bind_call_apply.md 8/5/2021

Bind, Call and Apply

Call

Permette di invocare una funzione impostando il primo parametro come oggetto di riferimento per this ed i parametri successivi, in numero variabile, come valori da passare alla funzione.

Apply

Del tutto simile a call() con la differenza che prevede due soli parametri: il primo è l'oggetto da associare a this mentre il secondo parametro è un array dei valori da passare alla funzione da invocare.

Bind

Un approccio alternativo all'utilizzo di call() e apply() per impostare correttamente l'oggetto this è l'uso del metodo bind(), introdotto nella versione 5 di ECMAScript.

A differenza di call() e apply() che impostano l'oggetto this e gli eventuali parametri al momento della chiamata della funzione, bind() consente di creare una nuova funzione con l'oggetto this preimpostato. La nuova funzione creata da bind() può essere invocata quindi in un secondo momento.

Esempio

```
var john = {
  name: 'John',
  age: 26,
  jobb: 'teacher',
  presentation: function (style, timeOfDay) {
    if (style === 'formal') {
      console.log('Good ' + timeOfDay + ', Ladies and gentlemen! I\'m ' +
this.name + ', I\'m a ' + this.job + ' and I\'m ' + this.age + ' years
old.');
    } else if (style === 'friendly') {
      console.log('Hey! What\'s up? I\'m ' + this.name + ', I\'m a ' +
this.job + ' and I\'m ' + this.age + ' years old. Have a nice ' +
timeOfDay + '.');
  }
}
var emily = {
  name: 'Emily',
  age: 35,
  job: 'designer'
};
```

bind_call_apply.md 8/5/2021

```
john.presentation('formal', 'morning');

john.presentation.call(emily, 'friendly', 'afternoon'); // call ci
permette di usare il metodo che si trova dentro john ma con l'oggetto
emily

//john.presentation.apply(emily, ['friendly', 'afternoon']);

var johnFriendly = john.presentation.bind(john, 'friendly'); // bind
restituisce una funzione che verrrà quindi memorizzata nella variabile
johnFriendly

johnFriendly('morning');
johnFriendly('night');

var emilyFormal = john.presentation.bind(emily, 'formal');
emilyFormal('afternoon');
```