Построение сеток на гридах по макету

Выполнен на 0%

В Введение

Теория

🖪 Базовая теория

— Описание сетки

— Явные и неявные координаты гридэлементов

— Грид-области

— Именованные грид-линии

Грид-интервал

Размеры в гриде

— Выравнивание в гриде

Углублённая теория

— Многослойность в гриде

Повторы в гриде

— Сокращённая запись

Продвинутая теория

— Поведение автоматически размещаемых элементов

— Определение диапазона размеров

— Автоматическое заполнение грида

🕒 Дополнительный материал

— Инструменты для работы с гридами

— Баги и ограничения

📴 Методика построения сеток на гридах

🖸 Кейс 1, лёгкий уровень

№ Кейс 2, лёгкий уровень

№ Кейс 3, лёгкий уровень

☑ Кейс 4, лёгкий уровень

🖸 Кейс 5, средний уровень

🖸 Кейс 6, средний уровень

🖸 Кейс 7, средний уровень

🖸 Кейс 8, средний уровень

№ Кейс 9, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Построение сеток на гридах по макету / Теория /

Углублённая теория

Эта часть теории не намного сложнее базовой, но без неё можно было обойтись на начальном этапе. Эти материалы пригодятся для решения кейсов начиная среднего уровня.

Без базовой теории эти материалы могут оказаться непонятными.

- Повторы в гриде

— Многослойность в гриде

— Сокращённая запись

< Выравнивание в гриде

Многослойность в гриде >









Практикум

Тренажёры Подписка

Для команд и компаний Учебник по РНР

Профессии

Фронтенд-разработчик React-разработчик Фулстек-разработчик Бэкенд-разработчик

Услуги

Работа наставником Для учителей Стать автором

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

РНР. Профессиональная веб-разработка РНР и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов

Node.js. Разработка серверов приложений и API Анимация для фронтендеров Вёрстка email-рассылок

Регулярные выражения для фронтендеров Шаблонизаторы HTML

Vue.js для опытных разработчиков

Алгоритмы и структуры данных Анатомия CSS-каскада

Блог

С чего начать Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии О центре карьеры

Остальное

Написать нам Мероприятия Форум

Конфиденциальность Сведения об образовательной организации Лицензия № 3026 Соглашение