Создание семантической разметки по макету

Выполнен на 0% В Введение 🕑 Углублённая теория Методика написания семантической разметки № Кейс 1, лёгкий уровень

№ Кейс 2, лёгкий уровень

№ Кейс 3, лёгкий уровень

☑ Кейс 4, средний уровень

№ Кейс 5, средний уровень

Кейс 6, средний уровень

☑ Кейс 7, сложный уровень 🖸 Кейс 8, сложный уровень

🔯 Кейс 9, сложный уровень

Бонусный кейс 10, лёгкий уровень

Бонусный кейс 11, средний уровень

Бонусный кейс 12, сложный уровень

седьмая по размерам планета Солнечной

Главная / Моё обучение / Создание семантической разметки по макету /

Кейс 6, средний уровень

Внимательно рассмотрим макет сайта.

PANTHEON project

10,7% (ваш вес будет в 3 раза меньше, чем на Земле)

В шестом **тренировочном** кейсе навыка разбирается макет для сайта проекта «Пантеон». Это типичный лендинг,

ПУНКТ НАЗНАЧЕНИЯ: ПАНТЕОН,

информацию, связанную с планетой Марс. Как и большинство подобных сайтов, этот сайт одностраничник.

рассказывающий о проекте «Пантеон» — полёты на Марс. Сайт содержит фото и видео контент, а также текстовую

спутника вместо Луны (как картошка, только больше)

21 км высота самой высокой горы Марса.

максимальная температура на поверхности

Марс. Вспомнить всё

Что такое Марс?

по удалённости

от Солнца

Планета Солнечной системы, названа в честь Марса — древнеримского бога войны. Иногда Марс называют «красной планетой» из-за красного оттенка поверхности, придаваемого ей оксидом железа. Особенности планеты — наличие слабой атмосферы, состоящей в основном из улекислого газа, времена года, пылевые бури, сильная

Где это? Как туда доехать? Расстояние до Марса — почти 56 миллионов километров.

Чтобы преодолеть такое расстояние, нужно лететь

на межпланетоном корабле 7-8 месяцев.





От идеи до реализации

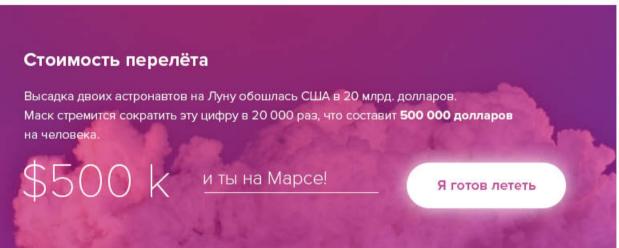
Илон Маск. Гений или безумец?

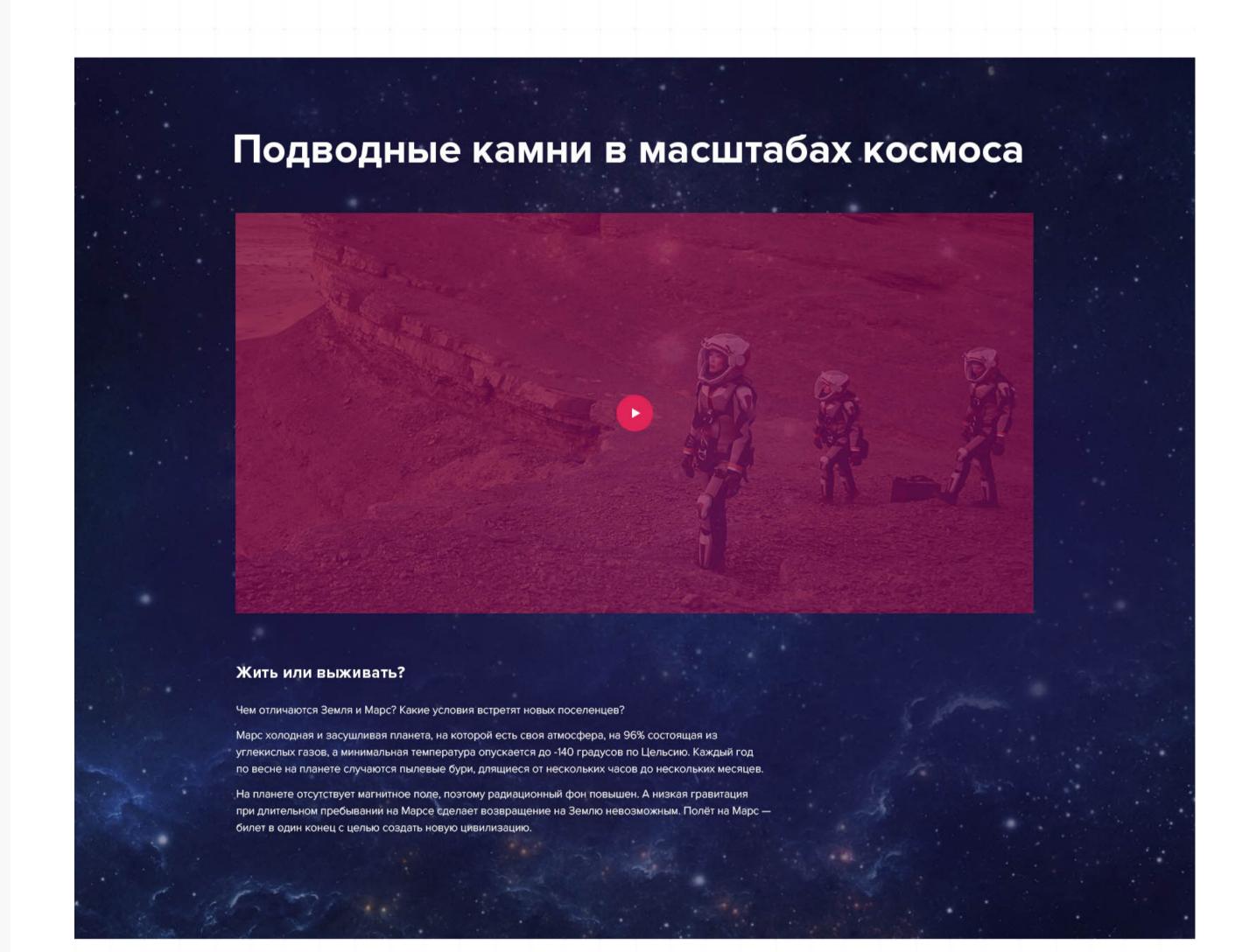
Канадско-американский инженер, предприниматель, изобретатель и инвестор; миллиардер. Основатель компаний SpaceX и X.com, позже переименованной в PayPal. Планирует потратить большую часть накоплений на реализацию своей мечты, а также мечты многих тысяч романтиков, писателей, учёных: создать внеземную цивилизацию. Мы должны сделать эту мечту реальностью за наше время жизни. Любой человек,

— заявил Маск на Международной астронавтической конференции в Гвадалахаре (Мексика). Он обосновал необходимость своего проекта вопросом выживания человечества, которое для своего сохранения должно стать «космическим видом». Илон поставил перед собой цель: сократить стоимость вывода кораблей в космос в 10 раз, что станет первым шагом для человечества в освоении Марса.

который пожелает отправиться на Марс, должен иметь такую возможность



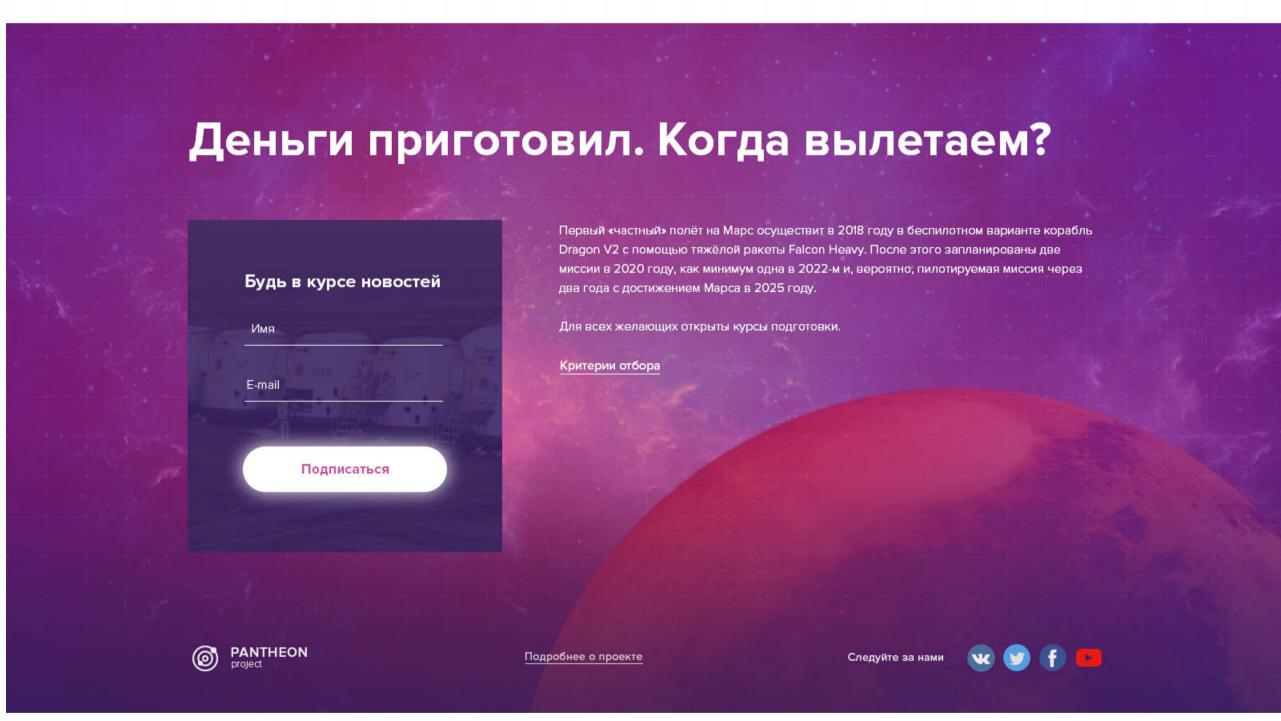




Организация жизни в колонии



В основе жилых помещений лежат надувные компоненты — спальня, рабочая зона, гостиная, парник для выращивания зелени — 50 м² на человека. Благодаря этим компонентам, колонисты смогут принять душ, приготовить свежую пищу, носить обычную одежду. Весь комплекс соединен сетью ходов.



Макет сайта проекта «Пантеон»

В шапке сайта содержится логотип проекта. Основное содержимое сайта содержит промо-блок, раздел с фактами о планете, раздел с информацией «Что такое Марс?» и «Где это? Как туда доехать?», раздел, посвящённый идеям Илона Маска, раздел с описанием стоимости полёта, раздел, описывающий специфику проживания на Марсе, раздел с описанием жизни в колонии, раздел с актуальными новостями о проекте и формой подписки на новости. Подвал сайта содержит логотип, ссылку на подробную информацию о проекте

и ссылки на страницы в социальных сетях. По ссылке можно скачать архив с текстами и изображениями для кейса.

Проверьте своё решение

Выполните задачу кейса, загрузите файл со своим решением кейса и проверьте, насколько правильно вы его выполнили. Проверка покажет основные ошибки и позволит исправить их самостоятельно.

Проверить решение

Кейс 5, средний уровень

Кейс 7, сложный уровень 🕻

Участник



Практикум Тренажёры

Подписка Для команд и компаний Учебник по РНР

Профессии Фронтенд-разработчик React-разработчик Фулстек-разработчик Бэкенд-разработчик

Услуги Работа наставником

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

РНР и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов Node.js. Разработка серверов приложений и API Анимация для фронтендеров Вёрстка email-рассылок

РНР. Профессиональная веб-разработка

Vue.js для опытных разработчиков

Алгоритмы и структуры данных

Регулярные выражения для фронтендеров

Блог

Шпаргалки для разработчиков Отчеты о курсах

Информация Об Академии О центре карьеры

С чего начать

Написать нам Мероприятия

Форум

Остальное

© ООО «Интерактивные обучающие технологии», 2013–2022 **⟨/> → ♥ → !!!**

Шаблонизаторы HTML

Анатомия CSS-каскада