

и и для лазерной  
обработки

bread

# Архитектура решения

## 1. Обработка шумов при помощи OpenCV

---

Обработка медианным фильтром

Обработка гауссовским фильтром (сглаживание)

---

## 2. Нахождение реперных точек и исправление угла съемки при помощи OpenCV

---

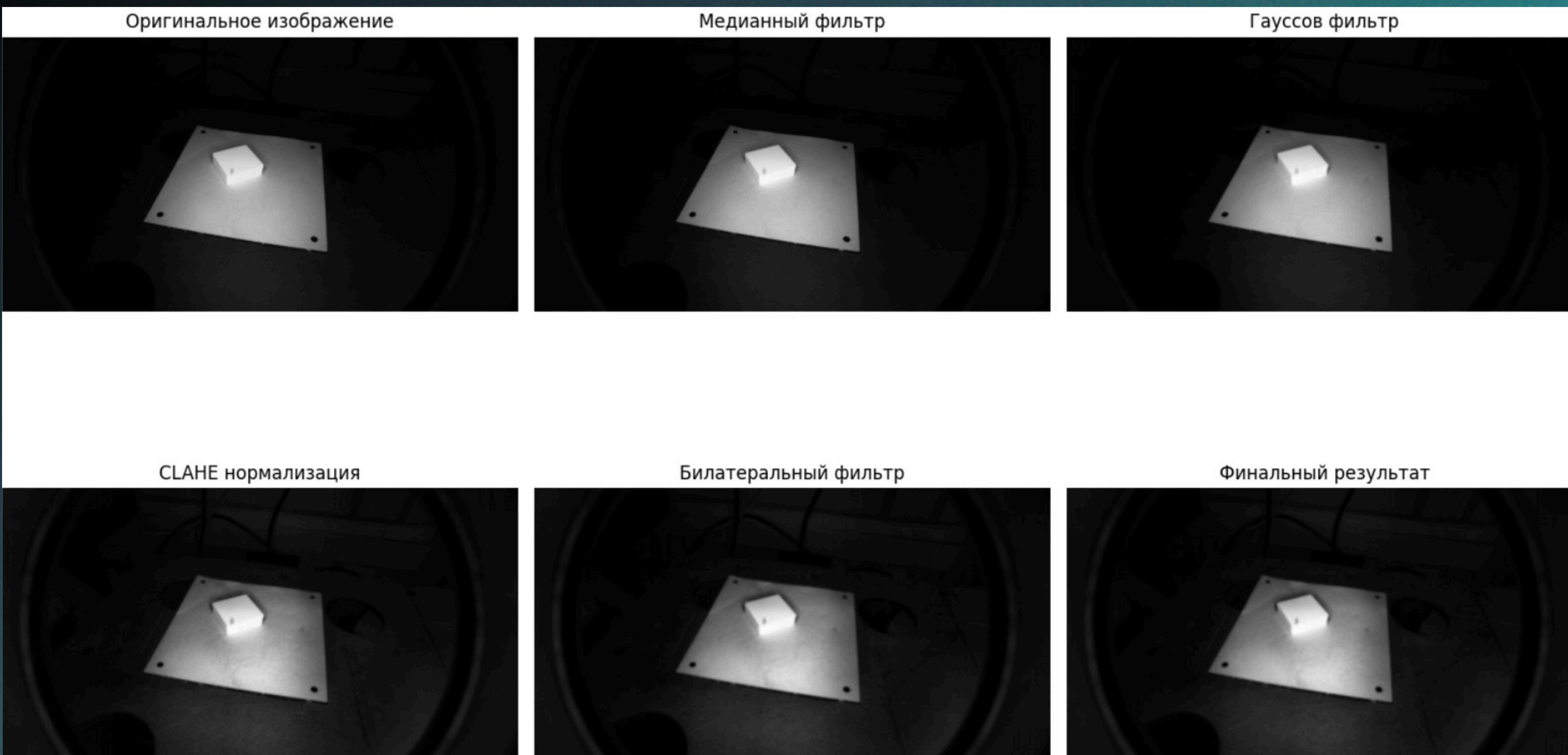
## 3. Сегментация фотографий при помощи предобученной модели YOLOv8n

---

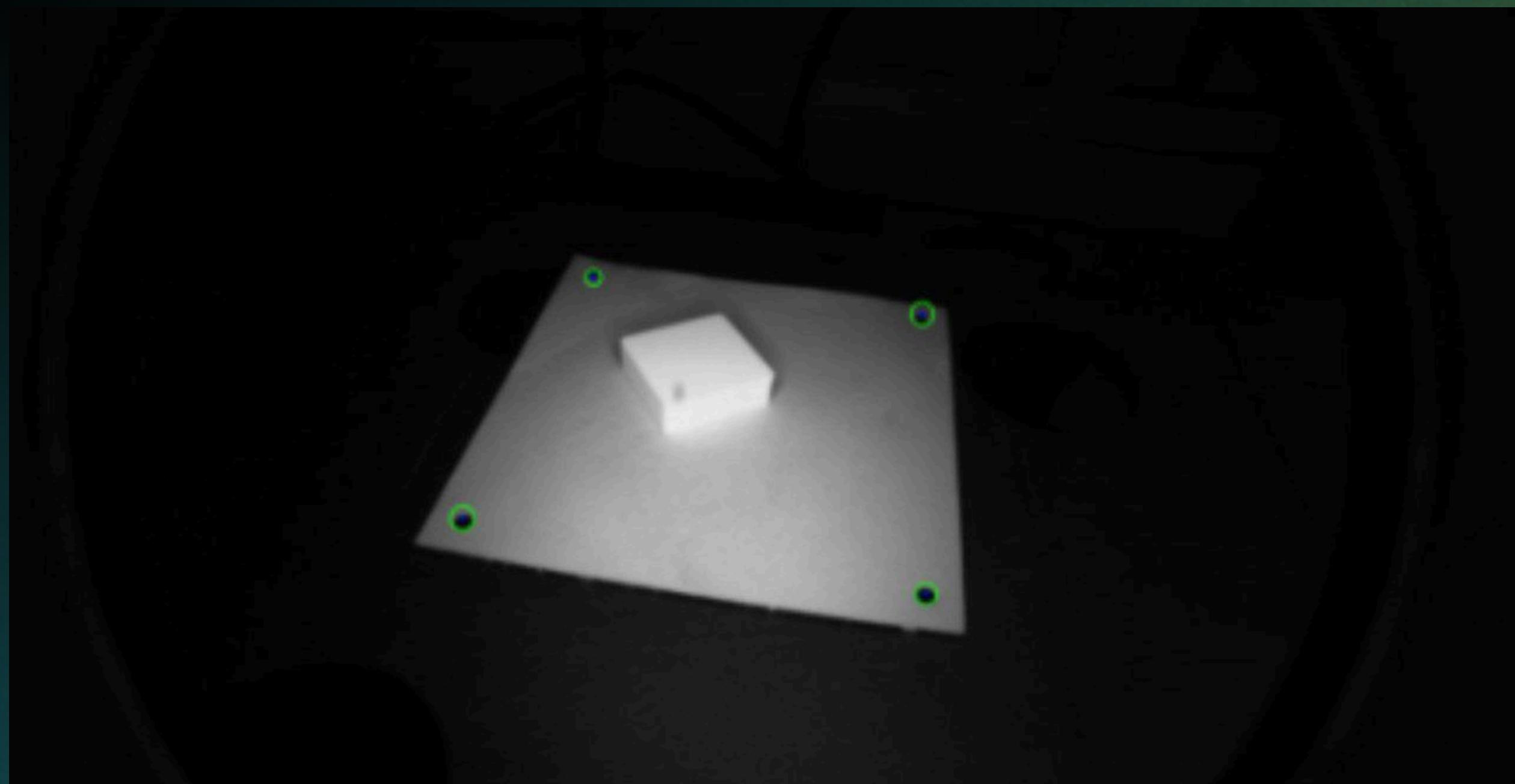
## 4. Расчет центра и угла наклона предмета

---

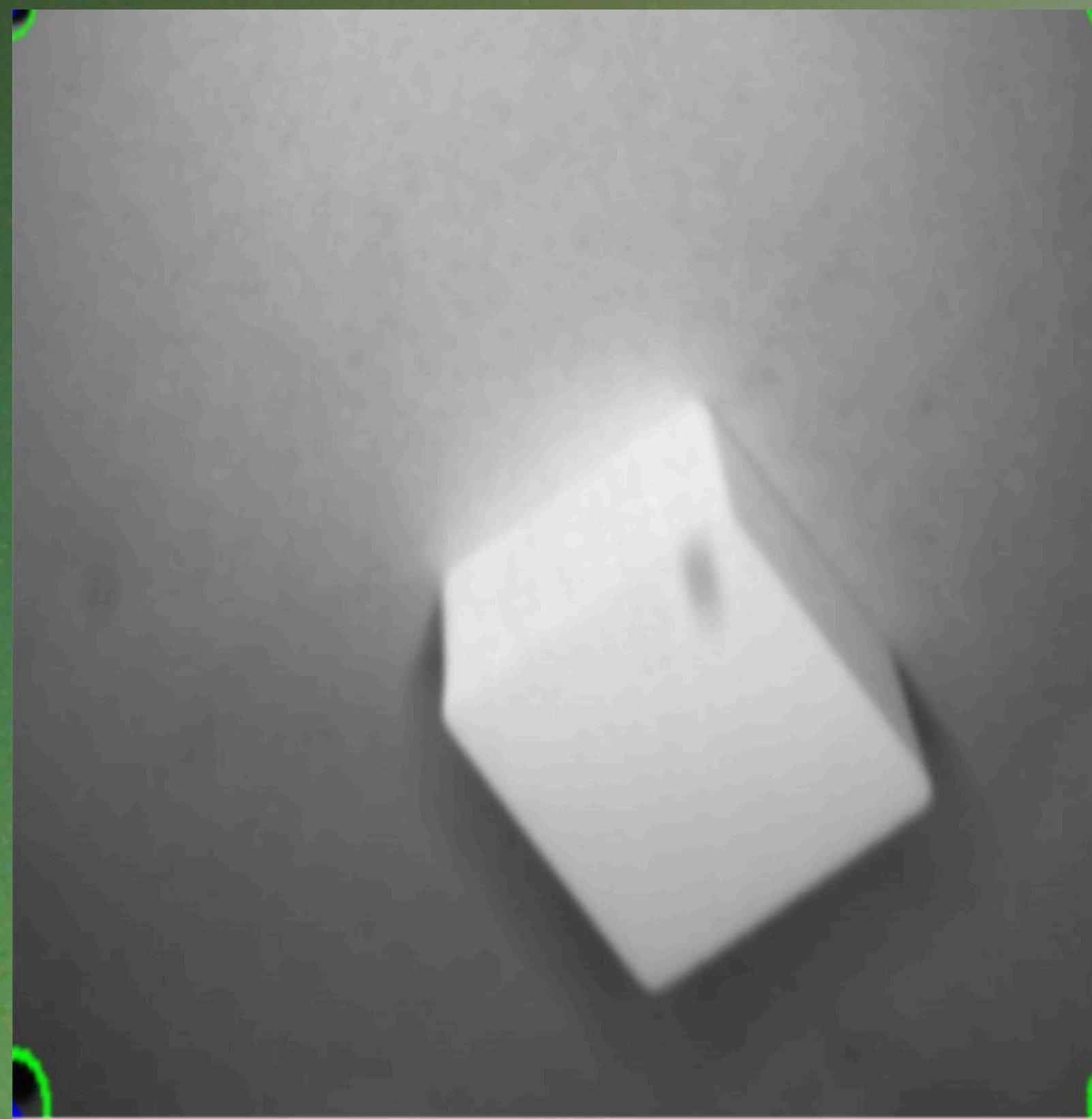
# Обработка шумов с помощью openCV



# Нахождение реперных точек и исправление угла съемки



Нахождение координат кругов



Вид сверху после нормализации угла съемки

# Команда



Кузнецова Вера



Акашкина Юлия

# Q & A

