

Построение сеток на флексах по макету

Выполнен на 0%

Введение

Углублённая теория

Методики работы с флексами

Кейс 1, лёгкий уровень

Кейс 2, лёгкий уровень

Кейс 3, лёгкий уровень

Кейс 4, лёгкий уровень

Кейс 5, средний уровень

Кейс 6, средний уровень

Кейс 7, средний уровень

Кейс 8, сложный уровень

Кейс 9, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Построение сеток на флексах по макету /

Введение

Что такое сетка?

Сеткой или раскладкой обычно называют взаимное расположение крупных визуальных блоков на странице.

Можно мысленно разделить макет на непересекающиеся прямоугольники. Сначала вы получите самые крупные области. Потом эти крупные области можно разделить на области поменьше и так далее до мельчайших прямоугольников, которые выделяют отдельные слова или элементы страницы.

Вся страница будет выглядеть как набор вложенных в друг друга прямоугольников, от самых крупных, до самых мелких:

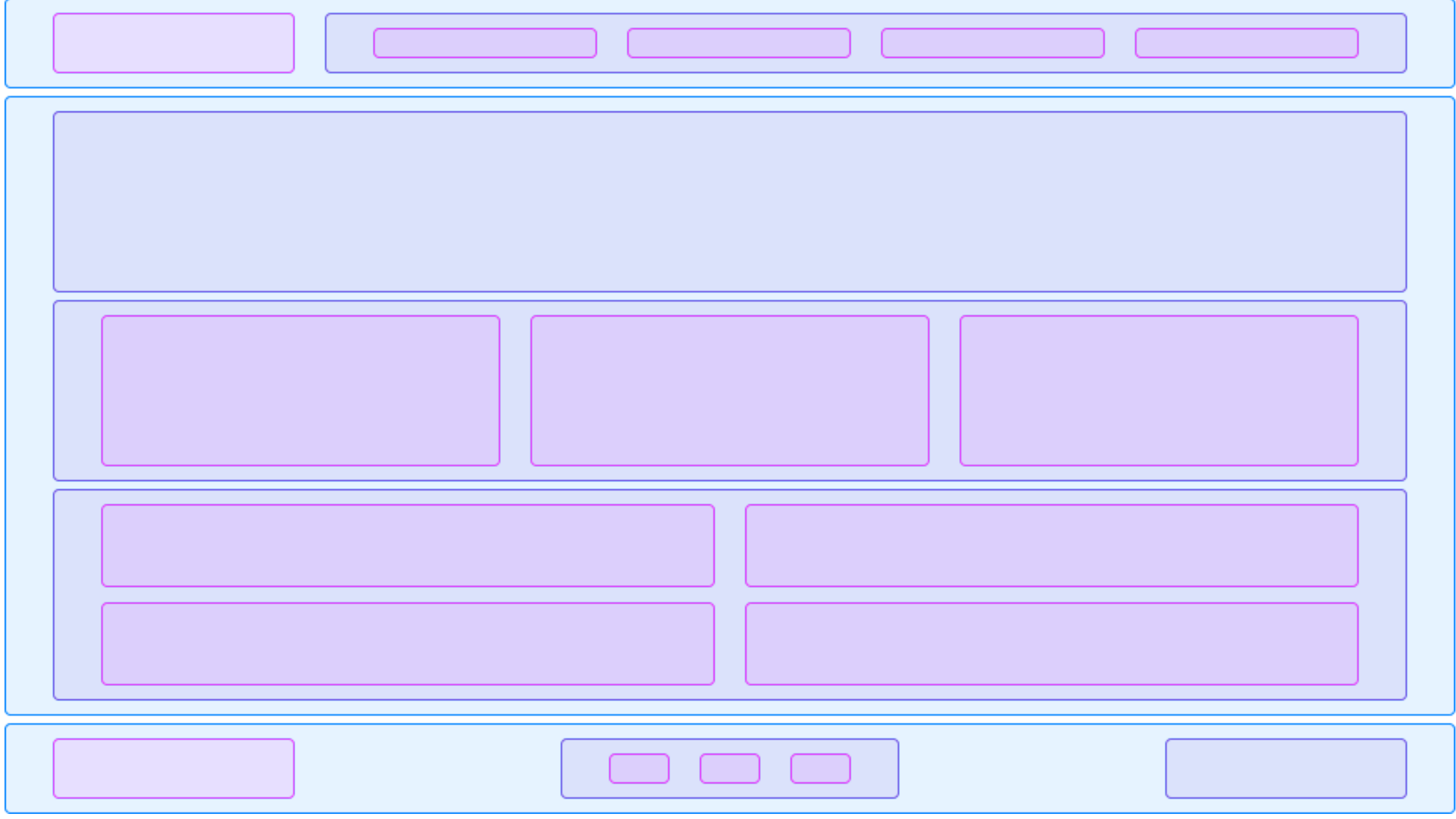


Схема страницы

К сетке относят самые крупные области макета, примерно до 3 уровня вложенности. Более мелкие блоки, такие как карточки товаров, номера страниц в переключателе, пункты меню, ссылки на страницы социальных сетей и так далее — это уже мелкие блоки, они относятся к *микросеткам*.

Граница в разделении на сетки и *микросетки* весьма условная.

Есть два ключевых признака, по которым можно их отличить. Это важно научиться делать, поскольку «правила игры» при работе с сетками и *микросетками* отличаются.

Первый признак: «Постоянное или переменное количество элементов»

В крупной сетке количество элементов не меняется. Например, если в шапке предусмотрено две колонки, то это количество не изменится никогда.

В микросетке же, наоборот, количество элементов может легко меняться. К примеру, пунктов меню может стать как больше, так и меньше. Эти изменения делаются за пару минут любым контент-менеджером в админке сайта.

Второй признак: «Независимость или зависимость размера элементов от содержания»

Размер элементов в крупной сетке не зависит от содержания, а задаётся согласно макету. Например, ширина колонок всегда берётся из макета и принимается как данность. Дизайнер подбирает эту ширину так, чтобы в колонку помещалось, к примеру, три товара. Но вне зависимости от того, сколько в итоге товаров будет на странице, один или десять, ширина колонки останется постоянной.

Размер элементов в микросетке наоборот, чаще всего, зависит от содержания. Например, ширина пунктов меню зависит от конкретного текста каждого пункта. Но при этом иногда ширина может быть фиксированной, например, у карточек товаров.

В методике мы разберём, как построить крупную сетку и сделаем «скелет» для *микросетки*. Также мы рассмотрим разные варианты «переполнения» сетки. Это когда содержимого в прямоугольнике сетки становится больше, чем предполагалось в дизайне, либо когда в сетке меняется количество колонок. Сетка при этом должна гибко подстроиться под новые условия и не ломаться.

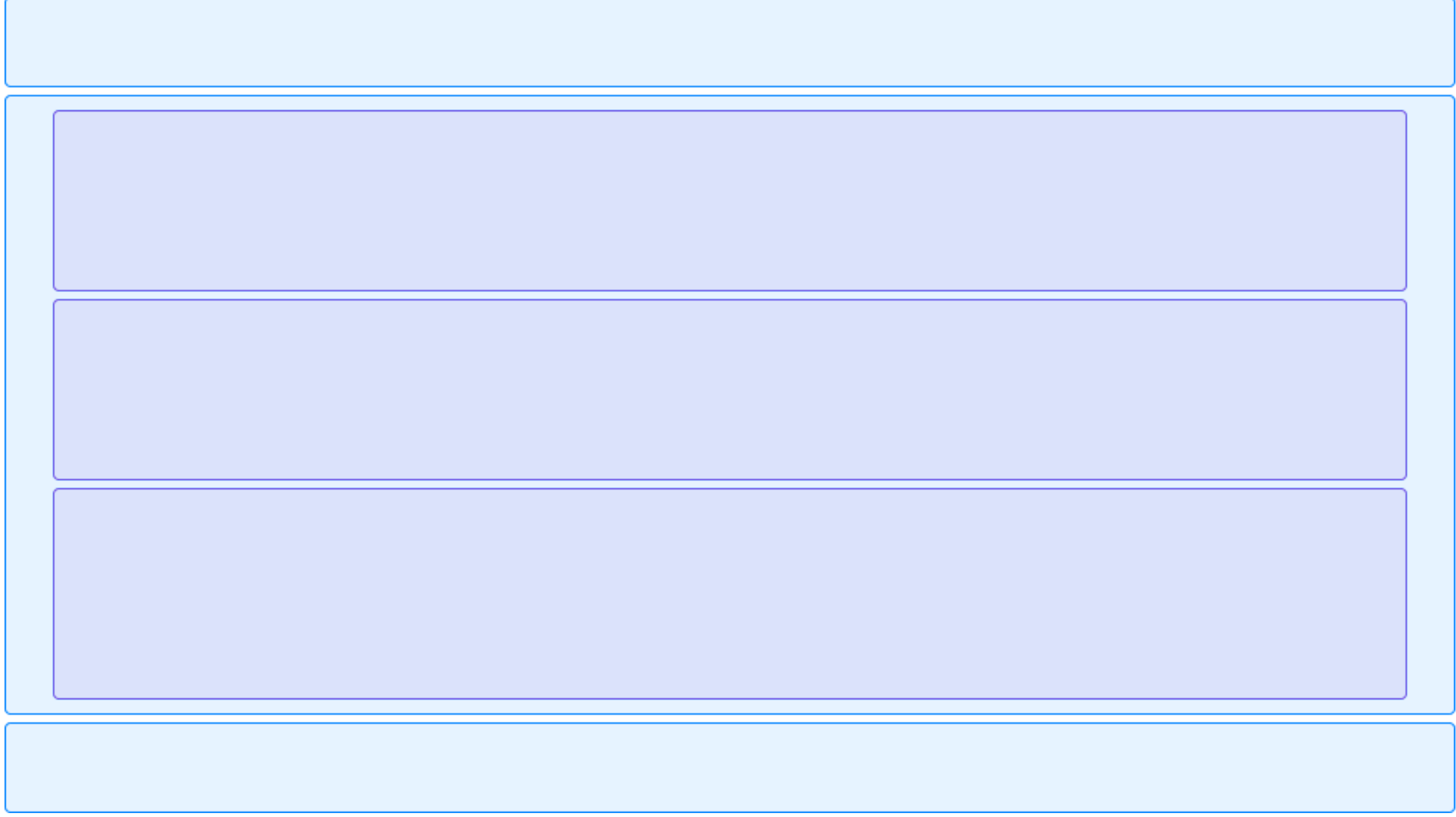
Прежде чем приступить к построению сеток, нам нужно разобраться, что такое *поток документа*.

Поток документа определяет как именно элементы отрисовываются на странице и как этот порядок отрисовки соотносится с HTML-кодом.

Вот пример HTML-кода:

```
<body>
<header>
</header>
<main>
  <div class="column1"></div>
  <div class="column2"></div>
  <div class="column3"></div>
</main>
<footer>
</footer>
</body>
```

Схема того, как этот код отображается на странице:

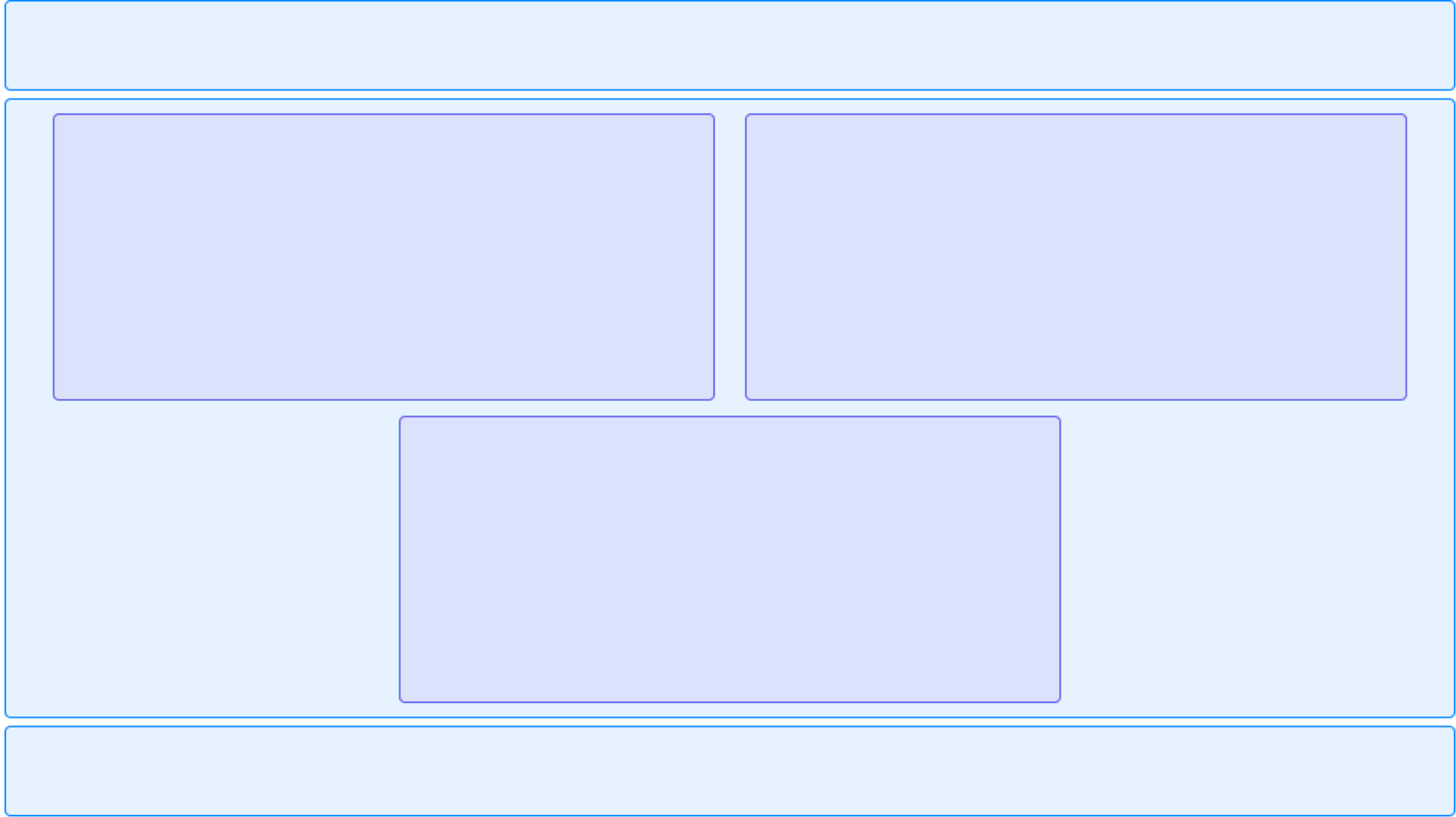


Сетка страницы

Все элементы расположены ровно в том же порядке, в котором они были в коде.

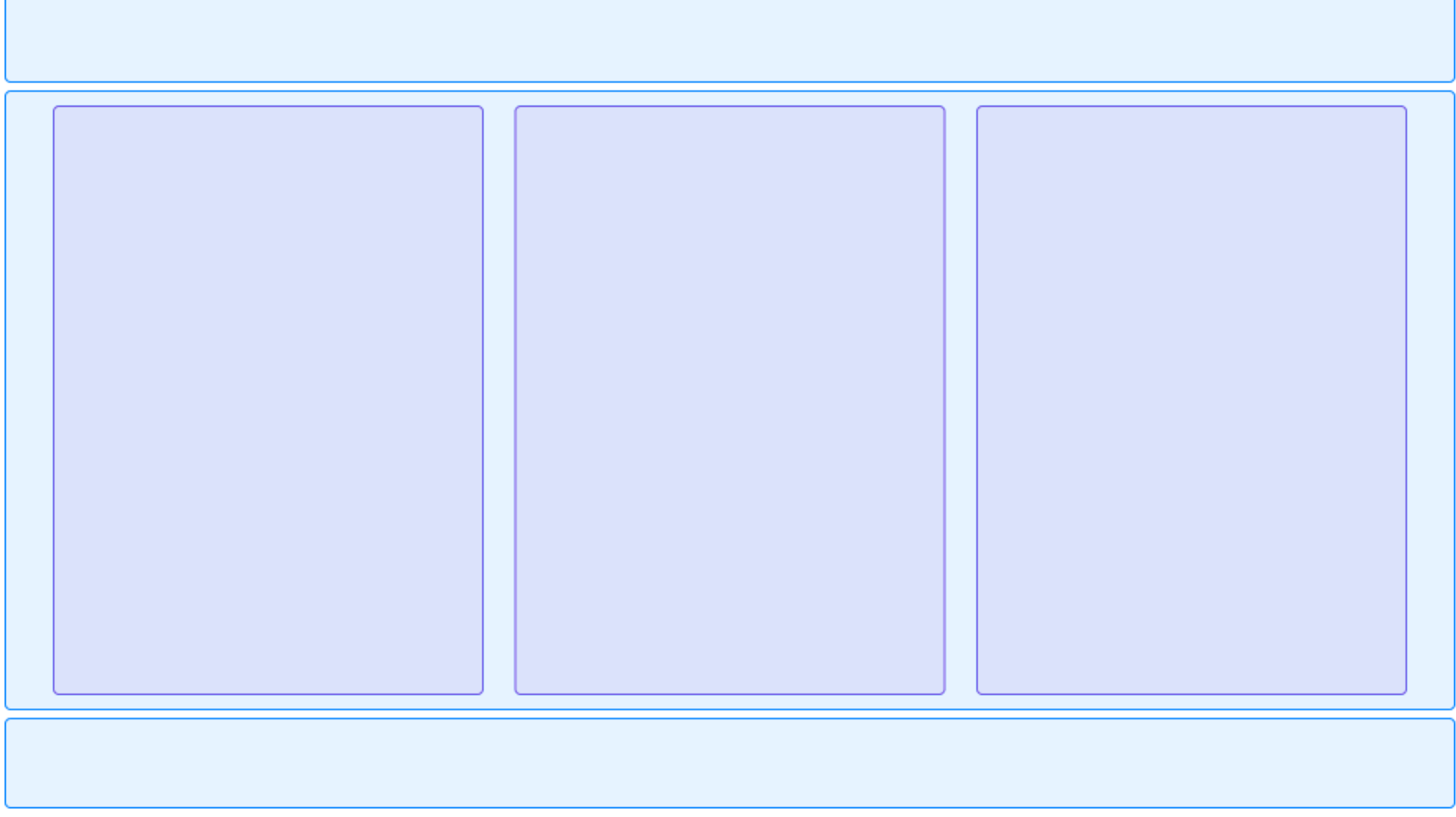
Теги в потоке документа «видят» друг друга, а если быть точнее, то каждый последующий тег «видит» предыдущий (но не наоборот). Теги друг друга отталкивают. Если расположенный выше элемент увеличить по высоте, то он оттолкнёт все нижележащие элементы.

Мы можем управлять потоком с помощью различных CSS-свойств, изменять размеры элементов или даже изменять направление течения потока. Рассмотрим другой вариант потока для этой же разметки. Поток «течёт» как обычно сверху вниз, потом «поворачивает» слева направо, а потом снова идёт вниз:



Другой вариант сетки страницы

Те же самые элементы можно выстроить в поток с тремя колонками:



Другой вариант сетки страницы

Мы получили три варианта потока, а при этом исходный HTML-код не менялся.

Управление потоком

Для управления потоком в нашем распоряжении есть две группы CSS-свойств. Разделение достаточно условное, но можно сказать, что первая группа меняет поведение элементов в потоке, а вторая группа свойств меняет размеры самих элементов.

К первой группе относятся свойства `display`, `float`.

По вторую группу входят свойства `width`, `height`, `margin`, `padding`, `border`, `box-sizing`.

Подробно эти свойства и блочная модель документа разбираются в [наших тренажёрах](#).

Дополнительную информацию по блочной модели и вариантам отрисовки элементов можно найти в методике в разделе «Свойство `display` и управление потоком документа».

Ознакомьтесь со статьёй?

Сохранить прогресс

Углублённая теория >