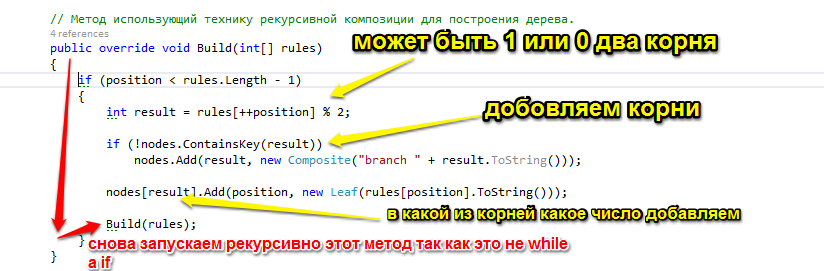
Компоновщик

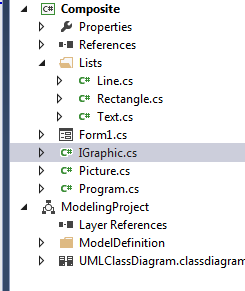




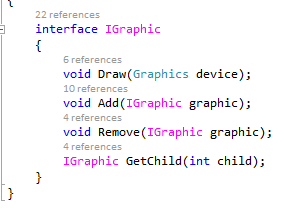
Рекурсивное построение дерева



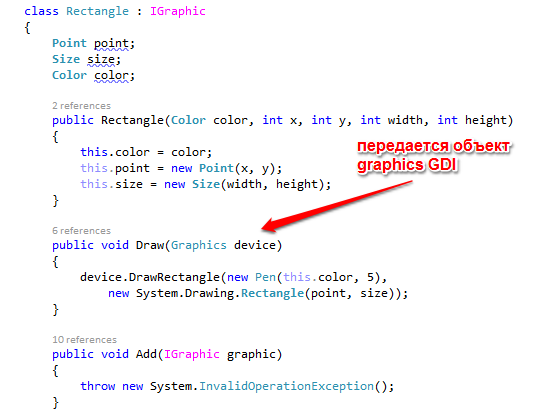
Иерархия файлов

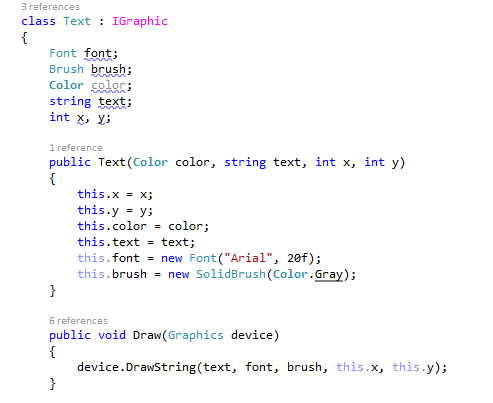


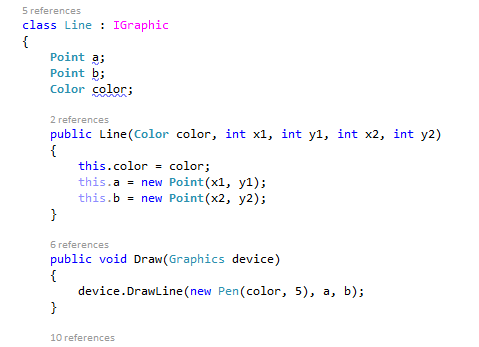
Интерфейс



Три класса реализующие вышеуказанный интерфейс и остальные методы не реализованы







Класс дерево (узел)

