

Экспорт параметров и графики из Figma

Выполнен на 0%

- Углублённая теория
- Обзор интерфейса Figma
- Навигация, инструменты, настройки
- Панели инструментов, содержание, возможности
- Словарик терминов

Методология

- Кейс 1, лёгкий уровень
- Кейс 2, лёгкий уровень
- Кейс 3, средний уровень
- Кейс 4, средний уровень
- Кейс 5, сложный уровень
- Кейс 6, сложный уровень

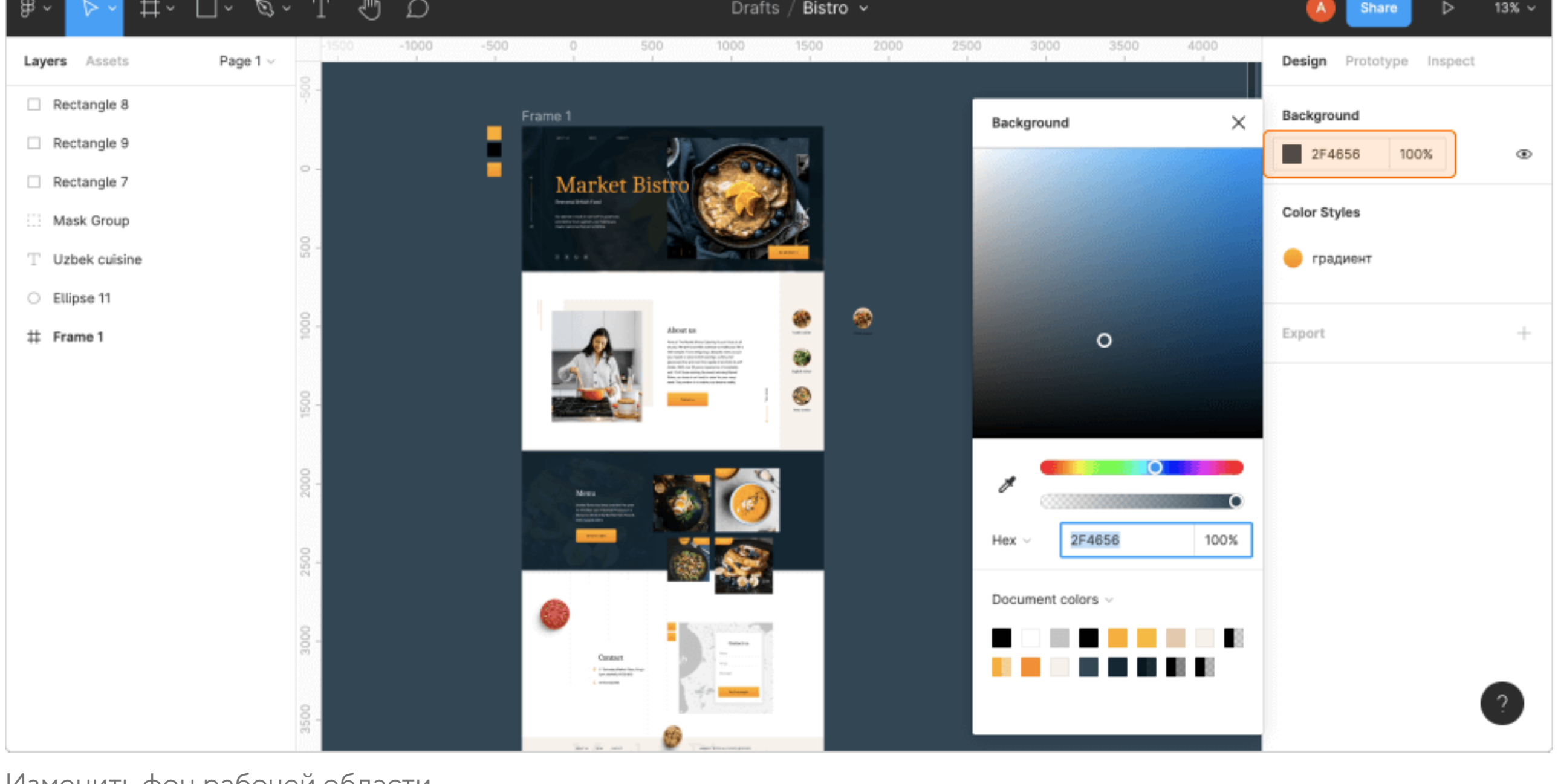
Главная / Мое обучение / Экспорт параметров и графики из Figma / Углублённая теория /

Навигация, инструменты, настройки

Так как Фигма — это графический редактор, многие элементы сделаны для дизайнеров и нам не пригодятся. Рассмотрим только необходимые для нашей работы функции и интерфейсы.

Рабочая область

В середине, между панелями инструментов, выводится рабочая область, именно на ней отображается наш макет. Фоновый цвет можно поменять, если кликнуть по фону и заменить цвет в правой панели во вкладке *Design* > *Background*. По умолчанию стоит `#f2f2f2`, его можно заменить на любой другой.

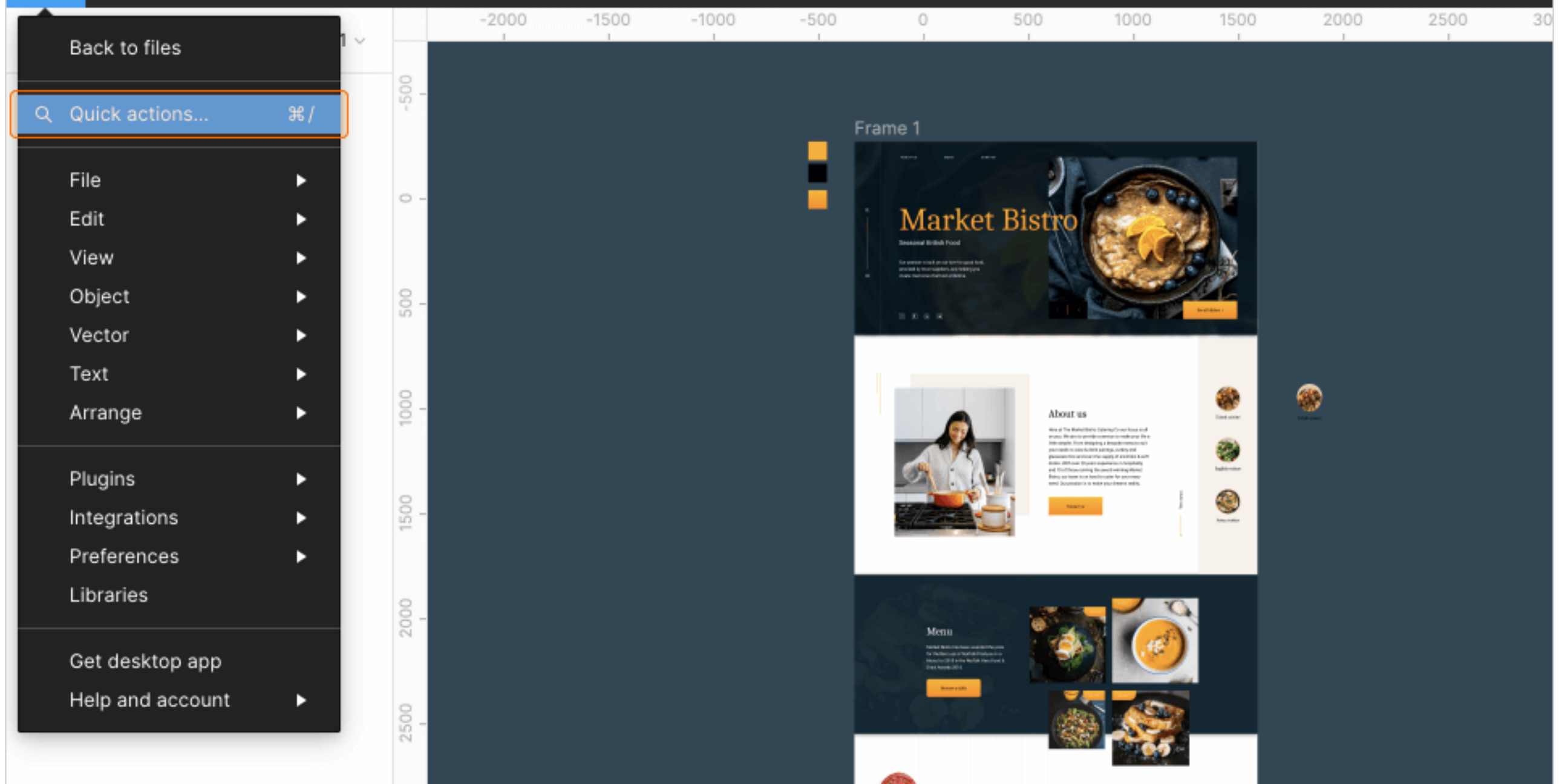


Изменить фон рабочей области

Мы предпочитаем использовать не слишком светлые и нейтральные оттенки серого, чтобы границы макета не сливались с фоном и цвета визуально не искажались.

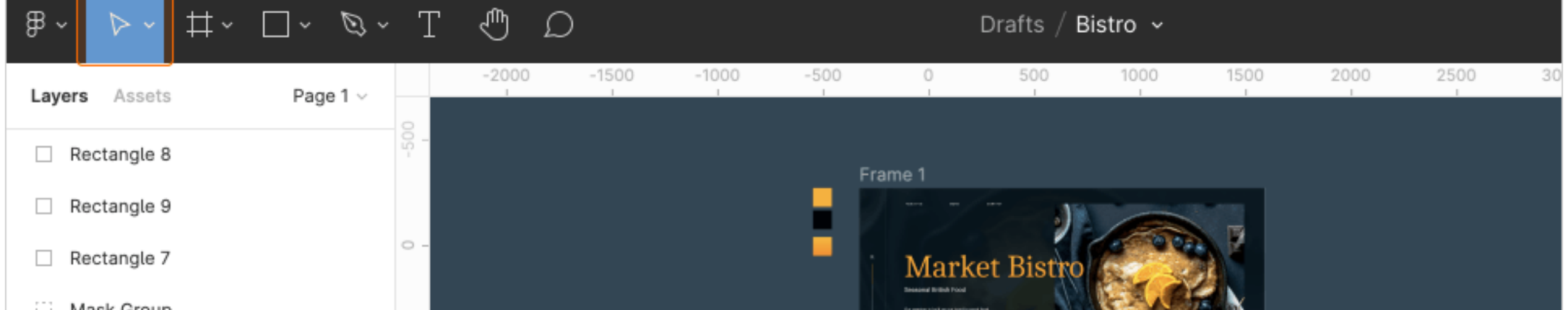
Верхняя панель

В верхней строке слева есть меню *Quick actions*, которое можно вызвать сочетанием `Ctrl+J` (`Cmd+J` для Mac). По этому меню есть поиск. По большей части в меню хранятся функции для дизайнеров, большинство настроек для верстальщиков продублированы в других местах, дальше мы посмотрим, как до них удобнее добраться.



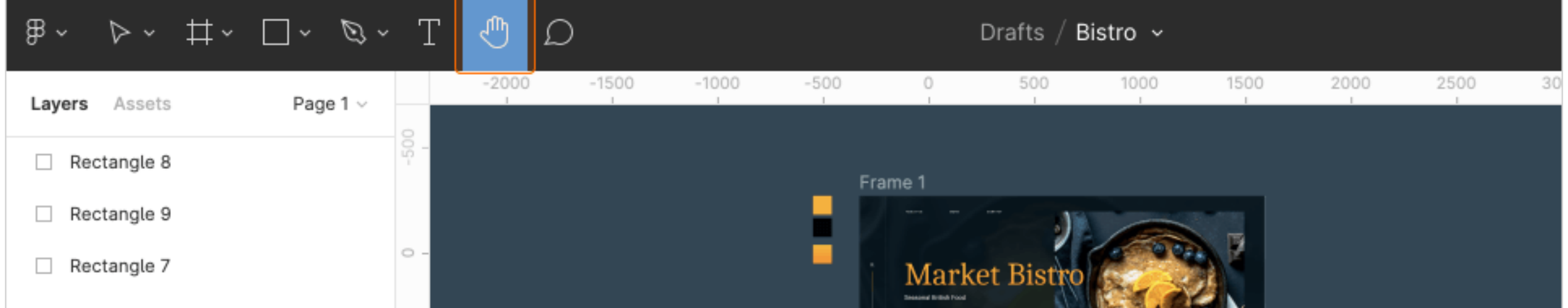
Поиск по меню

Справа от меню *Quick actions* размещается панель инструментов, из которой мы будем пользоваться в основном инструментом по умолчанию — *Move* (горячая клавиша `V`). Этот инструмент в Фигме выбирает слои. Аккуратно: этим инструментом можно сдвинуть элементы. Чтобы «откатить» изменения, нажмите `Ctrl/Cmd+Z` или *Menu* > *Undo*.



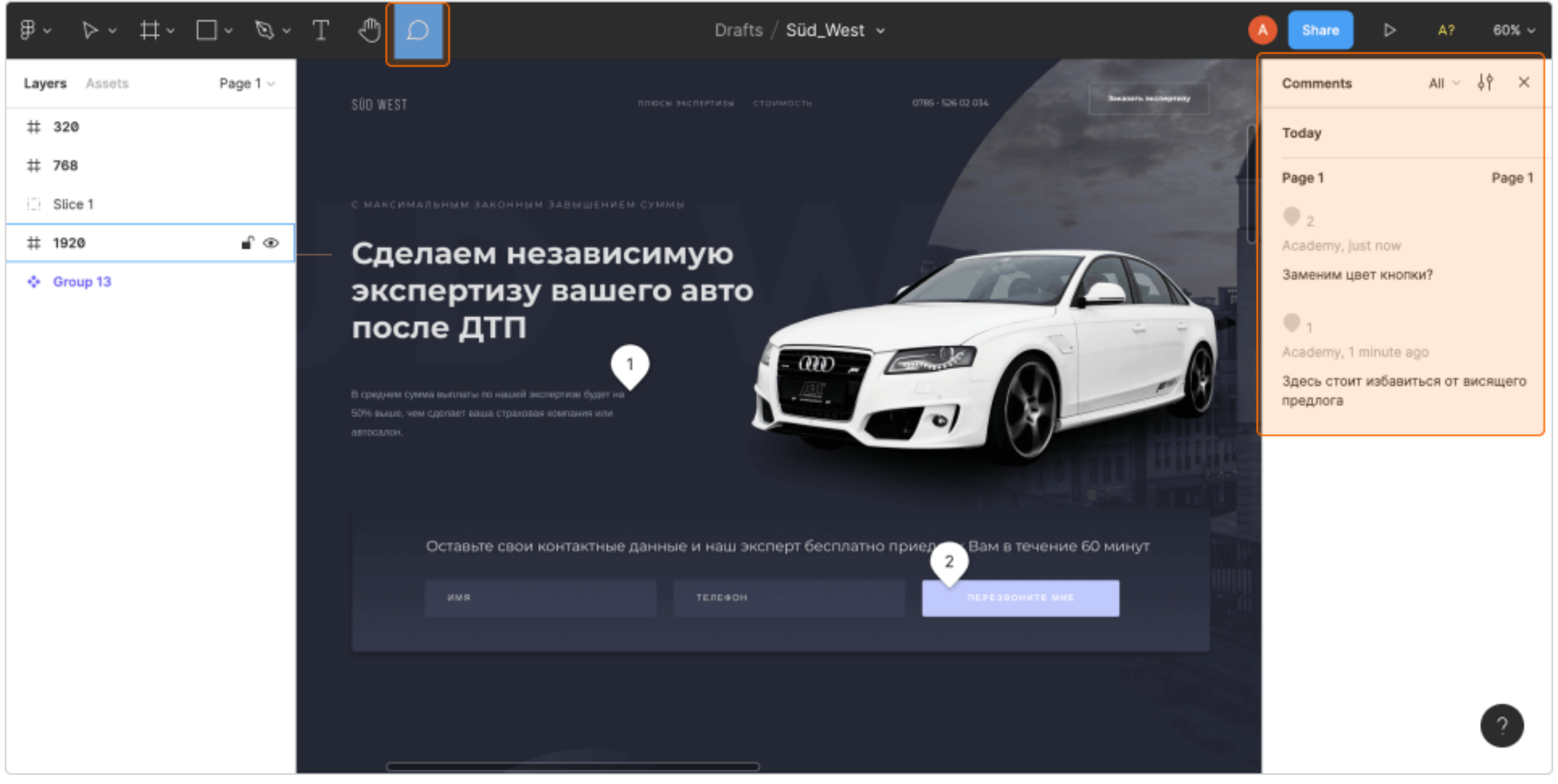
Инструмент по умолчанию — *Move*

Предпоследний инструмент с ладшкой на иконке так и называется, *Hand tool*, он позволяет перемещать окно просмотра (выюпорт) над макетом, не сдвигая отдельные элементы. Его горячая клавиша — `H`.



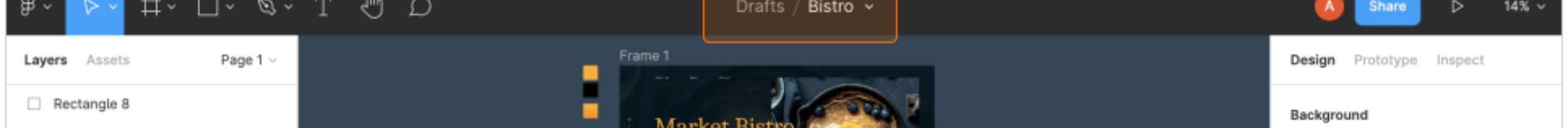
Инструмент *Hand tool*

В Фигме можно оставлять комментарии и отвечать на них. Для этого есть инструмент *Add/Show Comments* в верхней панели, на него можно также переключиться горячей клавишей `C`. Это бывает полезно, если вы работаете в команде, ведь над макетом могут работать несколько человек одновременно.



Комментарии в Фигме удобны для работы в команде

В середине панели выводится название макета, его можно изменить прямо здесь.



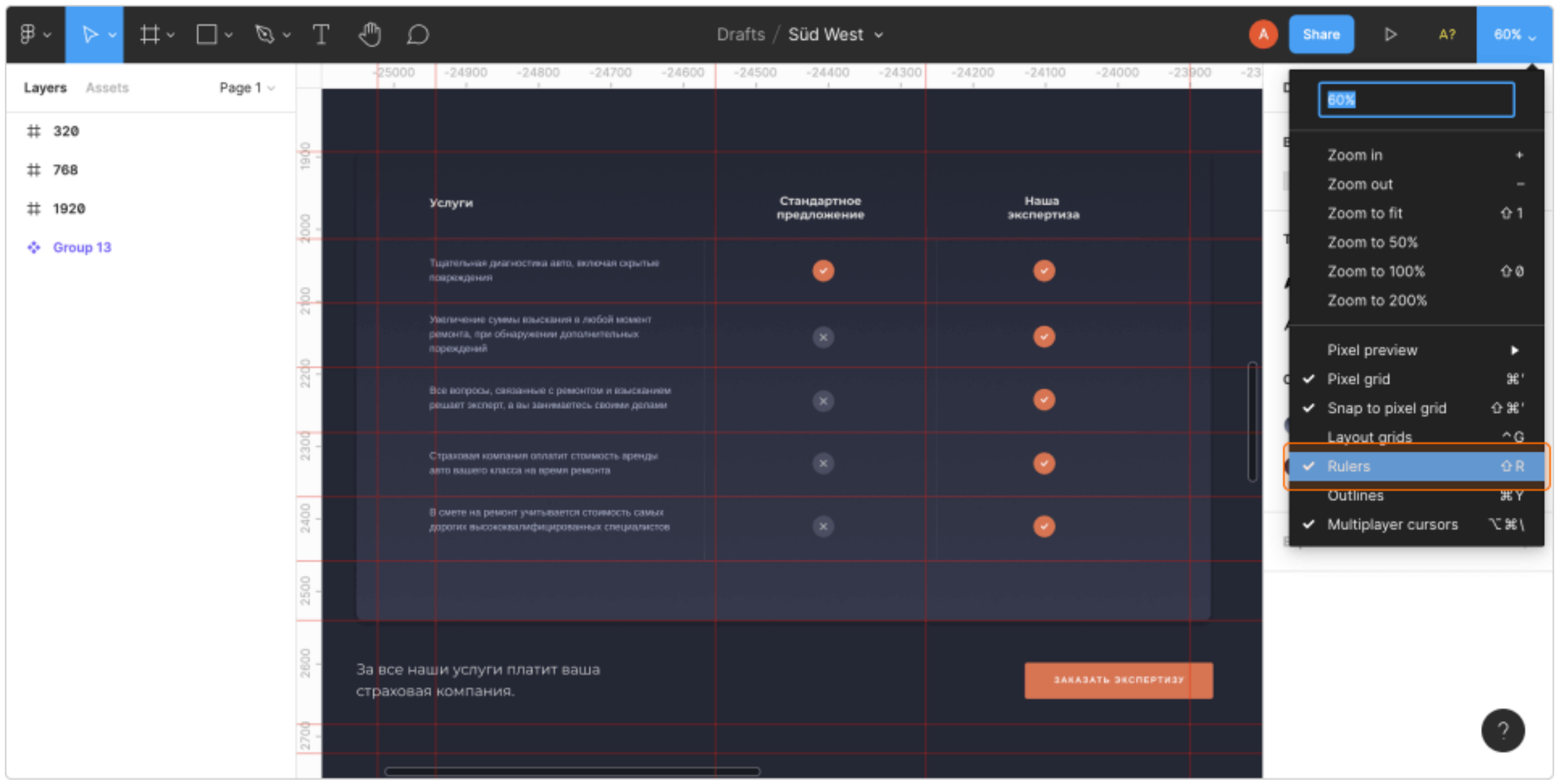
Название макета в верхней панели

В верхней панели справа располагаются иконка профиля, голубая кнопка *Share*, с помощью которой можно скопировать ссылку на проект, добавить в него человека по электронной почте и открыть доступ к просмотру или редактированию, а также кнопка масштабирования, в которой можно приблизить макет, а можно воспользоваться для приближениями клавишами `Cmd/Ctrl +/-`.

Вывод направляющих

Для того, чтобы показать или скрыть направляющие, добавленные дизайнером в макет, можно выбрать в меню *Quick actions* в его выпадающем подменю *View* пункт *Rulers*. Также можно найти эту опцию в выпадающем списке по нажатию на кнопку масштабирования. В обоих местах Фигма подсказывает горячие клавиши для направляющих — `Shift+R`.

Включение направляющих также добавит линейки: вертикальную с левой стороны рабочей области, и горизонтальную — с верхней. Благодаря этим линейкам можно не только ориентироваться в координатах объектов, но и самому добавлять направляющие, просто вытягивая их из линеек на рабочую область с зажатой левой клавишей мыши. Удалить лишние направляющие можно таким же простым перетаскиванием их обратно на соответствующую линейку.



Вывод направляющих

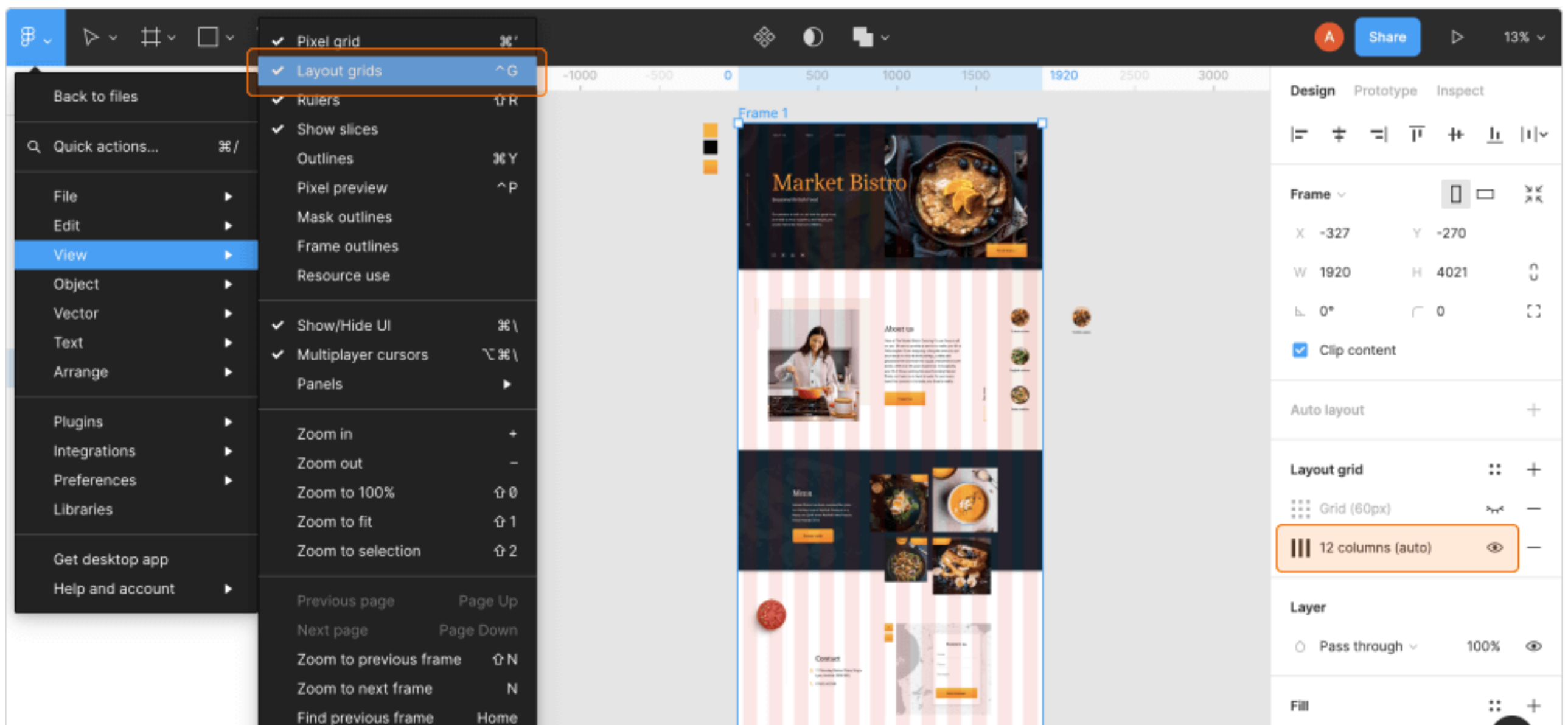
Как вывести модульную сетку

В Фигме по умолчанию включена пиксельная сетка. Её видимость можно переключать с помощью самого верхнего пункта *Pixel grid* в том же выпадающем подменю *View* меню *Quick actions*. Или горячими клавишами `Ctrl/Cmd+G`.

Но кроме пиксельной сетки в Фигме есть возможность включить модульную сетку, если дизайнер её добавил в макет.

Модульная сетка нужна, чтобы увидеть структуру макета. Она позволяет прочитать закономерности и увидеть общий принцип построения колонок и элементов в сетке будущего сайта. Использовать её считается хорошим тоном у дизайнеров.

Включается она в том же подменю — пункт *Layout grids* или `Ctrl+Shift+4` (`Control+G` на Mac), потом выбрать корневой фрейм (с #, выделенный жирным) и включить видимость в правой панели в блоке *Layout grid*. Модульную сетку можно настроить под себя: сделать отступы по бокам, выбрать количества колонок и рядов, определить интервал между ними. Особенно это пригодится в работе с CSS Grid Layout. Навык по работе с этой технологией здесь: «Построение сеток на гридах по макету».



Включённая функция *Layout grids* позволяет вывести модульную сетку

Ознакомились со статьёй?

Сохранить прогресс

Обзор интерфейса Figma

Панели инструментов, содержание, возможности

Практикум

- Тренажёры
- Подписка
- Для команд и компаний
- Учебник по РНР

Профессии

- Фронтенд-разработчик
- React-разработчик
- Фулстек-разработчик
- Бэкенд-разработчик

Услуги

- Работа наставником
- Для учителей
- Стать автором

Курсы

- HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов
- HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация
- JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфeyсов
- JavaScript. Архитектура клиентских приложений
- React. Разработка сложных клиентских приложений
- РНР. Профессиональная веб-разработка
- РНР и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов
- Node.js. Разработка серверов приложений и API
- Анимация для фронтендеров
- Вёрстка email-рассылок
- Vue.js для опытных разработчиков
- Регулярные выражения для фронтендеров
- Шаблонызаторы HTML
- Алгоритмы и структуры данных
- Анатомия CSS-каскада

Блог

- С чего начать
- Шпаргалки для разработчиков
- Отчёты о курсах

Информация

- Об Академии
- О центре карьеры

Остальное

- Написать нам
- Мероприятия
- Форум