Eslint

import js from '@eslint/js'

import globals from 'globals'

import reactHooks from 'eslint-plugin-react-hooks'

import reactRefresh from 'eslint-plugin-react-refresh'

export default [

  { ignores: ['dist'] },

  {

    files: ['\*\*/\*.{js,jsx}'],

    languageOptions: {

      ecmaVersion: 2020,

      globals: globals.browser,

      parserOptions: {

        ecmaVersion: 'latest',

        ecmaFeatures: { jsx: true },

        sourceType: 'module',

      },

    },

    plugins: {

      'react-hooks': reactHooks,

      'react-refresh': reactRefresh,

    },

    rules: {

      ...js.configs.recommended.rules,

      ...reactHooks.configs.recommended.rules,

      'no-unused-vars': ['error', { varsIgnorePattern: '^[A-Z\_]' }],

      'react-refresh/only-export-components': [

        'warn',

        { allowConstantExport: true },

      ],

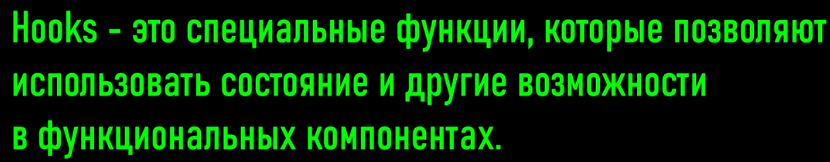
      'react/prop-types': 'off',

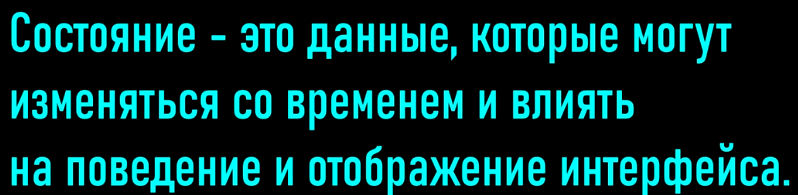
    },

  },

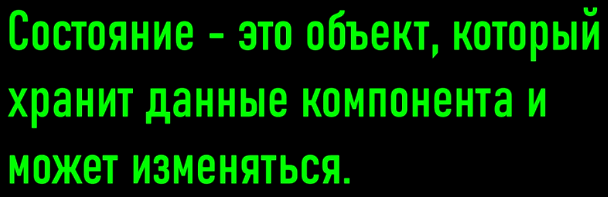
];

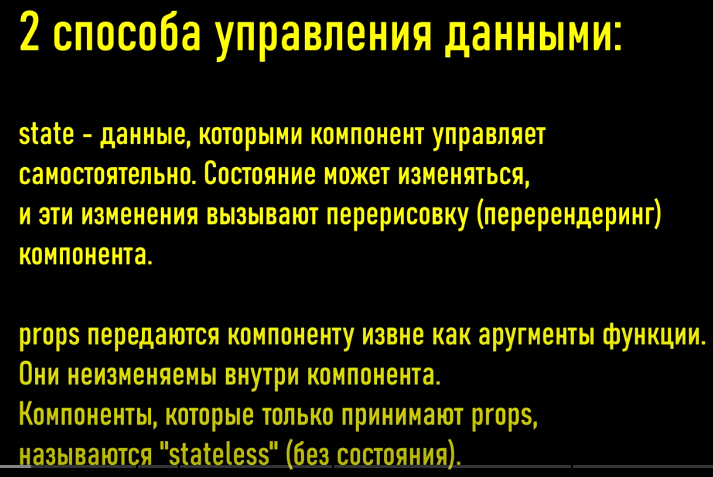
Выключаем поддержку ошибки типов.





В реакт состояние:





Функция обновления состояния работает асинхронно.

Состояние можно передавать только через общего родителя.

Функции обработчики событий должны начинаться через handle

**function HomePage({ clicks, setClicks }) {**

**const handleClick = () => {**

**alert('Click');**

**};**

**return (**

**<div className="home-page">**

**<Button label="Counter" callback={handleClick} />**

**<p>Количество кликов: {clicks}</p>**

**</div>**

**);**

**}**

**Условный рендеринг**

**if**

**function Greeting({ isLoggedIn }) {**

**if (isLoggedIn) {**

**return <h1>Добро пожаловать</h1>;**

**} else {**

**return <h1>Пожалуйста, войдите</h1>;**

**}**

**}**

**export default Greeting;**

**<Greeting isLoggedIn={true} />**

**<Greeting isLoggedIn={false} />**

**Тернарник**

**function Greeting({ isLoggedIn }) {**

**return (**

**<div>**

**{isLoggedIn ? (**

**<h1>Добро пожаловать</h1>**

**) : (**

**<h1>Пожалуйста, войдите</h1>**

**)}**

**</div>**

**);**

**}**

**Оператор двойного аперсанта**

**function Notification({ messages }) {**

**return (**

**<div>**

**{messages.length > 0 && <h1>У вас {messages.length} новых сообщений</h1>}**

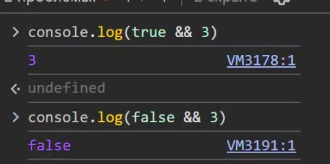
**</div>**

**);**

**}**

**export default Notification;**

**Используется для отображения элемнетов, если условие истинно.**

****

**Рендеринг списков react**

Ключ в элементе позволяет реакту идентифицировать какие элементы были добавлены, изменены, удалены.

Ключи помогают реакту оптимизировать процес рендеринга.

Ключи дожны быть строковыми литералами.

**const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];**

**const listItems = numbers.map((number) => (**

**<li key={number.toString()}>{number}</li>**

**));**

**return <ul>{listItems}</ul>;**

**}**

Второй способ

**import { v4 as uuidv4 } from 'uuid';**

**function HomePage() {**

**const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];**

**const listItems = numbers.map((number) => (**

// <li key={number.toString()}>{number}</li>

**<li key={uuidv4()}>**

**{number} - {uuidv4()}**

**</li>**

**));**

**return <ul>{listItems}</ul>;**

**}**

**Но лучше использовать id в сущностях.**

**function HomePage() {**

**const users = [**

**{ id: 1, name: 'Ivan' },**

**{ id: 2, name: 'Alice' },**

**{ id: 3, name: 'IvJoban' },**

**];**

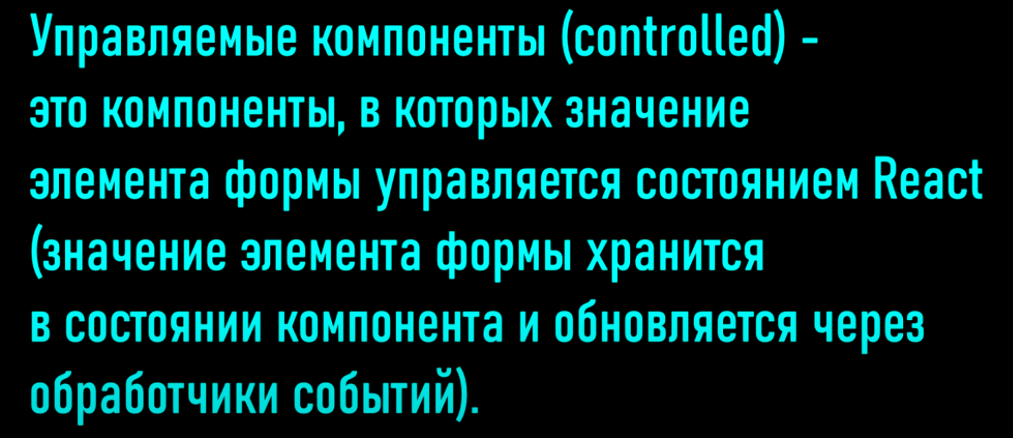
**const userList = users.map((user) => <li key={user.id}>{user.name}</li>);**

**return <ul>{userList}</ul>;**

**}**

**export default HomePage;**

У**правляемые и не управляемые компоненты в React**

****

**Пример управляемых  
import { useState } from 'react';**

**function ControlledForm() {**

**const [value, setValue] = useState('');**

**function handleSubmit(event) {**

**alert('Форма отправлена: ' + value);**

**}**

**function handleChange(event) {**

**setValue(event.target.value);**

**}**

**return (**

**<form action={handleSubmit}>**

**<label>**

**<input type="text" value={value} onChange={handleChange} />**

**</label>**

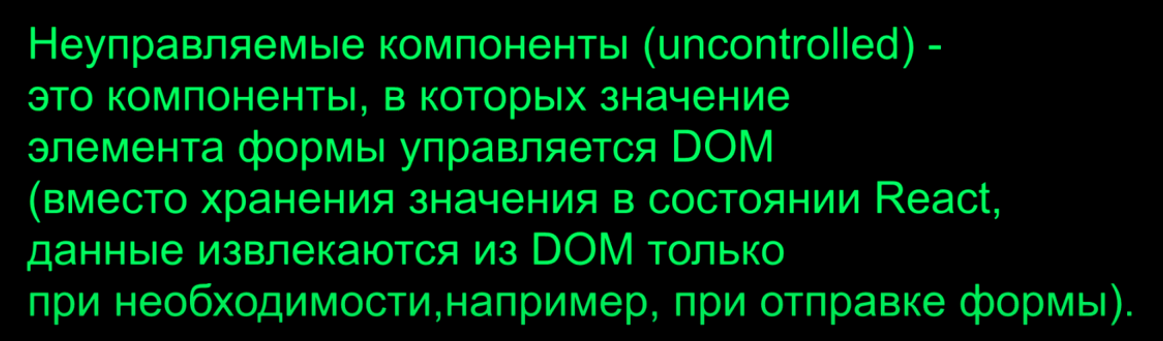
**<button type="submit">Отправить</button>**

**<p>{value}</p>**

**</form>**

**);**

**}**

**export default ControlledForm;**

**import { useState } from 'react';**

**function UnControlledForm() {**

**const [value, setValue] = useState('');**

**function handleSubmit(event) {**

**event.preventDefault();**

**const inputValue = event.target.elements.name.value;**

**alert('Форма отправлена: ' + inputValue);**

**}**

**function handleChange(event) {**

**setValue(event.target.value);**

**}**

**return (**

**<form onSubmit={handleSubmit}>**

**<label>**

**<input type="text" name="name" />**

**</label>**

**<button type="submit">Отправить</button>**

**</form>**

**);**

**}**

**export default UnControlledForm;**

**React form**

https://react-hook-form.com/

**npm install react-hook-form**

npm i react-scripts

[https://react-hook-form.com/get-started#Applyvalidation](https://react-hook-form.com/get-started" \l "Applyvalidation)

**Компоненты высшего порядка в React (HOC)**

Это функуции, которые принимают компонент и возвращают новый компонент с доп. логикой или пропсами.

Лучше в коде не использовать.

Замена: useContext, Redux.

**Children**

**props**

Один компонент может в себя содержать другие компоненты. И чтобы управлять содержимым внутри компонента — реакт предоставляет спец. props — children.

**function Container({children}) {**

**return <div>{children}</div>;**

**}**

**export default Container**

**function App() {**

**return (**

**<main className="app">**

**<Header />**

**<Container>**

**<h2>Это дочерний компонент</h2>**

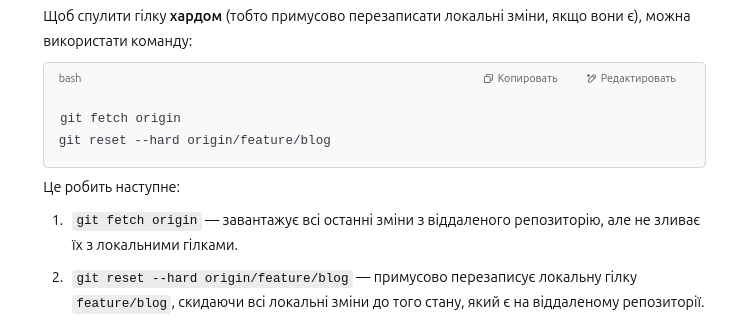
**</Container>**

**<Footer />**

**</main>**

**);**

**}**

**CSS Modules**

Все имена класов имеют локальную область видимости.

Имена класов преобразуются в уникальные id, чтобы избежать конфликтов.

**Используется для стилизации отдельные компонентов.**

composes — это специальный синтаксис, используемый в **CSS Modules**, который позволяет переиспользовать стили из других классов, даже если они находятся в отдельных файлах.

В данном случае:

css

КопироватьРедактировать

.button {

composes: base from './Base.module.css';

}

Этот код означает, что класс .button наследует (или **композирует**) стили из класса .base, который определён в файле Base.module.css.

**Зачем это нужно?**

* Позволяет **избежать дублирования кода**.
* Улучшает **структуру и поддержку стилей**.
* Можно **комбинировать** стили из нескольких классов.