Вёрстка многослойных

элементов интерфейса

Выполнен на 0%

В Введение

🕑 Углублённая теория

Методика вёрстки

№ Кейс 1, лёгкий уровень

№ Кейс 2, лёгкий уровень

№ Кейс 3, лёгкий уровень

№ Кейс 4, лёгкий уровень

№ Кейс 5, средний уровень

🖸 Кейс 6, средний уровень

🕠 Кейс 7, средний уровень

🖸 Кейс 8, сложный уровень

🔟 Кейс 9, сложный уровень

🖸 Кейс 10, сложный уровень

многослойных элементов

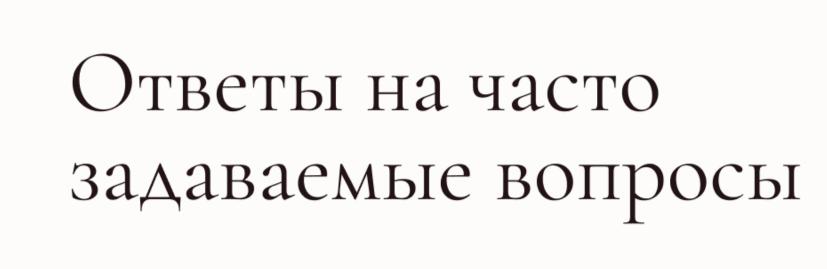
## Кейс 4, лёгкий уровень

Главная / Моё обучение / Вёрстка многослойных элементов интерфейса /

В четвёртом **тренировочном** кейсе вам предлагается также сверстать 3 макета с одним из типовых многослойных элементов. На этот раз это будут: кнопка «Наверх», «липкое» горизонтальное меню и «липкая» боковая панель.

Скачать все макеты кейса в формате Figma

Так выглядят макеты:



#### Как скоро я получу результат от консультаций?

Срок решения вашей проблемы зависит от множества факторов: от запроса, его сложности, регулярности, частоты занятий, вашего психологического состояния. На первой консультации мы обговариваем план действий и срок, исходя из проблемы.

### Что, если мне станет хуже или я не буду чувствовать изменений?

Хуже не будет, если вы будете открыты и честны, тогда мы сможем корректировать курс терапии и двигаться в правильном направлении.

#### Что, если мы не подойдем друг другу и вы не сможете мне помочь? Если вы всё же находитесь вне наших компетенций или мы не подойдём друг другу,

то мы подберём вам подходящего специалиста.

### Проводите ли вы консультации онлайн?

Да, мы проводим консультации онлайн. Терапия по видеозвонку ничем не отличается от обычной, ведь даже если мы находимся за сотни километров друг от друга, психологическое расстояние между нами может быть гораздо меньше.

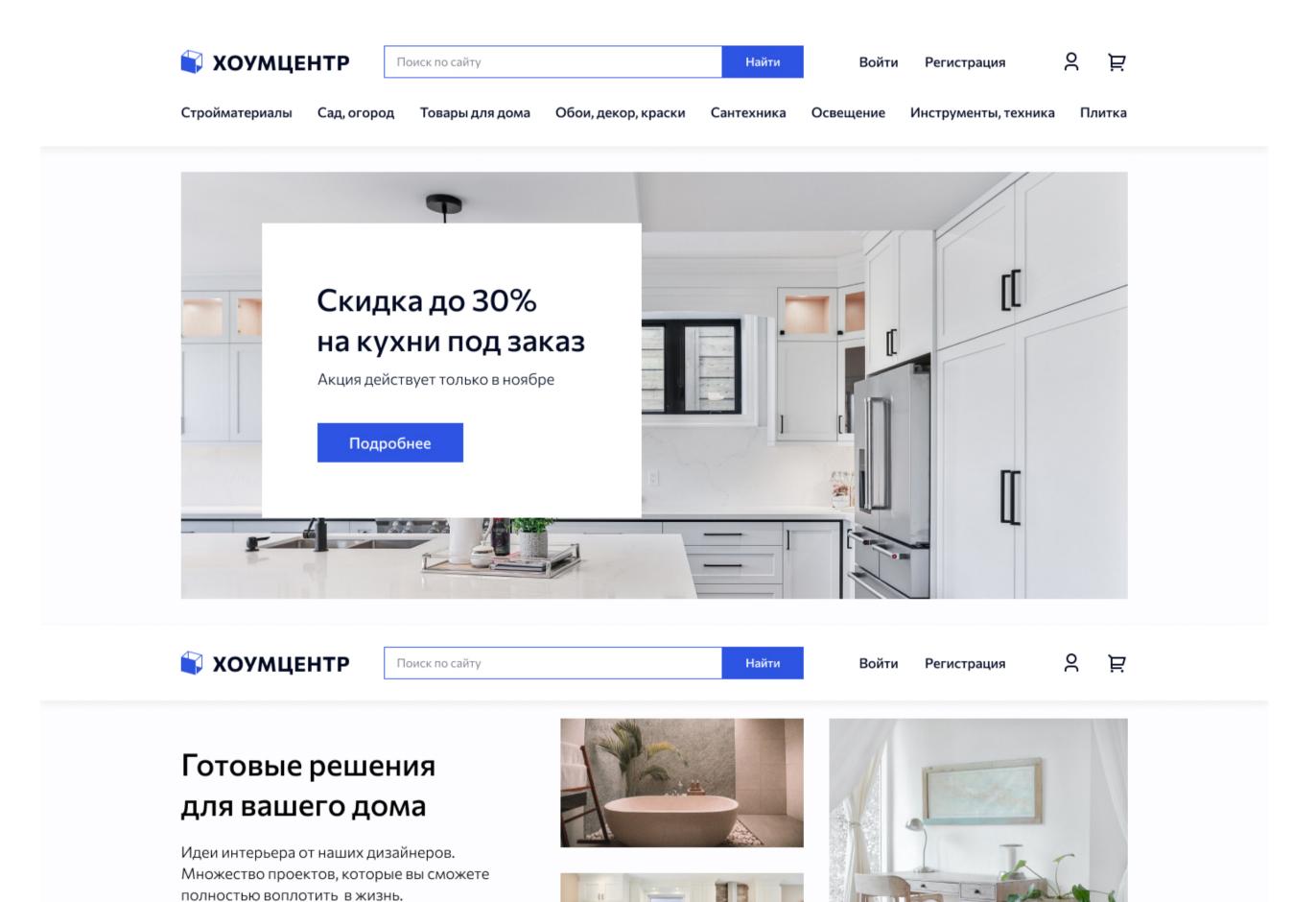


Макет лонгрида «Ответы на часто задаваемые вопросы» с кнопкой «Наверх»

© 2020 Мария Веймер

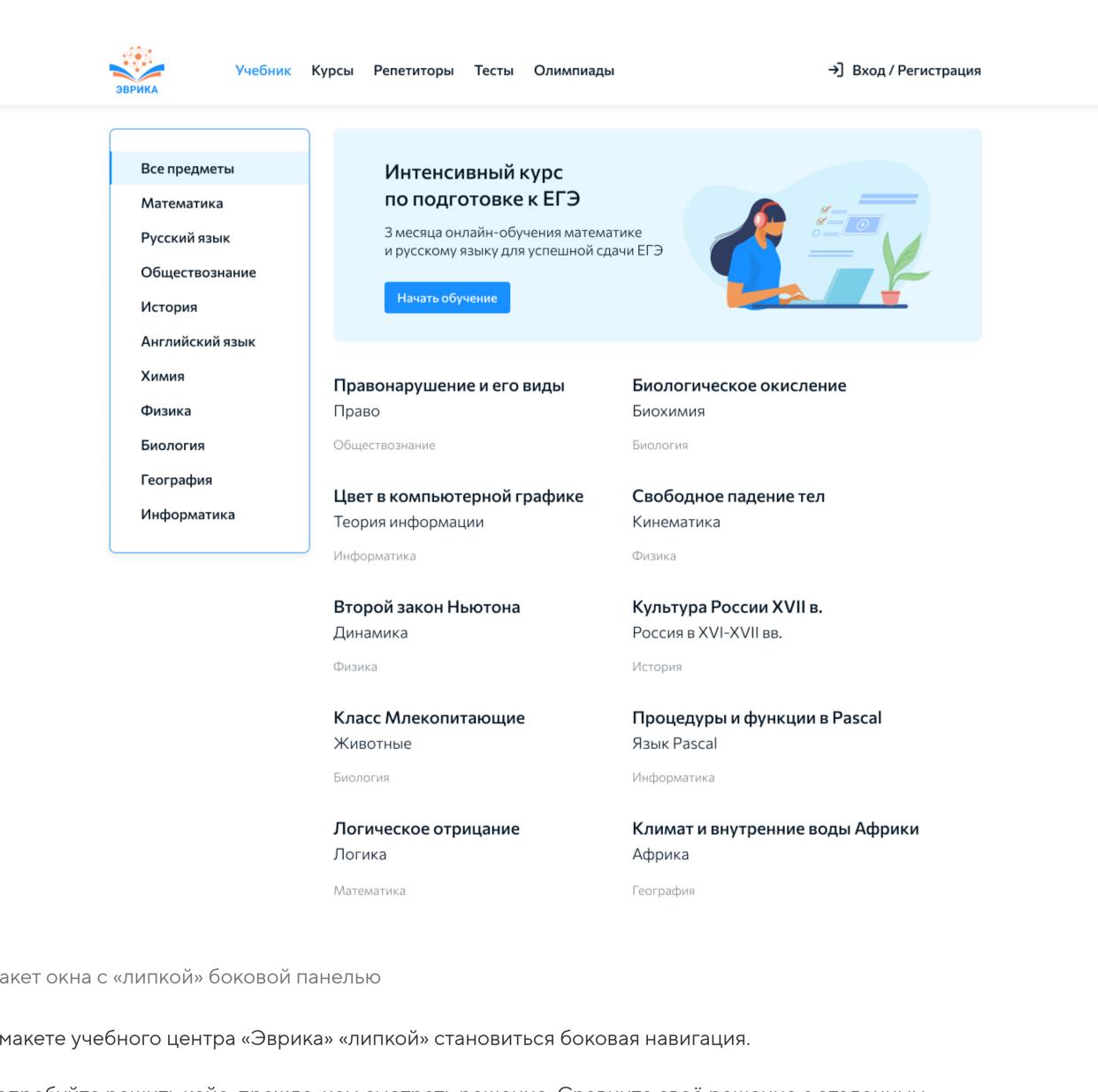
Макет с большим количеством текстовой информации и несложной стилизацией. Вам нужно реализовать стили для двух состояний кнопки «Наверх»: первое состояние — кнопка скрыта, и второе состояние кнопка отображается. Предлагаем вам для каждого состояния определить отдельный класс в CSS. Так в дальнейшем проще с помощью JavaScript менять состояния с одного на другое.

Политика конфиденциальности



Смотреть проекты

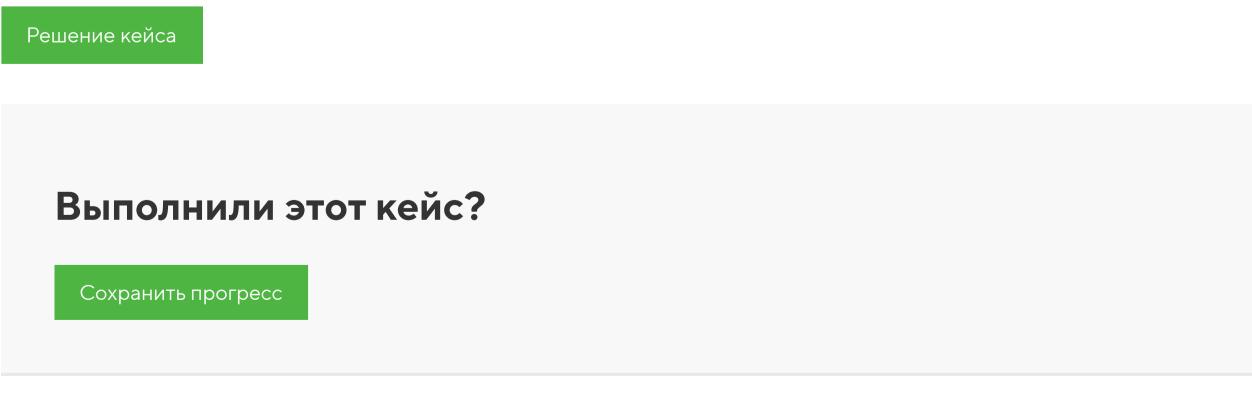
Макет интернет-магазина ХоумЦентр с «липкой» горизонтальной навигацией В макете показано положение навигации в обычном состоянии и при прокручивании страницы вниз.



Макет окна с «липкой» боковой панелью

В макете учебного центра «Эврика» «липкой» становиться боковая навигация.

Попробуйте решить кейс, прежде, чем смотреть решение. Сравните своё решение с эталонным.







### Практикум Тренажёры

**К**ейс 3, лёгкий уровень

Подписка Для команд и компаний Учебник по РНР

### Профессии Фронтенд-разработчик React-разработчик

Фулстек-разработчик Бэкенд-разработчик Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

# Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

РНР. Профессиональная веб-разработка РНР и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов Node.js. Разработка серверов приложений и API

Анимация для фронтендеров Вёрстка email-рассылок Vue.js для опытных разработчиков Регулярные выражения для фронтендеров Шаблонизаторы HTML Алгоритмы и структуры данных

#### Блог С чего начать

Шпаргалки для разработчиков Отчеты о курсах

Кейс 5, средний уровень 🕻

## Информация

Об Академии О центре карьеры Остальное

Анатомия CSS-каскада