LAPORAN PRAKTIKUM

JOBSHEET VI: MANAJEMEN PLUGIN PADA FLUTTER

MATA KULIAH PEMROGRAMAN MOBILE

Dosen Pengampu: Ade Ismail, S.Kom., M.TI



Disusun oleh:

Nama: Vita Eka Saraswati

NIM: 2341760082

No. Absen: 29

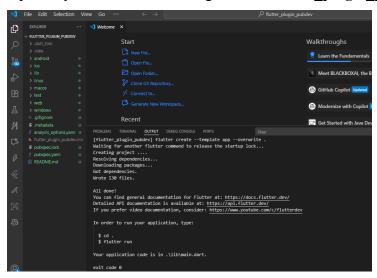
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS POLITEKNIK NEGERI MALANG

JOBSHEET MINGGU VI

MANAJEMEN PLUGIN PADA FLUTTER

PRAKTIKUM 1

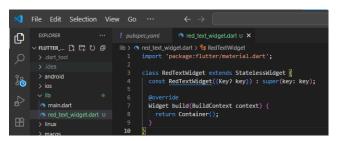
1. Buatlah sebuah project flutter baru dengan nama **flutter_plugin_pubdev**. Lalu jadikan repository di GitHub Anda dengan nama **flutter plugin pubdev**.



2. Tambahkan plugin auto size text menggunakan perintah berikut di terminal

```
| pubspecyami M X | pubspecyam
```

3. Buat file baru bernama red_text_widget.dart di dalam folder lib lalu isi kode seperti berikut.



4. Masih di file red_text_widget.dart, untuk menggunakan plugin auto_size_text, ubahlah kode return Container() menjadi seperti berikut.

5. Tambahkan variabel text dan parameter di constructor seperti berikut.

6. Buka file main.dart lalu tambahkan di dalam children: pada class MyHomePageState

```
void main() {
  runApp(const MyApp());
      class RedTextWidget extends StatelessWidget {
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
        const RedTextWidget({super.key, required this.text});
        Widget build(BuildContext context) {
          return Text(
           text,
style: const TextStyle(color: Colors.red, fontSize: 14),
maxLines: 2,
overflow: TextOverflow.ellipsis,
      class MyApp extends StatelessWidget {
        const MyApp({super.key});
         Widget build(BuildContext context) {
           return MaterialApp(
              title: 'Flutter Demo',
             theme: ThemeData(
               colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: ☐ Colors.deepPurple),
                 mme: const MyHomePage(title: 'Flutter Demo Home Page'),
           ); // MaterialApp
```

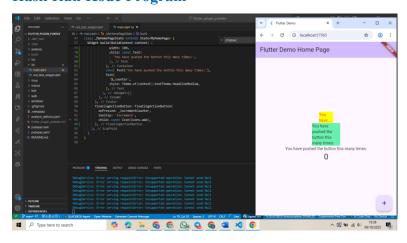
```
lass MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({super.key, required this.title});
         final String title;
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
         State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
      class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
        int _counter = 0;
        void _incrementCounter() {
  setState(() {
         Widget build(BuildContext context) {
          return Scaffold(
| appBar: AppBar(
| backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
                title: Text(widget.title),
             ), // AppBar
body: Center(
child: Column(
                  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
                   children: <Widget>[
                    color: ■Colors.greenAccent,
                     ), // Text
), // Container
const Text('You have pushed the button this many times:'),
                     Text(
                       '$_counter',
style: Theme.of(context).textTheme.headlineMedium,
             ), // Text
], // <Widget>[]
), // Column
), // Center
             floatingActionButton: FloatingActionButton(
               onPressed: _incrementCounter,
```

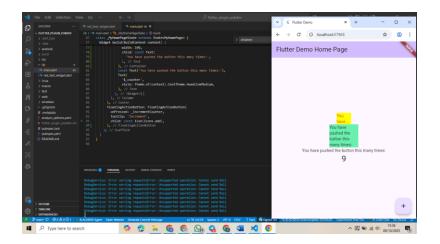
• Hasil Run Kode Program

tooltip: 'Incre

); // Scaffold

child: const Icon(Icons.add),





TUGAS PRAKTIKUM

- 1. Selesaikan Praktikum tersebut, lalu dokumentasikan dan push ke repository Anda berupa screenshot hasil pekerjaan beserta penjelasannya di file README.md!
- 2. Jelaskan maksud dari langkah 2 pada praktikum tersebut!

Jawab: Langkah ke-2 bertujuan untuk menambahkan plugin eksternal bernama auto_size_text ke dalam proyek Flutter. Plugin ini berfungsi untuk membuat teks secara otomatis menyesuaikan ukuran font-nya agar tetap muat di dalam batastampilan (misalnya Container atau Card)

Perintah yang digunakan : **flutter pub add auto_size_text** akan menambahkan dependensi tersebut ke file pubspec.yaml pada bagian dependencies: sehingga bisa digunakan di seluruh proyek.

3. Jelaskan maksud dari langkah 5 pada praktikum tersebut!

Jawab : Langkah 5 menambahkan sebuah variabel text ke dalam class RedTextWidget, serta dijadikan parameter wajib di constructor.

Tujuannya adalah agar widget RedTextWidget bisa menerima teks dari luar (misalnya dari file main.dart) untuk ditampilkan di dalam AutoSizeText. Jika variabel ini belum ada, maka program akan error karena Flutter tidak mengenali nilai dari **text** yang digunakan di dalam widget tersebut.

4. Pada langkah 6 terdapat dua widget yang ditambahkan, jelaskan fungsi dan perbedaannya!

Jawab:

```
// tambahan langkah 6
Container[]
color: Colors.yellowAccent,
width: 50,
child: const RedTextWidget(
text: 'You have pushed the button this many times:',
), // RedTextWidget

// container
Container(
color: Colors.greenAccent,
width: 100,
child: const Text(
'You have pushed the button this many times:',
), // Container

// color: Colors.greenAccent,
width: 100,
child: const Text(
'You have pushed the button this many times:',
), // Text

// Container

// container
```

- Container pertama: menampilkan teks merah dengan ukuran otomatis menggunakan RedTextWidget (yang berisi AutoSizeText).
- Container kedua: menampilkan teks biasa menggunakan widget bawaan Text.
- 5. Jelaskan maksud dari tiap parameter yang ada di dalam plugin auto_size_text berdasarkan tautan pada dokumentasi ini!

Jawab:

• text String yang akan ditampilkan di layar.

• style Mengatur tampilan teks (warna, ukuran font, tebal, dll).

Menentukan jumlah maksimal baris yang boleh ditampilkan.

Jika teks lebih panjang, sisanya akan dipotong.

Menentukan cara menampilkan teks yang melebihi batas

 $\bullet \quad \text{overflow} \qquad \quad (misalnya \; \text{TextOverflow.ellipsis} \; akan \; menampilkan \; \dots \; di \\$

akhir teks).

6. Kumpulkan laporan praktikum Anda berupa link repository GitHub kepada dosen!

https://github.com/vitasaraswati/pem_mobile/tree/main/week_6