

# Tugas Pertemuan 1 UI/UX

Nama : Alvita Aqila Habsah

Univ : Universitas Trunojoyo Madura

## 1. Apa saja prinsip design dalam UI design?

Prinsip desain dalam UI (User Interface) membantu menciptakan tampilan yang efektif dan mudah digunakan. Beberapa prinsip utama:

- **Konsistensi:** Gunakan elemen desain yang seragam agar pengguna merasa familiar.
- **Hierarki Visual:** Susun elemen berdasarkan tingkat kepentingannya agar pengguna dapat dengan cepat memahami informasi.
- **Keterbacaan & Keterpahaman:** Gunakan font, warna, dan kontras yang memudahkan membaca.
- **Keterjangkauan (Accessibility):** Pastikan desain dapat digunakan oleh semua orang, termasuk yang memiliki keterbatasan.
- **Feedback & Responsivitas:** Berikan umpan balik visual saat pengguna berinteraksi dengan UI.
- **Simplicity & Clarity:** Hindari elemen yang tidak perlu untuk menjaga kesederhanaan.
- **Alignment & Spacing:** Gunakan tata letak yang rapi agar desain terlihat profesional.

## 2. Apa itu Prototype?

Prototype adalah representasi awal dari suatu produk atau sistem yang bertujuan untuk menguji konsep dan fungsionalitas sebelum pengembangan lebih lanjut. Prototype bisa berupa sketsa sederhana hingga versi interaktif yang memungkinkan simulasi pengalaman pengguna. Dengan adanya prototype, desainer dan pengembang dapat mengevaluasi tampilan serta interaksi yang dirancang sebelum masuk ke tahap coding yang lebih kompleks.

## 3. Bagaimana Prototype dapat membantu stakeholders lain?

Bagi para stakeholder, prototype sangat membantu dalam memahami bagaimana produk akan berfungsi dan terlihat sebelum benar-benar dikembangkan. Dengan prototype,

stakeholder dapat memberikan masukan lebih awal, mengidentifikasi potensi masalah, serta melakukan perbaikan sebelum investasi besar dilakukan dalam pengembangan. Prototype juga memudahkan komunikasi antara tim desain, pengembang, dan pemangku kepentingan lainnya dengan memberikan gambaran yang lebih konkret dibandingkan sekadar dokumentasi atau wireframe statis.

4. Siapa saja yang terlibat dalam proses ideasi?

Proses ideasi melibatkan beberapa pihak, tergantung pada proyeknya. Biasanya:

- **UI/UX Designer:** Bertanggung jawab atas pengalaman pengguna dan tampilan visual.
- **Product Manager:** Memastikan ide sesuai dengan kebutuhan bisnis dan pasar.
- **Developer:** Memberikan perspektif teknis mengenai kemungkinan implementasi.
- **Stakeholders/Klien:** Memberikan masukan berdasarkan kebutuhan bisnis.
- **Users (Pengguna Akhir):** Bisa diundang untuk memberikan insight melalui riset dan testing.

5. Apa itu Proximity dalam UI Design?

Proximity dalam UI design adalah prinsip yang mengatur kedekatan elemen untuk menunjukkan keterkaitan visual dan fungsional. Dengan proximity yang baik, pengguna lebih mudah memahami informasi tanpa kebingungan. Contohnya, dalam formulir pendaftaran, label dan input field harus berdekatan agar hubungan antar elemen jelas. Prinsip ini juga membantu menciptakan struktur rapi dan mempermudah navigasi.