1.Descreva, com as suas próprias palavras, o que é Classe.

Classe é uma forma de organizar os dados, variáveis métodos, construtores,

blocos, classe e interface. Podemos considerar Classe como forma de

reduzir redundância e criar objetos diferentes do mesmo tipo.

2.Diferencie, com as suas próprias palavras, Classe de Objeto.

O objeto são elementos presentes na classe que possui um valor fixo para ajudar na depilação da aplicação que

chamam os comportamentos definidos executando os algoritmos.

3. O que é instância de uma Classe?

Instanciar uma classe é criar um objeto do mesmo tipo e mesmo conjunto de atributo. poderá ser utilizada após

ser instanciada. Por exemple para criar um objeto de uma classe utilizamos new.

4. O que são atributos e por que, em Orientação a Objetos, devemos encapsulá-los?

Atributos são as propriedades de um objeto características definidas pelas classes e invocar os métodos.

porque cada atributo tem um valor para cada instância de objeto. Devemos encapsula os atributos para recuperar os objetos

na memória e na aplicação.