Виталий Меншиков

Frontend Developer

Местоположение

Проживание: РБ, Минск

Готовность к работе: готов к удаленной работе, полному

рабочему дню или гибкому графику работы

Стаж

Стаж: 2 года и 7 месяцев

Контактная информация

Моб.: +375296650977 – предпочтительный способ связи

Email: otm_@tut.by

My Portfolio: https://vitalyvitmens.github.io/my-portfolio/
Telegram: @Giovanni_delle_Bande_Nere_Medici

GitHub: https://github.com/vitalyvitmens



Профессиональные навыки

React • JavaScript • TypeScript • HTML5 • CSS • SASS/SCSS • Styled Components • Tailwind

Mantine • Bootstrap • Material UI • Ant Design • Redux • Redux Toolkit • RTK Query • MobX

Mongo DB · Mongoose · Prisma · PostgreSQL · SSR · PWA · Rest Api · Git · Unit Test

Integration Test • Contract Test • E2E Test • Webpack • Vite • Docker • Figma

Участие в профессиональных сообществах

Сентябрь 2021 — По наст. время

(2 года и 7 месяцев)

GitHub

vitalyvitmens: 188 вкладов в 14 репозиториях, связан с языками:

TypeScript • JavaScript • HTML



Опыт работы

Сентябрь 2021 — По наст. время

(2 года и 7 месяцев)

ЦСС

Frontend Developer Беларусь, Минск

Обязанности:

- разработка пользовательского интерфейса для внутреннего сервиса по оптимизации процессов пользовательского взаимодействия
- написание кода
- интеграция нового функционала
- взаимодействие со специалистами других направлений
- участие в миграции старого кода на SPA с React и TypeScript, что значительно улучшило производительность и облегчило дальнейшее обслуживание
- адаптивная верстка и реализация динамичных элементов UI (поиск, сортировка, пагинация) по макетам в Figma используя React

Достижения:

- разработал функционал, позволяющий менеджерам в 4 раза быстрее обрабатывать заказы, выставлять счета, контролировать ход их выполнение (поступление оплаты, отправку в производство, готовность заказа и т.д.)
- разработал и внедрил систему авторизации JWT для более эффективного управления пользовательскими сессиями
- внедрил в проект собственные UI-компоненты на основе дизайн системы Mantine
- разработал специализированные компоненты форм и профилей пользователей с отслеживанием доступа к данным
- реализовал продвинутую систему фильтрации для обработки и оптимизации ввода данных
- настроил Webpack, что уменьшило время сборки проекта с 80 секунд до 30 секунд
- создал пакет настроек для линтеров (eslint, prettier), что позволило стандартизировать качество кода, повысить его читаемость и поддерживаемость
- за счет внедрения lazy ускорил загрузку проекта в браузере в 3 раза

Стек:

- React, TypeScript, PWA, Service Workers, Mantine, Git, Webpack, React, React Table, Redux Toolkitt, RTK Query, MongoDB, Firebase

Высшее образование

2006

Белорусский государственный экономический университет (БГЭУ)

Республика Беларусь, Минск

Специальность: Экономика и управление на предприятии

Квалификация: экономист-менеджер

Высшее образование

2002

Белорусская государственная академия авиации (БГАА)

Республика Беларусь, Минск

Специальность: Техническая эксплуатация летательных

аппаратов и двигателей

Квалификация: инженер-механик

Военное образование: Военная подготовка при Минском государственном высшем лётно-техническом колледже

ВУС: №461004

Наименование профиля: инженерно-технический

Воинское звание: лейтенант запаса

О себе

Разрабатываю Frontend часть различных продуктов уже более 2-х лет, имею опыт в создании адаптивных пользовательских интерфейсов на React и TypeScript. Отлично справляюсь с созданием проектов с нуля, используя как готовые шаблоны, так и настраивая кастомное окружение. Умею разбирать чужой код и поддерживать существующие проекты, быстро разбираясь в кодовой базе. Мой основной стек технологий: JavaScript, TypeScript, React, Styled Components, Redux Toolkit. Помимо Frontend также имею опыт в Backend-разработке на Node.js. В свободное время активно изучаю новые технологии и прохожу курсы, что помогает мне совершенствоваться.

Мой телеграмм для связи: @Giovanni_delle_Bande_Nere_Medici