

Вёрстка карточных элементов интерфейса

Выполнен на 0%

Углублённая теория

Методика вёрстки карточных элементов

Кейс 1, лёгкий уровень

Кейс 2, лёгкий уровень

Кейс 3, лёгкий уровень

Кейс 4, лёгкий уровень

Кейс 5, средний уровень

Кейс 6, средний уровень

Кейс 7, средний уровень

Кейс 8, сложный уровень

Кейс 9, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

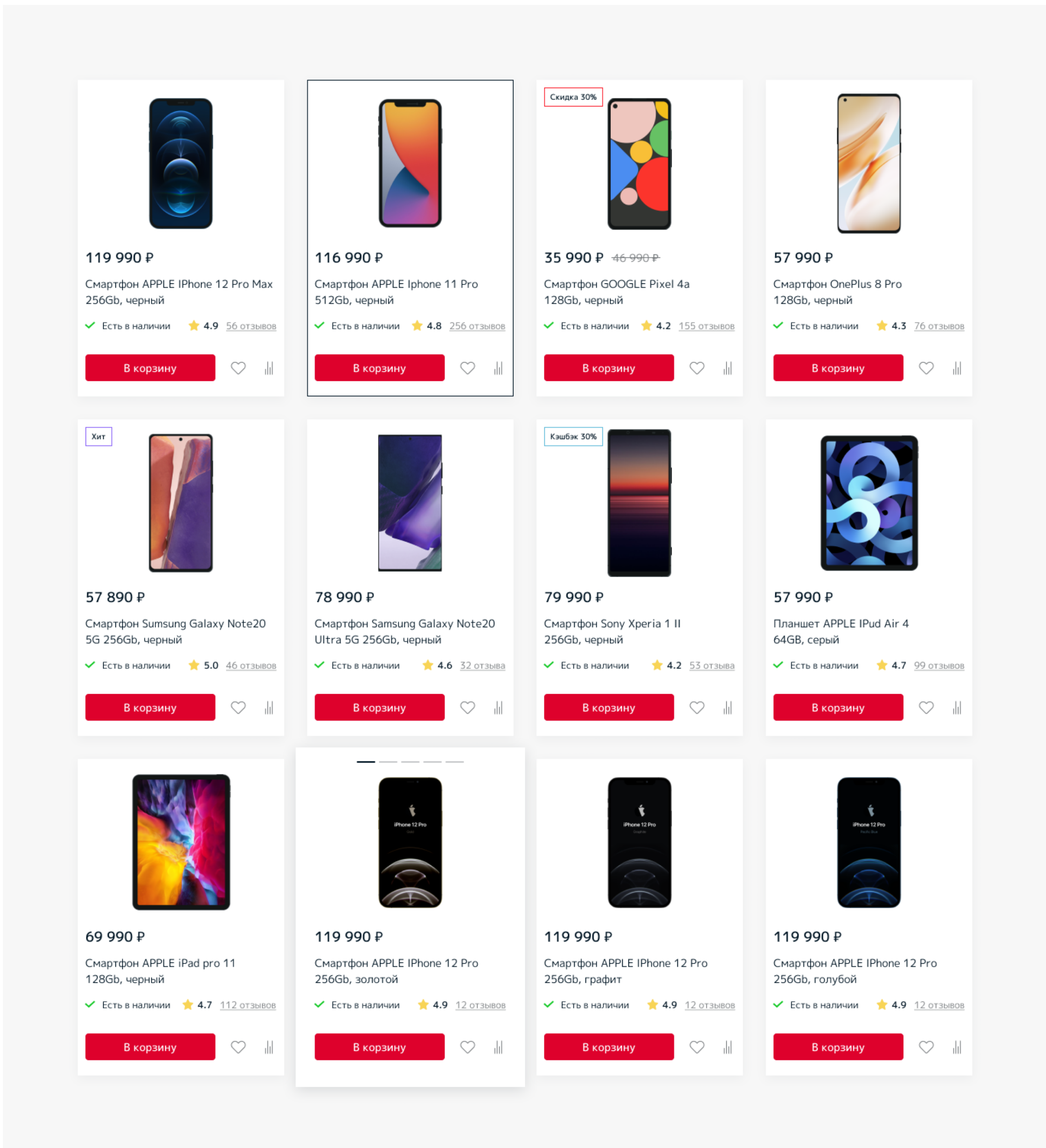
Главная / Моё обучение / Вёрстка карточных элементов интерфейса /

Кейс 4, лёгкий уровень

В четвёртом **тренировочном** кейсе вы попробуете сверстать типовой макет.

Скачать макет в формате Figma

Так выглядит макет:



Макет каталога товаров

Каталог включает в себя несколько рядов карточек товаров. Каждая карточка в данном случае — это шаблон, своего рода «рыба», содержимое может поменяться. Поэтому постарайтесь использовать классы с техническими названиями.

Попробуйте решить кейс самостоятельно, потом сверьтесь с эталонным решением.

Решение кейса

Выполнили этот кейс?

Сохранить прогресс

← Кейс 3, лёгкий уровень

Кейс 5, средний уровень →

Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по PHP

Профессии

Фронтенд-разработчик

React-разработчик

Фулстек-разработчик

Бэкенд-разработчик

Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

PHP. Профессиональная веб-разработка

PHP и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов

Node.js. Разработка серверов приложений и API

Анимация для фронтендеров

Вёрстка email-рассылок

Vue.js для опытных разработчиков

Регулярные выражения для фронтендеров

Шаблонизаторы HTML

Алгоритмы и структуры данных

Анатомия CSS-каскада

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии

О центре карьеры

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум