## Lista 01 de Circuitos Lógicos

Leonardo Nunes Guimarães Costa - DRE: 122075218

<sup>1</sup>PESC – Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ)

leonardongc@poli.ufrj.br

## 1. Qual a diferença entre o digital e o analógico? Limitações e vantagens do digital.

Modelos digitais são definidos por sequencias de zeros e uns ou seja: **discretos**, com esse tipo de abordagem são construídas árvores de decisões, mecanismos de atribuíção e computadores.

Já sistemas analógicos são definidos por medidas de tensões, campos e correntes que podem variar **contíuamente** por serem aferidas e geradas num mundo físico. E com isso são construídos prédios, sistemas de rádio simples operam e o volume de chuva é aferido.

Um sistema montado sobre uma lógica digital está limitado pela quantidade de bits utilizada, não permitindo lidar com números infinitamente grandes ou pequenos o que limita a quantidade e precisão da informação utilizada/gerada. O que pode limitar também são as caracteristicas físicas da base lógica, se eletrônica tem limitações de fabricação de componentes, radiação e velocidade de clock, se mecânica tem uma limitação de clock muito maior e um gasto de energia maior e a fotônica ainda está em fase experimental.

Com sistemas digitais é possível discretizar o contínuo com uma quantidade satisfátória de bits, automatizar estruturas complexas de decisão e checar numericamente a validade de informações.

## 2. Exemplo de sistema lógico no dia a dia:

Eu gosto de cuidar de plantas e de jardinagem, mas fica difícil controlar o ambiente certo para mudas com umidade alta, temperatura e circulação de ar controlados, dado o ritmo de estudos das semanas de prova acabo perdendo minhas mudas mais sensíveis.

Para resolver isso pretendo construir um mudário, consistindo de uma pequena estufa com irrigação, sistema de ventilação e lampadas automáticas. O acionamento desses atuadores é feito de acordo com os parâmetros de humidade do ar da estufa, humidade da terra, temperatura e luminosidade. Para efeito de simplicidade, consideraremos apenas os estados, independentemente da calibragem, quente ou não, frio ou não, luminosidade ou não e umido ou não.

Considerando que são 4 formas de sensoriar e 3 formas de atuar teríamos uma tabela com 16 linhas, mas como é impossível ter os estados de quente e frio verdadeiros ao mesmo tempo consideraremos essas 4 linhas a menos. Para simplificar também a luz apenas depende da luminosidade. E os ventiladores não podem ser ligados enquanto ocorrer a rega. Então teremos a tabela de acionamento:

E consequentemente teremos as seguintes equações:

$$R = \overline{U}$$

$$V = U(F + Q)$$

$$L = \overline{S}$$

Sendo R o acionamento da rega e U a detecção de umidade. Vo acionamento do ventilador e F e Q o aferimento de fio ou quente. L o acionamento da luz e S o nível de luminosidade externa.

## 3. Desafio: Qual Pergunta?

Considerando apenas perguntas simples(sem condicionais) respondidas com respostas binarias, sim ou não, direita ou esquerda, verdadeiro, falso. Podemos entender que a pergunta é um sistema que depende de duas entradas booleanas pessoa X está com o prêmio(verdadeiro ou falso) e pessoa X mente. Então perguntaremos para a pessoa X: A pessoa que mente está com o prêmio?

X tem o prêmio?	X mente?	A pessoa que mente está com o prêmio?	Conclusão
não	não	sim	x não está com o prêmic
não	sim	sim	x não está com o prêmic
sim	não	não	X está com o prêmio
sim	sim	não	X está com o prêmio

Prtanto não precisaremos de mais perguntas se *X* responder sim não está com o prêmio, se *X* responder não é por que está com o prêmio.