень

Кейс 5, средний уровень



Кейс 6, средний уровень

Кейс 7, средний уровень

Кейс 8, сложный уровень



Кейс 9, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Вёрстка многослойных элементов интерфейса /

Кейс 2, лёгкий уровень

Во втором **демонстрационном** кейсе мы разберём 2 макета, в каждом из которых также будет разобран один типовой многослойный элемент интерфейса. Это будут: кнопка «Наверх» и «липкая» горизонтальная навигация.

Скачать все макеты кейса в формате Figma

Для каждого макета мы разработали интерактивную демонстрацию решения:

— Кнопка «Наверх»;

— «Липкая» горизонтальная навигация.

Вёрстка макета с окном об использовании «Cookie»

Вёрстка макета с кнопкой «Наверх»



Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по РНР

Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии

О центре карьеры

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум