



Victor Emanuel Maksud Carneiro

Curriculum Vitae -2025

Contato:

(31) 98788-2711

victoremc122@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/victor-emanuel-5b0732354/>

<https://github.com/vitaodamotorizada123>

<https://curriculo-victor-emanuel-maksud-carneiro.onrender.com>

Endereço:

Rua San Marino, 588 – Nova Lima

Rua Cônsul Robert Levy, 1025 – Belo Horizonte

Objetivos:

Desenvolver soluções técnicas. Liderar projetos que unem inovação e tecnologia. Acredito que ambas devem caminhar lado a lado. Tenho como missão usar o que sei e o que ainda vou aprender para contribuir com os desenvolvimentos. Mais do que trabalhar com tecnologia, quero usá-la para resolver problemas reais, gerar transformação positiva e estar presente onde minha presença fizer diferença.

Formação:

- Colégio Loyola (1-9 ano)
 - Colegium internacional (ensino médio completo)
 - Centro universitário UNIBH (Graduação em Sistemas de Informação - 6o Período)
-

Cursos e experiencias:

- Curso Java (ORACLE)
 - Curso Network Tracing (CISCO)
 - Protótipo de miniatura de veículo autônomo com utilização de hardware NVIDIA Jetson Nano embarcado (UNIBH)
 - Projetos e processos de T.I (UNIBH)
 - Governança de T.I (UNIBH)
 - Arquiteturas empresariais (UNIBH)
 - Inovação, sustentabilidade e competitividade empresarial (UNIBH)
 - Modelagem de software (UNIBH)
 - Sistemas computacionais e segurança (UNIBH)
 - Ambientes computacionais e conectividade (UNIBH)
 - (Cultura Inglesa - Nível Intermediário)
 - (Curso de inglês com professor particular)
-

Habilidades e competências:

- Prompt writer
 - UX/UI
 - Web design
 - Desenvolvimento Web
 - Canva
 - Ler, escrever, entender e falar Inglês com bastante facilidade (Nível intermediário superior)
-

Linguagens de programação e ferramentas:

- Java
 - Java script
 - CSS
 - HTML
 - C# (pouco)
 - Node.js (Pouco)
 - Python
 - VScode
 - Intellij
 - JetBrains como um todo
 - N8N (pouco)
 - WireShark (pouco)
 - Figma
-

Projetos notáveis:

Um dos projetos que eu já participei como líder foi a criação de uma plataforma integrada entre petshops e consumidores finais. A ideia principal do projeto foi a criação de um app utilizando o QUANT UX, que consiste em entregar os melhores petshops e veterinários por região e proximidade, além disso criamos também uma plataforma de delivery de ração, medicamentos ou qualquer coisa que envolvesse pet's

Além deste existem mais no meu github abaixo:

<https://github.com/vitaodamotorizada123>
