

Paradigmata programování 1

Kombinatorika na seznamech, reprezentace stromů a množin

Vilém Vychodil

Katedra informatiky, PřF, UP Olomouc

Přednáška 10

Přednáška 10: Přehled

1 Reprezentace stromů pomocí seznamů

- stromy jako seznamy seznamů
- konstruktory a selektory pro stromy
- průchod stromem do hloubky a do šířky
- iterativní verze algoritmů využívající zásobník a frontu

2 Reprezentace množin

- množiny reprezentované uspořádanými seznamy
- intermezzo: slévání a třídění seznamů (algoritmus *merge sort*)
- nalezení prvku, operace průniku a sjednocení
- množiny reprezentované binárními vyhledávacími stromy

3 Kombinatorika na seznamech

- výpočet prvků potenční množiny
- permutace, variace, kombinace, . . .

Opakování: linearize, atoms a jejich zobecnění

```
(define linearize
  (lambda (l)
    (cond ((null? l) '())
          ((list? (car l)) (append (linearize (car l))
                                     (linearize (cdr l))))
          (else (cons (car l) (linearize (cdr l)))))))
```

```
(define atoms
  (lambda (l)
    (cond ((null? l) 0)
          ((list? (car l)) (+ (atoms (car l))
                               (atoms (cdr l))))
          (else (+ 1 (atoms (cdr l)))))))
```

Časová složitost: $O(n)$, kde n je (logický) počet párů (`atoms`)

Příklad (iterativní verze `atoms`)

Analýza:

- pokud je první prvek atom, inkrementujeme střadač a zkrátíme seznam
- pokud je první prvek seznam, modifikujeme seznam:
místo prvního prvku připojíme na začátek seznamu prvky prvního prvku

Implementace:

```
(define atoms
  (lambda (l)
    (let iter ((l l)
              (count 0))
      (cond ((null? l) count)
            ((list? (car l))
             (iter (append (car l) (cdr l)) count))
            (else (iter (cdr l) (+ 1 count)))))))
```

Příklad (průběh výpočtu iterativního `atoms`)

`(atoms '(a (((b) (c ((d)))))) (e)))`

`(a (((b) (c ((d)))))) (e))` 0

`((((b) (c ((d)))))) (e))` 1

`((b) (c ((d)))) (e))` 1

`((b) (c ((d))) (e))` 1

`(b (c ((d))) (e))` 1

`((c ((d))) (e))` 2

`(c ((d)) (e))` 2

`((d)) (e))` 3

`((d) (e))` 3

`(d (e))` 3

`((e))` 4

`(e)` 4

`()` 5

5 ... analogicky lze udělat `linearize` a spol.

Reprezentace stromů pomocí seznamů

Co je strom? – mnoho (ekvivalentních) definic

- acyklický souvislý neorientovaný graf
- **uzly stromu** (nesou **hodnoty**) – někdy též **vrcholy**
 - různé typy uzlů: **kořen** (je jeden), **vnitřní uzly**, **vnější uzly** (**listy**)
- **hrany** – spojnice mezi uzly

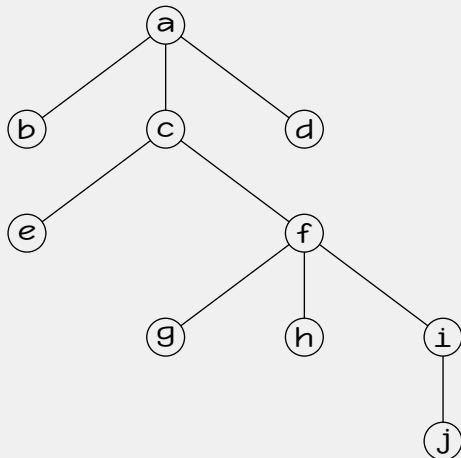
My budeme chápat stromy jako rekurzivní datové struktury:

Definice (strom, hodnota stromu, podstrom, list)

Každý tečkový pár T , kde $(\text{car } T)$ je libovolný element a $(\text{cdr } T)$ je *seznam stromů*, se nazývá **strom**. Je-li T strom, pak $(\text{car } T)$ se nazývá **hodnota stromu** T a prvky seznamu $(\text{cdr } T)$ se nazývají **podstromy** (**větvě**) **stromu** T . Stromy, které nemají podstromy, se nazývají **listy**.

Příklad (strom a jeho grafická reprezentace)

```
(a (b)
  (c (e)
    (f (g)
      (h)
      (i (j))))
  (d))
```



Vytvoření abstrakční bariéry pro stromy

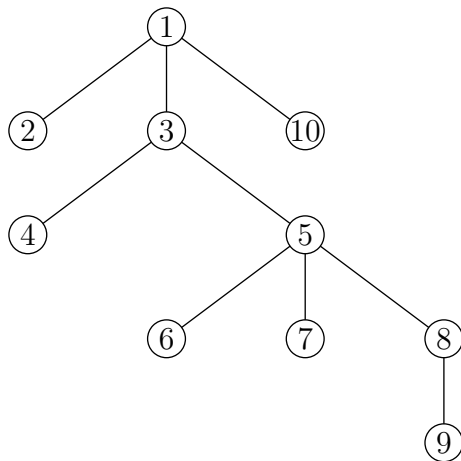
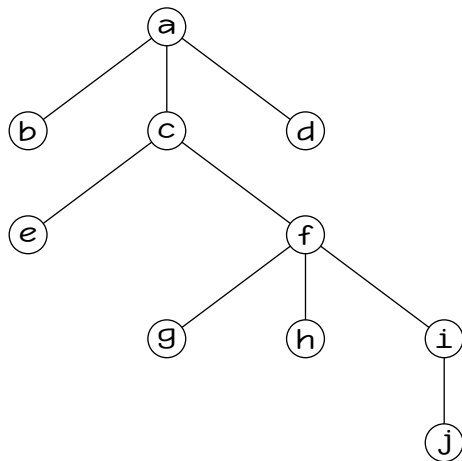
```
(define make-tree
  (lambda (val . subtrees)
    (cons val subtrees)))

(define get-val car)

(define get-branches
  (lambda (x)
    (cdr x)))

(define tree?
  (lambda (x)
    (and (pair? x)
         (forall tree? (cdr x)))))
```


Prohledávání stromu do hloubky (DFS)



- **DFS = depth-first search**
- výsledek průchodu: (a b c e f g h i j d)

Příklad (DFS, rekurzivní verze)

Analýza:

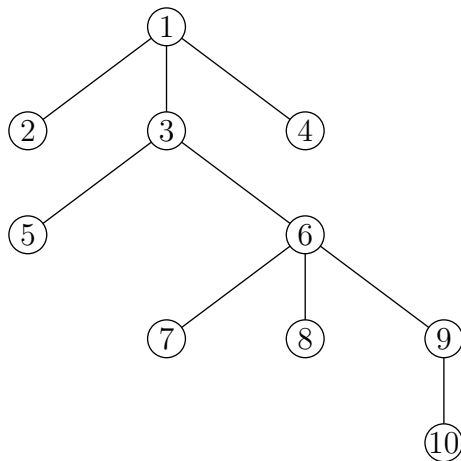
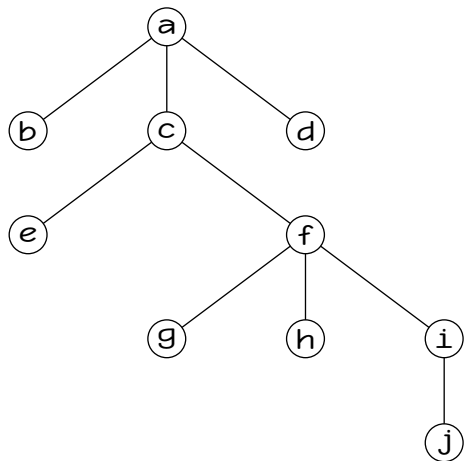
- nejprve zpracuj kořen a pak hloubkově prohledej podstromy zleva-doprava
- principiálně podobné *linearizaci seznamu*

Implementace:

```
(define dfs
  (lambda (tree)
    (cons (get-val tree)
          (apply append
                  (map dfs (get-branches tree))))))
```

- časová složitost: $O(n)$, kde n je celkový počet podstromů (hodnot)
- prostorová složitost: $O(n)$ (strom degenerovaný na seznam)

Prohledávání stromu do šířky (BFS)



- **BFS = breadth-first search**
- výsledek průchodu: (a b c d e f g h i j)

Příklad (BFS, rekurzivní verze)

Analýza:

- je udržován seznam podstromů na jedné úrovni
- v každé fázi je seznam nahrazen seznamem podstromů na hlubší úrovni

Implementace:

```
(define bfs
  (lambda (tree)
    (let bfs ((trees (list tree)))
      (if (null? trees)
          '()
          (let ((vals (map get-val trees))
                (branches (map get-branches trees)))
            (append vals (bfs (apply append branches))))))))
```

- prostorová a časová složitost jako u DFS

Iterativní verze DFS a BFS

Iterativní DFS / BFS je založená na udržování:

- seznamu dosud nezpracovaných (pod)stromů
- střadač hodnot, které již byly vyhledány (navštíveny)

Jak aktualizovat střadač?

- každá navštívená hodnota je přidána do střadače (seznamu)
- přidáváme v opačném pořadí (technický detail)

Jak aktualizovat seznam nezpracovaných (pod)stromů?

- při DFS tak, aby byly nejprve zpracovány všechny podstromy nejlevějšího podstromu, pak druhého nejlevějšího, ...
- při BFS tak, aby byly zpracovány všechny podstromy nejlevějšího podstromu až potom, co jsou zpracovány vrcholy „na vyšších patrech“, ...

Příklad (průběh iterativního DFS)

[(a (b) (c (e) (f (g) (h) (i (j)))) (d))]	()
[(b) (c (e) (f (g) (h) (i (j)))) (d)]	(a)
[(c (e) (f (g) (h) (i (j)))) (d)]	(b a)
[(e) (f (g) (h) (i (j))) (d)]	(c b a)
[(f (g) (h) (i (j))) (d)]	(e c b a)
[(g) (h) (i (j)) (d)]	(f e c b a)
[(h) (i (j)) (d)]	(g f e c b a)
[(i (j)) (d)]	(h g f e c b a)
[(j) (d)]	(i h g f e c b a)
[(d)]	(j i h g f e c b a)
[]	(d j i h g f e c b a)
(a b c e f g h i j d)	

- průběžné seznamy odebíráme ze předu a přidáváme ze předu (**zásobník**)
- seznam akumulovaných hodnot na konci převrátíme

Příklad (průběh iterativního BFS)

[(a (b) (c (e) (f (g) (h) (i (j)))) (d))]	()
[(b) (c (e) (f (g) (h) (i (j)))) (d)]	(a)
[(c (e) (f (g) (h) (i (j)))) (d)]	(b a)
[(d) (e) (f (g) (h) (i (j)))]	(c b a)
[(e) (f (g) (h) (i (j)))]	(d c b a)
[(f (g) (h) (i (j)))]	(e d c b a)
[(g) (h) (i (j))]	(f e d c b a)
[(h) (i (j))]	(g f e d c b a)
[(i (j))]	(h g f e d c b a)
[(j)]	(i h g f e d c b a)
[]	(j i h g f e d c b a)
(a b c d e f g h i j)	

- průběžné seznamy odebíráme ze předu a přidáváme na konec (**fronta**)
- seznam akumulovaných hodnot na konci převrátíme

Příklad (obecné řešení prohledávání stromu)

```
(define tree-search
  (lambda (tree f)
    (let iter ((trees (list tree))
              (accum '()))
      (if (null? trees)
          (reverse accum)
          (let ((first (car trees))
                (rest (cdr trees)))
            (iter (f append (get-branches first) rest)
                  (cons (get-val first) accum)))))))

(define apply-fxy (lambda (f x y) (f x y)))
(define apply-fyx (lambda (f x y) (f y x)))
(define dfs (lambda (tree) (tree-search s apply-fxy)))
(define bfs (lambda (tree) (tree-search s apply-fyx)))
```


Kde najít stromy?

Extensible Markup Language (XML), podle Wikipedie:

- is a set of rules for encoding documents in machine-readable form,
- emphasize simplicity, generality, and usability over the Internet, ...

Pozor na XML maniaky (!!)

```
<cd>
  <title>Stop</title>
  <artist>Sam Brown</artist>
  <country>UK</country>
  <company>A and M</company>
  <price currency="USD">8.90</price>
  <year>1988</year>
</cd>
```

```
(cd
  (title "Stop")
  (artist "Sam Brown")
  (country "UK")
  (company "A and M")
  ((price currency "USD") 8.90)
  (year 1988))
```

Reprezentace množin

Už jsme ukázali:

- reprezentace množin pomocí seznamů bez duplicit (PŘEDNÁŠKA 6)
- neefektivní, většina množinových operací (průnik, sjednocení) složitost $O(n^2)$

Nová reprezentace:

- prvky množin $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ jsou z univerza U
- na U je definováno lineární uspořádání \leq
- reprezentace množiny: **uspořádaný (setříděný) seznam hodnot**

Výhody a nevýhody nové reprezentace:

- výhoda: sjednocení a průnik lze implementovat se složitostí v $O(n)$
- nevýhoda: technická, potřeba kromě množin předávat i uspořádání \leq
- naše příklady: pro jednoduchost uvažujeme seznamy čísel, nepředáváme \leq

Příklad (test přítomnosti prvku v množině)

Test založený na porovnání hodnot s prvním prvkem:

```
(define in?  
  (lambda (x set)  
    (cond ((or (null? set) (< x (car set))) #f)  
          ((= x (car set)) #t)  
          (else (in? x (cdr set))))))
```

Příklady použití:

(in? 3 '())	\implies	#f
(in? 3 '(1 2))	\implies	#f
(in? 3 '(1 2 3 4))	\implies	#t
(in? 3 '(1 2 4))	\implies	#f

Příklad (sjednocení a průnik sléváním)

<i>seznam A</i>	<i>seznam B</i>	<i>prvky zařazené do $A \cup B$</i>
(2 4 6 7)	(1 2 3 4 5)	1
(2 4 6 7)	(2 3 4 5)	2
(4 6 7)	(3 4 5)	3
(4 6 7)	(4 5)	4
(6 7)	(5)	5
(6 7)	()	6 7, <i>výsledek $A \cup B$</i> : (1 2 3 4 5 6 7)

<i>seznam A</i>	<i>seznam B</i>	<i>prvky zařazené do $A \cap B$</i>
(2 4 6 7)	(1 2 3 4 5)	
(2 4 6 7)	(2 3 4 5)	2
(4 6 7)	(3 4 5)	
(4 6 7)	(4 5)	4
(6 7)	(5)	
(6 7)	()	<i>výsledek $A \cap B$</i> : (2 4)

Příklad (implementace sjednocení množin sléváním)

```
(define union
  (lambda (set-A set-B)
    (cond ((null? set-A) set-B)
          ((null? set-B) set-A)
          ((= (car set-A) (car set-B))
           (cons (car set-A)
                  (union (cdr set-A) (cdr set-B)))))
    ((<= (car set-A) (car set-B))
     (cons (car set-A)
           (union (cdr set-A) set-B)))
    (else (cons (car set-B)
                  (union set-A (cdr set-B)))))))
```

Příklad (implementace průniku množin sléváním)

```
(define intersection
  (lambda (set-A set-B)
    (cond ((or (null? set-B) (null? set-A)) '())
          ((= (car set-A) (car set-B))
           (cons (car set-A)
                  (intersection (cdr set-A) (cdr set-B)))))
    ((<= (car set-A) (car set-B))
     (intersection (cdr set-A) set-B))
    (else (intersection set-A (cdr set-B))))))
```

Intermezzo: Třídění seznamů sléváním

Motivace: Jak setřídít seznam (čísel)?

- Jak na základě daného seznamu zkonstruovat nový, obsahující stejné prvky (například čísla) ale tak, aby byly uspořádané vzhledem k danému lineárnímu uspořádání \leq .

Jak třídít seznamy?

- jiný problém než třídění pole (vnitřní, asociativní třídění)
 - k prvkům pole se přistupuje sekvenčně
 - operace přístupu k prvku je výrazně dražší než porovnání hodnot
 - nepoužívají se klasické algoritmy pro třídění polí (quicksort)

Metody pro (asociativní) třídění spojových seznamů

- vnější třídění (k datovým položkám nelze přistupovat v konstantním čase)
- typický zástupce: *merge sort*

Příklad (slévání dvou uspořádaných seznamů)

```
(define merge
  (lambda (s1 s2 . pred?)
    (let ((<= (if (null? pred?) <= (car pred?))))
      (let merge ((s1 s1)
                   (s2 s2))
        (cond ((null? s1) s2)
              ((null? s2) s1)
              ((<= (car s1) (car s2))
               (cons (car s1)
                      (merge (cdr s1) s2)))
              (else (cons (car s2)
                           (merge s1 (cdr s2)))))))
```


Příklad (efektivní rozdělení dvou seznamů na dva)

```
(define split
  (lambda (l)
    (let iter ((l l)
               (1st '())
               (2nd '()))
      (if (null? l)
          (cons 1st 2nd)
          (iter (cdr l) 2nd (cons (car l) 1st))))))
```

(split '(a b)) \Rightarrow ((a) b)

(split '(a b c)) \Rightarrow ((b) c a)

(split '(a b c d)) \Rightarrow ((c a) d b)

(split '(a b c d e)) \Rightarrow ((d b) e c a)

Příklad (procedura `mergesort`, John von Neumann, 1945)

```
(define mergesort
  (lambda (l . pred?)
    (let ((<= (if (null? pred?) <= (car pred?))))
      (if (or (null? l) (null? (cdr l)))
          l
          (let ((l (split l)))
            (merge (mergesort (car l) <=)
                   (mergesort (cdr l) <=)
                   <=))))))
```

`(mergesort '(2 7 4 3 4))` \implies (2 3 4 4 7)

`(mergesort '(2 7 4 3 4) >=)` \implies (7 4 4 3 2)

- časová složitost: $O(n \log_2 n)$, kde n je délka seznamu

Reprezentace množin pomocí binárních vyhledávacích stromů

Binární vyhledávací strom (BST) – angl. *binary search tree*

- každý uzel má (nejvýše) dva podstromy (levý a pravý)
- vzhledem k danému uspořádání \leq , platí:
 - všechny hodnoty v levém podstr. (pokud existuje) jsou \leq než hodnota v kořenu
 - všechny hodnoty v pravém podstr. (pokud existuje) jsou \geq než hodnota v kořenu
- levý i pravý podstrom (pokud existují) jsou opět binární vyhledávací stromy

Naše reprezentace: opět pomocí seznamů

- analogicky jako u obecných stromů
- fakt, že podstrom není přítomen indikujeme prázdným seznamem

Proč je zajímavé?

- pokud je BST strom vyvážený, vyhledávání v něm je efektivní
- pokud je z něj „líána“, máme „smůlu“

Vytvoření abstrakční bariéry pro BST

Základní konstruktory:

```
(define make-tree  
  (lambda (value left right)  
    (list value left right)))  
  
(define make-leaf  
  (lambda (value)  
    (make-tree value '() '())))
```

Selektory pro hodnoty a podstromy:

```
(define tree-value car)  
(define tree-left cadr)  
(define tree-right caddr)
```

Vyhledávání prvků v BST

Test přítomnosti prvku v BST:

```
(define in?
  (lambda (x tree)
    (cond ((null? tree) #f)
          ((= x (tree-value tree)) #t)
          ((< x (tree-value tree)) (in? x (tree-left tree)))
          (else (in? x (tree-right tree))))))
```

Poznámky:

- pokud je BST vyvážený, vyhledání zabere nejvýše $\log_2 n$ kroků
- časová složitost v nejhorším případě: $O(n)$
- vyvažování stromů, vyvážené stromy, ... více kurs *Algoritmická matematika II*

Hlavní konstruktor pro BST

Konstruuuj BST přidáním elementu do existujícího BST:

```
(define cons-tree
  (lambda (x tree)
    (cond ((null? tree) (make-leaf x))
          ((= x (tree-value tree)) tree)
          ((< x (tree-value tree))
           (make-tree (tree-value tree)
                       (cons-tree x (tree-left tree))
                       (tree-right tree)))
          (else
           (make-tree (tree-value tree)
                       (tree-left tree)
                       (cons-tree x (tree-right tree)))))))
```

A můžeme použít `foldr`, ... (!!)

Kombinatorika na seznamech

Cílem je: pro daný seznam L (bez duplicit) vygenerovat:

- seznam všech podseznamů (podmnožin) L ,
- seznam všech permutací seznamu L ,
- seznam všech k -prvkových podseznamů (podmnožin) L ,
- seznam všech k -tic skládajících se z prvků z L
-

Příklad (potenční množina, permutace, ...)

`(power-set '(a b c))`

$\Rightarrow ((a\ b\ c)\ (a\ b)\ (a\ c)\ (a)\ (b\ c)\ (b)\ (c)\ ())$

`(permutations '(a b c))`

$\Rightarrow ((a\ b\ c)\ (a\ c\ b)\ (b\ c\ a)\ (b\ a\ c)\ (c\ a\ b)\ (c\ b\ a))$

Příklad (potenční množina)

Analýza:

$$2^A = \begin{cases} \{\emptyset\} & \text{pokud } A = \emptyset, \\ 2^{\{a_2, \dots\}} \cup \bigcup \{\{a_1\} \cup B \mid B \in 2^{\{a_2, \dots\}}\} & \text{pokud } A = \{a_1, a_2, \dots\} \neq \emptyset. \end{cases}$$

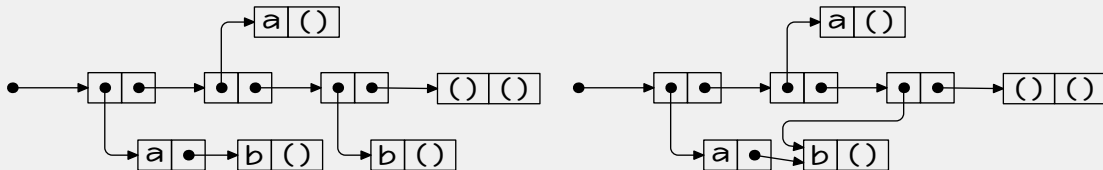
- problém nalezení 2^A se redukuje na problém nalezení 2^B , kde B vznikne z A odebráním jednoho prvku

```
(define power-set
  (lambda (set)
    (if (null? set)
        '()
        (append (map (lambda (x)
                        (cons (car set) x))
                        (power-set (cdr set)))
                  (power-set (cdr set))))))
```


Příklad (potenční množina, stejný princip, lepší implementace)

```
(define power-set
  (lambda (set)
    (if (null? set)
        '(()))
    (let ((power-rest (power-set (cdr set))))
      (append (map (lambda (x)
                     (cons (car set) x))
                    power-rest)
              power-rest)))))
```

Výsledek `(power-set '(a b))`:



Příklad (kombinace)

```
(define combination
  (lambda (k set)
    (cond ((= k 0) '(()))
          ((null? set) '())
          ((= k 1) (map list set))
          (else (%combination k set)))))

(define %combination
  (lambda (k set)
    (append (map (lambda (x)
                   (cons (car set) x))
                  (combination (- k 1) (cdr set)))
            (combination k (cdr set)))))
```

Příklad (permutace)

```
(define permutation
  (lambda (l)
    (if (null? l) '(() (%permutation l (cdr l))))))

(define %permutation
  (lambda (l rest)
    (if (null? l)
        '()
        (append (map (lambda (x)
                        (cons (car l) x))
                       (permutation rest))
                  (let ((rest (cdr (%append l rest))))
                    (%permutation (cdr l) rest))))))

(define %append (lambda (l r) (append r (list (car l)))))
```