🖸 Кейс 10, сложный уровень

полный комплект

Главная / Моё обучение /

Вёрстка многослойных элементов интерфейса

Описание навыка

При покупке этого навыка для вас действовала акция «Полный комплект по цене базового». Вы приобрели базовый комплект, а кейсы среднего и продвинутого уровней мы пообещали подарить вам, как только они выйдут. По нашим планам они должны были выйти до конца 2021 года, но к сожалению, мы не смогли уложиться в намеченные сроки. Дополнительные кейсы станут доступны в первой половине 2022 года. Условия акции сохраняются, вы получите их без дополнительной оплаты. Мы понимаем, что возможно вы захотите отменить заказ. Для этого напишите нам через форму обратной связи и мы вернём вам оплаченную стоимость навыка в полном объёме.

Профессиональная задача:

Умение верстать типовые многослойные элементы: слайдеры, «всплывающие» попапы, модальные окна, тултипыподсказки, прокручивающиеся вместе со всем сайтом «липкие» меню, выпадающие элементы интерфейса, «прелоадеры» и подобные элементы.

Зачем нужен этот навык:

Разнообразные интерактивные элементы обычно есть в каждом современном сайте или приложении, они не только отображают информацию, но и позволяют пользователю взаимодействовать с интерфейсом. Сложность вёрстки таких элементов в том, что верстальщику приходится быть «немножко дизайнером», когда он «оживляет» спроектированный в макете статический интерфейс. Интерфейсные элементы должны идеально работать по отдельности и при взаимодействии друг с другом, чтобы ни одна мелочь не портила весь пользовательский опыт использования интерфейса.

Расположение относительно других навыков:

Мы предлагаем порядок освоения навыков по дереву навыков. Этот навык лучше начать, разобравшись с созданием семантической разметки по макету, работой с графическими редакторами, построением основных видов сеток и стилизацией текстового содержания страниц.

Минимальные требования для освоения:

Чтобы стилизовать многослойные элементы интерфейса, нужно уметь анализировать макет, создавать на его основе корректную семантическую разметку, применять основные стили, правильно выбирать селекторы для стилизации того или иного блока.

Рекомендуем пройти главы тренажёров, входящие в блок «Знакомство с HTML и CSS», главы про селекторы из блока «Наследование и каскадирование». В тренажёрах вы можете узнать как строить сетки на флексах и гридах: «Построение сеток», разобраться что такое позиционирование, правильно определять точку отсчёта координат для спозиционированного элемента и узнать что такое неявная точка отсчёта. Также вам могут быть полезны материалы навыков «Создание семантической разметки по макету», «Построение сеток на флексах по макету» и «Построение сеток на гридах по макету». Так как макеты представлены в формате .fig, пригодится понимание графического редактора Фигма, об этом есть навык «Экспорт параметров и графики из Figma». Если вы не уверено чувствуете себя при вёрстке текстовых элементов, советуем изучить навык «Вёрстка текстового содержимого страниц», в котором разбирается как верстаются типовые текстовые элементы.

Состав навыка

Подготовительный материал

Дополняет базовые знания, полученные в интерактивных курсах, всем необходимым для начала отработки кейсов.

Углублённая теория

Углублённая теория и методики общим объёмом 30-50 страниц.

Демонстрационные кейсы

Два демонстрационных кейс лёгкого уровня имеют пошаговые разборы: кейс 1 и кейс 2.

В каждом кейсе в качестве входных данных мы получаем файл макета в формате.fig, после чего пошагово рассматриваем макет и верстаем элементы от создания файла до готовности.

Тренировочный материал

Два тренировочных кейса лёгкого уровня кейс 3 и кейс 4.

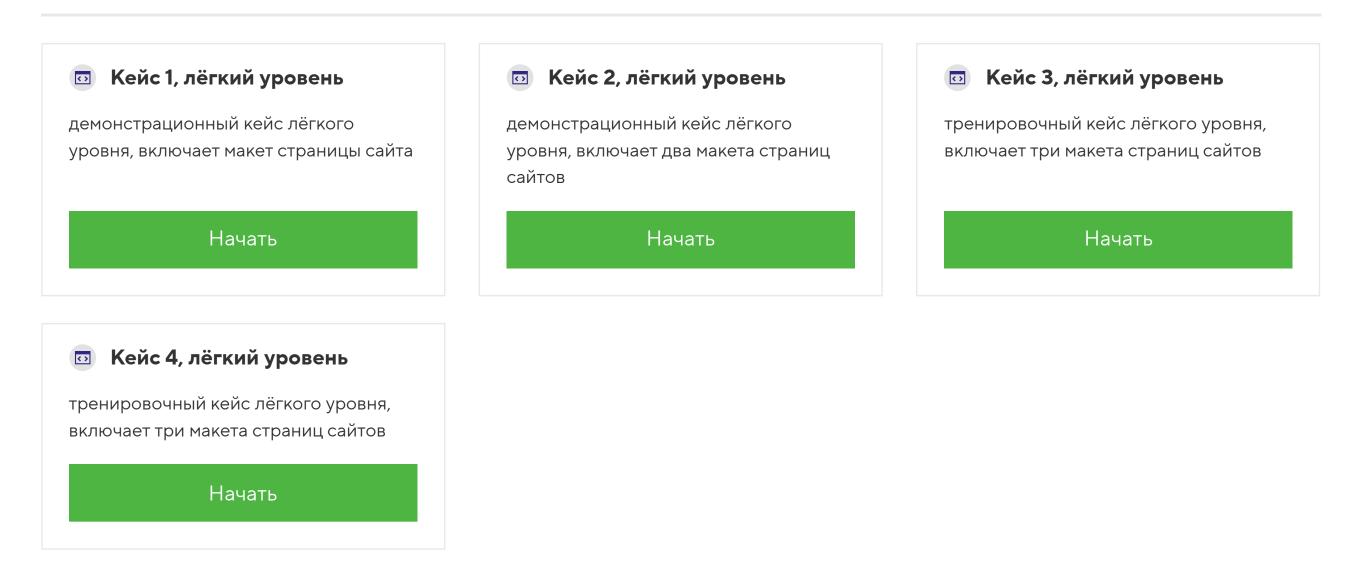
В качестве входных данных вы получаете макеты страниц, на выходе должны получиться целиком свёрстанные элементы в приблизительном контейнере.

Для тренировочных кейсов нет подробных разборов, но есть эталонное решение от авторов, которое можно сравнить со своим.

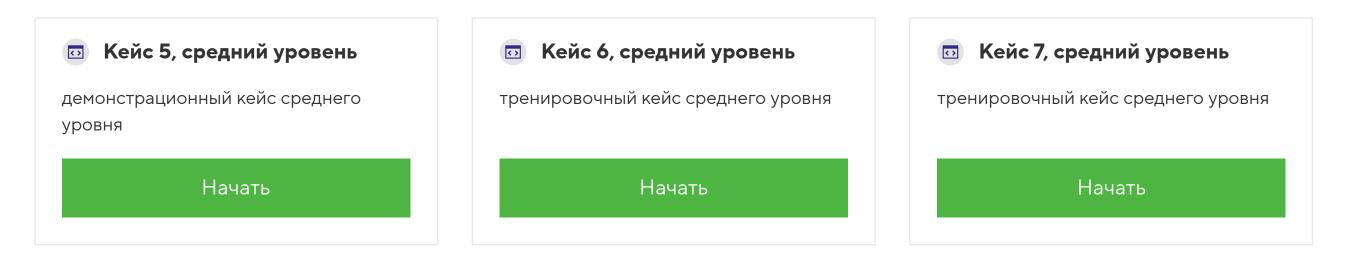
В базовой версии навыка четыре кейса лёгкого уровня сложности.

Кейсы полного комплекта появятся в навыке позднее

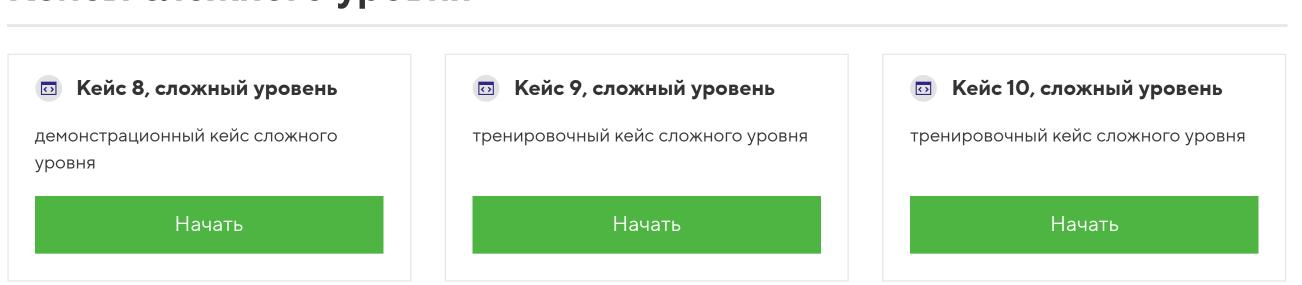
Кейсы лёгкого уровня



Кейсы среднего уровня



Кейсы сложного уровня



</>
⟨/⟩ → ♥ → ﷺ



Практикум
Тренажёры
Подписка
Для команд и компаний
Учебник по РНР

Профессии

Фронтенд-разработчик

React-разработчик

Фулстек-разработчик

Бэкенд-разработчик

УслугиРабота наставником
Для учителей
Стать автором

КурсыHTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов
HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

PHP. Профессиональная веб-разработка
PHP и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов
Node.js. Разработка серверов приложений и API

Анимация для фронтендеров
Вёрстка email-рассылок
Vue.js для опытных разработчиков
Регулярные выражения для фронтендеров
Шаблонизаторы HTML
Алгоритмы и структуры данных

Блог
С чего начать
Шпаргалки для разработчиков
Отчеты о курсах

ИнформацияОб Академии
О центре карьеры

Остальное
Написать нам
Мероприятия
Форум

© ООО «Интерактивные обучающие технологии», 2013–2022

Анатомия CSS-каскада