Вёрстка навигационных элементов интерфейса Выполнен на 0% 📴 Углублённая теория Методики вёрстки элементов навигации 🗈 Содержимое основной навигации Хлебные крошки В Якоря: лендинг, оглавление материала В Расширенный футер Кейс 1, лёгкий уровень Кейс 2, лёгкий уровень Кейс 3, лёгкий уровень Кейс 4, средний уровень № Кейс 5, средний уровень

Кейс 6, средний уровень

Кейс 7, сложный уровень

№ Кейс 8, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Вёрстка навигационных элементов интерфейса / Методики вёрстки элементов навигации

Хлебные крошки

Если мы должны сверстать хлебные крошки сайта, то основное, что нужно учитывать — это разделители между отдельными ссылками и то, как будет подключён бэкенд.

Вот несколько достаточно типичных примеров хлебных крошек с разными разделителями. Разделители уйдут в оформление, и в вёрстке элемента, таким образом, останется список ссылок. Сразу напишем классы, по которым будем стилизовать элемент интерфейса. Они должны быть техническими, а не смысловыми.

Каталог / Мебель для ванных комнат / Зеркала / Зеркало с подсветкой Magic Mirror FS2

Макет хлебных крошек с разделителями-слешами (типографский знак)

```
Художественная литература → Фантастика → Рэй Брэдбери. «451 по Фаренгейту»
    Главная
Макет хлебных крошек с разделителями-стрелками (символы юникода)
```

🔯 Настройки 💿 Личный кабинет 💿 Защита аккаунта 💿 Двухфакторная аутентификация

Макет хлебных крошек с разделителями-иконками, загруженными с сервера

Мы сверстали здесь неупорядоченный список, хотя некоторые эксперты придерживаются мнения, что было бы правильнее выбрать упорядоченный. Но здесь тип списка не играет особой роли: это технический список, буллиты будут отключены, выбор типа списка не повлияет ни на что, и обычно хлебные крошки верстают именно так.

```
<a class="breadcrumb-link" href="#">Главная</a>
 <a class="breadcrumb-link" href="#">Художественная литература</a>
 <a class="breadcrumb-link" href="#">Фантастика</a>
 <a class="breadcrumb-link" href="#">Рэй Брэдбери. «451 по Фаренгейту»</a>
```

Почему мы сделали ссылкой и последний пункт тоже, ведь он в макетах отличается от остальных пунктов и вообще обычно не работает как ссылка? Мы решили, что было бы юзерфрендли сделать его ссылкой. Мы собирали статистику и выяснили, что некоторые пользователи копируют в этом элементе ссылку на материал, чтобы сохранить себе или поделиться. А стилизуем мы его, подобрав правильные селекторы. Рекомендуем повторить тему селекторов в двух главах тренажёров: «Знакомство» и «Погружение».

А как быть с иконкой-домиком, который в одном из макетов использован вместо слова «Главная»? Мы считаем, что это должно быть контентное изображение, потому что оно однозначно читается и как бы заменяет собой слово. Получится следующая разметка (и мы в неё добавили обёртку, которая наверняка была бы в настоящей вёрстке хлебных крошек для сайта, и от которой мы будем строить собственно стилизацию):

```
<div class="breadcrumbs">
 <a class="breadcrumb-link" href="#"><img class="home-icon" src="assets/home_5m.svg" width="23"</pre>
height="20" alt="Домашняя страница"></a>
   <a class="breadcrumb-link" href="#">Каталог</a>
   <a class="breadcrumb-link" href="#">Мебель для ванных комнат</a>
   <a class="breadcrumb-link" href="#">Зеркала</a>
   <a class="breadcrumb-link" href="#">Зеркало с подсветкой Magic Mirror FS2</a>
 </div>
```

Теперь отключим для хлебных крошек буллиты. И переназначим блочную модель для «пунктов» хлебных крошек. В целом, можно было бы использовать и какую-то конструкцию (например, флексбокс или грид), но нам просто нужно расположить элементы в строчку. Такой подход также позволит удобно управлять переполнением: не поместившиеся уровни вложенности перенесутся на другую строку, и это не сломает систему. Допишем отступы и данные о шрифтах, эту информацию возьмём из макета.

```
.breadcrumbs {
 list-style: none;
 margin-top: 0;
 margin-bottom: 23px;
 padding: 0;
.breadcrumbs li {
 display: inline;
 font-size: 18px;
 line-height: 21px;
```

Теперь нужно поработать со ссылками. Мы все ссылки оформляем так, чтобы они показывали, что это ссылка, и даже если в макете не указаны параметры состояний (наведение и фокус), мы придумываем какой-то вид ссылки в этих состояниях. При этом, как мы помним, последняя ссылка должна выглядеть иначе.

```
.breadcrumb-link {
 color: inherit; /* цвет наследуется, указываем, чтобы он не был стандартным синим */
 text-decoration: none; /* ссылка не подчёркивается */
 opacity: 1; /* непрозрачные ссылки в состоянии покоя */
.breadcrumb-link:hover,
.breadcrumb-link:focus {
 opacity: 0.6; /* прозрачность меняется по наведению */
.breadcrumbs li:last-child {
 opacity: 0.5; /* последний li с родителем с классом breadcrumbs будет полупрозрачным */
```

После того, как мы в целом стилизовали всё, кроме разделителей, можно переходить к ним, потому что в этом случае есть разные варианты. Рассмотрим основные, их на наш взгляд три: с типографскими знаками (берутся в шрифте) или символами юникода (берутся в юникоде), с геометрическими фигурами, которые можно сделать с помощью css-свойств и с картинками (обычно загружаются в формате SVG или PNG).

Все три вида разделителей мы подключим с помощью псевдоэлементов, и нам опять пригодится знание селекторов, потому что селектор должен будет означать «такой элемент, после которого идёт ещё один такой же элемент».

```
.breadcrumbs li + li::before {
 content: "";
```

Для разделителя, который берётся из шрифта, достаточно будет указать собственно символ и его параметры при необходимости, например, content: "/"; , цвет, кернинг, высота строки — свойство content управляется текстовыми параметрами, их можно подсмотреть в макете и потом доработать визуально.

/ Каталог / Мебель для ванных комнат / Зеркала / Зеркало с подсветкой Magic Mirror FS2

Макет хлебных крошек с разделителями-слешами (типографский знак) Вот разделители для этого макета:

```
.breadcrumbs li + li::before {
 content: "/00a0"; /* слеш дополнен неразрывным пробелом */
 color: #d6dde4; /* цвет текста в данном случае применится к содержанию свойства content */
```

Теперь рассмотрим символы юникода и макет, в котором они используются как разделители.

```
Главная → Художественная литература → Фантастика → Рэй Брэдбери. «451 по Фаренгейту»
```

Макет хлебных крошек с разделителями-стрелками (символы юникода) Символ юникода можно взять на любом ресурсе, мы воспользовались этим. Проблема в том, чтобы его найти,

потому что вообще символов юникода очень много. Но вообразим, что наш дизайнер — очень предусмотрительный и приложил к макету информацию о том, что это за символ. Тогда у нас получится код вроде content: "\1F812"; Выравнивание и размеры также меняются свойствами для назначения параметров шрифтов.

Или просто вставим сам символ:

```
.breadcrumbs li + li::before {
 content: " → ";
 position: absolute;
 top: 0;
 left: -35px;
 font-size: inherit; /* управляется по-прежнему как шрифт */
 color: #e4b77d;
```

а квадратик, ромбик или кружочек оформляется как фон с соответствующими поворотами, скруглениями или без них.

Перейдём к ромбикам и кружочкам. Свойство content в этом случае не содержит конкретных символов,

```
content: "";
position: absolute;
left: 3px;
top: 6px;
width: 7px;
height: 7px;
/* transform: rotate(45deg); — это если ромбик*/
/* border-radius: 50\%; — это кружочек */
background-color: #006528;
```

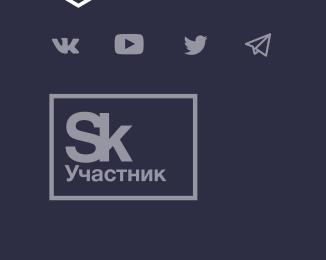
И остался вариант с изображением, как самый сложный.

Макет хлебных крошек с разделителями-иконками, загруженными с сервера Почему мы оставляем содержимое псевдоэлемента пустым и вписываем изображение разделителя как фон?

Потому что непосредственное содержание псевдоэлемента настраивается только как текст, то есть свойствами, относящимися к шрифтам. А нам нужно указать размеры, в общем, управлять изображением. Фоновое изображение это позволяет.

```
.breadcrumbs li + li::before {
   content: "";
   position: absolute;
   top: 8px;
   left: -26px;
   width: 12px;
   height: 12px;
   background-image: url("assets/separate_7m.svg");
   background-repeat: no-repeat;
   background-position: center;
   background-size: 12px 12px;
Вся дальнейшая работа с хлебными крошками связана с бэкендом.
```

```
Ознакомились со статьёй?
 Сохранить прогресс
```



Курсы Практикум HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов Тренажёры Подписка HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация Для команд и компаний

≺ Содержимое основной навигации

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений РНР. Профессиональная веб-разработка PHP и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов Node.js. Разработка серверов приложений и API Анимация для фронтендеров

Шпаргалки для разработчиков Отчеты о курсах Информация Об Академии О центре карьеры

Мероприятия

Форум

С чего начать

Блог

Якоря: лендинг, оглавление материала 🗦

Остальное Написать нам

Услуги

Соглашение

Работа наставником

Конфиденциальность

Для учителей

Стать автором

Анатомия CSS-каскада

© ООО «Интерактивные обучающие технологии», 2013–2022