

## Разметка по БЭМ

Выполнен на 0%

Введение

Углублённая теория

Методика

Алгоритм выделения блоков

Типовые интерфейсные решения

Блоки и элементы

Миксы блоков и элементов

Модификаторы блоков и элементов

Типовые ошибки

Кейс 1, лёгкий уровень

Кейс 2, лёгкий уровень

Кейс 3, лёгкий уровень

Кейс 4, средний уровень

Кейс 5, средний уровень

Кейс 6, средний уровень

Кейс 7, сложный уровень

Кейс 8, сложный уровень

Кейс 9, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Разметка по БЭМ / Методика

# Типовые интерфейсные решения

Мы решили проанализировать некоторое количество сайтов, вернее их интерфейсные элементы, чтобы определить какие варианты БЭМ-блоков встречаются на практике. В результате анализа получился список типовых интерфейсный решений в терминах БЭМ-сущностей (*блок, элемент, модификатор*). Возможно, у вас получится дополнить, расширить этот список.

Для удобства список мы поделили на категории:

блоки и элементы;

миксы блоков и элементов;

модификации блоков и элементов.

Алгоритм выделения блоков

Блоки и элементы



### Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по PHP

### Профессии

Фронтенд-разработчик

React-разработчик

Фулстек-разработчик

Бэкенд-разработчик

### Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

### Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

PHP. Профессиональная веб-разработка

PHP и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов

Node.js. Разработка серверов приложений и API

Анимация для фронтендеров

Вёрстка email-рассылок

Vue.js для опытных разработчиков

Регулярные выражения для фронтендеров

Шаблонизаторы HTML

Алгоритмы и структуры данных

Анатомия CSS-каскада

### Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

### Информация

Об Академии

О центре карьеры

### Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум