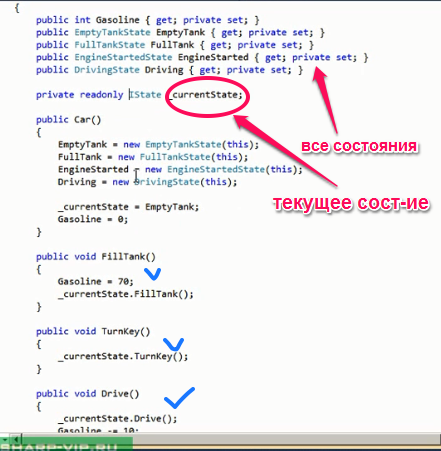
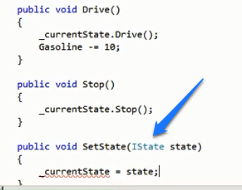
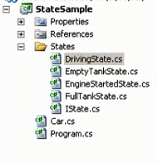
Имеется класс машина которая хранит в себе классы с различным состоянием (стоит, едет, заправляем … )

\_currentState не readonly







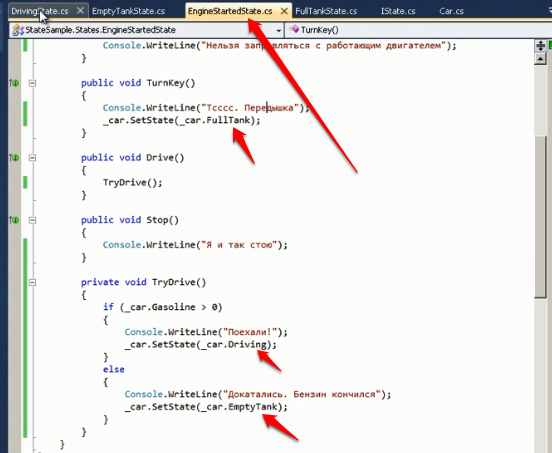
Перевели из одного состояния в другое

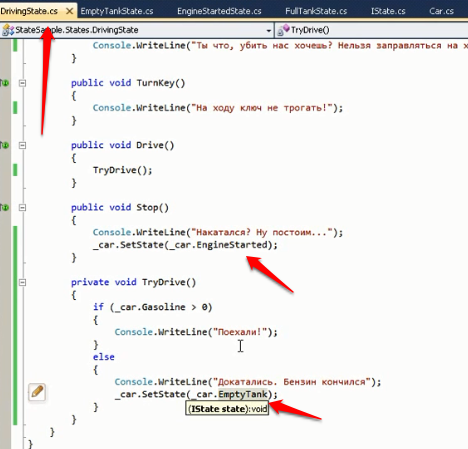


Аналогично изменили состояние

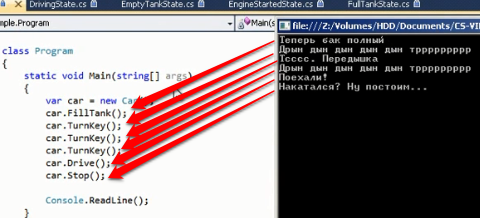


Такое же





Запуск

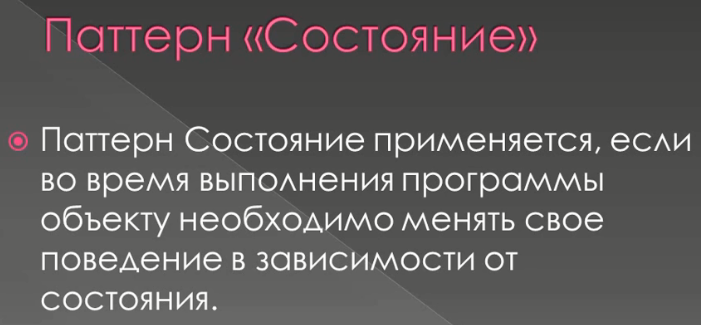


Теперь легко можем производить изменения

При заведении двигателя

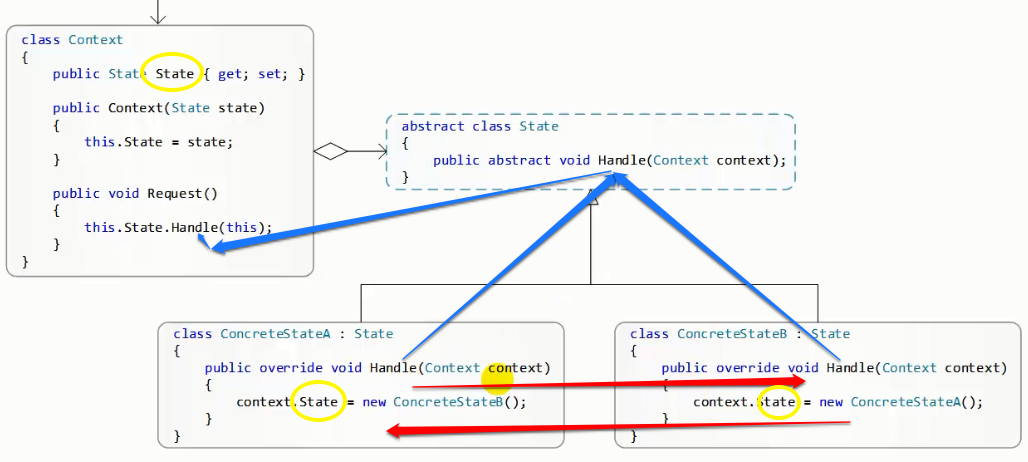


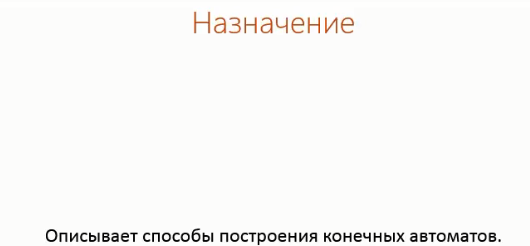




Работает как авторучка меняя состояние

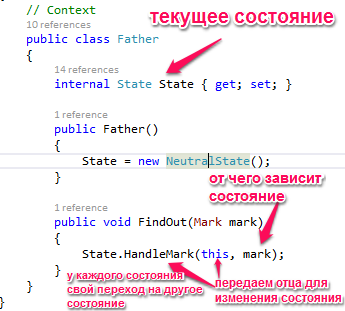
ТРИГГЕР



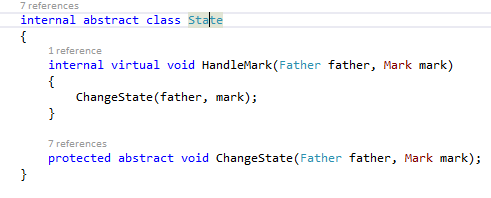


Реакция отца на оценки сына

Класс ОТЕЦ



Абстрактный класс состояние



Разные состояния

