Вёрстка многослойных элементов интерфейса Выполнен на 51% Введение Углублённая теория + Методика вёрстки многослойных элементов Кейс 1, лёгкий уровень ☑ Кейс 2, лёгкий уровень № Кейс 3, лёгкий уровень 🖸 Кейс 4, лёгкий уровень Кейс 5, средний уровень Кейс 6, средний уровень Кейс 7, средний уровень Кейс 8, сложный уровень Кейс 9, сложный уровень

🖂 Кейс 10, сложный уровень

полный комплект

Главная / Моё обучение /

Вёрстка многослойных элементов интерфейса

Описание навыка

Профессиональная задача:

Умение верстать типовые многослойные элементы: слайдеры, «всплывающие» попапы, модальные окна, тултипыподсказки, прокручивающиеся вместе со всем сайтом «липкие» меню, выпадающие элементы интерфейса, «прелоадеры» и подобные элементы.

Зачем нужен этот навык:

Разнообразные интерактивные элементы обычно есть в каждом современном сайте или приложении, они не только отображают информацию, но и позволяют пользователю взаимодействовать с интерфейсом. Сложность вёрстки таких элементов в том, что верстальщику приходится быть «немножко дизайнером», когда он «оживляет» спроектированный в макете статический интерфейс. Интерфейсные элементы должны идеально работать по отдельности и при взаимодействии друг с другом, чтобы ни одна мелочь не портила весь пользовательский опыт использования интерфейса.

Расположение относительно других навыков:

Мы предлагаем порядок освоения навыков по дереву навыков. Этот навык лучше начать, разобравшись с созданием семантической разметки по макету, работой с графическими редакторами, построением основных видов сеток и стилизацией текстового содержания страниц.

Минимальные требования для освоения:

Чтобы стилизовать многослойные элементы интерфейса, нужно уметь анализировать макет, создавать на его основе корректную семантическую разметку, применять основные стили, правильно выбирать селекторы для стилизации того или иного блока. Рекомендуем пройти главы тренажёров, входящие в блок «Знакомство с HTML и CSS», главы про селекторы из блока «Наследование и каскадирование».

В тренажёрах вы можете узнать как строить сетки на флексах и гридах: «Построение сеток», разобраться что такое позиционирование, правильно определять точку отсчёта координат для спозиционированного элемента и узнать что такое неявная точка отсчёта.

В примерах и кейсах используются интерфейсные анимации, подробно этот инструмент рассматривается в тренажёрах Плавные переходы и Анимация.

Также вам могут быть полезны материалы навыков «Создание семантической разметки по макету», «Построение сеток на флексах по макету» и «Построение сеток на гридах по макету». Так как макеты представлены в формате .fig, пригодится понимание графического редактора Фигма, об этом есть навык «Экспорт параметров и графики из Figma». Если вы не уверено чувствуете себя при вёрстке текстовых элементов, советуем изучить навык «Вёрстка текстового содержимого страниц», в котором разбирается как верстаются типовые текстовые элементы.

Состав навыка

Подготовительный материал

Дополняет базовые знания, полученные в интерактивных курсах, всем необходимым для начала отработки кейсов.

Углублённая теория

Углублённая теория и методики общим объёмом 30-50 страниц.

Демонстрационные кейсы

Четыре демонстрационных кейса имеют пошаговые разборы: кейс 1, кейс 2 для лёгкого уровня, кейс 5 для среднего уровня и кейс 8 для сложного.

В каждом кейсе в качестве входных данных мы получаем файл макета в формате.fig, после чего пошагово рассматриваем макет и верстаем элементы от создания файла до готовности.

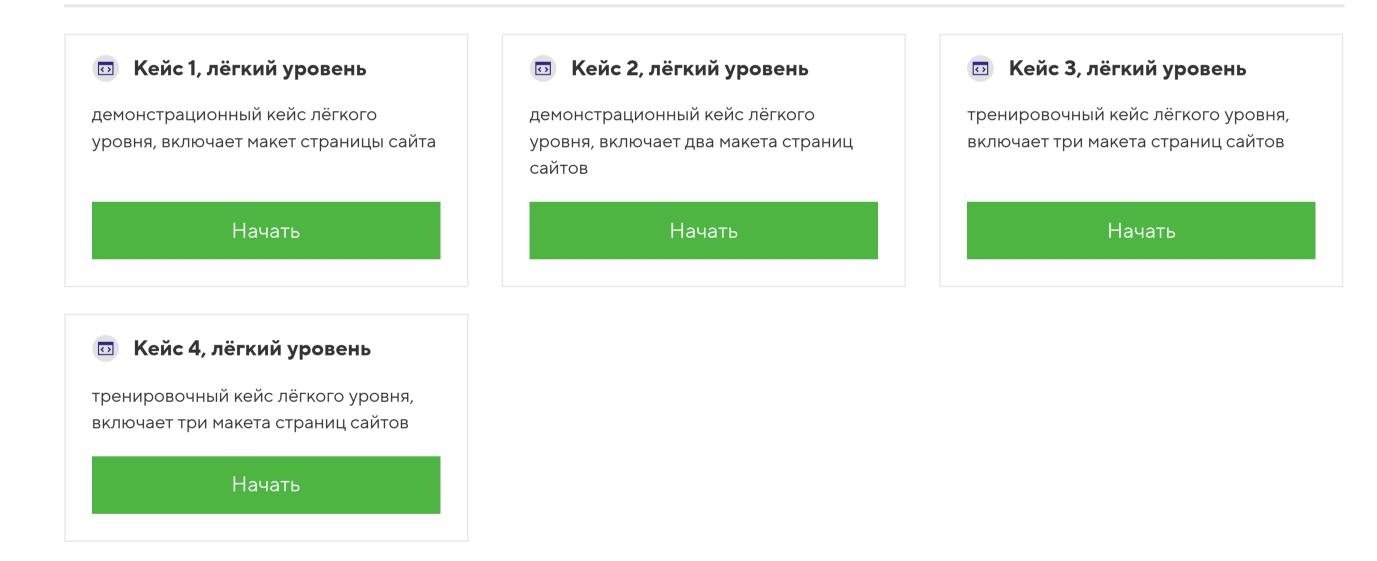
Тренировочный материал

Шесть тренировочных кейсов: кейс 3, кейс 4 для лёгкого уровня, кейс 6, кейс 7 для среднего уровня и кейс 9, кейс 10 для сложного.

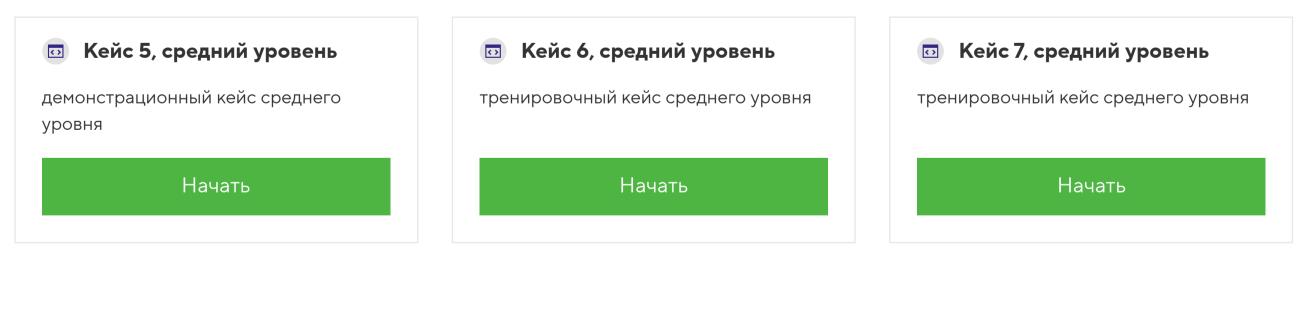
В качестве входных данных вы получаете макеты страниц, на выходе должны получиться целиком свёрстанные элементы в приблизительном контейнере.

Для тренировочных кейсов нет подробных разборов, но есть эталонное решение от авторов, которое можно сравнить со своим.

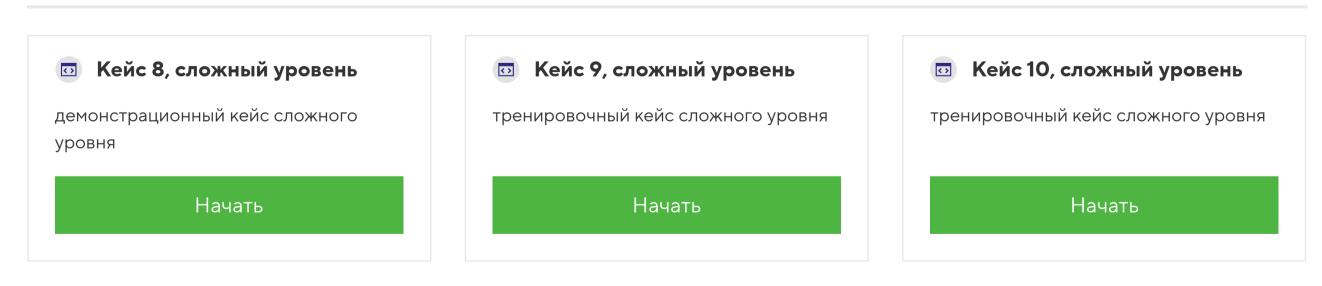
Кейсы лёгкого уровня



Кейсы среднего уровня



Кейсы сложного уровня





Участник

Практикум
Тренажёры
Подписка
Для команд и компаний
Учебник по РНР
Профессии
Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Услуги

НТМL и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов
НТМL и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

ЈаvaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов
ЈavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

Node.js. Профессиональная разработка REST API Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура ТуреScript. Теория типов Алгоритмы и структуры данных

Алгоритмы и структуры данных
Паттерны проектирования
Webpack
Vue.js 3. Разработка клиентских приложений
Git и GitHub

Блог
С чего начать
Шпаргалки для разработчиков
Отчеты о курсах
Информация

О центре карьеры

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

Об Академии

Анимация для фронтендеров

Курсы