

# FIREBALL LOCKDOWN

## COMO JOGAR?

Bem-vindo ao UNIGAMES 2023, leia atentamente como funciona as regras e jogabilidades do jogo Fireball Lockdown para ter uma ótima diversão.

---

**Meteoros + carros antiaéreos + prédios + fim de jogo**


O jogador possui 3 carros antiaéreos e 6 prédios.



Cada elemento do jogo possui apenas 1 vida.  
Se houver alguma colisão do meteoro com o jogador, ambos serão destruídos.

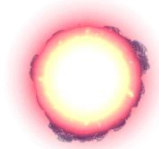
A cada momento do jogo, meteoros serão gerados.



Para eliminar os meteoros, atire uma bola de fogo com o botão esquerdo do mouse  na **posição futura** em que o meteoro irá passar.



No momento em que a bola de fogo chegar à posição destino fornecida, será gerado um campo de explosão por um curto período.



Espere o meteoro atingir o círculo da explosão para ser destruído.

**(BOLAS DE FOGOS EM SI NÃO DESTROEM OS METEOROS)**

Não deixe os meteoros destruírem todos seus 6 prédios, caso os destruam, o fim do jogo é anunciado.

**O jogo acaba quando há 0 prédios restantes.**

---

### **Especial**

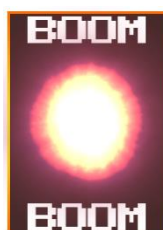
Em determinados tempos do jogo, um especial irá aparecer tanto do lado esquerdo quanto do lado direito da tela.



O especial te dá vantagens durante o jogo por um curto período.

Para conseguir o especial, o campo de explosão em que é gerado pela bola de fogo do jogador deverá atingi-lo.

Ao atingi-lo, serão liberadas 3 cartas:



**BOOM CARD:** Uma estrondosa explosão irá ser gerada no meio do jogo, atingindo todos os meteoros que por ali passam.  
*Multiplica a pontuação de jogador em 1x.*



**TIROS ILIMITADOS:** O jogador irá ter a possibilidade de atirar sem haver carregamentos dos antiaéreos por 7 segundos.  
*Multiplica a pontuação de jogador em 2x.*



**TIRO RÁPIDO:** Diminui o tempo em que a bola de fogo irá chegar no ponto destino em 5x.  
*Multiplica a pontuação de jogador em 3x.*

A carta selecionada irá ser desabilitada na próxima escolha, mas retornará assim que +1 especial passar e outra carta for selecionada e assim consecutivamente.

**CUIDADO:** Caso não selecione nenhuma carta, o especial será perdido e a carta continuará desabilitada caso tenha a escolhido no especial anterior.

---

### **Salvamento da pontuação**

Quando o **Game Over** for sinalizado, irá aparecer:

Campo 'COD': Código em que você deseja utilizar para seu usuário.  
*Mínimo de 0 e máximo de 3 caracteres.*

Campo 'NICKNAME': Apelido em que você irá utilizar para seu usuário.  
*Mínimo de 1 e máximo de 10 caracteres.*

Campo 'SENHA': Senha de proteção da pontuação do usuário.  
*Caracteres ilimitados.*

Botão 'Jogar novamente': reiniciará o jogo

Botão 'Voltar ao menu': voltará a tela inicial

O jogo só irá salvar sua pontuação quando:

- O código não esteja sendo utilizado por nenhuma outra pessoa;
- Campo senha esteja preenchido junto com o código e nickname.

O código pode ser constituído por qualquer caractere, desde números, letras, pontuações, etc.

---

E essas são as informações básicas do jogo.  
Divirta-se!  
Obrigado por jogar!!!!