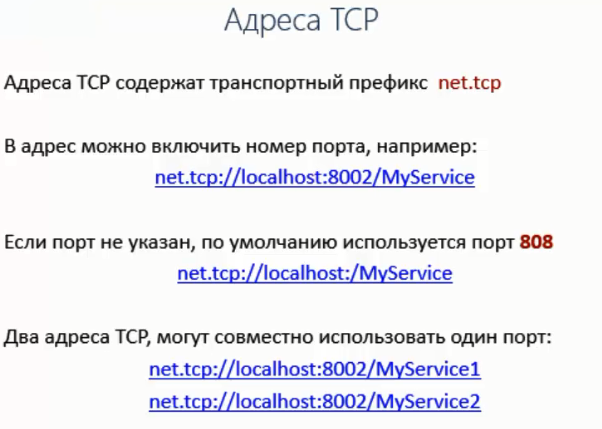
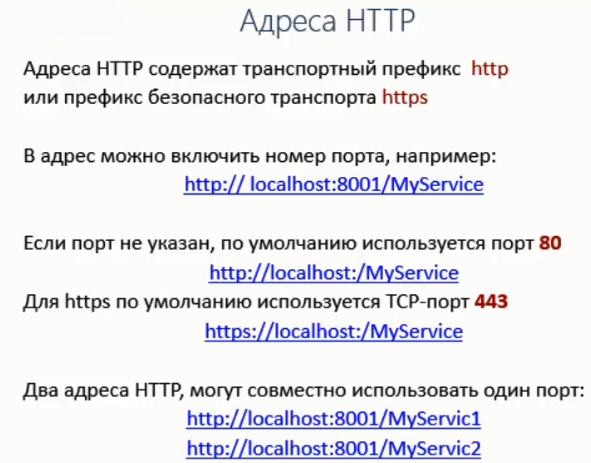


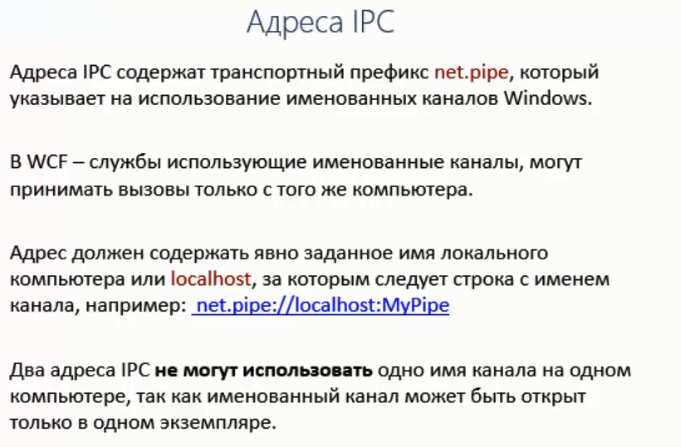
Для работы с локальными сетями



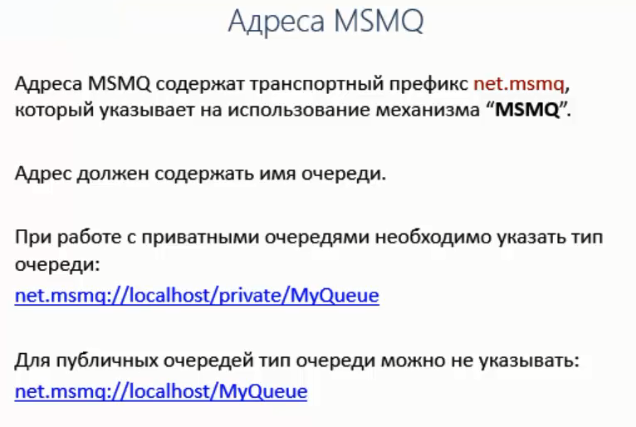
Используется службами размещенными в интернете



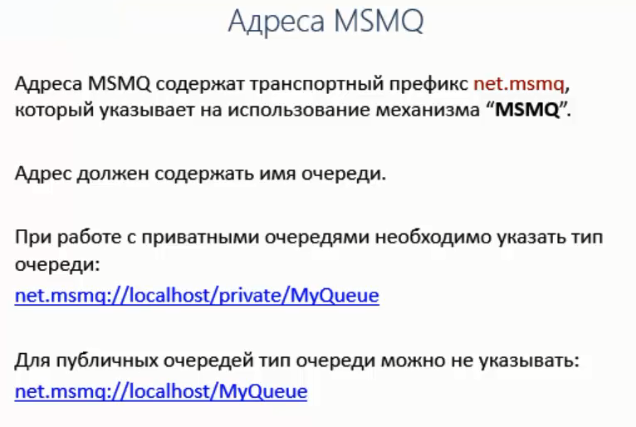
Для межпроцессорных взаимодействиях (может быть несколько)



Для отправки сообщений, обмениваться приложениям информацией

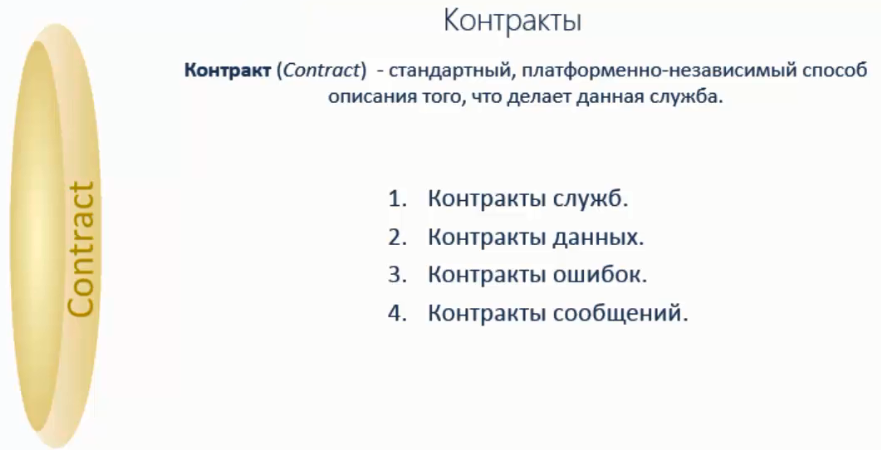


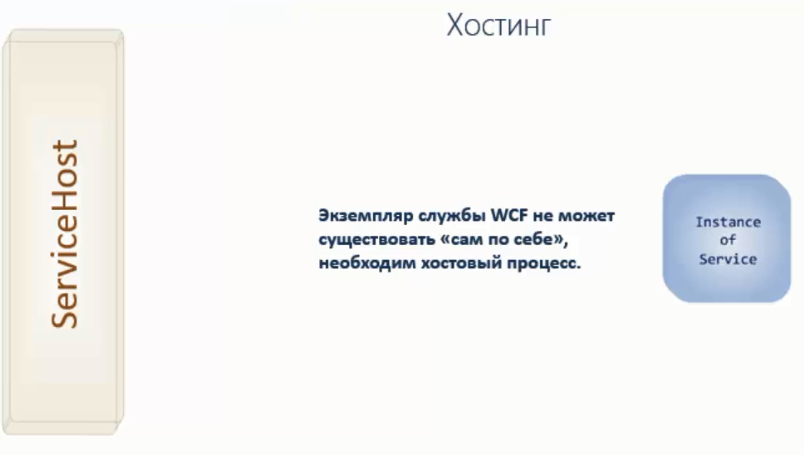
Для однораговых сетей, каждый узел является как клиентом так и сервером (ПИР – предоставляет сервисы другим пользователям (торент))

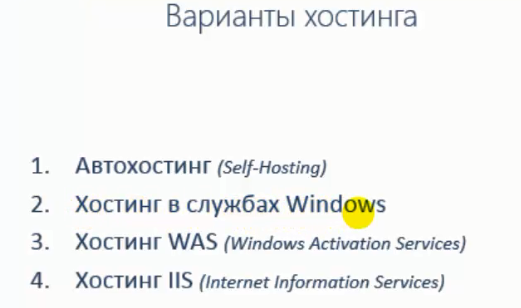


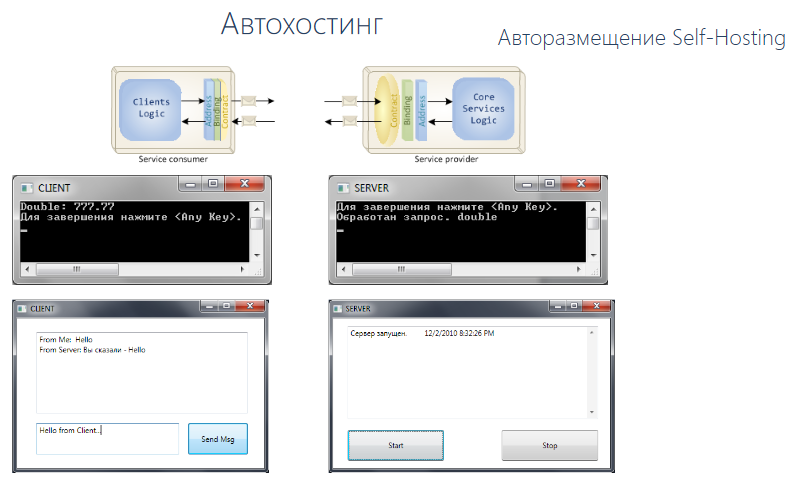
ПРИВЯЗКИ



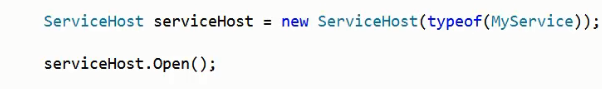




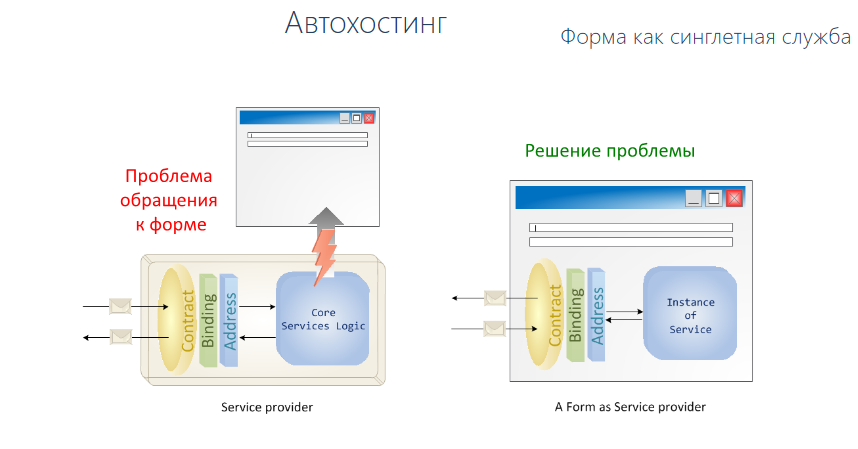




Можно не харкодить а перенести все настройки в конфигурационный файл





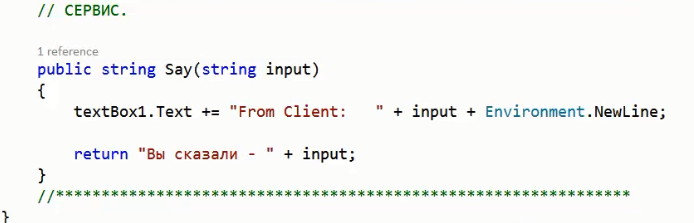


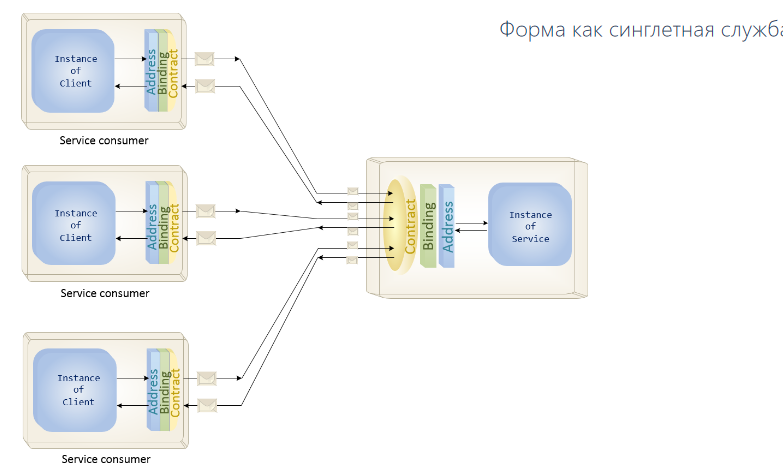
Обязательно нужно помечать атрибутом что класс синглетный

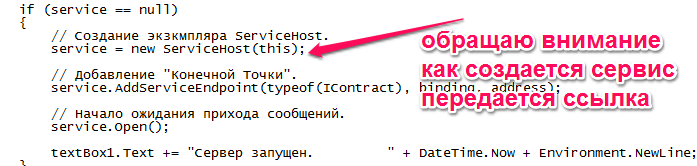
[ServiceBehavior(InstanceContextMode = InstanceContextMode.Single)]

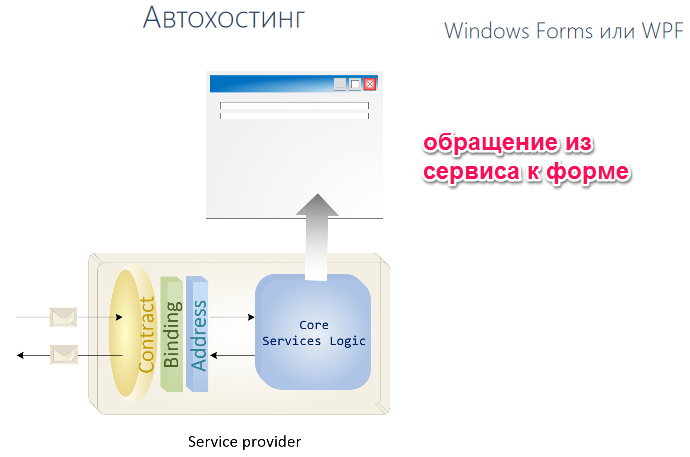


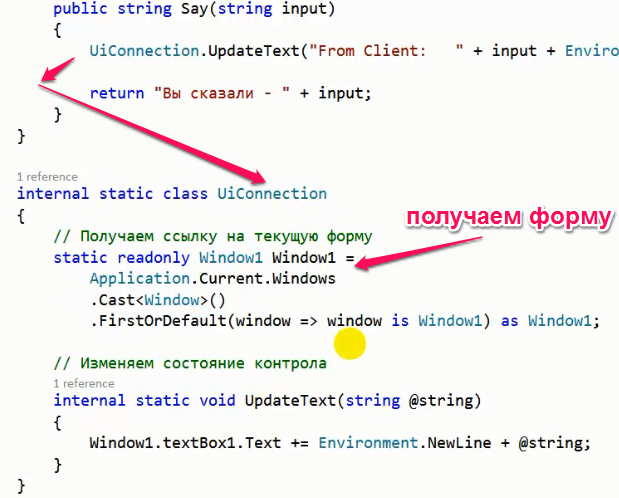
Создается сервис, байндится и реализовывает метод контракта

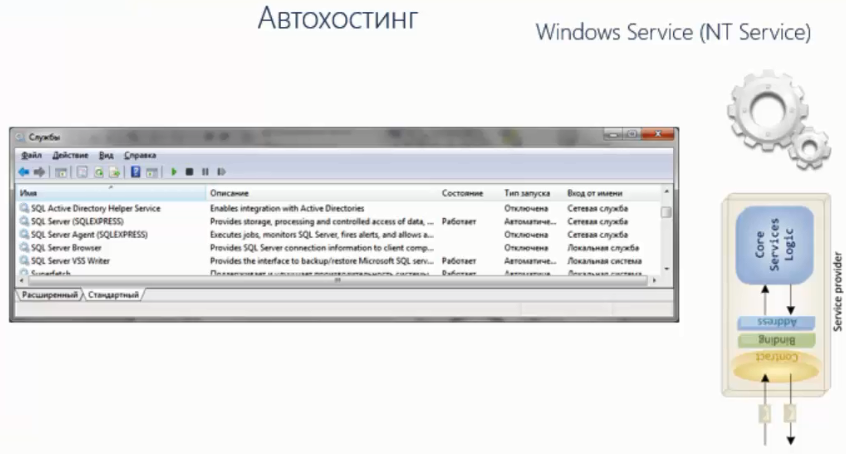


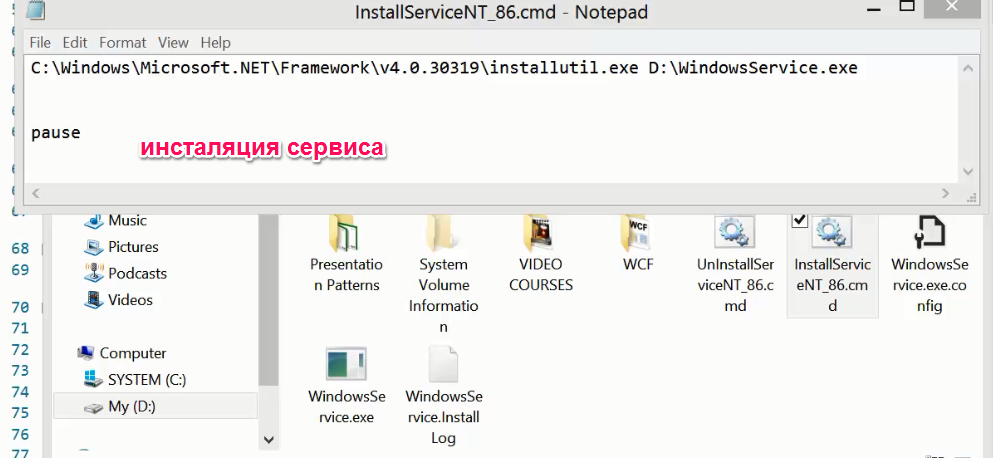


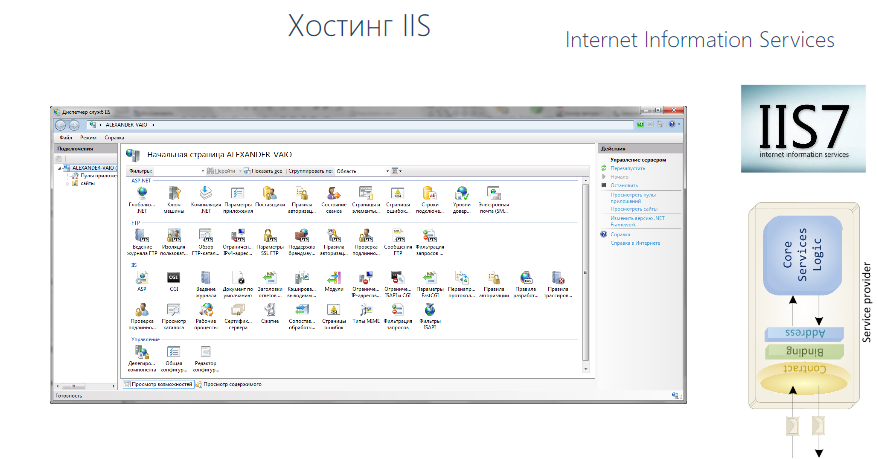












59 35