Для трансформации нескольких позиций

<Button>

<Button.RenderTransform>

<TransformGroup>

<RotateTransform Angle="45"/>

Применение преобразований 143

<ScaleTransform ScaleX="5" ScaleY="1"/>

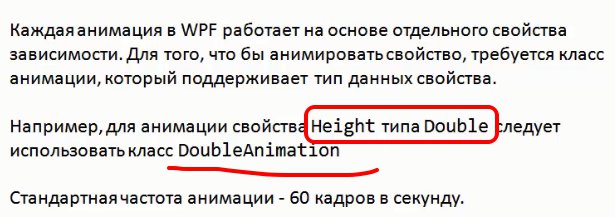
<SkewTransform AngleX="30"/>

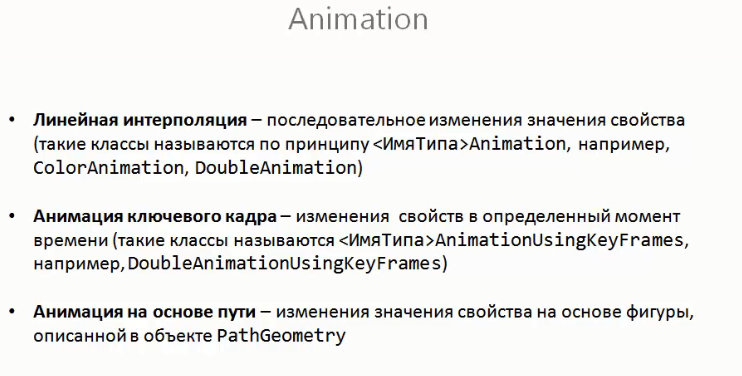
</TransformGroup>

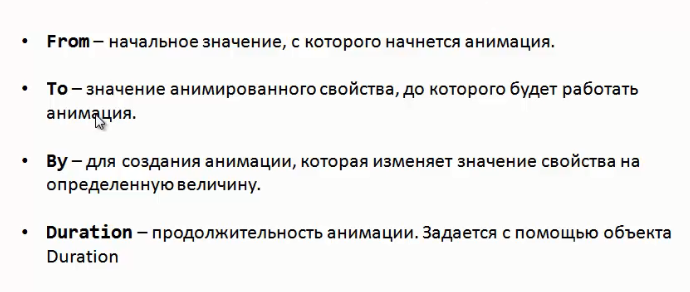
</Button.RenderTransform>

OK

</Button>





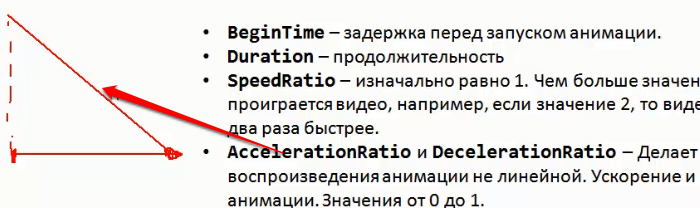


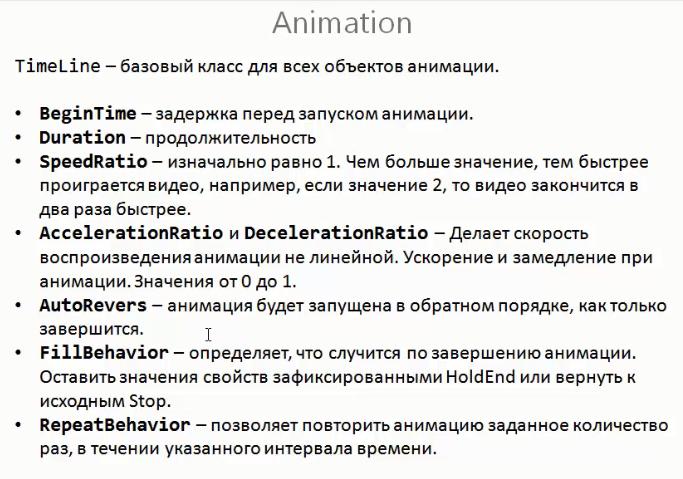
By не нужно не from не To а просто насколько существующее значение изменим

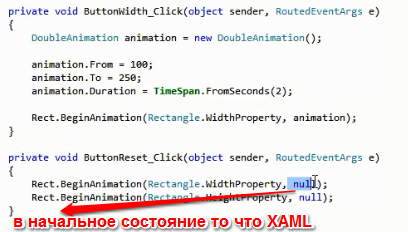
Анимация будет замедляться

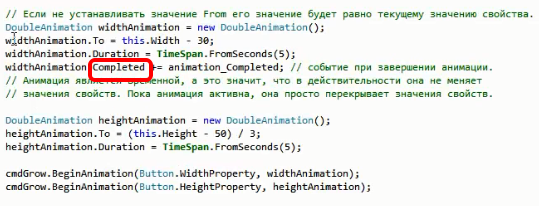
Если данное свойство равно 0, если 0.5 то замедление будет после прохождения половины пути

А DecerelationRatio работает так же только на ускорение











В ресурсах, в стилях

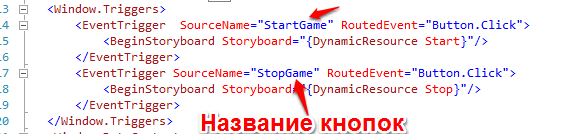


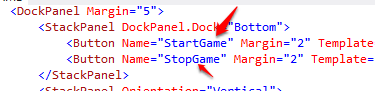


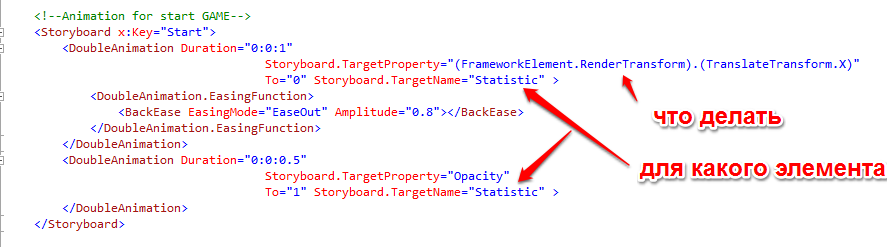
Или



По нажатию кнопки срабатывает анимация для другого объекта

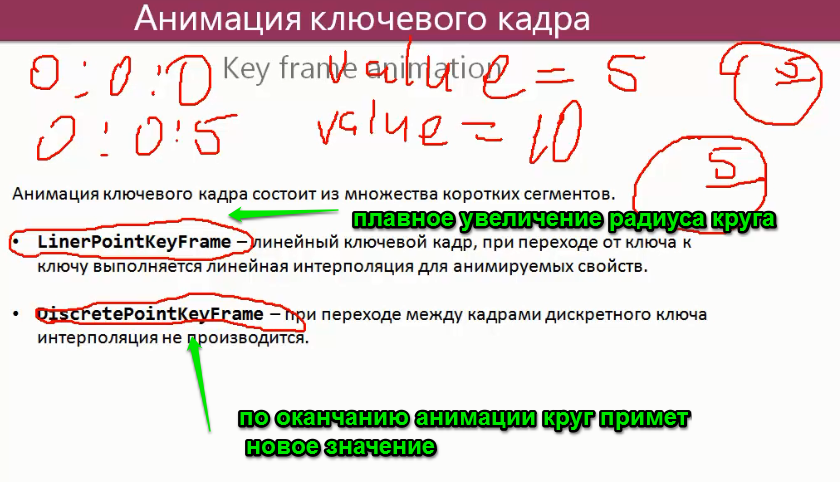






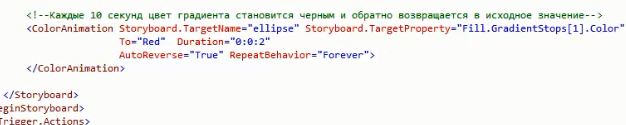
Указываем для какого элемента к какому именно детю





Для значений типа Point

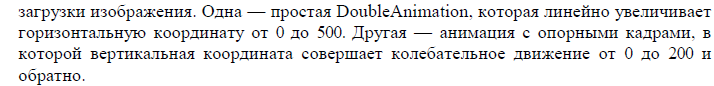




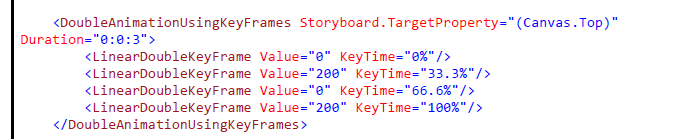


Для значений типа Double

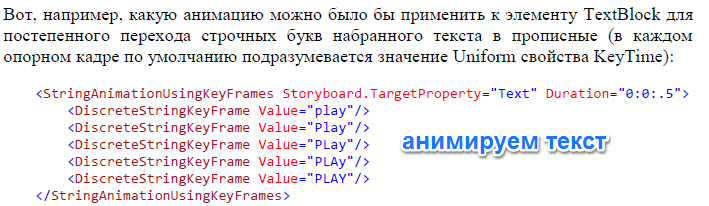




Или указать в процентах



Анимация текста



Изменить какого либо свойства по нажатию на кнопку



59