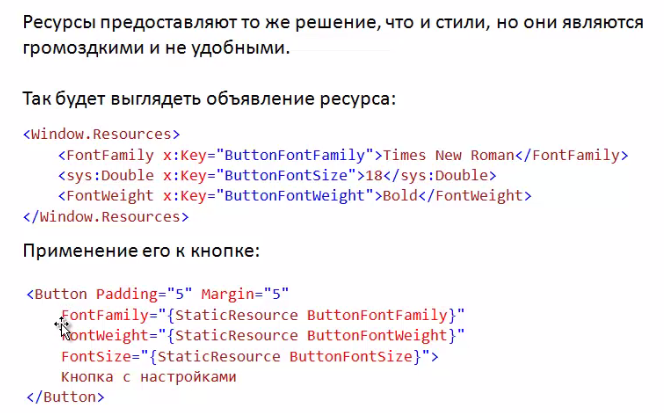
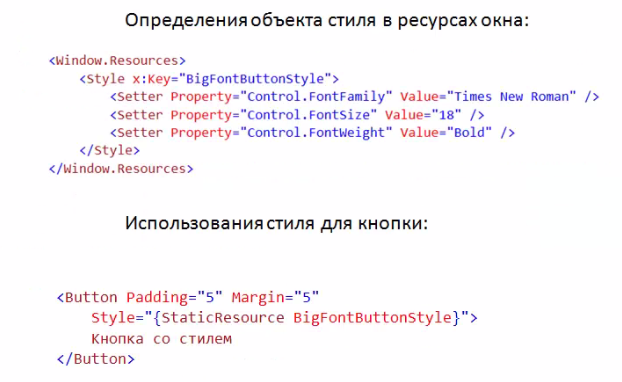


Не удобный пример



Применение СТИЛЯ



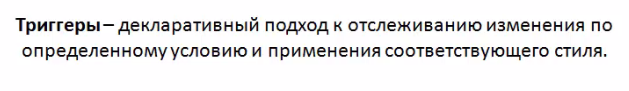
Свойства стиля

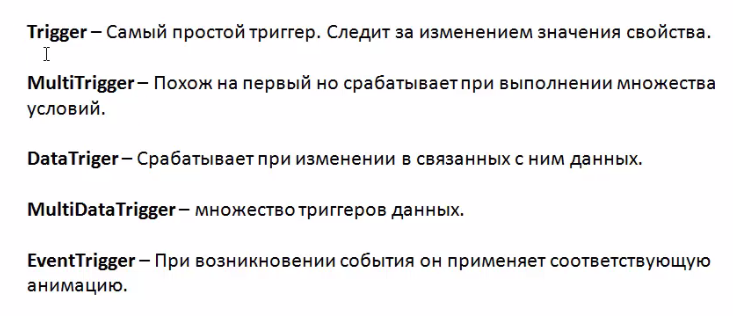
BasedOn=”имя\_стиля” – указываем от какого элемента наследуемся



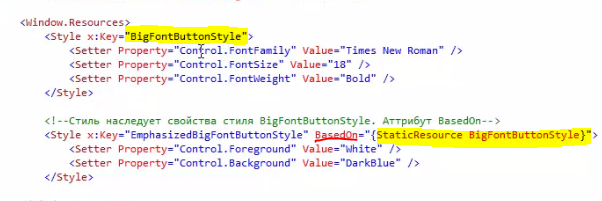
ТРИГГЕРЫ

Декларативный подход значит что мы создаем триггеры в разметке xaml а не в коде с#

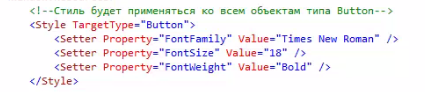




Наследование стилей(указываем Control – для всех элементов установивших данный стиль)



TargetType – указывает для каких элементов



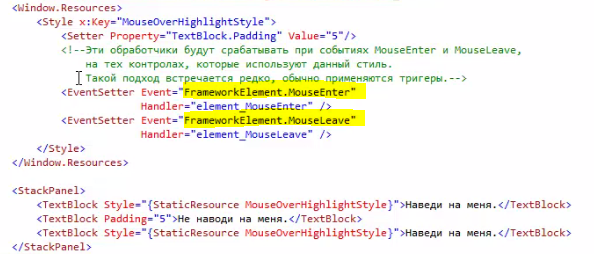
Для отмены стиля



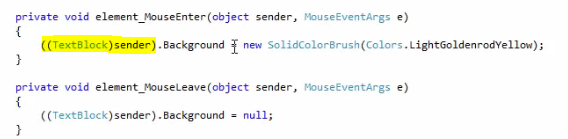
Setter.Value – свойство элемента



EventSetter – событие стиля



Методы обработчики данных событий



Triggers

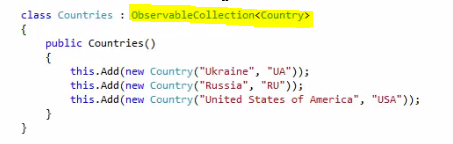


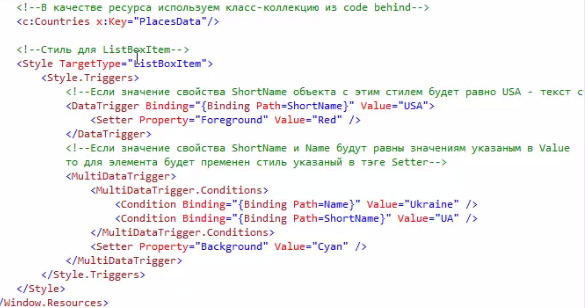
Multi Triggers

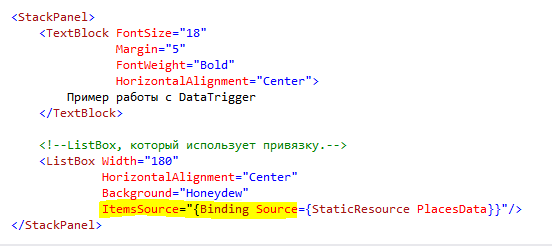


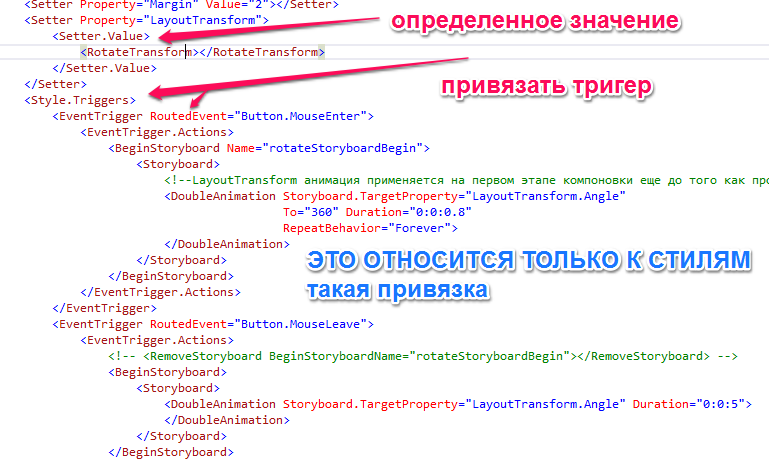
DtatTrigger

ObservableCollection<T> - данная коллекция которая содержит в себе событие и при добавлении элемента в нее, она посылает сообщение элементу интерфейса

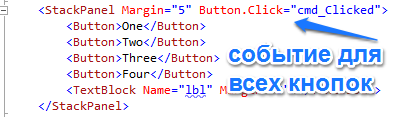


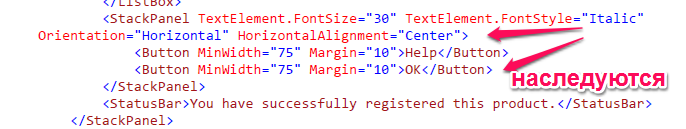






Для всех кнопок





32 34