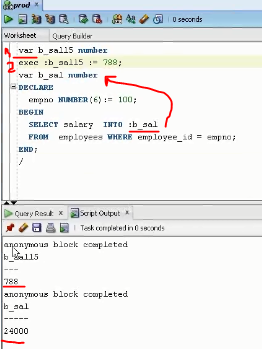
1 создание переменной

2 присвоение переменой значения

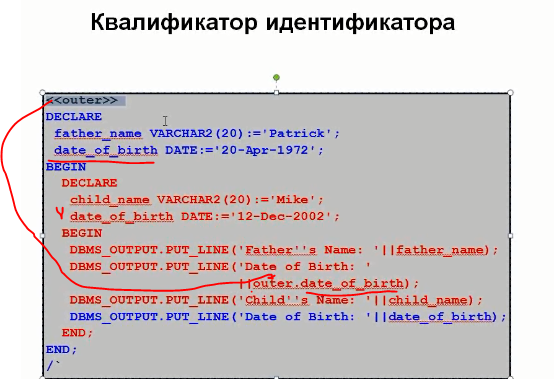
3 использование переменой путем присвоения ей :

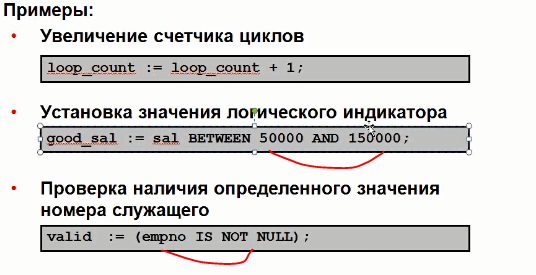
4 вывод на экран значений автоматически (SET AUTOP[RINT] {OFF | ON}

) либо = print имя переменой



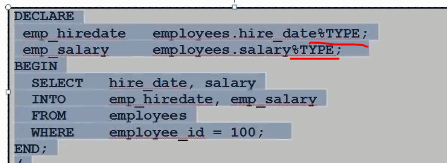
Область видимости во вложенных блоках используется идентификатор <<имя>>



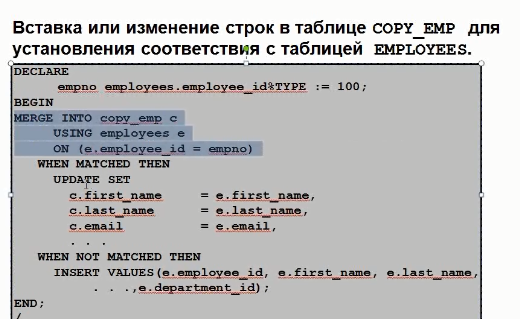


Получение типа

Таким же образом можно получить и с переменных тип



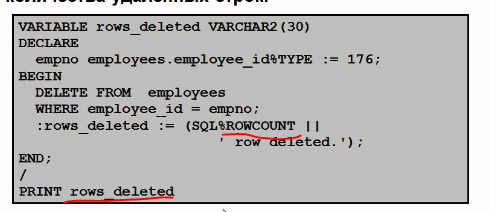
Если уже есть обновляем если нет добавляем !!!!!!!!!!!!





Неявные курсоры можно проверять выполнение запроса без присваивания конечного результата переменным

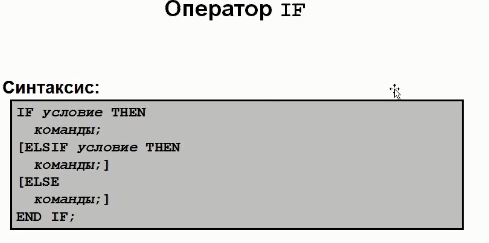




Отключение триггера



Если будет nuul то перейдет в else



CASE

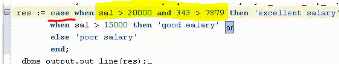
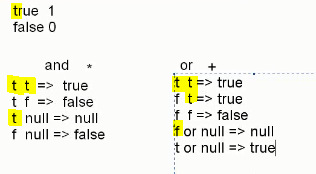
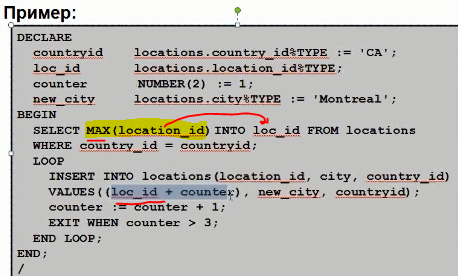
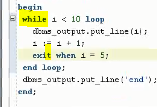


Таблица истинности

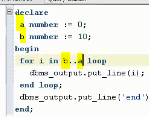
,

Автоинкремент циклом



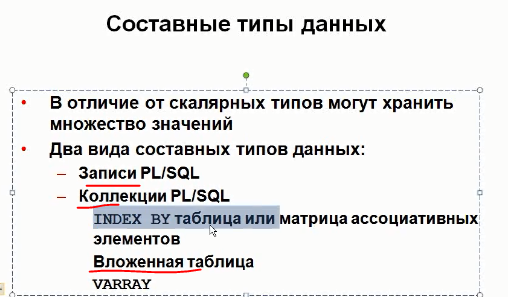


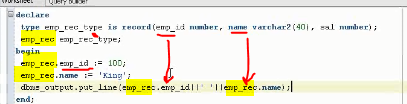
Переменные в качестве границ цикла



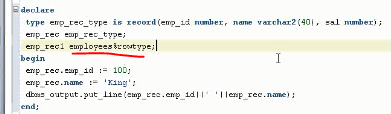
6 урок

RECORD - записи



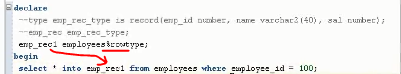


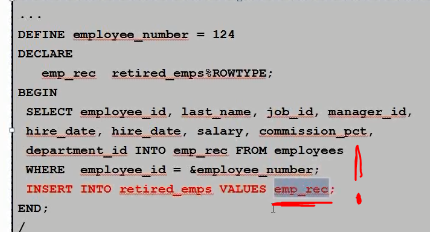
Или получили все поля таблицы

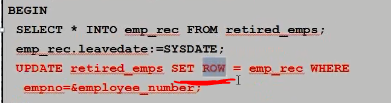


Можем извлекать с запроса и сразу же помещать результат в РЕКОРД 

Или так



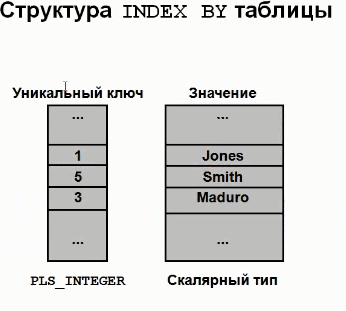




INDEX BY - коллекции

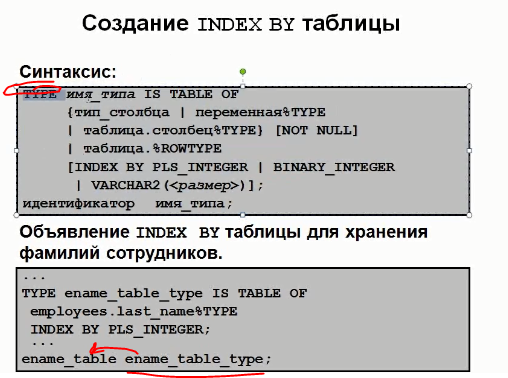
Новое название



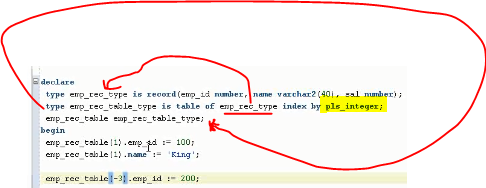


Ключ (номер элемента массива) м его значение

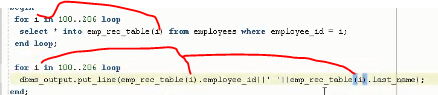
Объявляем тип и после объявляем переменную этого типа



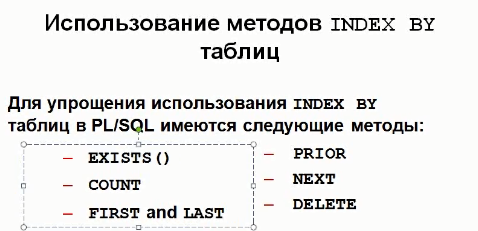
В данном примере ключом выступает целочисленное число (может быть и строка)



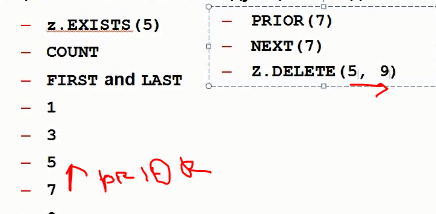
Циклом извлекаем и циклом выводим на экран



Индексы первого и последнего элементов







58 38