



DOSSIER SPONSORING

CLUB ROBOTEK ISET
RADES



ROBOTEK IR 4.0

5 avril 2026



Sommaire

Qui sommes-nous ?	1
Introduction	
Nos objectifs principaux	
Nos missions	
Nos activités	
Organigramme du mandat 2025/2026.....	3
Organigramme bureau exécutif	
Organigramme bureau technique	
Présentation des événements.....	5
Les objectifs principaux de notre évènement	
L'édition 1.0 Thème – Squid Game	
L'édition 2.0 – Thème : PlayStation	
L'édition 3.0 – Thème : Avatar	
L'édition 4.0 – Thème : Time travelling	
Nos challenges	
Planning de la compétition.....	11
Statistique du club.....	12
Études de besoins (matériels et financiers).....	13
Budget prévisionnel.....	14
Impression	
Médiatisation	
Les besoins des membres	
Audiovisuel	
Restauration	
Décoration	
Matériels de la maquette	
Remise de prix	
Totale	
Les packs des sponsors.....	19
Les prix des sponsors.....	20
Pourquoi nous sponsoriser ?.....	20
Reconnaissance des anciens sponsors.....	22
Appel à contribution pour l'évènement.....	24
Lettre d'engagement.....	25
Contact.....	26





Qui sommes-nous?

Introduction

Le Club Robotek IR, créé en 2018 au sein de l'Institut Supérieur des Études Technologiques de Radès, réunit 150 étudiants actifs, passionnés par la robotique, l'électronique, la programmation et l'innovation technologique.

Notre objectif est de développer les compétences techniques et créatives de nos membres à travers la réalisation de projets concrets, des robots robustes ainsi que des avions performants, la participation à des compétitions nationales et internationales, ainsi que l'organisation d'ateliers et d'événements techniques destinés à la communauté étudiante.

Le club vise à favoriser l'esprit d'équipe, la recherche et la résolution de problèmes, tout en contribuant à la promotion de la culture technologique et scientifique au sein de l'ISET Radès.

Grâce à l'engagement de ses membres et au soutien de ses partenaires, Robotek aspire à devenir un acteur clé de l'innovation étudiante en Tunisie.





Nos objectifs principaux

- Accompagner les étudiants dans leur préparation au monde professionnel à travers le travail collaboratif, la gestion de projets et la participation à des compétitions technologiques à l'échelle nationale et internationale.
- Stimuler l'innovation et l'intérêt pour les technologies avancées en développant une culture scientifique axée sur la robotique et l'aéronautique.
- Positionner le club comme un pôle de référence favorisant la créativité et l'innovation technologique au niveau régional.
- Mettre en relation les talents tunisiens actifs dans les domaines de la robotique et des technologies émergentes afin de renforcer les synergies et le partage de compétences.
- Valoriser les avancées technologiques en Tunisie à travers l'organisation de concours encourageant l'ingéniosité et l'esprit d'initiative des étudiants.

Nos missions

- Renforcer la diffusion de la culture scientifique et technologique au sein de l'enseignement supérieur.
- Développer des passerelles de collaboration entre le milieu académique, le secteur industriel et les acteurs de l'innovation.
- Contribuer à l'amélioration des compétences techniques des étudiants dans des domaines clés tels que l'électronique, la programmation et la mécanique.
- Offrir un cadre stimulant favorisant l'innovation, l'entrepreneuriat et la prise d'initiative chez les jeunes talents.
- Encourager l'excellence et la créativité des étudiants tunisiens dans les technologies d'avenir à travers des événements éducatifs et compétitifs.

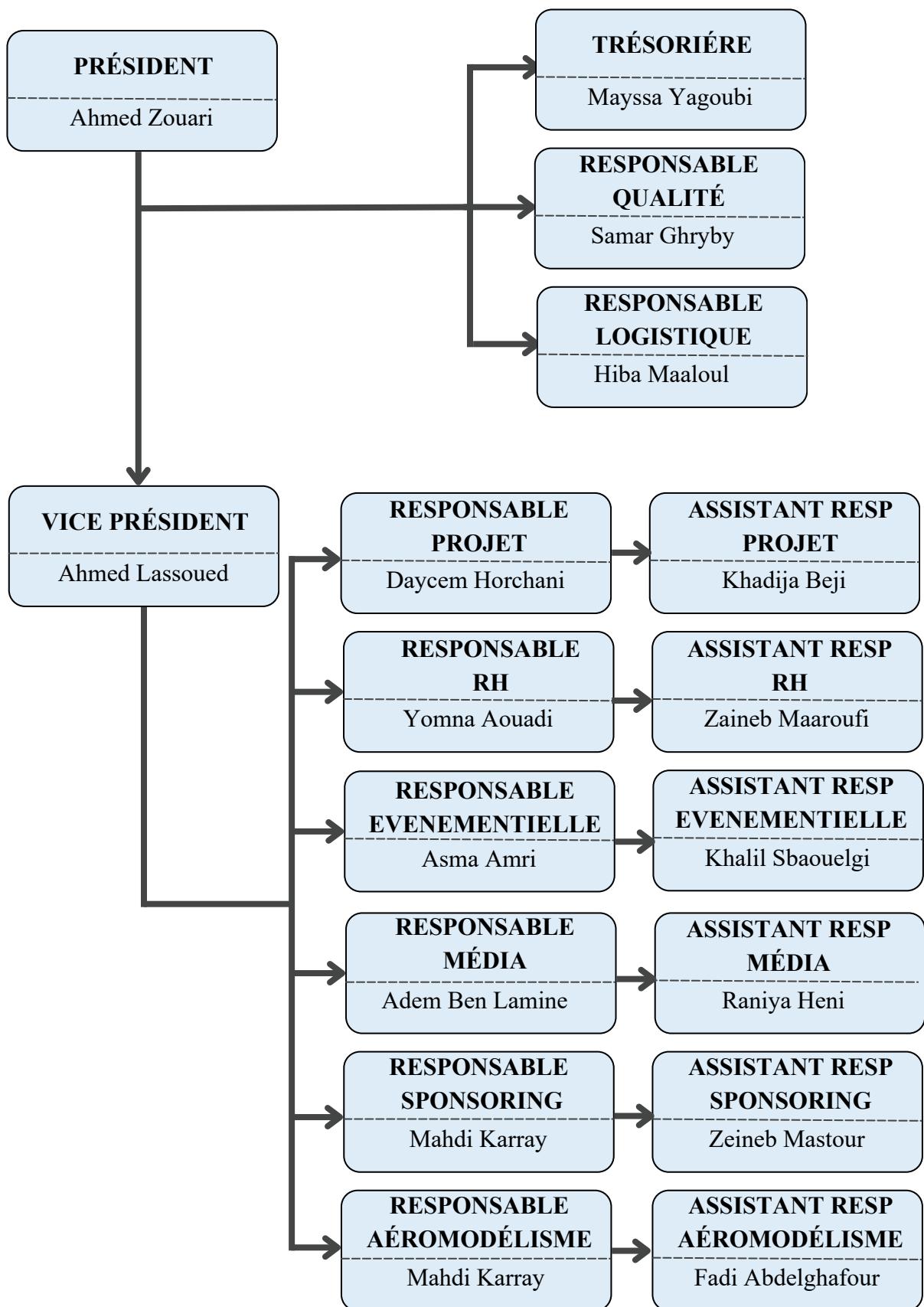
Nos activités

- Ateliers techniques : initiation et perfectionnement en conception et en programmation robotique et aéronautique.
- Formations spécialisées : sessions animées par des experts industriels.
- Compétitions : organisation d'événements (Robotek IR) et participation à des concours nationaux et internationaux.
- Projets de recherche appliquée : développement de prototypes et de solutions technologiques réelles.
- Projets collaboratifs : travail en équipe sur la conception et la réalisation de robots innovants.
- Collaborations et partenariats avec d'autres clubs, institutions et entreprises technologiques.

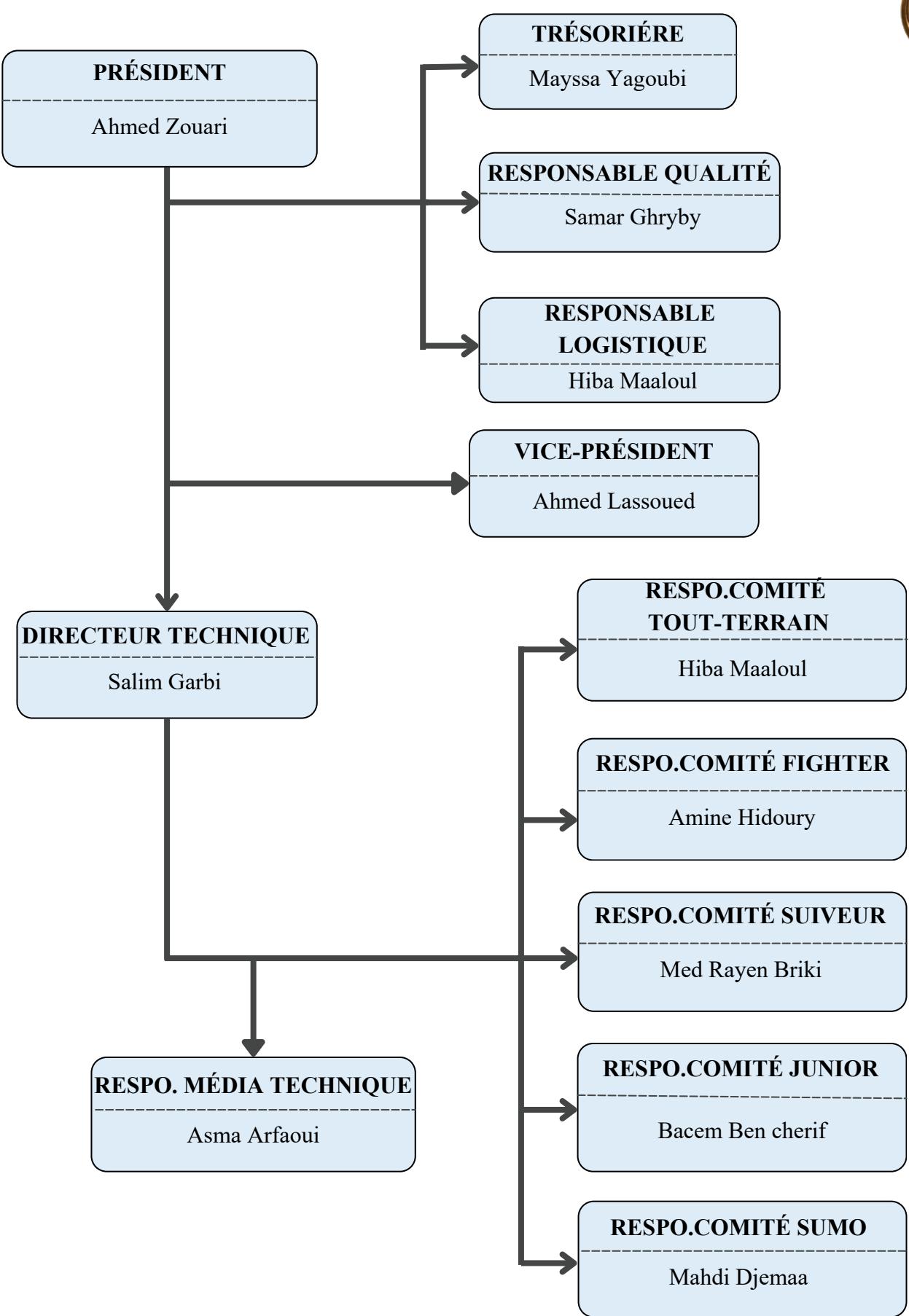


Organigramme du mandat 2025/2026

Organigramme bureau exécutif



Organigramme bureau technique





Présentation des l'événements

Les trois éditions de notre compétition robotique :

Depuis sa création, le Club Robotek ISET Radès a organisé plusieurs compétitions nationales rassemblant des étudiants passionnés de technologie et d'innovation.

Chaque édition s'articule autour d'un thème spécifique et comprend différentes catégories de participation, permettant aux participants de mettre en pratique leurs compétences en robotique, programmation et conception.

Ces compétitions visent à stimuler la créativité, à encourager le travail d'équipe et à promouvoir l'excellence technologique au sein des jeunes ingénieurs tunisiens

Les objectifs principaux de notre évènement sont :

- Développer un environnement compétitif qui permet aux étudiants de mettre en pratique leurs compétences techniques tout en relevant des défis inspirés de différentes époques, du passé au futur.
- Favoriser l'échange entre les étudiants, les enseignants, les experts du secteur technologique et les investisseurs, afin de soutenir la recherche, l'entrepreneuriat et le développement de projets innovants.
- Créer une atmosphère immersive grâce au thème Time Travelling, permettant aux participants et visiteurs de vivre une expérience enrichissante, combinant robotique, mise en scène historique et projections futuristes.
- Mettre en valeur les compétences techniques des participants, les performances des robots, ainsi que les projets créatifs et ambitieux réalisés par les étudiants de l'ISET Radès et des institutions participantes





L'édition 1.0 Thème – Squid Game

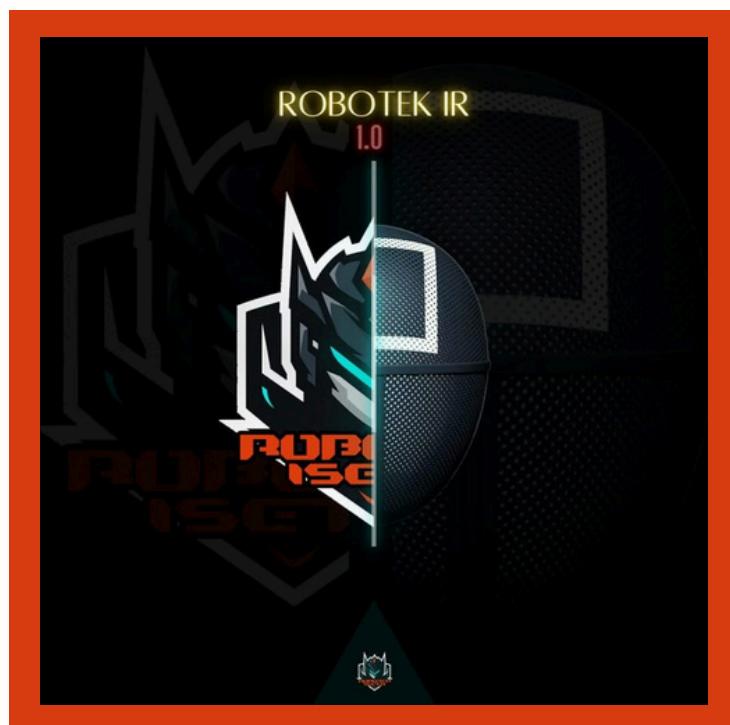
La Compétition Robotique 1.0 s'est tenue le 30 avril 2023 à l'Institut Supérieur des Études Technologiques de Radès. Placée sous le thème original de la célèbre série Squid Game, cette édition visait à célébrer l'excellence, la créativité et l'avenir prometteur de la robotique en Tunisie, à travers des épreuves à la fois ludiques et techniques. La compétition s'est articulée autour de quatre catégories principales :

- Suiveur de ligne (Line Follower)
- Tout-terrain (Obstacle Avoider / Explorer)
- Fighter (Combat de robots)
- Junior (initiation à la robotique pour les jeunes)

Inspirée par l'univers compétitif et stratégique de Squid Game, chaque catégorie mettait en avant la précision, la rapidité et la stratégie des robots conçus par les participants.

L'événement a connu un succès remarquable, rassemblant plus de 46 participants et plus de 200 spectateurs, parmi lesquels des étudiants d'écoles d'ingénieurs et d'ISET, des enseignants, des sponsors et des clubs de robotique junior.

Cette première édition a offert une expérience unique, combinant technologie, créativité et esprit de compétition, et a permis d'inspirer de nombreux jeunes à s'engager dans le monde fascinant de la robotique.





L'édition 2.0 – Thème : PlayStation

La Compétition Robotique 2.0 s'est tenue le 3 mars 2024 à l'Institut Supérieur des Études Technologiques de Radès. Placée sous le thème dynamique de la PlayStation, cette édition a mis en avant l'esprit de compétition, la stratégie et la performance technologique, à travers des épreuves inspirées de l'univers du gaming et de la précision robotique.

La compétition a été divisée en quatre catégories principales :

- Suiveur de ligne (Line Follower)
- Tout-terrain (Obstacle Avoider / Explorer)
- Fighter (Combat de robots)
- Junior (initiation à la robotique pour les jeunes)

Cette édition a connu un succès remarquable, rassemblant plus de 63 participants et plus de 300 spectateurs, dont des étudiants d'écoles d'ingénieurs et d'ISET, des enseignants, des sponsors ainsi que plusieurs clubs de robotique junior.

À travers son thème PlayStation, la compétition a offert une expérience immersive et ludique, combinant plaisir, créativité et innovation technologique. Elle a permis de renforcer les liens entre les étudiants, les formateurs et les partenaires industriels, tout en encourageant la passion pour la robotique et la culture numérique.





L'édition 3.0 – Thème : Avatar

La Compétition Robotique 3.0 s'est déroulée à l'Institut Supérieur des Études Technologiques de Radès, sous le thème inspirant d'Avatar. Cette édition a mis l'accent sur l'harmonie entre la technologie et la nature, en invitant les participants à concevoir des robots intelligents, créatifs et respectueux de l'environnement à l'image de l'univers d'Avatar.

La compétition s'est articulée autour de quatre catégories principales :

- Tout-terrain (Obstacle Avoider / Explorer)
- Suiveur de ligne (Line Follower)
- Sumo (Combat de robots autonomes)
- Junior (initiation à la robotique pour les jeunes)

Cette troisième édition a connu un grand succès, réunissant de nombreux étudiants passionnés, des enseignants, des sponsors et plusieurs clubs de robotique venus partager leurs innovations et leur savoir-faire.

Placée sous le signe de l'innovation et de la durabilité, la Compétition Robotique 3.0 a permis de stimuler la créativité, de renforcer la collaboration interuniversitaire et de valoriser le potentiel technologique des jeunes talents tunisiens





L'édition 4.0 – Thème : time travelling

Le 5 avril 2026, l'Institut Supérieur des Études Technologiques de Radès accueillera une nouvelle édition exceptionnelle de la compétition de robotique Robotek IR 4.0, placée sous le thème captivant du Time Travelling.

Cette édition transporte les participants à travers différentes époques, mêlant histoire, futurisme et imagination, pour créer une expérience immersive et unique en son genre. L'événement rassemblera des étudiants d'écoles d'ingénieurs, d'universités, d'instituts supérieurs, des clubs de robotique.



Nos challenges

L'édition 4.0 propose cette année cinq compétitions majeures :

- **Junior:**

Une catégorie pour les plus jeunes, où ils créent un petit robot simple afin de découvrir la robotique de façon éducative.

- **Suiveur de ligne :**

Cette compétition consiste à concevoir un robot autonome qui peut suivre une ligne noire au fond Blanche ou l'inverse et éviter des obstacles pour arriver à finir le trajet d'une piste fermée

- **Tout-terrain :**

Cette compétition offre aux participants de plonger dans une course tout terrain. Ce défi consiste à commander des robots téléguidés afin d'atteindre le point final malgré la présence de nombreux obstacles (des ponts, du sable, des virages, du gravier...).





- **Sumo :**

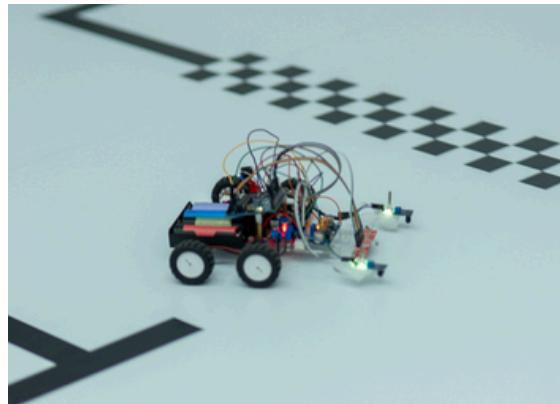
C'est un affrontement entre deux robots téléguidés, où chaque équipe contrôle son robot pour pousser l'adversaire hors du ring. C'est un combat de force, de rapidité et de maîtrise du pilotage

- **Fighter (combattant) :**

Comme son nom l'indique, c'est une compétition basée sur les duels et combats où les robots peuvent se servir de plusieurs armes différentes. L'objectif est de sortir avec le minimum dégât.



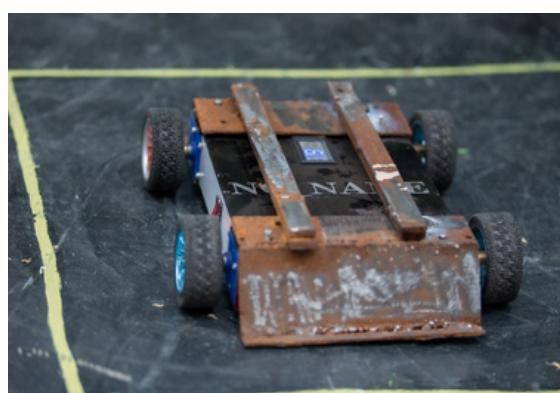
Junior



Suiveur de ligne



Tout-terrain



Sumo



Fighter



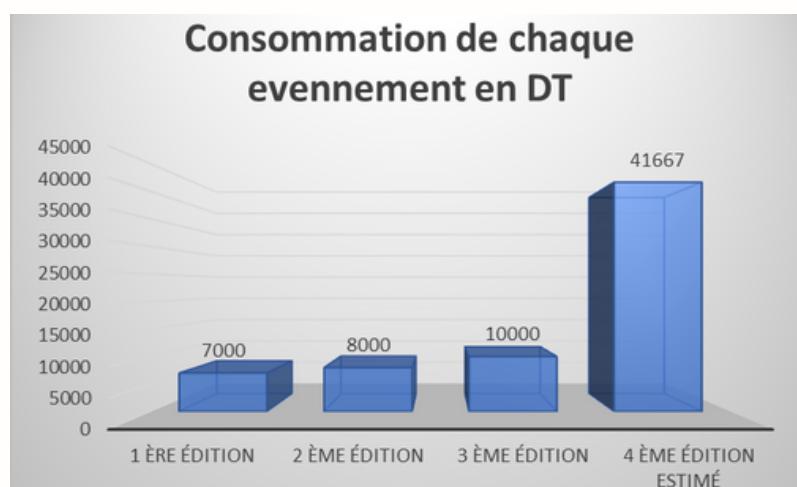
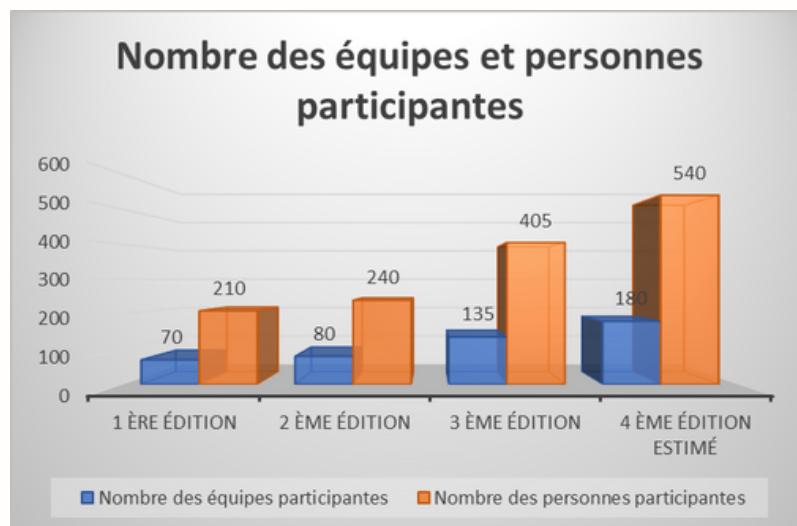
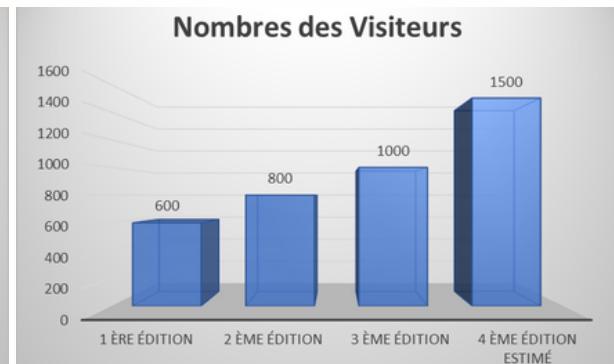
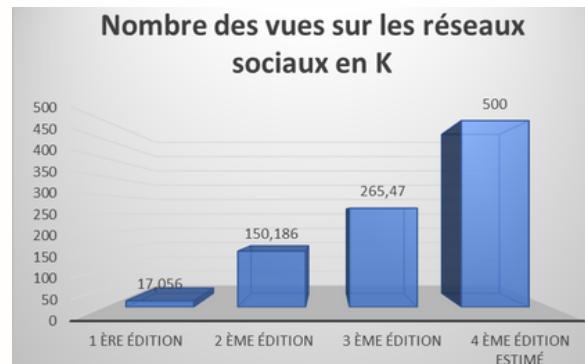
PLANNING DE LA COMPÉTITION

7:00	Check in
9:00	Mots d'ouverture
8:00 - 10:00	Homologation junior, suiveur de ligne et sumo
10:00	Pause café
10:30	Junior challenge
11:00	Suiveur de ligne et sumo challengeS
12:30 / 13:30	Pause déjeuner musicale et Remise des prix junior
13:30 / 15:00	Homologation tout terrain
15:30	Tout terrain challenge
16:00	Remise des prix suiveur et sumo
16:30	Homologation fighter
18:00	Remise des prix tout terrain et fighter challenge
20:00	Mots de clôture





Statistiques du club





Études de besoins (matériels et financiers)

Afin de garantir la réussite de notre événement et de représenter dignement notre institut ainsi que nos partenaires lors d'événements nationaux et internationaux, notre club exprime des besoins spécifiques en matière de soutien financier, matériel et logistique, exclusivement dédiés à la création et au développement de nos maquettes de compétition.

Soutien financier

Nous sollicitons un appui financier afin de couvrir l'achat de pièces, composants et équipements spécialisés nécessaires à la conception, à la fabrication et à l'optimisation de nos maquettes de compétition, les frais liés à la préparation et à l'organisation des compétitions (prix, décoration, logistique et autres charges associées).

Matériel technique et électronique

La création de nos maquettes automatisées de compétition requiert des équipements de haute qualité afin composants des électroniques : cartes de commande, capteurs, actionneurs, batteries, et systèmes de contrôle, matériaux de fabrication : aluminium, fibre de carbone, plastiques techniques et consommables nécessaires à l'assemblage et à la finition des maquettes, outils et équipements : Scie à métaux, Cisaille manuelle, Visseuse électrique, Pistolet à colle chaude...

Soutien en communication et visibilité des partenaires

Dans le cadre de notre partenariat, nous offrons une visibilité optimale à nos sponsors à travers :

- Tenues officielles (t-shirts et vestes) arborant le logo du club ainsi que ceux de nos partenaires.
- Supports visuels : drapeaux, kakemonos et éléments de signalétique sur les stands et lors des compétitions.
- Supports médiatiques : flyers, affiches, vidéos promotionnelles et création de contenu digital pour les réseaux sociaux, mettant en avant nos maquettes et l'image de nos sponsors.

Goodies et objets promotionnels

Objets promotionnels (stickers, bracelets, porte-clés, etc.) contribuant à renforcer l'engagement du public et à accroître la notoriété du club et de ses partenaires.





Budget prévisionnel

Impression

Expense Catégorie	Quantités	Prix total (DT)
Stickers	750	150
Certificats (papier carton)	750	750
Enveloppes	230	120
Badges	500	1000
Les chèques	10	500
Papiers pour homologation	300	30
Des coupons	1000	10
Total budget	-	2560

Médiatisation

Expense Catégorie	Quantité	Prix (DT)
Banderoles	5	250
cameramans / photographes	-	1000
Stickers de sponsors	30	150
Total budget	-	1400

Les besoins des membres

Expense Catégorie	Quantités	Prix total (DT)
Produits pour les membres	150	4500
Matériel de sécurité (Gants, lunettes, masque)	-	200
Tablier jetable	100	30
Boite pharmacie	-	50
Total budget	-	4780





Audiovisuel

Expense Catégorie	Quantités	Prix (DT)
DJ	-	1000
Des Baffles + des micros	-	1000
Streaming	-	1000
Ecrans géantes	-	1500
Jeu de lumière	-	1000
Band musical	-	1000
Vidéoprojecteur	2	800
Projecteurs LED	4	200
Total budget	-	7500

Restauration

Expense Catégorie	Quantité	Prix (DT)
Pause café	600	1000
Déjeuner	600	1500
Goblet	1000	100
Papier serviette	1000	50
Total budget	-	2650





Décoration

Expense Catégorie	Quantité	Prix (DT)
Penture	18 kg	300
Pompe à retouche	6	70
Déliant 5L	4	150
Pinceaux/Roulette	25	120
Tente	2	400
Scotch	15	60
Colle/Colle à chaud	-	60
Cuttet et Lame/Ciseaux	-	50
Pistolet à colle chaude	4	100
Marqueurs	-	40
Papier conson	25	40
Décor du terrain (Sable fin, gravillons, herbe artificielle.....)	-	200
Total budget	-	1590





Matériels de la maquette

Matériels	Quantité	Prix (DT)
Plaque Tole	18	1500
Tube	57	2572
Cornières	29	754
GRILLAGE CARRE	22	792
Panneau MDF	16	1860
Contreplaqué	5	1050
Disjoncteur 3P+N	3	205
Contacteur	2	250
Relais thermique	2	276
Armoire métallique 600*400	1	390
Bouton d'arrêt d'urgence	3	70
Câble électrique	50 m	150
Moteur triphasé	2	1400
DC Moteur/Servo	10	278
Moteur driver	8	170
Impression du maquette suiveur	1	200
Arduino uno/nano + cable	4	120
Consommable (meches, disque, couteau, visserie, abrasive.....)	-	500
Outilage (meule a disque, chignole, visseuse, scie sauteuse.....)	-	1500
Total Budget		14037



Remise de prix

Fighter	1	1800
Tout terrain	1	2000
sumo	1	1000
Suiveur de ligne	2	1200
Junior	3	1000
Best ambassadeur	1	150
Total Budget		7150dt

Totale

Impression	2560
Médiatisation	1400
Les besoins des membres	4780
Audiovisuel	7500
Restauration	2650
Décoration	1590
Matériels de la maquette	14037
Remise de prix	7150
Total des budgets	41 667



Les Packs des Sponsors

	Bronze	Silver	Gold	Diamond
Visibilité de votre logo sur les affiches, banderoles de l'évenement.				
Visibilité de votre logo sur les réseaux sociaux.				
Visibilité de votre logo sur les murs des sponsors				
Publication de votre vidéo publicitaire sur notre page Facebook				
Présence du logo sur la maquette de jeu.				
Votre présentoir dans le lieu de l'événement pendant tout son déroulement (stand sponsor) et distribution des vos brochures.a				
Mention du sponsor dans les passages radio/TV				
Présentation d'une Séquence publicitaire de 2min à 3min pendant la cérémonie d'ouverture.				
Une formation en collaboration avec robotek et votre staff ou une formation avec une autre organisation avec le nom de votre société guidé par notre équipe				
La mise du Logo et la mention "Sponsor" sur les badges.				
Remerciement avant et après remise des prix Une mot de votre représentateur de la société à la cérémonie d'ouverture.				





Les Prix des Sponsors

Paquets	500 - 1000	1000 - 1750	1750 - 2250	2250-3000
Bronze				
Silver				
Gold				
Diamond				

Pourquoi nous sponsoriser ?

Devenir sponsor est une opportunité pour avoir :

Une visibilité médiatique forte

En devenant partenaire de notre événement, votre entreprise bénéficiera d'une visibilité importante à travers :

- Nos réseaux sociaux (Facebook, Instagram, LinkedIn, YouTube, TikTok)
- Nos supports de communication (affiches, banderoles, flyers, vidéos promotionnelles)
- Nos passages dans les médias (radio, presse, télévision locale)
- Profitez d'une visibilité auprès d'un public jeune, dynamique et passionné par la robotique et la technologie.
- Votre marque sera mise en avant tout au long de la campagne de communication, avant, pendant et après l'événement. Un lien direct avec la jeunesse et l'innovation
- Soutenir Robotek IR, c'est contribuer à la formation de la nouvelle génération d'ingénieurs et de techniciens.
- Votre entreprise sera associée à l'esprit d'innovation, au développement des compétences et à la promotion de la technologie en Tunisie.
- Identifiez de futurs collaborateurs parmi les étudiants et participants compétents et motivés.
- Soyez en contact avec une communauté d'innovateurs et de passionnés en robotique.





Une opportunité de croissance

Le sponsoring vous permettra de :

- Renforcer votre notoriété auprès d'un public jeune, dynamique et technophile.
- Présenter vos produits et services à une audience ciblée.
- Valoriser votre image en tant qu'entreprise engagée dans l'éducation et l'innovation.
- Faites rayonner votre entreprise en tant qu'acteur clé dans le soutien à l'innovation et à la jeunesse.
- Associez votre nom à des valeurs telles que la créativité, l'ingéniosité, et l'avenir technologique.

Réduire les frais imposés par l'État





Reconnaissance des Anciens Sponsors

Nous exprimons notre profonde gratitude à nos anciens sponsors pour leur soutien et leur confiance.

Grâce à leur contribution, les précédentes éditions ont connu un succès remarquable et ont permis à de nombreux étudiants de vivre une expérience unique alliant apprentissage, compétition et passion pour la robotique.

Chaque sponsor est un partenaire essentiel dans notre mission de promouvoir la technologie et d'encourager les jeunes talents tunisiens.

ADT

Association de développement technologique, une association scientifique tunisienne qui a comme objectif principal la promotion de la recherche scientifique et l'innovation technologique à travers le renforcement des liens entre les acteurs de la recherche et leur environnement économique.

Partenaire principal : 1500 dt



IRD solution

Est le nouveau pôle de l'IRD, qui développe une offre d'accompagnement 360° à destination des TPE / PME / ETI régionales. IRDSolutions va ainsi pouvoir accompagner les entreprises dans leur transformation et favoriser une économie plus responsable et créatrice de valeur sur les territoires.

Pack bronze : 600dt



Wizard

On fait une convention durant toutes les périodes événement et la préparation de l'événement de telle sorte tous les impressions les banderoles les flyers les logos les stickers les affiches sont imprimer dans leurs ateliers et gratuitement
Convention





Atlasauto

S'engage avec passion pour que chacun puisse profiter d'une mobilité en toute sécurité. Et ils ont fascinés par les souhaits et les rêves de mobilité de chaque personne. c'est de réaliser ces souhaits. Une attitude qui est propre à ATLAS AUTO, depuis sa création.

Pack bronze:700dt



Kromberg & Schubert

Se concentre sur le développement et la production de systèmes de câblage complexes pour l'industrie automobile. De plus, des pièces en plastique sont actuellement produites ainsi que des fils personnalisés dans plus de 40 sites à travers le monde.

Pack Silver :1000dt



Orangina

Est la marque commerciale française d'une boisson gazeuse non alcoolisée faite à partir d'oranges et de citrons appartenant au groupe Orangina Suntory France, lui-même propriété du groupe japonais Suntory.

Pack en nature: Plus de 200 bouteilles gazeuses et plus de 50 uniforme



Sne sometel

A initié le commerce de l'électronique en Tunisie en introduisant sur le marché toute une gamme de composant électroniques et d'appareils de mesure., spécialisée dans les appareils de mesure et de test et les équipements pour l'électronique.

Pack bronze : 700 dt





Appel à Contribution pour l'évènement

Ces évènements sont une initiative passionnante portée par le Club Robotek de l'Institut Supérieur des Études Technologique de Rades. Nous avons pour ambition de concevoir et de développer des compétitions nationales et internationales, mettant en valeur l'innovation, la créativité et l'excellence technologique.

Pour atteindre cet objectif ambitieux, nous lançons un appel à contribution auprès de sponsors, entreprises et individus passionnés par la robotique et les nouvelles technologies. Votre soutien est essentiel pour :

- Financer les équipements et outils nécessaires à la conception, à la fabrication et à l'amélioration des maquettes de compétition (outillage, équipements techniques, dispositifs électroniques intégrés, etc.),
- Couvrir les frais liés aux matériels, aux récompenses et à la logistique indispensables au bon déroulement des compétitions,
- Promouvoir la culture de la robotique et de l'innovation à Ben Arous et au-delà, en offrant aux étudiants un cadre propice à l'apprentissage pratique et à la créativité,
- Soutenir le développement des compétences techniques des jeunes talents, en leur permettant de participer à des événements d'envergure nationale et internationale et de se confronter à des défis technologiques réels.

Tous les soutiens, petits ou grands, sont les bienvenus. Ensemble, nous pouvons faire avancer ces évènements et mettre sous lumière l'excellence de notre région dans le domaine de la robotique.





Lettre d'engagement

Je soussigné(e) :

Madame / Monsieur :

En qualité de :

Pour le compte de la société / collectivité / association :

Adresse :

Ville :

Je m'engage à :

Donner

Au Club Universitaire ROBOTEK ISET Radès afin de soutenir le financement de notre événement **Compétition ROBOTEK 4.0.**

Je donne mon accord pour être sponsor de la compétition « **ROBOTEK IR 4.0** », qui se tiendra pour sa 4^e édition le **05 avril 2026** à ISET Radès.

Formule choisie :

(merci de cocher la case correspondante et d'indiquer le montant alloué)

PACK	Bronze <input type="checkbox"/>	Silver <input type="checkbox"/>	Gold <input type="checkbox"/>	Diamand <input type="checkbox"/>
MONTANT EN DT

• Mode de paiement :

MODE DE PAYEMENT		
VIREMENT BANCAIRE	CHÈQUE BANCAIRE	ESPÈCE

Le/..../....

Signature et cachet





Contact

Pour toute information supplémentaire ou pour discuter de votre contribution aux projets, vous pouvez nous contacter à :

Robotek Iset Radès

Email : isetrrobotech@gmail.com

Téléphone :

Président : 28322801

Responsable sponsoring : 27521083

Adresse : Institut Supérieur des Etudes Technologique de Rades, Ben arous, Tunisie

Nous vous remercions pour votre soutien et votre engagement dans la réussite de ce projet ambitieux.

Votre contribution est essentielle pour concrétiser cette initiative. N'hésitez pas à nous écrire ou à nous appeler pour en savoir plus sur comment vous pouvez soutenir cet évènement passionnant.

