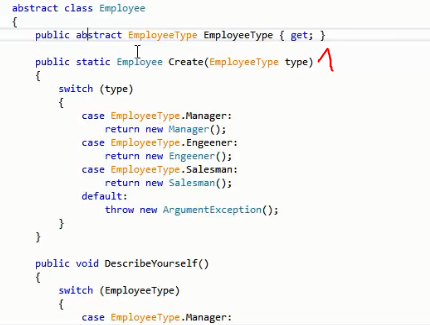
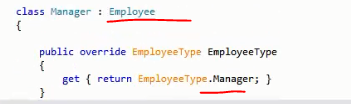
1 фабричный метод

2 в оператор switch попадает тип свойства которое переопределено в классе наследнике

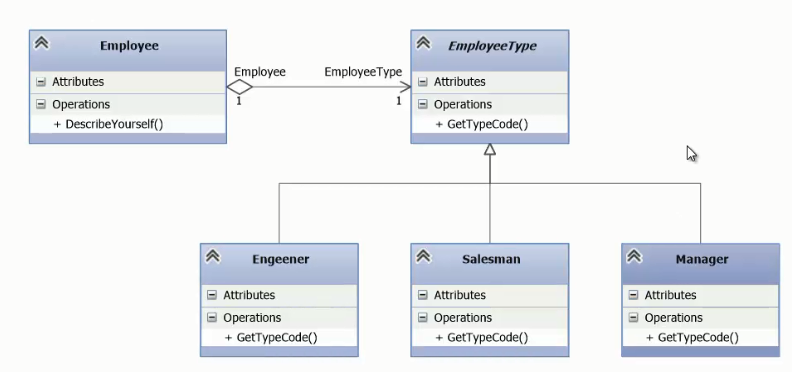
В связи с этим будет вызываться нужное поведение класса



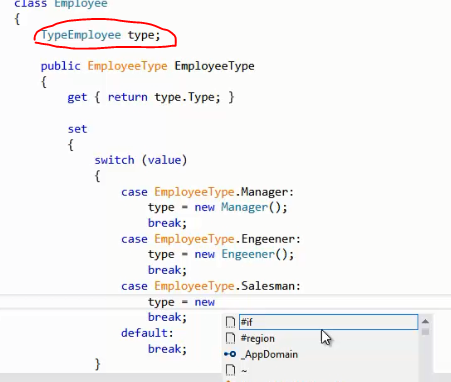


Замена кода типа состоянием

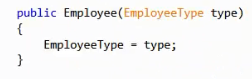




Состояние, абстрактный класс от него наследуются менеджер, инженер и т.д.



Конструктор



Замена подкласса полями



