

Introdução ao programa R

Ronald Targino, DEMA-UFC

Notas de aula

2. Objetos

2.1 Vetores

```
# -----  
# PARTE 1  
  
# Atenção: evite usar palavras ou letras reservadas do R para o nome dos objetos.  
# Exemplo: T, F, c, sd, var, NA ...  
  
# Orientação: todas as instruções (códigos, comentários) abaixo "devem" ser digitas em  
# uma janela de Edição (R script); após cada instrução aperte Ctrl+Enter; os resultados  
# (indicados, neste PDF, com o símbolo ## no início da linha) serão mostrados na janela  
# Console. Caso digite as instruções no Console, aperte o Enter em vez de Ctrl+Enter.  
  
# Inicialmente, vamos remover todos os objetos (disponíveis/ativos) no R:  
# Digite o código (instrução) rm(list=ls()) e aperte Ctrl+Enter  
rm(list=ls()) # remover todos os objetos  
  
a = 2 # atribui ao objeto 'a' o valor 2; 'a' é um vetor de comprimento 1  
a  
  
## [1] 2  
  
b = 6  
b  
  
## [1] 6  
  
a; b # use o ponto e vírgula (;) para separar instruções na mesma linha  
  
## [1] 2  
  
## [1] 6  
  
d = 7  
e = 8  
a + b; a - b; a * b; a / b # operações aritméticas  
  
## [1] 8  
  
## [1] -4  
  
## [1] 12  
  
## [1] 0.3333333  
  
k = scan() # criar o vetor z  
w1 = a:b # criar o vetor z com valores de 'a' a 'b' com incremento 1  
w2 = 5.5:10  
w3 = -2:-6
```

```

z = c(3, 2, 4) # criar o vetor z com valores/elementos 3, 2 e 4

ls() # mostrar todos os objetos disponíveis/ativos

## [1] "a" "b" "d" "e" "k" "w1" "w2" "w3" "z"
rm("a") # remover o objeto "a"

ls()

## [1] "b" "d" "e" "k" "w1" "w2" "w3" "z"
rm("b","e") # remover os objetos "d" e "e"
ls()

## [1] "d" "k" "w1" "w2" "w3" "z"
rm(list=ls()) # remover todos os objetos
ls()

## character(0)
x = vector(mode = "numeric") # criar o vetor numérico vazio 'x'
x

## numeric(0)
mode(x) # tipo de vetor

## [1] "numeric"
x[2] = 4; x # adiciona o valor 4 na posição 2

## [1] NA 4
x[5] = 8
x # NA ("Not Available")

## [1] NA 4 NA NA 8
y = vector(mode = "numeric", length = 3) # especificando tipo e comprimento
y

## [1] 0 0 0
y[1] = 6; y

## [1] 6 0 0
y[4] = 8; y

## [1] 6 0 0 8
y[5:9] = 1; y

## [1] 6 0 0 8 1 1 1 1 1
# As funções 'floor' e 'ceiling' operam um número real para o maior inteiro anterior
# e o menor inteiro seguinte, respectivamente. Em outras palavras, floor(x) retorna
# o maior inteiro que não seja maior que 'x' e ceiling(x), o menor inteiro que não
# seja menor que 'x'.

```

```

# -----
# PARTE 2
# Operações com vetores

c(1, 2, 3, 4, 5) + c(1, 2) # atenção!

## Warning in c(1, 2, 3, 4, 5) + c(1, 2): longer object length is not a
## multiple of shorter object length
## [1] 2 4 4 6 6

a = 1:5
b = 1:5
soma = a + b
a; b; soma

## [1] 1 2 3 4 5
## [1] 1 2 3 4 5
## [1] 2 4 6 8 10

a = c(4, 3, 2)
b = c(2, 3, 4)
a/b

## [1] 2.0 1.0 0.5

a * b # multiplicação elemento a elemento

## [1] 8 9 8

a%*%b # multiplicação de vetores

##      [,1]
## [1,]    25

(1:6)^2

## [1] 1 4 9 16 25 36

(1:6)^(1:2)

## [1] 1 4 3 16 5 36

x = c(1,4,9)
sqrt(x)

## [1] 1 2 3

sum(x^2)

## [1] 98

sum(x)^2

## [1] 196

x = c(-1,4,9,16)
x

## [1] -1 4 9 16

```

```
sqrt(x) # NaN ("Not a Number"): cálculo cujo resultado não é definido
```

```
## Warning in sqrt(x): NaNs produced
```

```
## [1] NaN  2  3  4
```

```
x = letters[1:10]
```

```
x
```

```
## [1] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j"
```

```
a = x[c(2,4)]; a
```

```
## [1] "b" "d"
```

```
b = x[1:3]; b
```

```
## [1] "a" "b" "c"
```

```
d = x[-(1:3)]; d
```

```
## [1] "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j"
```

```
e = x[-c(1:3,5,10)]; e
```

```
## [1] "d" "f" "g" "h" "i"
```

```
x
```

```
## [1] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j"
```

```
indice = match(c("a","k"), letters)
```

```
letters[indice[1]:indice[2]]
```

```
## [1] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k"
```

```
x[5] = 3
```

```
x[6] = "tempo"
```

```
x
```

```
## [1] "a" "b" "c" "d" "3" "tempo" "g" "h"
```

```
## [9] "i" "j"
```

```
x[5:6] = letters[5:6]
```

```
x
```

```
## [1] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j"
```

```
x = x[-2]
```

```
x
```

```
## [1] "a" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j"
```

```
x = LETTERS[1:10]
```

```
x
```

```
## [1] "A" "B" "C" "D" "E" "F" "G" "H" "I" "J"
```

```
x[-c(1,3,4)]
```

```
## [1] "B" "E" "F" "G" "H" "I" "J"
```

```
x = 1:5
```

```
x
```

```
## [1] 1 2 3 4 5
```

```

x[2] = 20; x

## [1] 1 20 3 4 5
x[3:5] = 100; x

## [1] 1 20 100 100 100
x[3:5] = c(11, 22, 33); x

## [1] 1 20 11 22 33
y = 10:20; y

## [1] 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
y[c(1,3,8:10)] = 999; y

## [1] 999 11 999 13 14 15 16 999 999 999 20

# -----
# PARTE 3
# Vetores a partir das funções 'seq' e 'rep'
# Construção de sequências
# Função: seq(valor inicial, valor final (limite), incremento, comprimento da sequência)
# Função: seq(from = 1, to = 1, by = ((to - from)/(length.out - 1)), length.out = NULL)
#
seq()          # ou seq(from = 1, to = 1)

## [1] 1
seq(2, 5)      # ou seq(from = 2, to = 5)

## [1] 2 3 4 5
seq(2, 5.2)

## [1] 2 3 4 5
seq(2, 5.8)

## [1] 2 3 4 5
seq(1.3, 5)

## [1] 1.3 2.3 3.3 4.3
seq(2.7, 6.6)

## [1] 2.7 3.7 4.7 5.7
seq(5, -2)

## [1] 5 4 3 2 1 0 -1 -2
seq(1, 10, 2)  # ou seq(from = 1, to = 10, by = 2)

## [1] 1 3 5 7 9
seq(1, 10, 4)

## [1] 1 5 9

```

```

seq(1, 10, 2.3)

## [1] 1.0 3.3 5.6 7.9
seq(10, -5, -2.3)

## [1] 10.0 7.7 5.4 3.1 0.8 -1.5 -3.8
seq(10, 20, length = 6) # length ou length.out: comprimento da sequência

## [1] 10 12 14 16 18 20
seq(10, 20, length = 5.4)

## [1] 10 12 14 16 18 20
seq(10, 30, length = 10)

## [1] 10.00000 12.22222 14.44444 16.66667 18.88889 21.11111 23.33333
## [8] 25.55556 27.77778 30.00000

# -----
# PARTE 3 - Exercícios
# Vetores a partir das funções 'seq' e 'rep'
# Função: rep(vetor de elementos a serem replicados, vetor indicando o número de vezes
# que cada elemento será replicado, comprimento desejado do vetor a ser gerado, número
# de vezes que cada elemento é replicado)
# Função: rep(x, times, length.out, each)
# Escreva as funções que geraram os resultados abaixo.

## [1] 2 2 2 2 2

## [1] 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100
## [18] 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100
## [35] 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100 100
## [52] 100 100 100 100

## [1] 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2
## [1] 1 2 2 2 2 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3

## [1] 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6 6 6 7 7 7 7 8 8 8 8 9
## [24] 9 9 9 10 10 10 10

## [1] 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6 6 6 7 7 7 7 8 8 8 8 9
## [24] 9 9 9 10 10 10 10

## [1] 1 1 1 2 2 2 3 3 3

## [1] 1 2 3 4 1 2 3 4 1 2 3 4 1 2 3 4 1 2 3 4
## [1] 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 3 3 3 3 3 4 4 4 4 4

## [1] 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 3 3 3 3 3 4 4 4 4 4 1 1 1 1 2 2 2 2 2 3 3 3 3 3
## [36] 4 4 4 4 4 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2 3 3 3 3 3 4 4 4 4 4 1 1 1 1 2 2 2 2 2
## [71] 3 3 3 3 3 4 4 4 4 4

## [1] 1 1 1 2 2 2 3 3 3 4

```