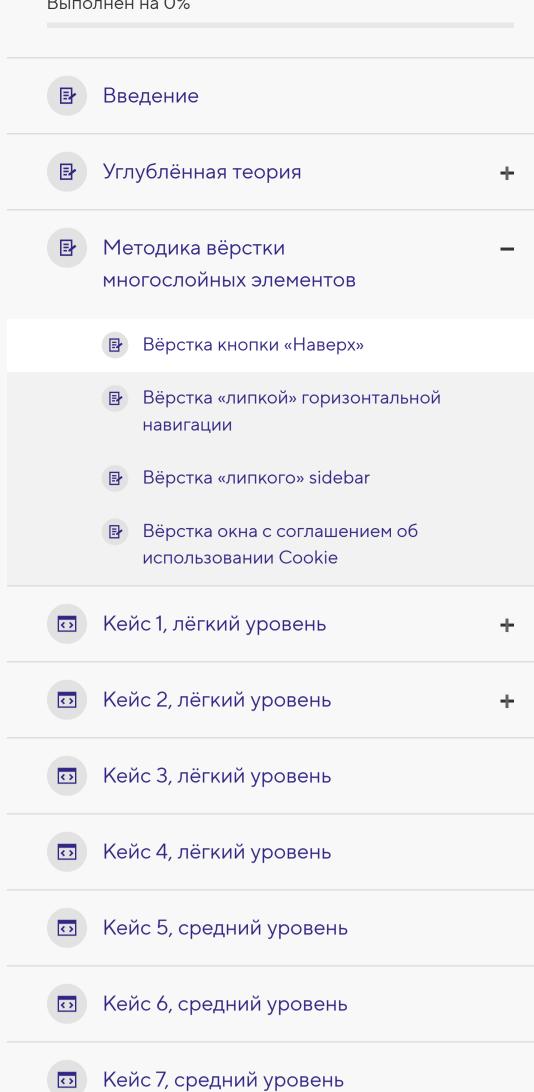
Топ 5 сортов из Японии

Вёрстка многослойных элементов интерфейса

Выполнен на 0%



🖸 Кейс 8, сложный уровень

🖸 Кейс 9, сложный уровень

🖸 Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Вёрстка многослойных элементов интерфейса / Методика вёрстки многослойных элементов /

Вёрстка кнопки «Наверх»

Кнопку «Наверх» мы привыкли видеть при прокручивании сайта вниз. Чаще всего она выглядит как кнопка со стрелкой вверх. Появляется в левом или правом нижнем углу. При клике на неё пользователь возвращается к началу сайта.

```
#рецепты
Интересные рецепты чайных напитков
```

на каждый день

Рассмотрим, в каких случаях лучше всего использовать эту кнопку.

Кнопка «Наверх» при просмотре содержимого сайта

К примеру, на странице содержится большое количество контента. Пользователь прокрутил страницу до определённого места или до самого низа. После этого он часто начинает скролить её обратно наверх, чтобы добраться до меню или кнопок действий.

В этом случае кнопка «Наверх» быстро вернёт к навигации, избавит пользователя от необходимости скролить обратно вверх.

Реализация кнопки *«Наверх»*

Элемент лучше сделать спозиционированным, причём в качестве значения CSS-свойства position использовать значение fixed. Так мы разместим элемент в нужной позиции относительно окна браузера. А с помощью CSSсвойств bottom и left или bottom и right зададим координаты позиции в левом нижнем или правом нижнем углу согласно макету.

По умолчанию кнопка «Наверх» будет скрыта, то есть свойство display будет равно none. Так как подписи у кнопки как таковой нет, для доступности напишем ей скрытый **** с объяснением.

Разметка:

```
<footer class="footer">
 <a href="#" class="scroll-up-link">
      <span class="visually-hidden">Вернуться в начало</span>
 </a>
</footer>
```

CSS:

```
.scroll-up-link {
 position: fixed;
 bottom: 140px;
 right: 40px;display: none;
 align-items: center;
 justify-content: center;
 width: 52px;
 height: 52px;
 box-shadow: 0 2px 6px rgba(44, 44, 44, 0.2);
 border-radius: 30px;
 background-color: #f4f4f4;
.scroll-up-link::before {
 position: absolute;
 top: 50%;
 left: 50%;
 transform: translate(-50%, -50%);
 content: "";
 width: 16px;
 height: 8px;
 background-image: url("../img/arrow.svg");
 background-size: contain;
 background-repeat: no-repeat;
```

Картинку кнопки мы поместили по центру с помощью стандартного приёма центровки. Подробно этот приём мы разбираем в тренажёре Двумерные трансформации.

При достижении определённой позиции скролла на странице добавим элементу класс scroll-up-link-showed, который покажет кнопку на странице:

```
<footer class="footer">
 <a href="#" class="scroll-up-link scroll-up-link-showed">
     <span class="visually-hidden">Вернуться в начало
 </a>
</footer>
```

Замечание

Класс элементу будет добавлен с помощью *JavaScript*. В этом навыке мы пропустим часть с написанием и добавлением кода на JavaScript.

Определим стили для класса scroll-up-link-showed. Свойству display установим значение block.

```
.scroll-up-link-showed {
 display: block;
```

Дополнительно, для эффекта плавного появления можно подключить анимацию. Анимируем изменение CSSсвойства opacity. Кнопка будет плавно «появляться» на странице. Обычному состоянию добавим CSS-свойство opacity: 0

```
.scroll-up-link {
  position: fixed;
  bottom: 140px;
  right: 40px;
  display: none;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  width: 52px;
  height: 52px;
  box-shadow: 0 2px 6px rgba(44, 44, 44, 0.2);
  border-radius: 30px;
  background-color: #f4f4f4;
  opacity: 0;
.scroll-up-link::before {
  position: absolute;
  top: 50%;
  left: 50%;
  transform: translate(-50%, -50%);
  content: "";
  width: 16px;
  height: 8px;
  background-image: url("../img/arrow.svg");
  background-size: contain;
  background-repeat: no-repeat;
.scroll-up-link-showed {
  display: block;
  animation: 0.4s linear btn-showing forwards;
@keyframes btn-showing {
  0% {
    opacity: 0;
  100% {
    opacity: 1;
```

Подробнее об анимации смотрите в тренажёрах. Также можно использовать трансформации, о них подробнее в главе про плавные переходы.

Ознакомились со статьёй?

Сохранить прогресс

К Методика вёрстки многослойных элементов

Вёрстка «липкой» горизонтальной навигации 🗦

Блог

С чего начать

Отчеты о курсах

Шпаргалки для разработчиков



Участник

Практикум Тренажёры Подписка Для команд и компаний Учебник по РНР

Профессии Фронтенд-разработчик React-разработчик Фулстек-разработчик

Бэкенд-разработчик Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Курсы HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

РНР. Профессиональная веб-разработка РНР и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов Node.js. Разработка серверов приложений и API Анимация для фронтендеров Вёрстка email-рассылок

Vue.js для опытных разработчиков

Алгоритмы и структуры данных

Регулярные выражения для фронтендеров

Информация Об Академии О центре карьеры Остальное Написать нам Мероприятия Форум

Шаблонизаторы HTML

Анатомия CSS-каскада

Конфиденциальность Сведения об образовательной организации Лицензия № 3026 © ООО «Интерактивные обучающие технологии», 2013–2022 **⟨/⟩** → ♥ → **!!!**