

# **Primeiro checkpoint**

#### **Proposta**

Este primeiro feedback tem como objetivo principal **identificação** de possíveis dúvidas relacionadas ao conteúdo ministrado nas últimas aulas, **fortalecendo** a capacidade colaborativa e **desenvolvimento** técnico.

### Código-fonte

☐ Clique aqui para realizar o download do código fonte.

#### **Entregáveis**

Um aplicação Reactis
☐ HTML 5
☐ <b>CSS 3</b> ou pré compilação com <b>Sass</b>
<ul> <li>Javascript code magic (inegociável)</li> </ul>

#### Instruções

☐ 30 pontos
Apresente o <b>sidebar</b> sempre que houver o clique no botão menu
<pre><button class="l-sidebarbtn" type="button">Menu</button></pre>
Quando houver o clique do usuário, a sidebar deverá ser apresentada <div class="l-sidebar"></div>
<ul> <li>□ 20 pontos</li> <li>O usuário poderá usar o teclado para abrir ou fechar a sidebar.</li> </ul>

## DIGITALHOUSE



No caso, a tecla <b>Space</b> .	
☐ 10 pontos	
Corrija o erro presente no <b>console do DevTools</b> .	
☐ 30 pontos	
Implemente a captura dos valores do formulário.	
Valide se todos os campos foram preenchidos.	
☐ Caso todos os campos estejam preenchidos	
corretamente, apresente uma mensagem	
<b>para o usuário</b> , informando que o formulário foi enviac e em breve entrará em contato.	ck
☐ Caso um ou mais campos não estejam preenchidos,	
ou estejam preenchidos incorretamente, apresente	
uma mensagem de erro informando o motivo.	
☐ 10 pontos	
Gere o <b>build</b> do seu projeto.	
Pontuação extra	
☐ 5 pontos	
Hospede sua aplicação no <b>Netlify</b> .	
☐ 5 pontos	
Converta o código <b>CSS</b> para <b>Sass</b> .	
Competências	
□ Eventos	
☐ Mouse	
☐ Teclado	
☐ Estilização	

### DIGITALHOUSE



□ CSS
☐ Pré-compilação com Sass (opcional)
☐ Análise e correção de erros
☐ DevTools
☐ Compreensão da <b>sintaxe básica do Javascript</b>
☐ Compreensão do processo de building
☐ Se capaz de criar um <b>build</b>
☐ Configurar e ser capaz de realizar um <b>deploy</b> (opcional)
Data de entrega

☐ **Terça-feira** 09/09/2022