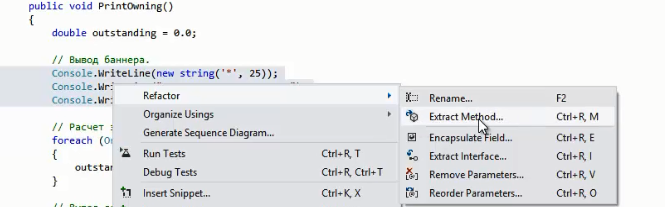
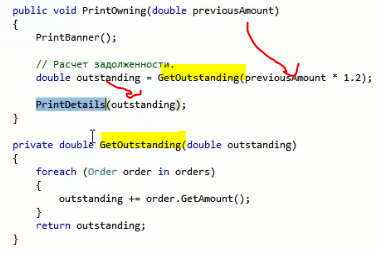


Выделение метода Method Extraction

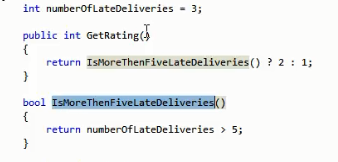




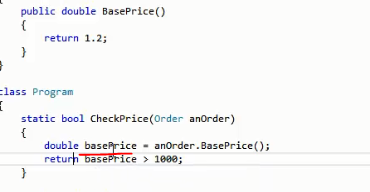
Встраивание метода



Когда существование метода избыточно



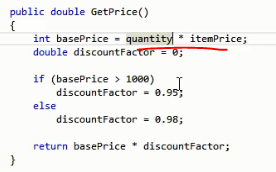
Избыточная переменная (как и метод)

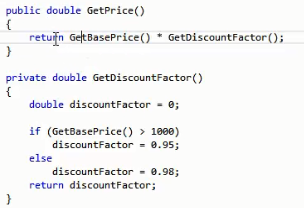


Замена переменной вызовом метода



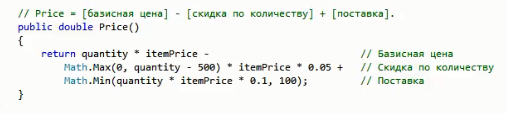
Выделить в метод

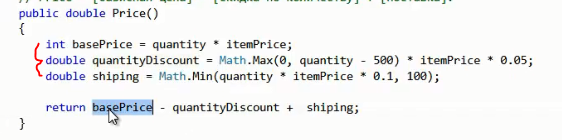




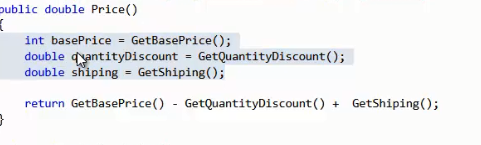
Введение поясняющей переменной







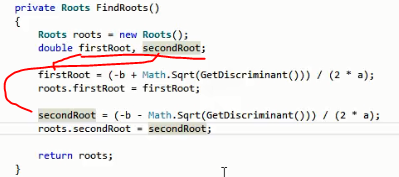
Но и можно выделить в отдельные методы



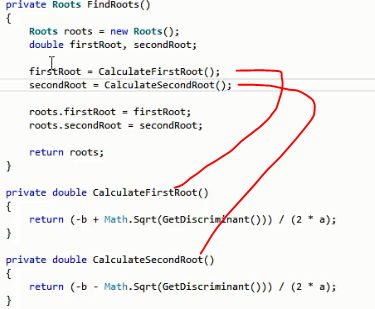
Расщепление временной переменной



Вместо одной переменной сделать две, т.к. когда одной локальной переменной присваивается несколько разных значений это не хорошо



И вывести их в методы



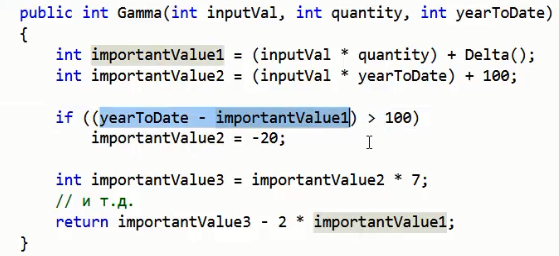
И в конце

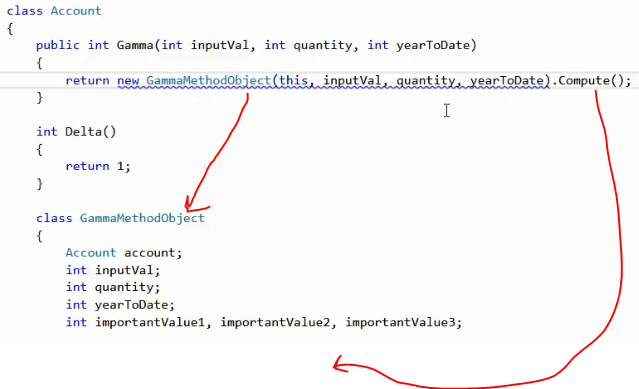


Замена метода объектом методов

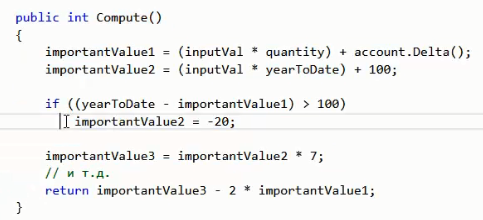


Применяется если метод длинный



Чтобы его разбить на отдельные методы необходимо создать новый ВЛОЖЕННЫЙ класс (если создавать методы то они будут принимать много параметров – это плохо)

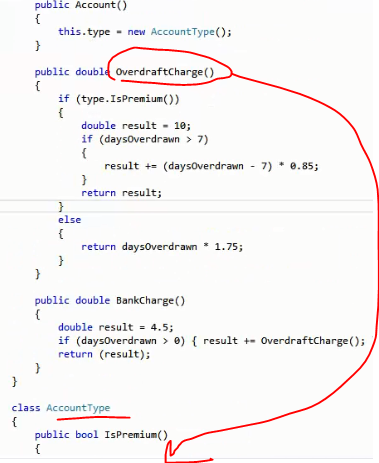
Теперь в этом вложенном классе можно разбивать этот метод на несколько



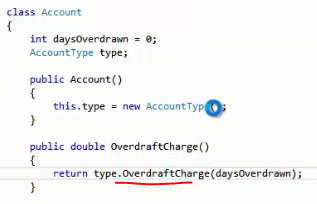
Перемещение метода



Нужно перенести в другой класс метод, чтобы с ним можно было легче работать и применить полиморфизм



После переноса делегировали данный метод

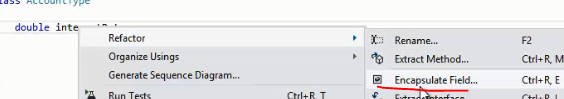
(передали обязанности по исполнению другому методу)

Перемещение поля



Из одного класса в другой (как и метод)

Создать свойство Ctr+R,E



Выделение класса

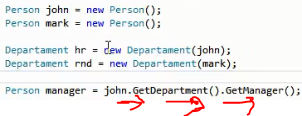


Когда нужно разделить работу между двумя классами

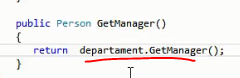
Выделить связанные поля и методы и перенести в другой класс

Сокрытие делегирования





Нужно создать метод который делает тоже самое



Удаление посредника



Противоположный сокрытию делегирования