Вёрстка карточных элементов интерфейса

■ Практикум ▼

Выполнен на 0%

Углублённая теория В Построение сетки: выбор технологии В Немного про доступность и ARIA Методика вёрстки карточных элементов Кейс 1, лёгкий уровень ☑ Кейс 2, лёгкий уровень

№ Кейс 3, лёгкий уровень

🖸 Кейс 4, лёгкий уровень

Кейс 5, средний уровень

Кейс 6, средний уровень

Кейс 7, средний уровень

Кейс 8, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

Кейс 9, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Вёрстка карточных элементов интерфейса / Углублённая теория /

Немного про доступность и ARIA

The Web Accessibility Initiative's Accessible Rich Internet Applications Suite (WAI-ARIA, или просто ARIA) — это стандарт доступности активных интернет-приложений и набор инструментов для обеспечения этой доступности.

Сейчас нас интересуют в первую очередь те атрибуты, которые позволят увеличить семантичность HTML-кода, не дублировать контент и улучшить доступность информации через «вспомогательные возможности» (assistive

technologies). Этот стандарт доступности в первую очередь нужен для динамических веб-приложений, чтобы сделать эту динамику доступной для пользователей с разными ограничениями. Но и на уровне фиксированного макета есть

некоторые вопросы доступности, которые было бы хорошо решить этим методом. ARIA напоминает атрибут title, который добавляет всплывающую подсказку, тем, что также не влияет

Приведём классический пример использования *ARIA*: вам нужно сделать кнопку, но по каким-то причинам это невозможно выполнить при помощи тега **<button>**. Вы делаете кнопку как **<span**, но пишете: **<span** role="button" aria-checked="false" tabindex="0">, то есть указываете роль этого элемента, подменяете функционал кнопки (это ведь активный элемент, он может быть отмечен или нет!) и порядок работы подложной кнопки при клике. При этом использовать role="button" в случаях, когда роль элемента и без того указана в семантике, не следует. Например, для <button type="button"> это не нужно.

При этом правила использования технологии ARIA гласят, что если можно использовать семантически корректную вёрстку, то нужно верстать тегами и не подменять их. Но есть нюансы. Например, такой подход использует система Bootstrap.

Но вернёмся к нашим неадаптивным макетам. Какие возможности предоставляет *ARIA* в целом, какие могли бы нам пригодиться, для чего и в каком виде, как правильно их применять и когда лучше этого не делать?

Возможности и задачи *ARIA* по спецификации

на работоспособность сайта: это чистой воды оптимизация.

- Роли для описания типов веб-элементов, например menu, img или slider.
- Роли для описания структуры веб-страницы, такой как заголовки, области и таблицы (сетки), например gridcell или td, но это нужно очень аккуратно применять.
- Свойства, описывающие состояние элементов, например **checked** (выбран) для флажка или **haspopup** (имеет всплывающее окно, поп-ап) для меню.
- Обеспечение навигации с помощью клавиатуры для отдельных элементов.
- Описание динамических элементов, получающих данные с бэкенда.

Атрибуты и значения

Про все атрибуты можно почитать в спецификации. А нас сейчас интересуют следующие: role, а также ariadescribedby и aria-labelledby.

Роль, атрибут role — это то, какую функцию выполняет элемент. Список ролей с их описаниями лежит в спецификации.

Некоторые роли ARIA как бы подменяют семантичные теги, например, role="article" означает то же самое, что и тег <article>; role="checkbox" заменяет <input type="checkbox">, role="button" позволяет использовать <div> или вместо <button> при соблюдении некоторых условий (в первую очередь — при условии досконального описания всего функционала, соответствующего семантическому элементу) и так далее. Но не всегда значение так очевидно. Так, role="grid" означает «сетка, таблица», и подразумевает, что содержимое взаимосвязано.

А ещё бывают роли, значение которых уникально.

Роль **role="img"** можно использовать для того, чтобы маркировать содержимое контейнера как единый визуальный объект. Например, если текст и эмодзи следует воспринимать вместе, как одно изображение, то такая

```
<div role="img" aria-label="Описание вложенных изображений">
 <img src="pic1.png" alt="">
 <img src="pic2.png" alt="">
</div>
```

Попробуем разобраться с атрибутом aria-labelledby, буквально «помечен тем, что». Он связывает элементы, например, виджеты, метки или поля ввода форм с теми элементами, которые представляют собой их лейблы, если не получается удобно подставить лейбл или описание в правильном месте. Элемент, который сам является лейблом, получает атрибут id, а помеченный элемент — aria-labelledby.

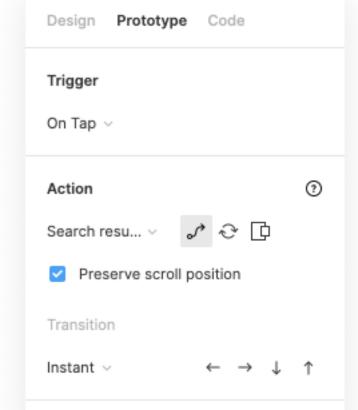
Работе с формами можно научиться в тренажёрах Часть 3: Формы. Знакомство и Часть 4: Формы. Погружение.

В чём разница между aria-labelledby и атрибутом aria-describedby, который в общем-то тоже связывает объект с его описанием? В многословности этого описания. aria-labelledby — это расшифровка, описание сущности элемента, а aria-describedby — дополнительная информация. Если грубо, то лейбл короткий, описание — длинное.

Приведём несколько примеров.

```
<!-- Роль подменяет тег, это должен был быть список определений, id показывает лейбл, помеченные
элементы соответственно содержат атрибут aria-labelledby -->
<div>
  <div id="online">Веб-контент</div>
  <div role="definition" aria-labelledby="online">Опубликован во всемирной сети интернет</div>
  <div role="definition" aria-labelledby="online">Контент, доступный при подключении к сети</div>
  <div id="offline">Печатная продукция</div>
  <div role="definition" aria-labelledby="offline">Книги, журналы и распечатки</div>
  <div role="definition" aria-labelledby="offline">Доступный всегда и при всяких обстоятельствах
контент</div>
</div>
<!-- У элемента есть и лейбл и описание, видна разница между этими атрибутами -->
<div role="application" aria-labelledby="calendar" aria-describedby="info">
  <h1 id="calendar">Календарь</h1>
  Вот наш план разработки в деталях и с примерными датами.
  <div role="grid">
  </div>
</div>
```

А если для задачи нет правильных тегов, то роль *ARIA* становится ещё более монументальной. Например, табы.



Вкладки в браузерной версии Фигмы

В целом это, конечно, список ссылок. Но и список табов в том числе. Условная вёрстка может выглядеть так:

```
<a class="page-menu-link" href="#">Design</a>
 <a class="page-menu-link" href="#">Prototype</a>
 <a class="page-menu-link" href="#">Code</a>
 <div class="article-content">
 ...
</div>
<div class="article-content" hidden>
 ...
</div>
<div class="article-content" hidden>
 ...
</div>
```

labelledby, это свяжет между собой табы с их контентом, сделает структуру прозрачнее и вообще красиво опишет функционал несемантичных тегов. У технологии ARIA есть отдельные роли для группы табов и для каждого отдельного: это role="tablist" и role="tab" соответственно. A role="tabpanel" описывает контент таба, то, что вложено. Атрибут aria-controls укажет элемент, содержанием которого управляет элемент с этим атрибутом. Итак, что у нас получилось с ролями и прочими атрибутами.

Но как связать эти элементы между собой? Если задать роли, атрибут ARIA aria-selected и атрибут aria-

```
controls="panel-1" id="tab-1">
  <a class="page-menu-link" href="#">Design</a>
 <a class="page-menu-link" href="#">Prototype</a>
 <a class="page-menu-link" href="#">Code</a>
 <div class="article-content" id="panel-1" role="tabpanel" aria-labelledby="tab-1">
 ...
</div>
<div class="article-content" id="panel-2" role="tabpanel" aria-labelledby="tab-2" hidden>
 ...
</div>
<div class="article-content" id="panel-3" role="tabpanel" aria-labelledby="tab-3" hidden>
 ...
</div>
```

Основные правила использования ARIA

- ARIA используется только если HTML-разметка не позволяет показать всю необходимую семантику, или когда теги используются нетипично. Например, для установки связей между разными элементами, их группировки.
- например, выбор, клик, размер букв и так далее. Это связано с бэкендом но технология для этого хорошо подходит.

— Помогающая технология нужна для описания свойств, которые могут меняться из-за действий пользователей:

элементов (не придавать роль кнопки заголовку, например).

— Важно использовать свойства и их значения максимально точно: не путать роли, не переопределять значение

Ознакомились со статьёй?

✓ Построение сетки: выбор технологии

Сохранить прогресс

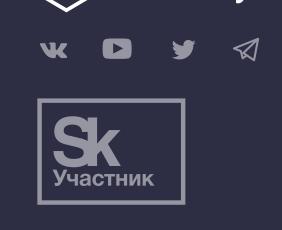
Методика вёрстки карточных элементов интерфейса 🗦

Блог

С чего начать

Отчеты о курсах

Шпаргалки для разработчиков



Практикум Курсы HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов Тренажёры

Для команд и компаний

Учебник по РНР Профессии Фронтенд-разработчик React-разработчик

Бэкенд-разработчик

Работа наставником

Для учителей

Услуги

Подписка

Фулстек-разработчик

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

Информация РНР. Профессиональная веб-разработка Об Академии РНР и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов О центре карьеры Node.js. Разработка серверов приложений и API Анимация для фронтендеров Вёрстка email-рассылок

© ООО «Интерактивные обучающие технологии», 2013–2022

Шаблонизаторы HTML

Анатомия CSS-каскада

Vue.js для опытных разработчиков

Алгоритмы и структуры данных

Регулярные выражения для фронтендеров