

Вёрстка многослойных элементов интерфейса

Выполнен на 51%

Введение

Углублённая теория

Методика вёрстки многослойных элементов

Вёрстка кнопки «Наверх»

Вёрстка «липкой» горизонтальной навигации

Вёрстка «липкого» sidebar

Вёрстка окна с соглашением об использовании Cookie

Вёрстка пользовательской подсказки

Вёрстка компонента Карусель/Слайдер

Вёрстка компонента Выпадающий список

Вёрстка компонента Чат-бот

Вёрстка сложного меню

Вёрстка компонента для расширенного поиска

Вёрстка компонента Tinder card

Вёрстка модального окна

Кейс 1, лёгкий уровень

Кейс 2, лёгкий уровень

Кейс 3, лёгкий уровень

Кейс 4, лёгкий уровень

Кейс 5, средний уровень

Кейс 6, средний уровень

Кейс 7, средний уровень

Кейс 8, сложный уровень

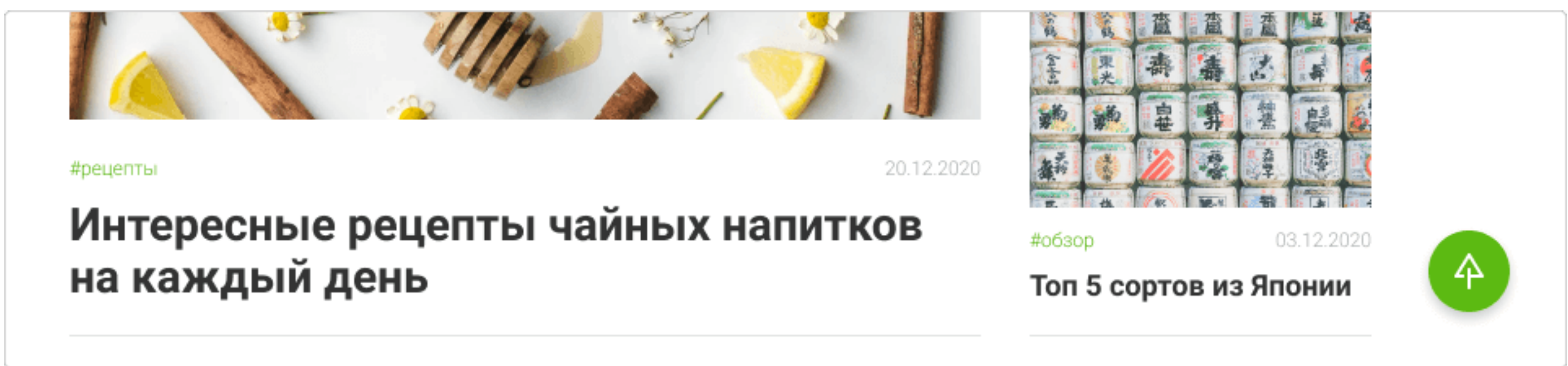
Кейс 9, сложный уровень

Кейс 10, сложный уровень

Главная / Моё обучение / Вёрстка многослойных элементов интерфейса / Методика вёрстки многослойных элементов

Вёрстка кнопки «Наверх»

Кнопку «Наверх» мы привыкли видеть при прокручивании сайта вниз. Чаще всего она выглядит как кнопка со стрелкой вверх. Появляется в левом или правом нижнем углу. При клике на неё пользователь возвращается к началу сайта.



Кнопка «Наверх» при просмотре содержимого сайта

Рассмотрим, в каких случаях лучше всего использовать эту кнопку.

К примеру, на странице содержится большое количество контента. Пользователь прокрутил страницу до определённого места или до самого низа. После этого он часто начинает скролить её обратно вверх, чтобы добраться до меню или кнопок действий.

В этом случае кнопка «Наверх» быстро вернёт к навигации, избавит пользователя от необходимости скролить обратно вверх.

Реализация кнопки «Наверх»

Элемент лучше сделать спозиционированным, причём в качестве значения CSS-свойства `position` использовать значение `fixed`. Так мы разместим элемент в нужной позиции относительно окна браузера. А с помощью CSS-свойств `bottom` и `left` или `bottom` и `right` зададим координаты позиции в левом нижнем или правом нижнем углу согласно макету.

По умолчанию кнопка «Наверх» будет скрыта, то есть свойство `display` будет равно `none`. Так как подписи у кнопки как таковой нет, для доступности напомним ей скрытый `` с объяснением.

Разметка:

```
...
<footer class="footer">
  ...
  <a href="#" class="scroll-up-link">
    <span class="visually-hidden">Вернуться в начало</span>
  </a>
  ...
</footer>
```

CSS:

```
.scroll-up-link {
  position: fixed;
  bottom: 140px;
  right: 40px; display: none;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  width: 52px;
  height: 52px;
  box-shadow: 0 2px 6px rgba(44, 44, 44, 0.2);
  border-radius: 30px;
  background-color: #f4f4f4;
}

.scroll-up-link::before {
  position: absolute;
  top: 50%;
  left: 50%;
  transform: translate(-50%, -50%);
  content: "";
  width: 16px;
  height: 8px;
  background-image: url("../img/arrow.svg");
  background-size: contain;
  background-repeat: no-repeat;
}
```

Картинку кнопки мы поместили по центру с помощью стандартного приёма центровки. Подробно этот приём мы разбираем в тренажёре [Двумерные трансформации](#).

При достижении определённой позиции скролла на странице добавим элементу класс `scroll-up-link-showed`, который покажет кнопку на странице:

```
...
<footer class="footer">
  ...
  <a href="#" class="scroll-up-link scroll-up-link-showed">
    <span class="visually-hidden">Вернуться в начало</span>
  </a>
  ...
</footer>
```

Замечание

Класс элементу будет добавлен с помощью *JavaScript*. В этом навыке мы пропустим часть с написанием и добавлением кода на *JavaScript*.

Определим стили для класса `scroll-up-link-showed`. Свойству `display` установим значение `block`.

```
...
.scroll-up-link-showed {
  display: block;
}
```

Дополнительно, для эффекта плавного появления можно подключить анимацию. Анимлируем изменение CSS-свойства `opacity`. Кнопка будет плавно «появляться» на странице. Обычному состоянию добавим CSS-свойство `opacity: 0`.

```
.scroll-up-link {
  position: fixed;
  bottom: 140px;
  right: 40px;
  display: none;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  width: 52px;
  height: 52px;
  box-shadow: 0 2px 6px rgba(44, 44, 44, 0.2);
  border-radius: 30px;
  background-color: #f4f4f4;
  opacity: 0;
}

.scroll-up-link::before {
  position: absolute;
  top: 50%;
  left: 50%;
  transform: translate(-50%, -50%);
  content: "";
  width: 16px;
  height: 8px;
  background-image: url("../img/arrow.svg");
  background-size: contain;
  background-repeat: no-repeat;
}

.scroll-up-link-showed {
  display: block;
  animation: 0.4s linear btn-showing forwards;
}

@keyframes btn-showing {
  0% {
    opacity: 0;
  }

  100% {
    opacity: 1;
  }
}
```

Подробнее об анимации смотрите в [тренажёрах](#). Также можно использовать трансформации, о них подробнее в главе про [плавные переходы](#).

Методика вёрстки многослойных элементов

Вёрстка «липкой» горизонтальной навигации

html academy



Sk Участник

Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по РНР

Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии

О центре карьеры

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум