

## Вёрстка многослойных элементов интерфейса

Выполнен на 51%

Введение

Углублённая теория

Методика вёрстки многослойных элементов

Кейс 1, лёгкий уровень

Кейс 2, лёгкий уровень

Кейс 3, лёгкий уровень

Кейс 4, лёгкий уровень

Кейс 5, средний уровень

Кейс 6, средний уровень

Кейс 7, средний уровень

Кейс 8, сложный уровень

Кейс 9, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Вёрстка многослойных элементов интерфейса /

## Кейс 6, средний уровень

В шестом **тренировочном** кейсе вам предлагается сверстать 2 макета с одним из типовых многослойных элементов: подсказка пользователя и выпадающий список.

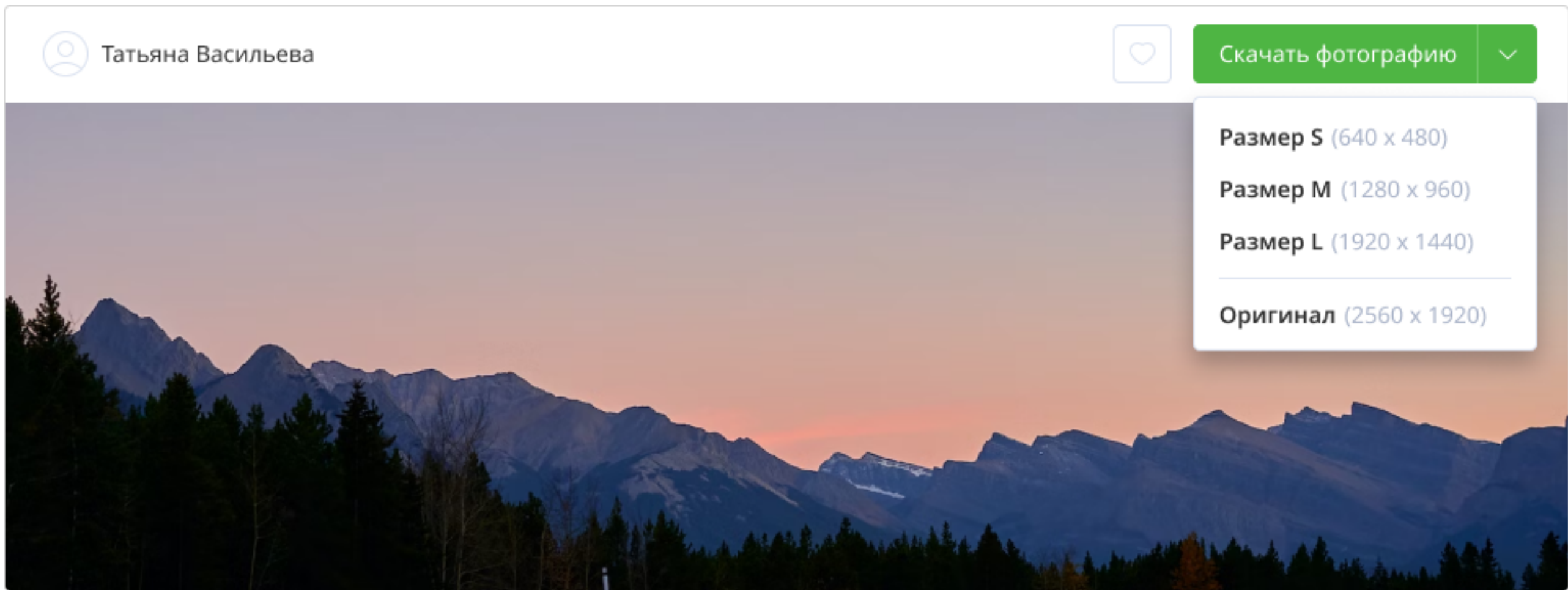
Скачать все макеты кейса в формате Figma

Так выглядят макеты:

Для задания внутренних отступов в **CSS** используется свойство **padding**.  
Внешние отступы **HTML**-элементу **каскадные таблицы стилей** **gin**.

Подсказка пользователя

В тексте статьи используются названия терминов из веб-разработки, для них на макете предусмотрен вывод подсказки. Подсказка появляется при наведении на термин.



Выпадающий список с форматами изображения

На сайте фотографической базы скачать изображение можно в разных форматах. Для отображения вариантов форматов используется выпадающий список.

Попробуйте решить кейс, прежде, чем смотреть решение. Сравните своё решение с авторским.

Решение кейса

### Выполнили этот кейс?

Сохранить прогресс

Вёрстка макета с окном чат-бота

Кейс 7, средний уровень



### Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по PHP

### Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

### Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

### Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

### Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

### Информация

Об Академии

О центре карьеры

### Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум