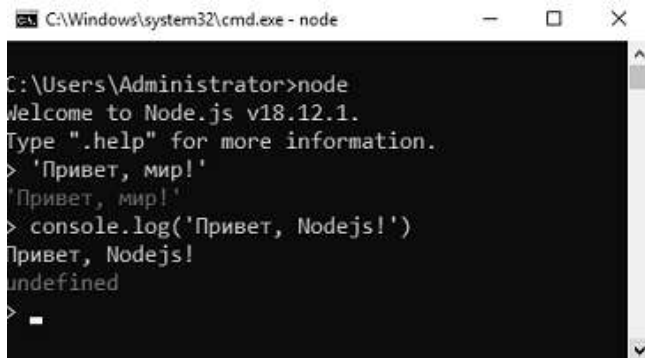


Лабораторная работа 2: Работа в REPL-режиме

В этой работе мы рассмотрим работу с Node.js в режиме REPL

1. Запустите в консоли `cmd` работу с Nodejs в REPL-режиме `node` . Введите строку *Привет, мир!* и нажмите `Enter` . Затем введите строку `console.log('Привет, Nodejs!')` и нажмите `Enter` .

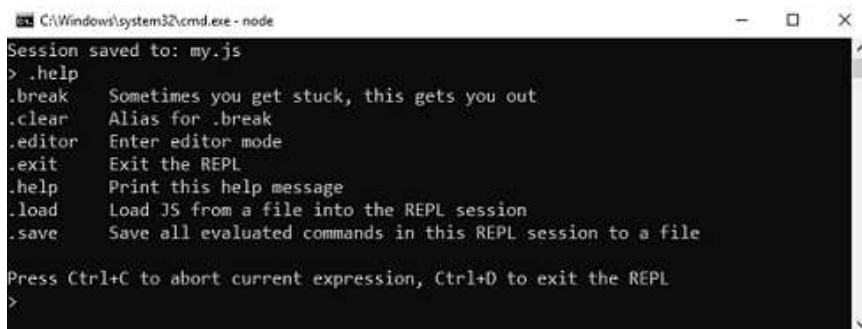


```
C:\Windows\system32\cmd.exe - node
C:\Users\Administrator>node
Welcome to Node.js v18.12.1.
Type ".help" for more information.
> 'Привет, мир!'
'Привет, мир!'
> console.log('Привет, Nodejs!')
Привет, Nodejs!
undefined
> █
```

2. Впишите команду `.save my.js` и нажмите `Enter` - все введённые данные сохранятся в файле **my.js** (в моём случае файл сохранился по адресу `C:\Users\Administrator\my.js`)

```
'Привет, мир!'
console.log('Привет, Nodejs!')
```

3. Познакомьтесь с остальными консольными командами Nodejs - выполните `.help` -



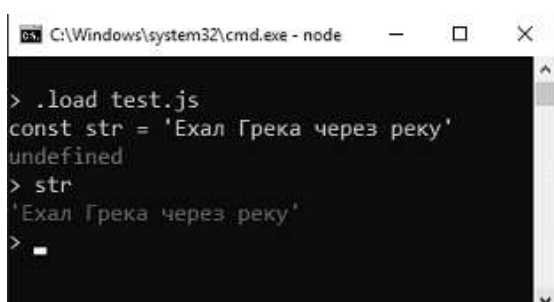
```
C:\Windows\system32\cmd.exe - node
Session saved to: my.js
> .help
.break      Sometimes you get stuck, this gets you out
.clear      Alias for .break
.editor      Enter editor mode
.exit        Exit the REPL
.help        Print this help message
.load        Load JS from a file into the REPL session
.save        Save all evaluated commands in this REPL session to a file

Press Ctrl+C to abort current expression, Ctrl+D to exit the REPL
> █
```

4. Создайте файл `C:\Users\Administrator\test.js` с содержимым:

```
const str = 'Ехал Грека через реку'
```

5. Загрузите `test.js` в REPL-сессию через команду `.load test.js` , а затем введите в консоль название константы `str` :



```
C:\Windows\system32\cmd.exe - node
> .load test.js
const str = 'Ехал Грека через реку'
undefined
> str
'Ехал Грека через реку'
> █
```

6. Создайте функцию `sum(a,b)` возвращающую сумму `a` и `b` и вызовите её в консоли:

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - node
> function sum(a,b){
... return a + b;
... }
undefined
> sum(10,20)
30
>
```

7. Включите режим редактора `.editor` и создайте функцию умножения двух чисел `mul(a,b)` .
Вызовите функцию - `mul()`

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - node
> .editor
// Entering editor mode (Ctrl+D to finish, Ctrl+C to cancel)
function mul(a, b){
  return a * b;
}
console.log(mul(10, 5));

50
undefined
> mul(2,4)
8
>
```

8. Введите в консоль `console` и убедитесь что консоль Nodejs знает встроенные методы объекта - `log`, `warn` и другие.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - node
> console
Object [console] { log: [Function: log], warn: [Function: warn]...
```

9. Выведите через в консоли произвольный массив. Например `console.table([1,2,3])` :

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - node
> console.table([1,2,3])
```

(index)	Values
0	1
1	2
2	3

```
undefined
>
```

10. Выйдите из REPL-режима командой `.exit`

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - node
> .exit

C:\Users\Administrator>
```