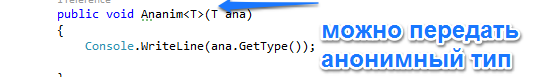
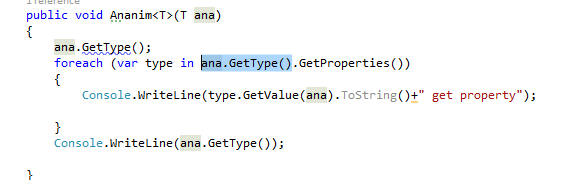
Анонимные типы

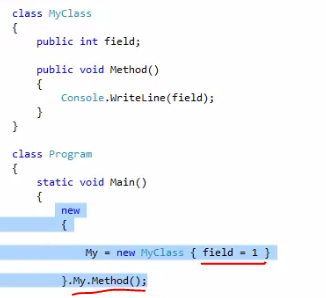




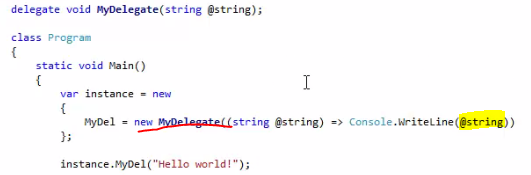
Получаем все св-ва анонимного типа



Создаем экземпляр анонимного типа по слабой ссылке, в блоке инициализации которого создаем ссылку на экземпляр класса

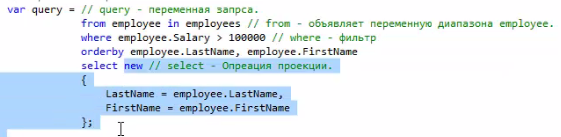


Создаем экземпляр делегата и присваиваем ему лямда выражение

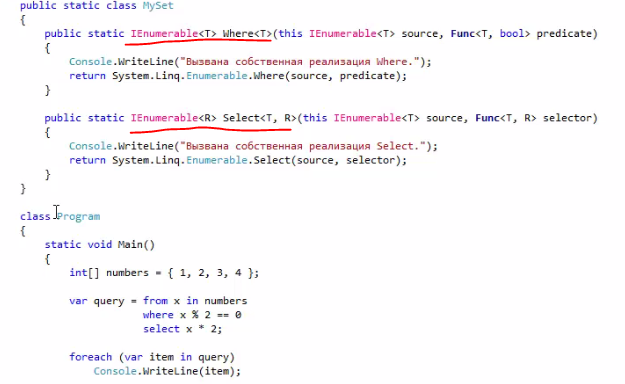


LINQ

Выражение LINQ трансформируется в последовательность вызовов расширяющих методов



Собственная реализация where и select



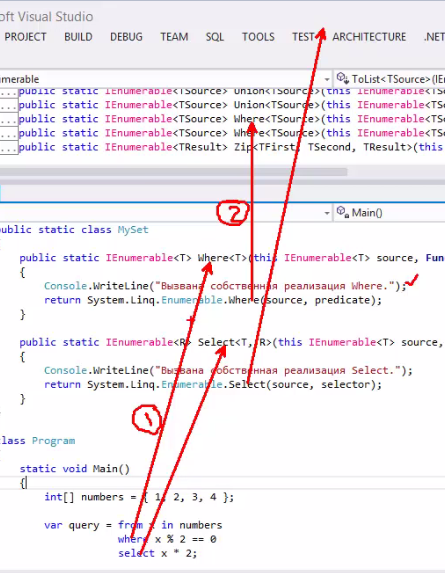
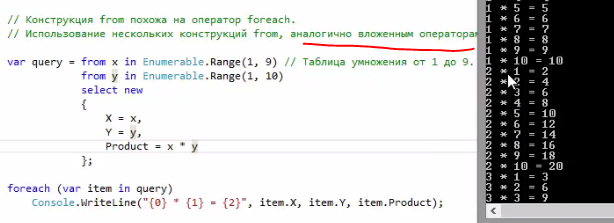
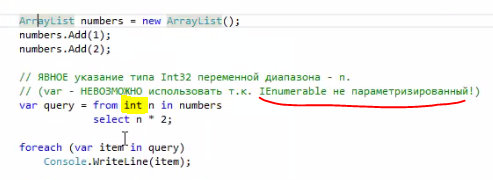


Таблица умножения эквивалентна вложенным друг в друга операторам foreach



Необходимо явно указывать тип (работа с unboxing) и IEnumerable в ArrayList не параметезированный

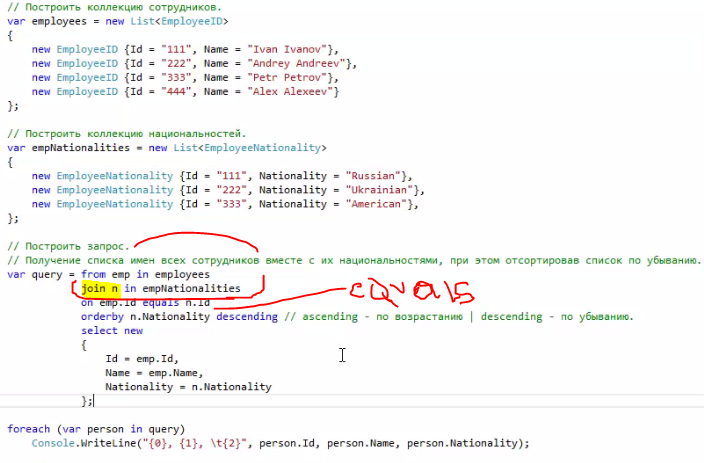
Это если работаем с коллекциями не generic



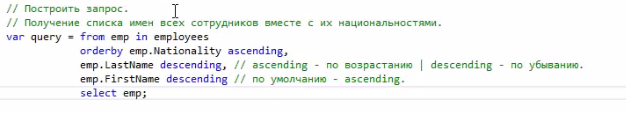
Запрос на таблицу SQL,

join объединяет

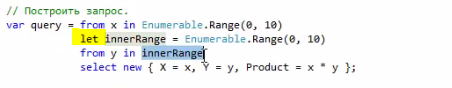
equals соотношение полей



Сортировка через запятую

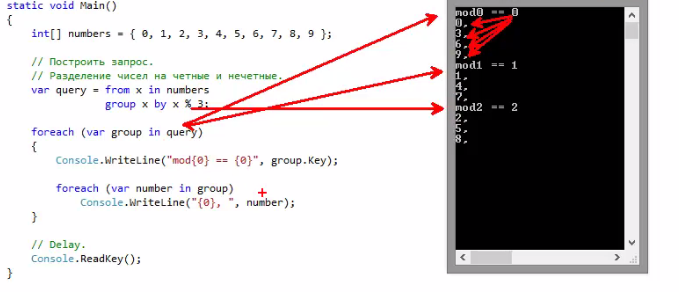


Перемещаем в локальную переменную let

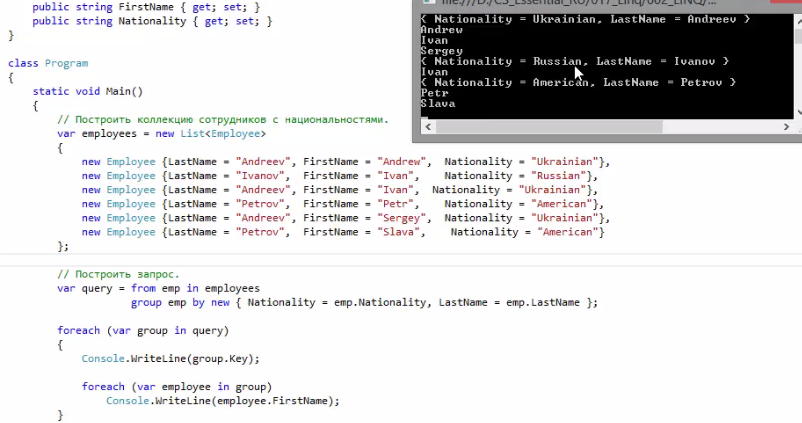


Создает три группы оператором group где ключ и значение

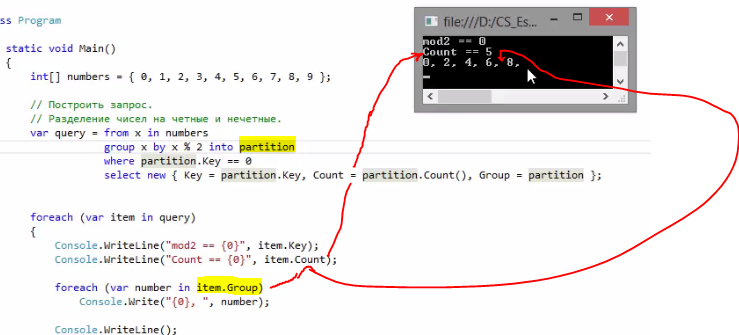
Иными словами сколько остатков от деления столько и коллекций, в данном случае 0,1,2



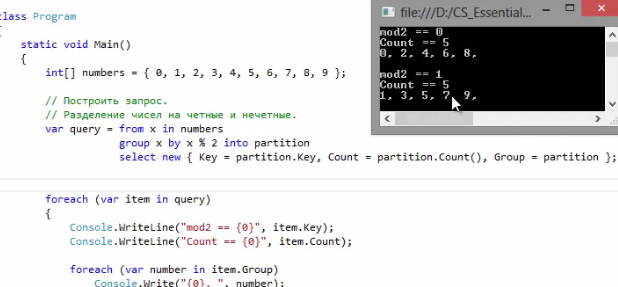
Группировка по национальности и фамилии



Выбираем числа делящиеся на 2 и если они удовлетворяют условию (при сравнении ключа) заносим ГРУППУ ЭТИХ ЧИСЕЛ в переменную partition



Тоже самое что и предыдущий пример но выведет все

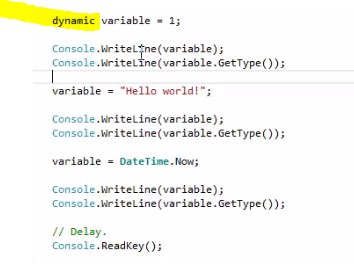


Динамические переменные dynamic

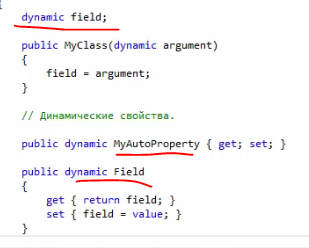
Значение по умолчанию dynamic NULL

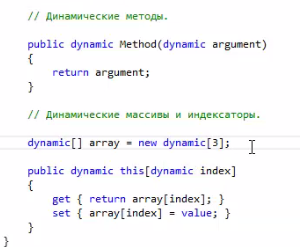


По ходу выполнения программы меняет свой тип

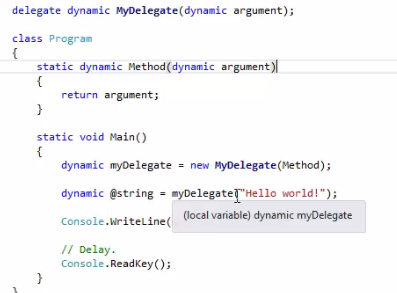


Поля, авто реализуемые свойства могут быть динамическими

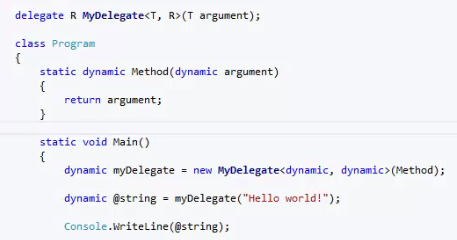




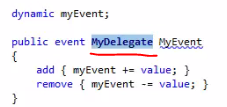
Динамические делегаты



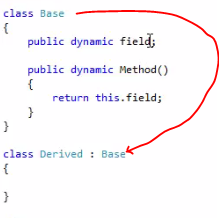
Параметры типа generic



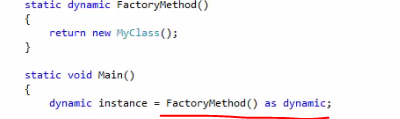
Событие не может быть динамическим, только делегатом



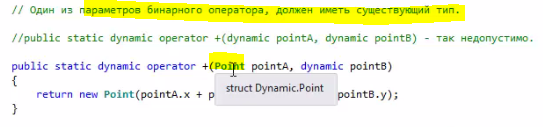
Динамическое наследование допустимо



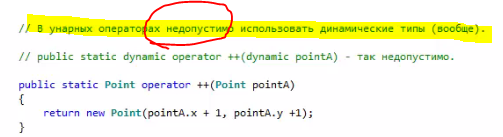
Приведение в динамическому типу



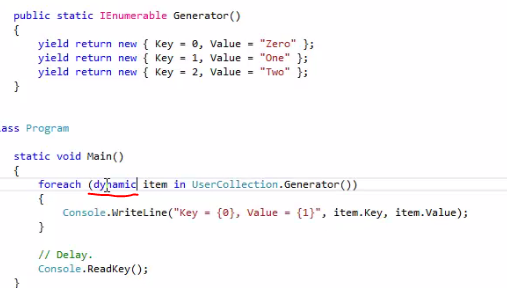
При перегрузке операторов один тип должен быть обязательно существующим



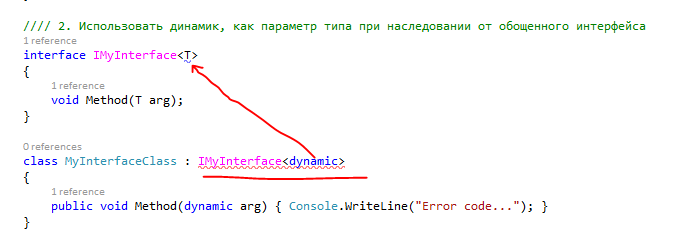
В унарных операторах недопустимо использовать дт



Перечислитесь только дт



Нельзя закрывать тип наследуемого интерфейса



Можно закрывать тип наследуемого класса

