

**II-3**

- 1.     Александар   Бранковић**
- 2.     Урош   Ђорђевић**
- 3.     Немања       Јовановић**
- 4.     Лука   Нововић**
- 5.     Михајло       Петровић**
- 6.     МилошСтојановић**
- 7.     Михајло       Стојановић**
- 8.     НиколаТасић**

1. Матеја Антић
2. Данило Аритонович
3. Далибор Божић
4. Богдан Вукадиновић
5. Никола Ђорђевић
6. Милован Илић
7. Слободан Илић
8. Дража Јанковић
9. Павле Јевтић
10. Страхиња Јованович
11. Вукашин Крстић
12. Ђорђе Николић
13. Лука Перић
14. Матеја Пешић
15. Петар Првуловић
16. Андреј Ранковић
17. Сава Спасић
18. Мартин Стаменковић
19. Лука Стевић
20. Бранислав Тодоровић

## Компјутерска графика ( појам, предности, развој и примена)

Компјутерска графика је посебна дисциплина рачунарства која се бави компоновањем, представљањем и приказивањем графичких објеката помоћу рачунара.

Графички објекти се формирају помоћу рачунара у облику алфанумеричких знакова, специјалних симбола, равних или кривих линија или сенчених површина. У главне задатке рачунарске графике спадају:

1. креирање- компоновање (унутра рачунара) објекта у слике;
2. визуелизација- представљање објеката,
3. модификација- трансформација слике и
4. идентификација представљених информација.

Представљање објекта је апстрактни опис графичког објекта који разуме рачунар и претвара у јасну слику. То представљање назива се приказ.

Предности компјутерске- рачунарске графике су:

1. графички приказ информација је најбољи начин и разумљива метода обраде информација. Кинеска пословица каже: “ Слика више казује него хиљаду речи.” Уз помоћ слике лакше се и брже ствара нека визија него на било који други начин (нпр. помоћу табела бројева).
2. Развој рачунарске графике омогућава екстремно чисту комуникацију између рачунара и човека (довољно је додирнути светлосном писаљком објекат и он је једнозначно изабран).

Од лета 1950. када се појавио први рачунаром управљан приказ употребљен за представљање једноставних слика до данас примена апликација рачунарске графике расте из дана у дан. Многе од њих груписане су у посебне области примене и као такве служе за решавање датог проблема.

Најчешће коришћене апликације су:

1. CAD- Computer Aided Design рачунаром подржано пројектовање
2. CAM- Computer Aided Manufacturing рачунаром подржана производња
3. CAE- Computer Aided Engineering анализа и оптимизација технолошких решења применом рачунара
4. CAPP- Computer Aided Process Planning планирање процеса применом рачунара
5. CAQ- Computer Aided Quality Assurance обезбеђење квалитета применом рачунара
6. Симулација и управљање процесима (управљање железничким саобраћајем....)

1. Вељко Димитријевић
2. Душан Ђорђевић
3. Дамњан Илић
4. Филип Илић
5. Михајло Јовановић
6. Павле Коцић
7. Милутин Крстић
8. Новак Марјановић
9. Илија Миленковић
10. Немања Милетић
11. Тодор Милић
12. Андрија Милићевић
13. Лазар Милошевић
14. Михајло Николић
15. Стефан Николић
16. Маја Пауновић
17. Игор Пешић
18. Михаило Пешић
19. Огњен Радосављевић
20. Матеја Ранђеловић
21. Петар Ранђеловић
22. Никола Ристић
23. Немања Селмановић
24. Матија Соколовић
25. Урош Спасић
26. Виктор Стојановић
27. Илија Цветановић
28. Василије Цветковић
29. Димитрије Цветковић