

Вёрстка карточных элементов интерфейса

Выполнен на 0%

Углублённая теория

Построение сетки: выбор технологии

Немного про доступность и ARIA

Методика вёрстки карточных элементов

Кейс 1, лёгкий уровень

Кейс 2, лёгкий уровень

Кейс 3, лёгкий уровень

Кейс 4, лёгкий уровень

Кейс 5, средний уровень

Кейс 6, средний уровень

Кейс 7, средний уровень

Кейс 8, сложный уровень

Кейс 9, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Вёрстка карточных элементов интерфейса / Углублённая теория

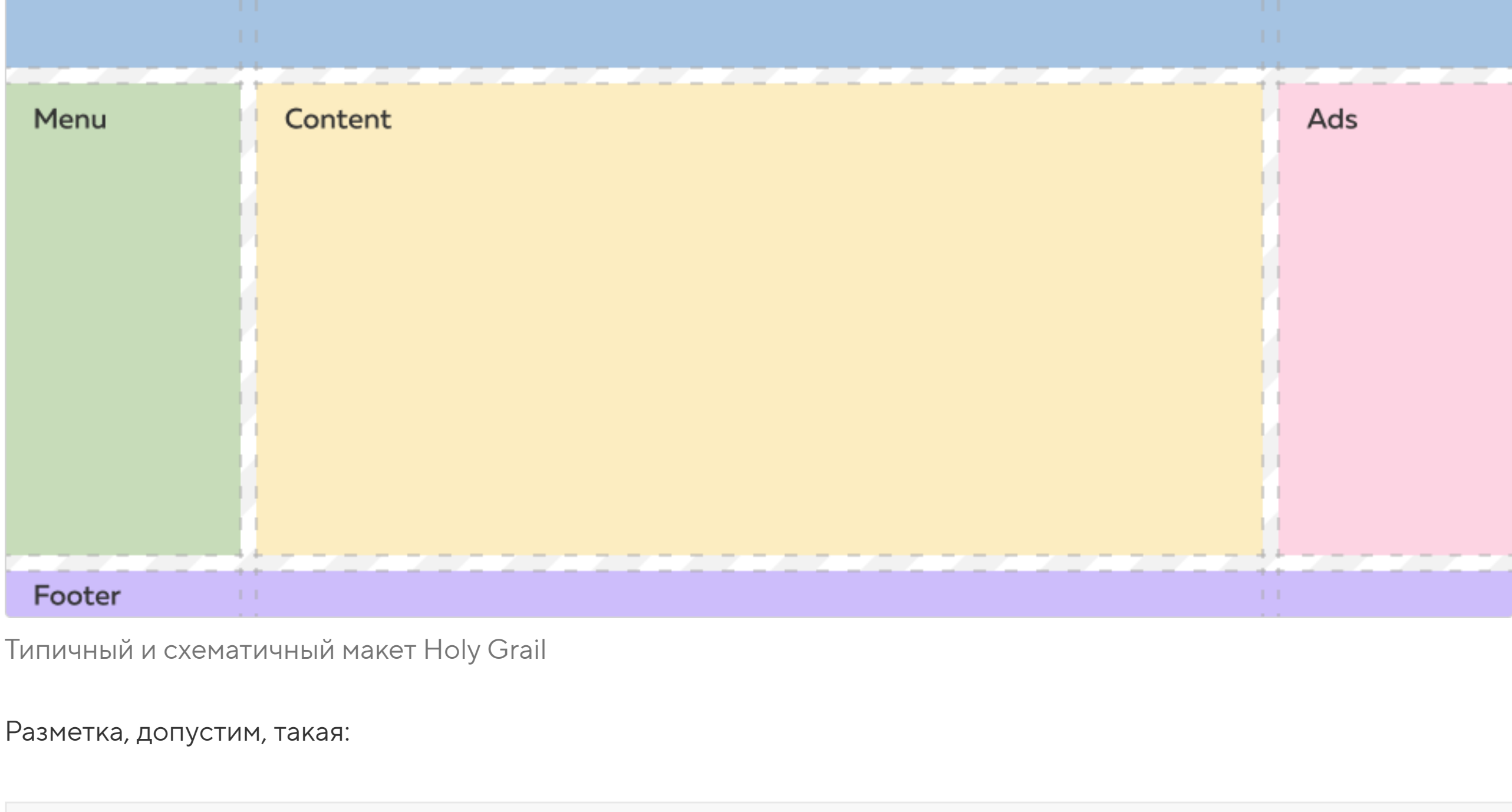
Построение сетки: выбор технологии

Попробуем решить раз и навсегда, так всё-таки CSS Flexbox или CSS Grid. Или, может, они нужны для разного?

Мы выпустили по навыку по обоим: «Построение сеток на флексах по макету» и «Построение сеток на гридах по макету», а теперь, кажется, должны решить, кто из них больше подходит.

Но получается, что удобны обе технологии, просто у каждой есть свои достоинства и недостатки, и есть виды макетов, в которых напрашивается тот или иной подход к сетке. Поговорим об этом.

Основное различие между гридами и флексами заключается в количестве измерений. Флекс управляет одной осью, вторая — вспомогательная. Флекс работает как описание правил работы контейнера, дальнейшее зависит от контента. Грид двухмерный, и колонки, и ряды можно описывать сколько угодно подробно, при этом структура описывается заранее. Чем это оборачивается для верстальщика?



Типичный и схематичный макет Holy Grail

Разметка, допустим, такая:

```
<body class="hg_container">
  <header class="hg_header">
    Title
  </header>

  <nav class="hg_menu">
    Menu
  </nav>

  <main class="hg_main">
    Content
  </main>

  <aside class="hg_aside">
    Ads
  </aside>

  <footer class="hg_footer">
    Footer
  </footer>
</body>
```

Этот макет можно сверстать и гридами и флексами.

Вот условные стили для него в гриде:

```
.container {
  width: 1200px;
  margin: 0 auto;
}

.hg {
  display: grid;
  grid-template-columns: 150px 1fr 150px;
  grid-template-rows: 100px 1fr 30px;
  grid-gap: 10px;
  min-height: 100vh;
}

.hg-header {
  grid-column: 1 / 4;
}

.hg-footer {
  grid-column: 1 / 4;
}
```

С флексом придётся добавить контейнер для боковых панелей и основного содержимого. Назовём его классом wrap.

```
<body class="hg_container">
  <header class="hg_header">
    Title
  </header>

  <div class="wrap">
    <nav class="hg_menu">
      Menu
    </nav>

    <main class="hg_main">
      Content
    </main>

    <aside class="hg_aside">
      Ads
    </aside>
  </div>

  <footer class="hg_footer">
    Footer
  </footer>
</body>
```

```
.container {
  width: 1200px;
  margin: 0 auto;
}

.hg {
  display: flex;
  flex-direction: column;
  flex-wrap: wrap;
  min-height: 100vh;
}

.wrap {
  display: flex;
  flex-direction: row;
  height: calc(100vh - 130px);
  justify-content: space-between;
}

.hg-header,
.hg-footer {
  box-sizing: border-box;
  min-width: 100%;
}

.hg-header {
  flex-basis: 100px;
}

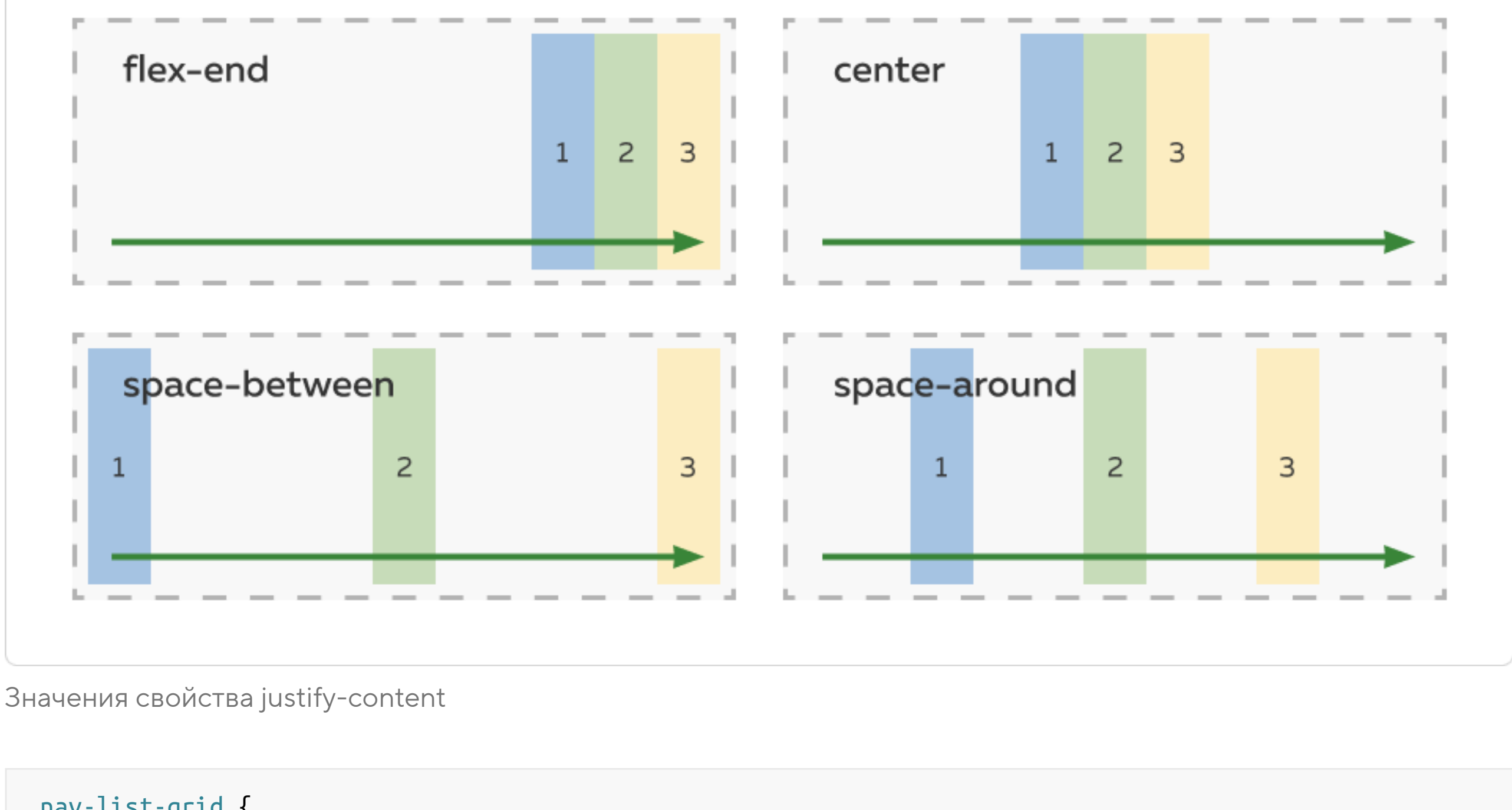
.hg-footer {
  flex-basis: 30px;
}

.hg-main {
  box-sizing: border-box;
  width: calc(100% - (150px * 2 + 10px * 2));
}

.hg-aside,
.hg-menu {
  width: 150px;
  align-items: stretch;
}
```

У грида было удобно оформить промежуток с помощью свойства `grid-gap`, а у флекса пришлось немного заняться вычислениями. У флекса получилось больше кода, но это пока мы не принялись расставлять блоки по отдельным местам в двухмерной сетке.

Или приведём пример с «растакливанием» элементов. Сложно переоценить удобство свойства флексбокса `justify-content`, особенно когда речь идёт о подобных вещах.



```
.nav-list-grid {
  display: grid;
  grid-auto-flow: column;
}

.nav-list-flex {
  display: flex;
  justify-content: space-between;
}
```

По идее работает хорошо и то, и другое. Но теперь мы хотим, чтобы только одна из ссылок оказалась справа, а остальные остались бы слева. При вот таком примитивном коде уже будет разница между реализацией в гриде и флексбоксе:

```
<ul class="header-menu">
  <li>Первый</li>
  <li>Второй</li>
  <li>Еще один</li>
  <li>Последний</li>
</ul>
```

Вот флексбкс. Ничего плохого в отступах как таковых нет: если это ссылки, то тем лучше, у ссылок будет увеличенная зона клика.

```
.header-menu {
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  list-style: none;
}

.header-menu li {
  padding: 0 15px;
}

.header-menu li:last-child {
  margin-left: auto;
}
```

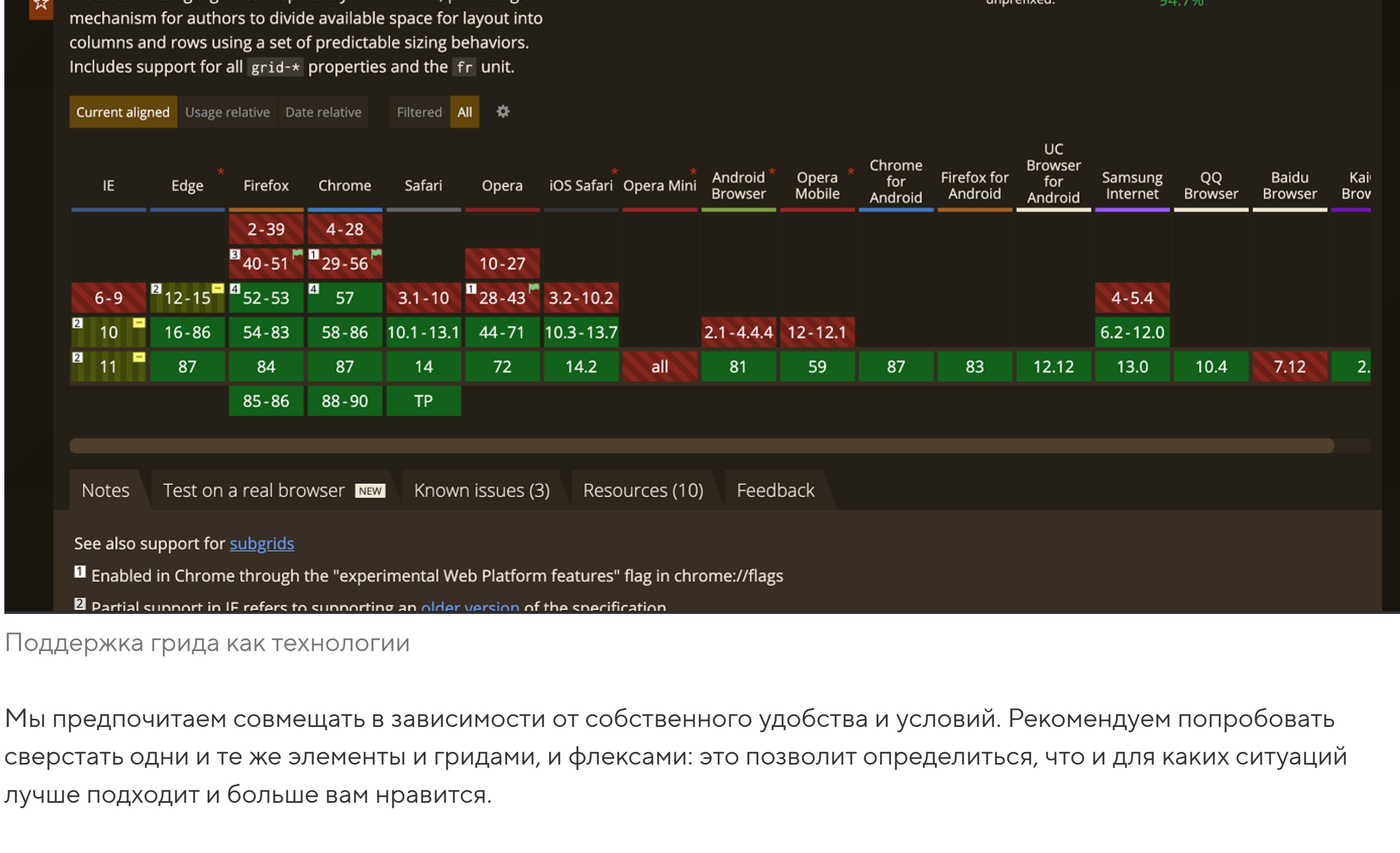
Вот грид. Управление тоньше и конкретнее, и, хотя грид позволил выполнить задачу быстрее, у макета остаются меньше гибкости, и меньше зависимости от контента: грид интересуется содержимым меньше, чем флекс.

```
.header-menu {
  display: grid;
  grid-auto-flow: column;
  grid-template-columns: repeat(8, 1fr);
  list-style: none;
}

.header-menu li:last-child {
  grid-column: -2 / -1;
}
```

Иногда возникают вопросы: а можно ли использовать флекс для крупных сеток? Отвечаем: можно. Использовать гриды для совсем мелких элементов тоже можно.

Важно, что если вы работаете с уже готовым сайтом, на котором, например, используются флексы, стоит встроиться в существующий процесс. А вот если вы верстаете с нуля, то выбор за верстальщиком. При этом нужно внимательно изучить техническое задание к сайту: если необходима поддержка старых браузеров, то флексбкс предпочтительнее, так как гриды могут не поддерживаться или поддерживаться хуже (информация о поддержке гридов).



Поддержка грида как технологии

Мы предпочитаем совмещать в зависимости от собственного удобства и условий. Рекомендуем попробовать сверстать одни и те же элементы и гридами, и флексами: это позволит определиться, что и для каких ситуаций лучше подходит и больше вам нравится.

Ознакомились со статьёй?

Сохранить прогресс

Углублённая теория

Немного про доступность и ARIA