Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Інститут телекомунікацій, радіоелектроніки та електронної техніки кафедра «Радіоелектронні пристрої та системи»



Звіт з лабораторної роботи №6

з дисципліни «Програмування»

Підготував:

ст. групи АП-11

Фостик Віталій

Прийняла:

Гордійчук-Бублівська О. В.

Тема: Загальна структура програми на мові С

Мета: ознайомитися із загальною структурою побудови програм на мові С, навчитися використовувати функції введення та виведення даних.

Теоретичні відомості: Програма на мові С складається з однієї або більше функцій і хоча б одна з них повинна називатися main().

Опис функції складається з заголовку та тіла. Заголовок у свою чергу містить директиви препроцесора типу #include тощо, що під'єднують бібліотечні файли та специфікують перетворення тексту програми перед компіляцією; а також ім'я функції.

Ознакою імені функції служать круглі дужки. Тіло функції поміщається в фігурні дужки та є набором операторів (команд), кожен із яких закінчується символом "; "- крапка з комою.

Елементом програми є коментар - частина тексту програми для пояснення окремих операторів, що входять до її складу. Коментар не впливає на виконання операторів і записується таким чином : //текст коментарю або так: /* текст коментарю*/

Завдання:

- 1. Ознайомитися з теоретичними відомостями.
- 2. Здійснити виконання усіх прикладів, представлених у теоретичних відомостях, після чого представити їх скріни та результати їх виконання у звіті. З. Оформити звіт.

Виконання:

```
#include <stdio.h>
    #include <conio.h>
    #define STOP '*'
    void main()
 5 - {
         char ch;
         ch=getchar();
m1: if(ch!=STOP){
               putchar(ch);
ch=getchar(); goto m1;
10
11
         }
12
    }
13
```

```
#include <stdio.h>
void main()

int vik;
char name[30];
printf("Vash vik?\n");
scanf("%d", &vik);
printf("Vvedit vashe imya\n");
scanf("%s", name);
printf("Pryvit %s jakomy(iy) %d rokiv", name, vik);
}

10
11
}
```

```
v / * 3
```

```
Vash vik?

18

Vvedit vashe imya

Vlad

Pryvit Vlad jakomy(iy) 18 rokiv

...Program finished with exit code 0

Press ENTER to exit console.
```

```
1 #include <stdio.h>
2 void main()
3 {
4     printf("%d\n",557);
5     printf("%x\n",557);
6     printf("%d\n",-557);
7    printf("%d\n",-557);
8 }
9
```

...Program finished with exit code 5

Press ENTER to exit console.

```
#include <stdio.h>
#define riadok "Чудова погода"

void main()

f

printf("/%2s/\n", riadok);

printf("/%15.s/\n", riadok);

}
```

```
∨ / ☼ №
/Чудова погода/
/
...Program finished with exit code 18
Press ENTER to exit console.
```

4

```
#include <stdio.h>
void main()

printf("/%d/\n",557);
printf("/%10d/\n",557);
printf("/%-10d/\n",557);

printf("/%-10d/\n",557);

//557/
//557 /

...Program finished with exit code 13
Press ENTER to exit console.
```

```
#define PI 3.14159
#include <stdio.h>
void main()

{
    int a =5;
    float b=23.5;
    int c=31000;
    printf("%d метрів тканини коштувало %f гривень.\n", a,b);
    printf("Значення числа рі рівне %f.\n", PI);
    printf("IBM сумісні комп'ютери набули широкого розповсюдження.\n");
    printf("%c%d\n", '$', c);
}
```

```
метрів тканини коштувало 23.500000 гривень.

чення числа рі рівне 3.141590.

сумісні комп'ютери набули широкого розповсюдження.

1000

Program finished with exit code 7

ess ENTER to exit console.
```

```
#include <stdio.h>
void main()

{
    int z;
    int w;
    int x=1;
    int y=2;
    z=y+x;
    w=y-x;
    printf("z=%d , w=%d", z,w);

}

**Program finished with exit code 9
ress ENTER to exit console.
```

9

Контрольні запитання:

1. Структура програми на мові С:

Програма на мові С зазвичай складається з принаймні одного файла з розширенням `.c`. Кожна програма має функцію `main()`, яка є точкою входу в програму. Програма може містити інші функції, які можуть бути визвані з `main()` або інших функцій. Основні складові програми на С включають директиви препроцесора (наприклад, `#include`), оголошення змінних, виклики функцій і управляючі конструкції (наприклад, умовні оператори і цикли).

2. Ідеологія організації операцій уведення-виведення в мові С:

Мова С має просту, але потужну систему уведення-виведення. Операції вводу-виводу в мові С базуються на бібліотечних функціях, таких як `printf()` i `scanf()`, які забезпечують форматований вивід і введення відповідно. Користувач може використовувати ці функції для взаємодії з користувачем через консоль.

3. Синтаксис функцій `printf()` i `scanf()` Синтаксис `printf()`: ```c printf("формат_строки", список_аргументів); ```

```
        Синтаксис `scanf()`: ```c

        scanf("формат_введення", &змінні); ```
```

- 4. Основні типи форматів при звертанні до функцій `printf()` і `scanf()`: Основні типи форматів включають:
- `%d`: цілі числа.
- `%f`: числа з плаваючою комою.
- `%c`: символи. `%s`: рядки.
- 5. Модифікатори форматів при звертанні до функцій `printf()` i `scanf()`: `*`: вказує на ігнорування зчитуваного значення в `scanf()`.
- `l`: для вказівника на `long` ціле або подвійне число.
- `h`: для короткого цілого або короткого беззнакового цілого.
- 6. Відмінності при застосуванні функцій `printf()` i `scanf()`:
- `printf()` використовується для виведення даних на екран, тоді як `scanf()` використовується для отримання введених даних від користувача.
- `printf()` має лише один аргумент рядок формату, тоді як `scanf()` може мати більше аргументів для зчитування значень у відповідні змінні.
- 7.- `getchar()`: зчитує один символ зі стандартного вводу. `putchar()`: виводить один символ у стандартний вивід.
- 8. Пояснення змісту і обгрунтування результатів виконаних прикладів: Відповідно до ваших потреб, якщо ви надаєте конкретні приклади, я можу допомогти пояснити їх зміст і результати. Ви можете надати додаткові деталі або конкретні сценарії, щоб я зміг краще розібратися у вашому запиті.