#### Построение сеток на гридах по макету

Выполнен на 0%

В Введение



### **В** Теория

#### 🖪 Базовая теория

- Описание сетки
- Явные и неявные координаты гридэлементов
- Грид-области
- Именованные грид-линии

— Грид-интервал

Размеры в гриде

- Выравнивание в гриде
- В Углублённая теория

Многослойность в гриде

- Повторы в гриде
- Сокращённая запись
- Продвинутая теория
- элементов
- Определение диапазона размеров

Автоматическое заполнение грида

- 🖪 Дополнительный материал
- Инструменты для работы с гридами
- Баги и ограничения
- 📴 Методика построения сеток на гридах
- 🖸 Кейс 1, лёгкий уровень
- № Кейс 2, лёгкий уровень
- № Кейс 3, лёгкий уровень

№ Кейс 5, средний уровень

- 🖸 Кейс 6, средний уровень
- 🖸 Кейс 7, средний уровень
- 🖸 Кейс 8, средний уровень

Кейс 10, сложный уровень

🖸 Кейс 9, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Построение сеток на гридах по макету / Теория / Продвинутая теория /

### Определение диапазона размеров

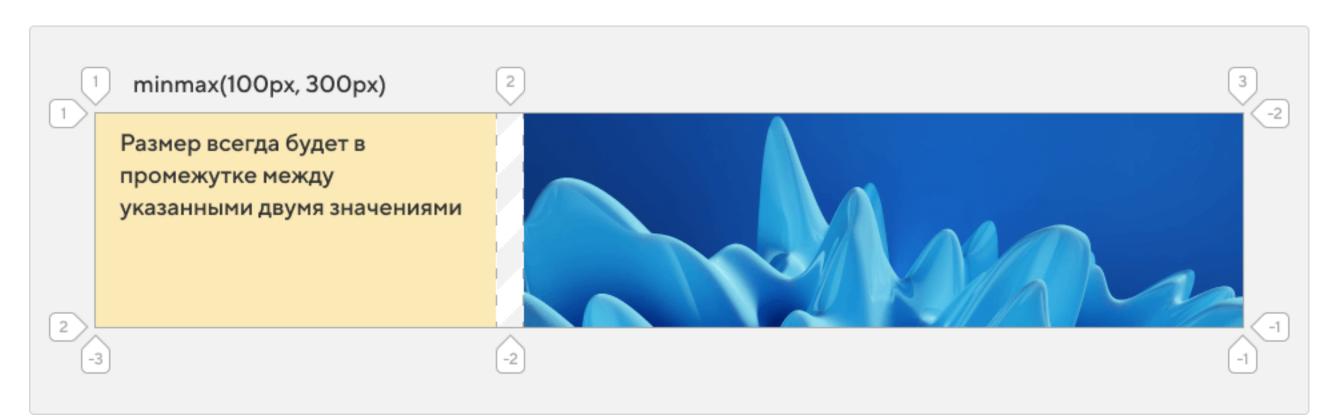
#### minmax

Разберёмся с функцией minxmax(). Функция minmax() принимает минимальное и максимальное значения. Синтаксис функции такой: minmax(min, max). Если в значения закралась ошибка, то максимальное значение игнорируется, и функция принимает минимальное значение.

Функция minmax() может принимать следующие значения:

— фиксированные размеры, [minmax(100px, 300px)] — то есть размер будет меняться, но всегда будет в промежутке между указанными двумя значениями;

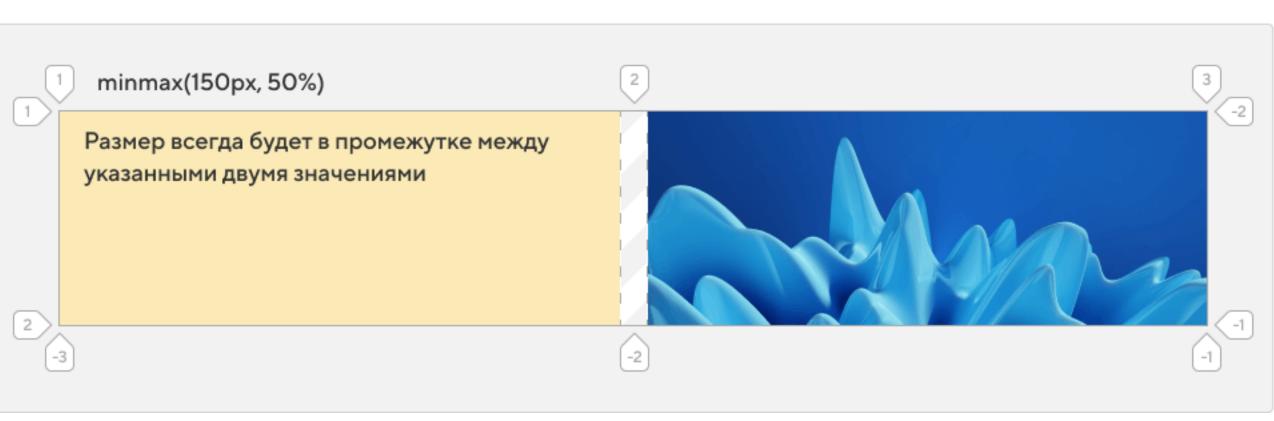
```
.grid {
display: grid;
grid-template-columns: minmax(100px, 300px) auto;
```



Фиксированные размеры грид ячеек

— **проценты**, вычисляются от размера грида, **minmax(150px, 50%)** — размер будет не меньше 150 пикселей, но не больше половины грида;

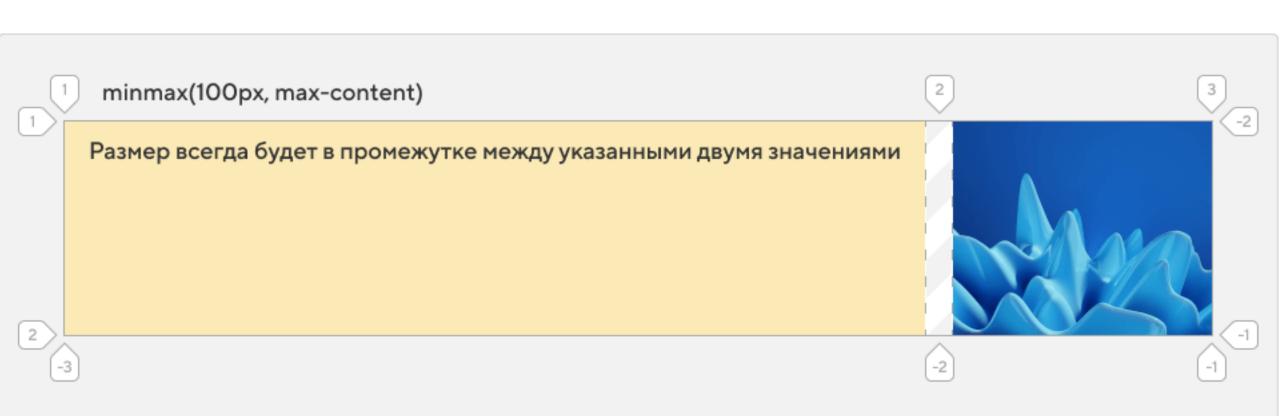
```
.grid {
display: grid;
grid-template-columns: minmax(150px, 50%) auto;
```



Проценты в размерах грид ячеек

- **фракции** (о которых подробнее в статье про размеры) могут использоваться только для максимального значения, minmax(200px, 1fr) — не меньше 200 пикселей, при наличии свободного места будет увеличиваться по правилам работы фракций;
- max-content значение *наибольший размер контента*, означает наименьший размер ячейки, при котором содержимое в нём помещается без переноса и сжатия, для текста — это длина самой большой строки без переносов;

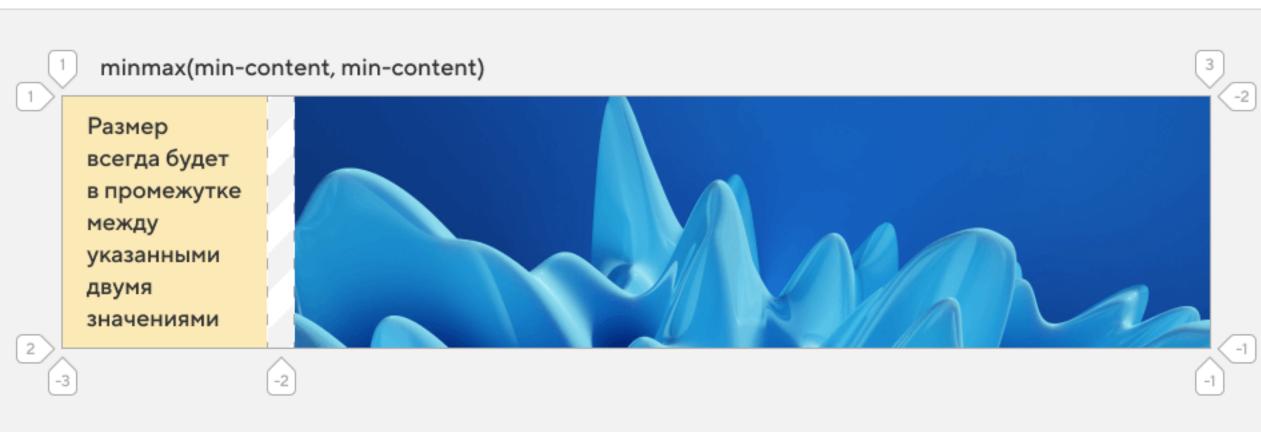
```
.grid {
display: grid;
grid-template-columns: minmax(100px, max-content) auto;
```



значение max-content в определении размера ячейки

— **min-content** — значение *наименьший размер контента*, означает наименьший возможный размер, при котором не происходит переполнение, для текста — это ширина самого длинного неразрываемого фрагмента или слова.

```
.grid {
display: grid;
grid-template-columns: minmax(min-content, min-content) auto;
```



значение min-content в определении размера ячейки

— **auto** — пространство, достаточное для контента, но занимающее свободное место, если оно есть. Если используется как максимум в функция minmax(), означает то же самое, что и max-content.

Также функцию minmax() мы разбираем в наших тренажёрах.

### Ознакомились со статьёй?

Сохранить прогресс

✓ Поведение автоматически размещаемых элементов

Автоматическое заполнение грида >



# Практикум Тренажёры

### Подписка Для команд и компаний Учебник по РНР

Профессии

#### Фронтенд-разработчик React-разработчик Фулстек-разработчик Бэкенд-разработчик

#### Услуги Работа наставником Для учителей Стать автором

### Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

#### РНР. Профессиональная веб-разработка PHP и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов Node.js. Разработка серверов приложений и API

Вёрстка email-рассылок Vue.js для опытных разработчиков Регулярные выражения для фронтендеров Шаблонизаторы HTML Алгоритмы и структуры данных

Анимация для фронтендеров

### Блог

С чего начать Шпаргалки для разработчиков Отчеты о курсах

## Информация

Об Академии О центре карьеры

#### Остальное Написать нам Мероприятия

Форум

© ООО «Интерактивные обучающие технологии», 2013–2022

Анатомия CSS-каскада