Вёрстка многослойных элементов интерфейса

Выполнен на 0% В Введение В Углублённая теория Методика вёрстки многослойных элементов Кейс 1, лёгкий уровень Кейс 2, лёгкий уровень Вёрстка макета с кнопкой «Наверх»

Вёрстка макета с «липкой»

Кейс 3, лёгкий уровень

№ Кейс 4, лёгкий уровень

№ Кейс 5, средний уровень

№ Кейс 6, средний уровень

Кейс 7, средний уровень

Кейс 8, сложный уровень

Кейс 9, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

горизонтальной навигацией

Главная / Моё обучение / Вёрстка многослойных элементов интерфейса /

Кейс 2, лёгкий уровень

Во втором демонстрационном кейсе мы разберём 2 макета, в каждом из которых также будет разобран один типовой многослойный элемент интерфейса. Это будут: кнопка «Наверх» и «липкая» горизонтальная навигация.

Скачать все макеты кейса в формате Figma

Для каждого макета мы разработали интерактивную демонстрацию решения:

- Кнопка «Наверх»;
- «Липкая» горизонтальная навигация.
 - ≺ Вёрстка макета с окном об использовании «Cookie»

Вёрстка макета с кнопкой «Наверх» 🗦











Практикум

Тренажёры Подписка Для команд и компаний

Учебник по РНР

Профессии

Фронтенд-разработчик React-разработчик Фулстек-разработчик Бэкенд-разработчик

Услуги

Работа наставником Для учителей Стать автором

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов JavaScript. Архитектура клиентских приложений React. Разработка сложных клиентских приложений

РНР. Профессиональная веб-разработка PHP и Yii. Архитектура сложных веб-сервисов

Node.js. Разработка серверов приложений и API

Анимация для фронтендеров Вёрстка email-рассылок

Vue.js для опытных разработчиков

Регулярные выражения для фронтендеров

Шаблонизаторы HTML

Алгоритмы и структуры данных Анатомия CSS-каскада

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии

О центре карьеры

Остальное

Написать нам Мероприятия

Форум