Здесь будет титульник, листай ниже

# СОДЕРЖАНИЕ

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ	5
1.1 Описание входных данных	5
1.2 Описание выходных данных	
2 МЕТОД РЕШЕНИЯ	
3 ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ	7
3.1 Алгоритм функции main	7
4 БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ	
5 КОД ПРОГРАММЫ	9
5.1 Файл main.cpp	<u>c</u>
6 ТЕСТИРОВАНИЕ	.10
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	11

## 1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Программа демонстрирует работу условного оператора. Написать программу, которая проверяет, является или нет число четным.

### 1.1 Описание входных данных

Целочисленное значение в десятеричном формате.

### 1.2 Описание выходных данных

Если введенное число четное, то с первой позиции вывести слово «even», иначе вывести «uneven».

## 2 МЕТОД РЕШЕНИЯ

Для решения задачи используется:

- библиотека iostream;
- целочисленная переменная;
- условный оператор if else;
- оператор сравнения ==;
- арифметический оператор остаток от деления %;
- объект стандартного потока ввода данных сіп;
- объект стандартного потока вывода данных cout.

### 3 ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ

Согласно этапам разработки, после определения необходимого инструментария в разделе «Метод», составляются подробные описания алгоритмов для методов классов и функций.

## 3.1 Алгоритм функции main

Функционал: Главная функция программы.

Параметры: нет.

Возвращаемое значение: Целое число, индикатор работоспособности программы.

Алгоритм функции представлен в таблице 1.

Таблица 1 – Алгоритм функции таіп

N₂	Предикат	Действия	
			перехода
1		Объявление переменной aboba целого типа	2
2		Ввод значения aboba	3
3	Остаток от деления aboba на	Вывести "even"	Ø
	2 равен нулю?		
		Вывод "uneven"	Ø

## 4 БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ

Представим описание алгоритмов в графическом виде на рисунках 1-1.

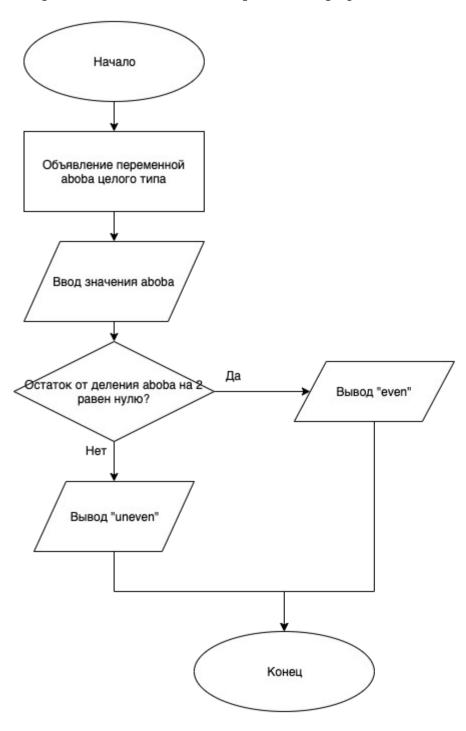


Рисунок 1 – Блок-схема алгоритма

## 5 КОД ПРОГРАММЫ

Программная реализация алгоритмов для решения задачи представлена ниже.

#### 5.1 Файл таіп.срр

Листинг 1 – main.cpp

```
#include <iostream> // Подключает библиотеку ввода/вывода в C++
using namespace std; // Позволяет использовать стандартные объекты (напр.
cin, cout) без префикса std::

int main() // Точка входа в программу, главная функция
{
   int a; // Объявляем целочисленную переменную а
   cin >> a; // Считываем введенное с клавиатуры значение и сохраняем его в
переменной а

if (a % 2 == 0) { // Проверяем, денлится ли а на 2 без остатка (т.е.
является ли оно четным)
   cout << "even"; // Если число четное, то вывод "even"
}
else { // В противном случае
   cout << "uneven"; // Выводим "uneven"
}
return(0); // Если все хорошо и прога без ошибок, возврат 0
}
```

## 6 ТЕСТИРОВАНИЕ

Результат тестирования программы представлен в таблице 2.

Таблица 2 – Результат тестирования программы

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Фактические выходные данные
5	uneven	uneven
-5	uneven	uneven
4	even	even
-4	even	even
0	even	even

#### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. ГОСТ 19 Единая система программной документации.
- 2. Методическое пособие студента для выполнения практических заданий, контрольных и курсовых работ по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс] URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/methodichescoe\_posobie\_dlya\_laboratornyh\_ra bot\_3.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 3. Приложение к методическому пособию студента по выполнению заданий в рамках курса «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/Prilozheniye\_k\_methodichke.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 4. Шилдт Г. С++: базовый курс. 3-е изд. Пер. с англ.. М.: Вильямс, 2019. 624 с.
- 5. Видео лекции по курсу «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. ACO «Аврора».
- 6. Антик М.И. Дискретная математика [Электронный ресурс]: Учебное пособие /Антик М.И., Казанцева Л.В. М.: МИРЭА Российский технологический университет, 2018 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).