

## Экспорт параметров и графики из Figma

Выполнен на 0%

- Углублённая теория

+
- Методология
- Кейс 1, лёгкий уровень
- Кейс 2, лёгкий уровень

+
- Кейс 3, средний уровень
- Кейс 4, средний уровень

+
- Кейс 5, сложный уровень

+
- Кейс 6, сложный уровень

+

полный комплект

Главная / Моё обучение /

# Экспорт параметров и графики из Figma

## Профессиональная задача

Вёрстка, от создания HTML-разметки до подключения скриптов, опирается на данные, полученные из макета. Это и общая структура блоков, и цвета, и размеры, и данные о шрифтах и их параметрах, и иллюстративный материал. Чтобы вёрстка в результате соответствовала макету, необходимо сразу получить достаточно данных, чтобы избежать ошибок. При этом полученные из макета данные должны быть в правильном для вёрстки виде и формате. На данный момент существует несколько основных графических редакторов, в собственных форматах которых верстальщик может получить макет. Один из таких форматов — собственный формат Figma.

## Зачем нужен этот навык

Верстальщик, используя макет, получает из него все необходимые для стилизации значения CSS-свойств: параметры шрифтов, размеры и отступы, параметры теней и скруглений и так далее. Также верстальщик экспортирует всю графику в оптимальном формате и оптимальном соотношении качество/вес. Верстальщик должен уметь выводить модульные сетки и направляющие, ему может пригодиться умение скрывать и объединять слои.

Освоив этот навык, вы научитесь пользоваться всеми нужными верстальщику инструментами Фигмы, в том числе не понятными интуитивно, научитесь понимать возможности для использования данных из графического макета в вёрстке, правильно выгружать графику в разных форматах и измерять расстояния и размеры объектов.

## Расположение относительно других навыков

Мы предлагаем порядок освоения навыков по [дереву навыков](#). Этот навык лучше начать, разобравшись с созданием семантической разметки по макету, и он позволит гораздо эффективнее проработать навыки построения сеток на флексах и/или гридах и последующие.

## Минимальные требования для освоения

Чтобы выгрузить или скопировать из графического редактора нужные данные, ничего не пропустив и выбрав правильный формат, нужно знать, как эти данные выглядят в качестве свойств CSS и как они соотносятся с семантической разметкой сайта. Для этого нужно уметь строить семантическую разметку сайта, вникнуть в основы CSS, правильно оформлять тексты и встраивать ссылки и изображения, а так же разобраться, что такое тени и градиенты.

Мы учим этому в главах курса «[Знакомство с HTML и CSS](#)», где очень детально и интерактивно разбирается базовая разметка и стилизация, а про декоративные эффекты, а именно про тени и градиенты, речь идёт в главах 3 и 4 из курса «[Декоративные эффекты](#)».

## Состав навыка

### Подготовительный материал

Создаёт представление об инструменте, даёт инструкции со всем необходимым для начала отработки кейсов.

### Углублённая теория

[Углублённая теория](#) и [методика](#) общим объёмом 30 страниц.

### Демонстрационные кейсы

Показывают, как применять описанную выше инструкцию для выгрузки полезных данных и графики из макета.

В каждом кейсе в качестве входных данных мы получаем файл макета в формате .fig, после чего пошагово рассматриваем макет с точки зрения параметров, которые мы должны получить, выгружаем всю графику.

### Тренировочный материал

Кейсы с возрастающей сложностью и эталонными решениями, на которых вы и тренируете навык.

В качестве входных данных вы получаете макеты страниц, на выходе должны получиться параметры цветов, характеристики эффектов, комплект параметров шрифтов и корректно выгруженная графика.

Для тренировочных кейсов нет подробных разборов, но есть эталонное решение от авторов, которое можно сравнить со своим.

## Кейсы лёгкого уровня

Кейс 1, лёгкий уровень

Демонстрационный кейс лёгкого уровня, включает макет страницы сайта, пошаговую демонстрацию процесса работы с макетом по методике

Начать

Кейс 2, лёгкий уровень

Тренировочный кейс лёгкого уровня, включает макет сайта и архив с результатами работы с макетом

Начать

## Кейсы среднего уровня

Кейс 3, средний уровень

Демонстрационный кейс среднего уровня, включает макет страницы сайта, пошаговую демонстрацию процесса работы с макетом по методике

Начать

Кейс 4, средний уровень

Тренировочный кейс среднего уровня, включает макет сайта и архив с результатами работы с макетом

Начать

## Кейсы сложного уровня

Кейс 5, сложный уровень

Тренировочный кейс сложного уровня, включает макет сайта и архив с результатами работы с макетом

Начать

Кейс 6, сложный уровень

Тренировочный кейс сложного уровня, включает макет сайта и архив с результатами работы с макетом

Начать



### Практикум

Тренажёры  
Подписка  
Для команд и компаний  
Учебник по PHP

### Профессии

Фронтенд-разработчик  
React-разработчик  
Фулстек-разработчик  
Бэкенд-разработчик

### Услуги

Работа наставником  
Для учителей  
Стать автором

### Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов  
HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация  
JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов  
JavaScript. Архитектура клиентских приложений  
React. Разработка сложных клиентских приложений  
PHP. Профессиональная веб-разработка  
PHP и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов  
Node.js. Разработка серверов приложений и API  
Анимация для фронтендеров  
Вёрстка email-рассылок  
Vue.js для опытных разработчиков  
Регулярные выражения для фронтендеров  
Шаблонизаторы HTML  
Алгоритмы и структуры данных  
Анатомия CSS-каскада

### Блог

С чего начать  
Шпаргалки для разработчиков  
Отчеты о курсах

### Информация

Об Академии  
О центре карьеры

### Остальное

Написать нам  
Мероприятия  
Форум

