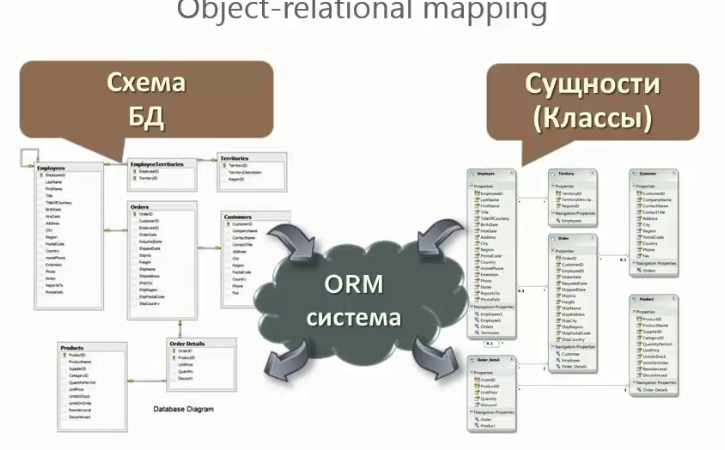
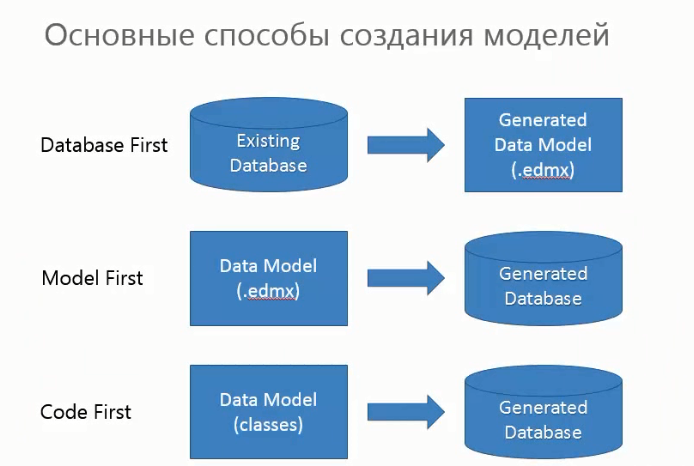


Сопоставление

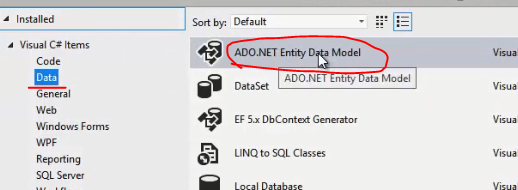


Три основных способа создания модели



BD first

Создание модели на основе существующей БД

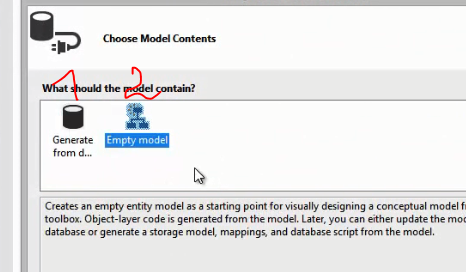


После в окне предложат

1 сгенерировать модель

2 создать пустую модель

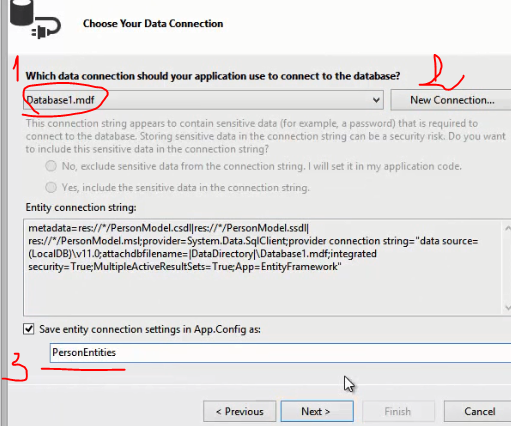
Так как имеется существующая база данных то выбор 1, для генерации модели на основе БД



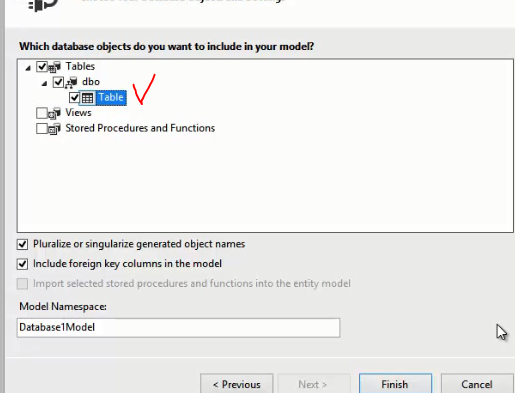
1 Выбор соединения

2 можно создать новое соединение (но в нашем случае оно существует)

3 имя подключения (будет называться класс в котором будет храниться коллекция)



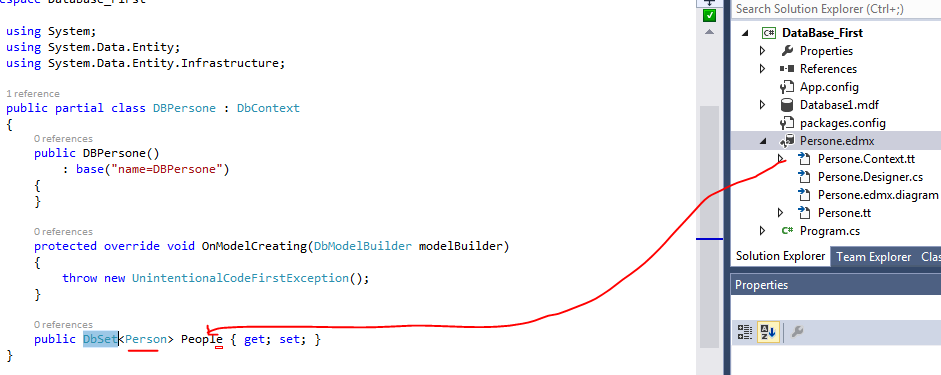
Выбор объектов которые хотим видеть в модели



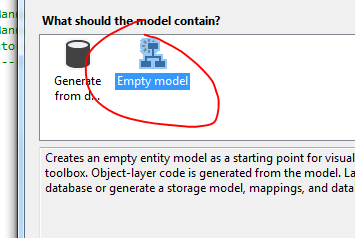
1 имя сущности

2 имя набора сущностей

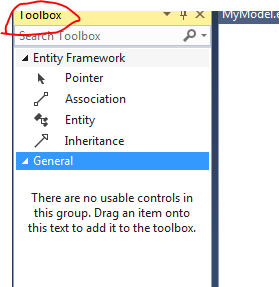


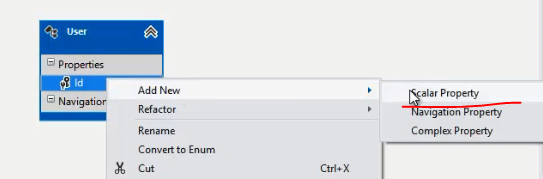


Model first



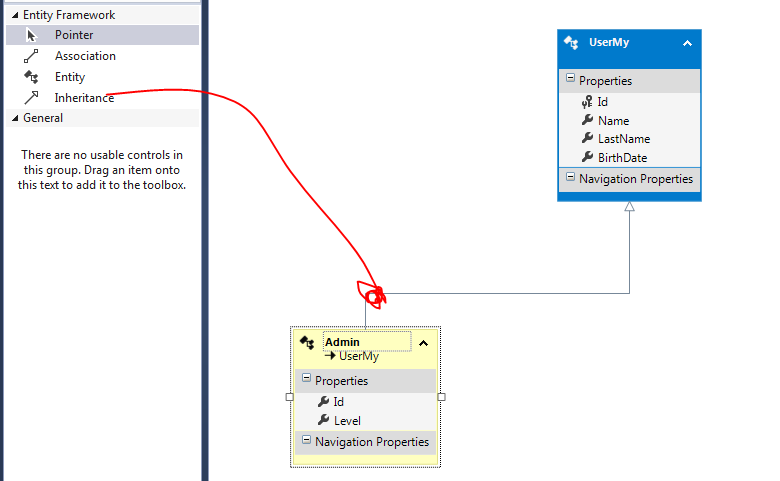
Для создания сущностей



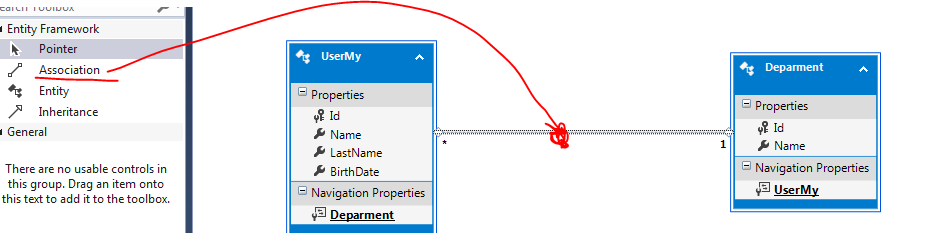


F4 свойства полей сущности

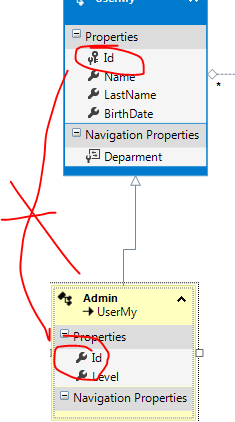
Класс наследуется от UserMy



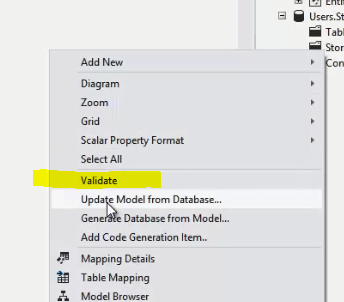
Связь ассоциация



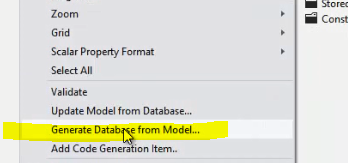
Одноименные поля в классе наследнике с базовым классом быть не могут



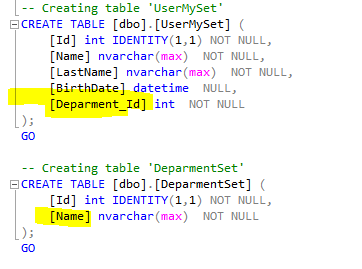
По составлению всех сущностей нужно выполнить валидацию



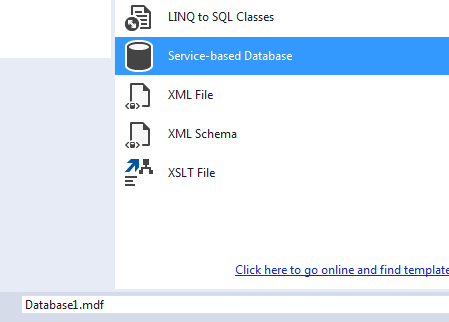
А после



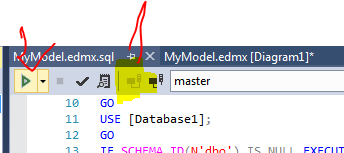
Самостоятельно создал связь таблиц



Создаем базу



Подключаемся к серверу и выполняем скрипт



Вывод на экран

После вноса всех элементов необходимо сохранить db.SaveChanges();

