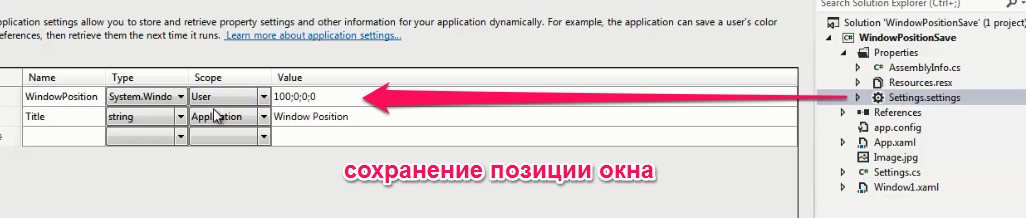
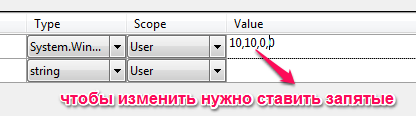
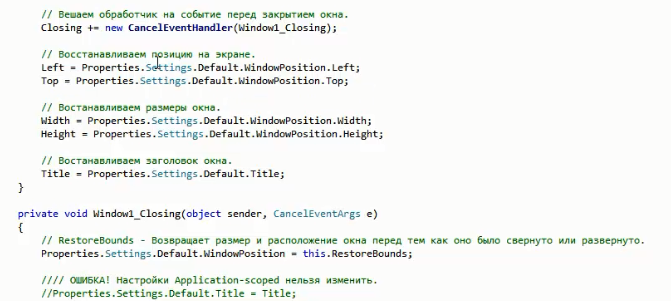
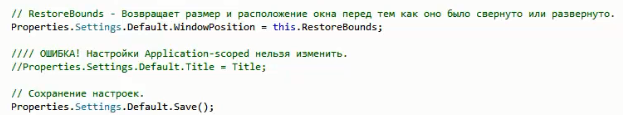


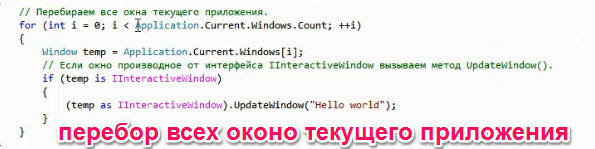
User изменяемое значение, а Application нет

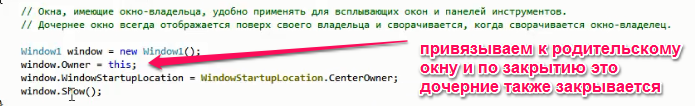




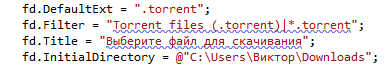


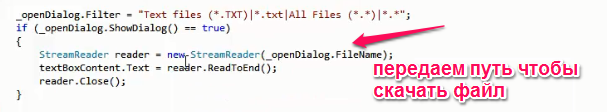


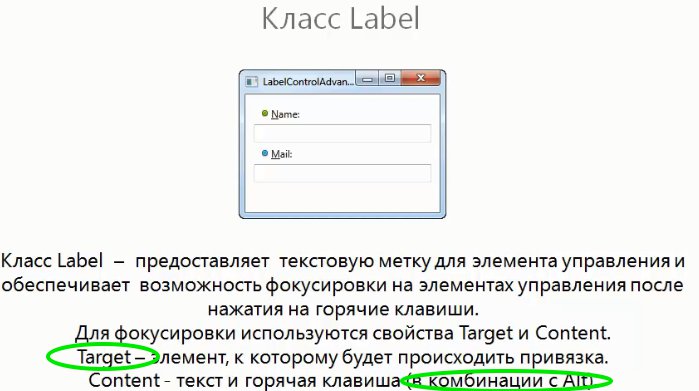
Перебор всех окон приложения за счет реализованного ими интерфейса

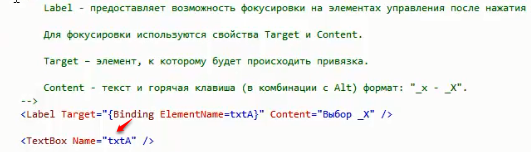


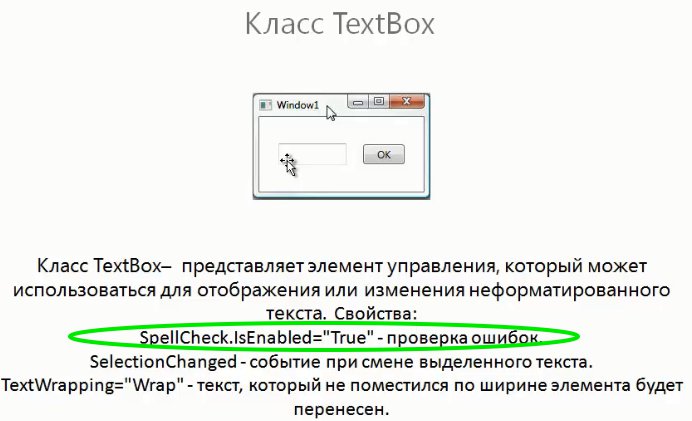


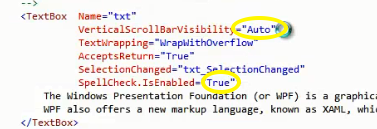




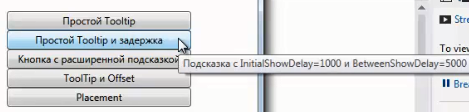


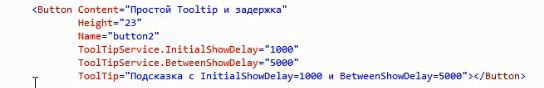


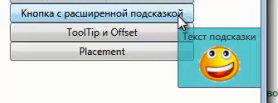


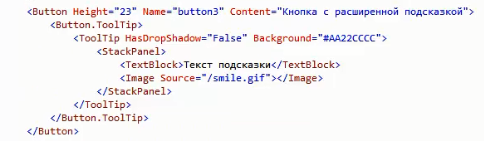


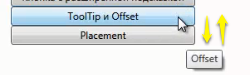
ToolTip

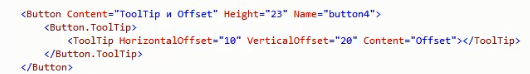




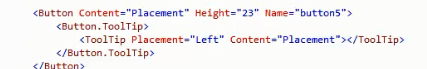


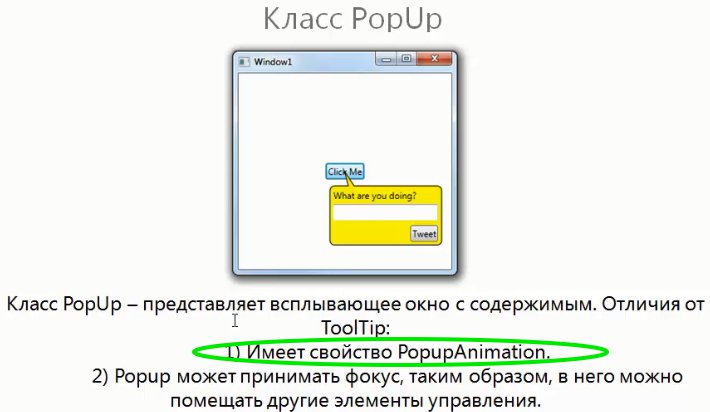


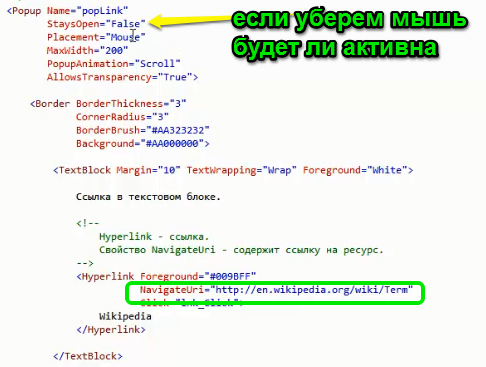


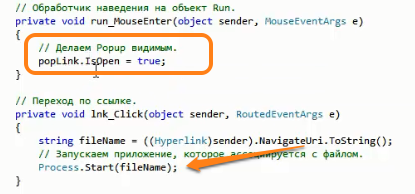




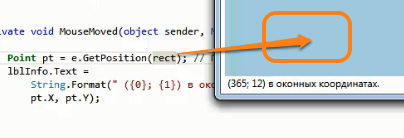




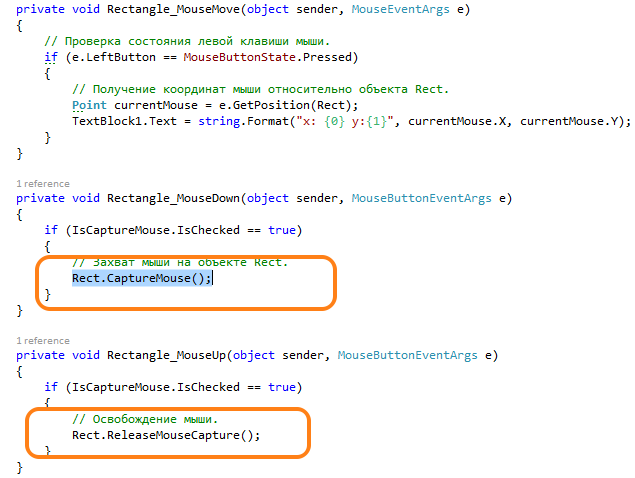


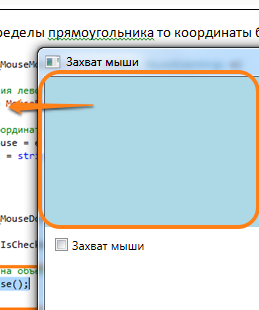


Передается объект и координаты мыши будут относительного него, т.е. если передать окно то в начале Rectangle координаты будут 5,5



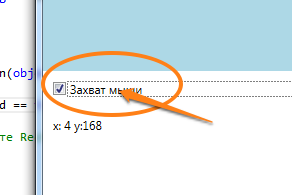
Если мышь выйдет за пределы прямоугольника то координаты будут отображаться



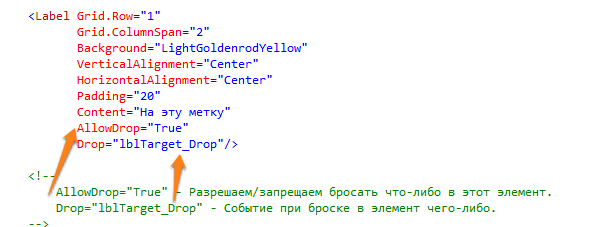


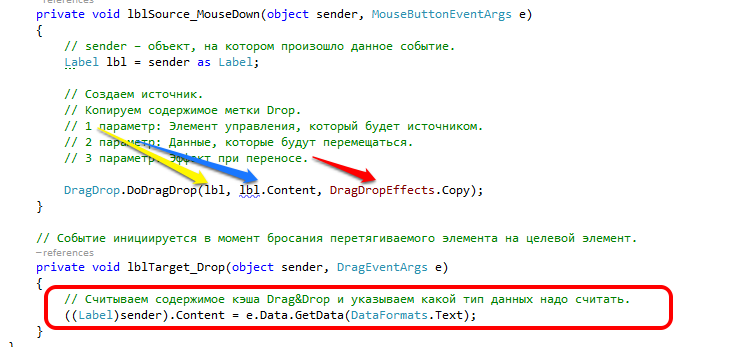
При захвате и не отпускании эта область будет не активна как и другие элементы

Даже закрыть окно не получиться

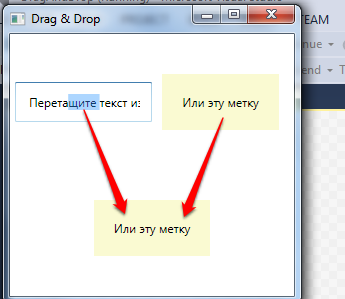


Drag and Drop

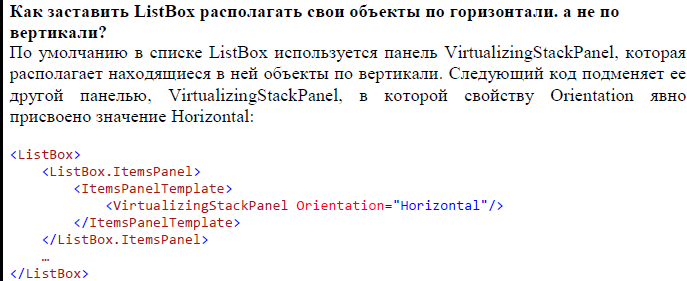




Только один элемент может принимать объекты (в данном примере AllowDrop="True")



LISTBOX



Или

