Вёрстка карточных элементов интерфейса

Выполнен на 0%

Углублённая теория

Методика вёрстки карточных
элементов

Т Кейс 2, лёгкий уровень

Т Кейс 4, лёгкий уровень

Б Кейс 5, средний уровень

ТОТ Кейс 6, средний уровень

№ Кейс 7, средний уровень

№ Кейс 8, сложный уровень

Б Кейс 9, сложный уровень

№ Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Вёрстка карточных элементов интерфейса

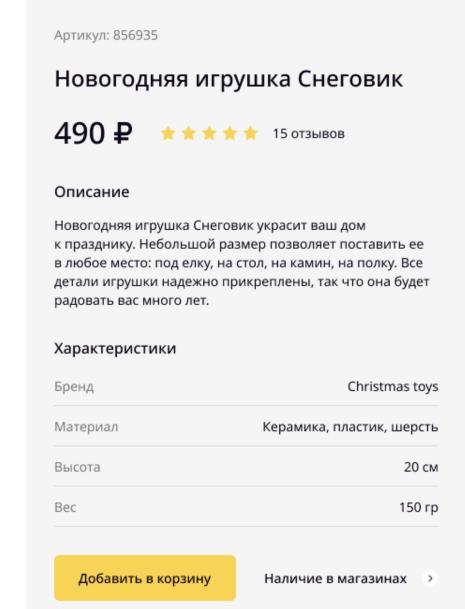
Кейс 1, лёгкий уровень

В первом демонстрационном кейсе вы попробуете сверстать типовой макет.

Скачать макет в формате Figma

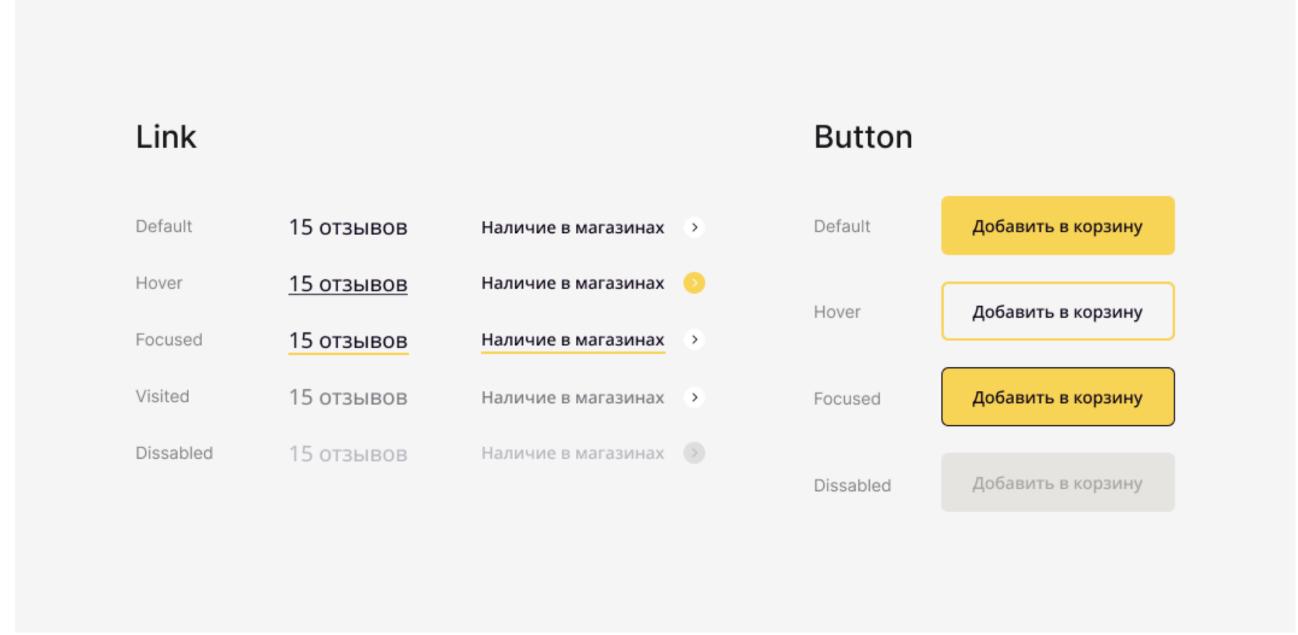
Так выглядит макет:





Макет карточки товара

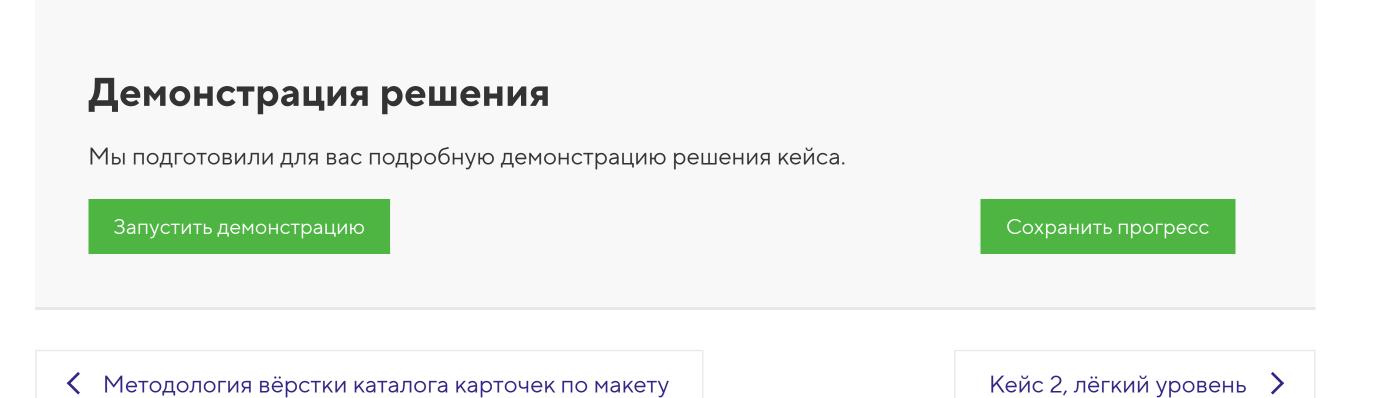
Карточка товара состоит из двух крупных блоков — изображения и основной информации. Карточка может быть формой, но в ней не происходит активного выбора, поэтому мы верстали её как обычный блок сайта. Все состояния активных элементов — в техническом задании.



Техническое задание по ссылкам

Демонстрация решения

Попробуйте решить кейс самостоятельно, потом сверьтесь с демонстрацией решения.







Практикум Тренажёры

Подписка Для команд и компаний

Профессии

Учебник по РНР

Фронтенд-разработчик

React-разработчик

Фулстек-разработчик

Бэкенд-разработчик

Услуги

Работа наставником Для учителей Стать автором

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов
HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

PHP и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов Node.js. Разработка серверов приложений и API

РНР. Профессиональная веб-разработка

Анимация для фронтендеров
Вёрстка email-рассылок
Vue.js для опытных разработчиков
Регулярные выражения для фронтендеров
Шаблонизаторы HTML

Алгоритмы и структуры данных Анатомия CSS-каскада

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии О центре карьеры

Остальное

Написать нам Мероприятия Форум