

Informace

1. cvičení

Jiří Zacpal

KMI/ZVT – Základy výpočetní techniky

Jak získat zápočet

- Zápočet dostane student, který získá alespoň **30 bodů** (ze 40 možných).

Body se získávají za:

- příklad na cvičení = 2 body (maximálně 20 bodů),
- písemný test = 0-10 bodů,
- praktická práce = 0-10 bodů.

Informace

- **Entropii** - míra neurčitosti náhodné veličiny.
- **Informaci** lze definovat jako rozdíl entropie před provedením určité akce a po provedení této akce.
- Jednotkou informace je **bit** = množství informace, kterou získáme odpovědí na otázku ano-ne
- Osminásobek jednoho bitu se nazývá **byte** (označení 1B) = 256 různých hodnot (0-255)
$$2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 = 2^8 = 256$$

Základní jednotky informace

- předpony
 - standardní - Kilobyte (1 kB = 1 000 B),
 - speciální - Kibibyte (1 KiB = 1 024 B),
- převodní tabulka:

| Jednotka | Značka | B |
|----------|--------|--------------------------|
| Kilobyte | kB | 1 000 |
| Kibibyte | KiB | 1 024 |
| Megabyte | MB | 1 000 000 |
| Mebibyte | MiB | 1 048 576 |
| Gigabyte | GB | 10^9 |
| Gibibyte | GiB | $\sim 1,074 \cdot 10^9$ |
| Terabyte | TB | 10^{12} |
| Tebibyte | TiB | $\sim 1,1 \cdot 10^{12}$ |

Úkol

1. Kolik bitů má 7 B?
2. Kolik různých hodnot lze reprezentovat 2 B?
3. Kolik B je 24 kB?
4. Kolik B je 24 KiB?

Číselné soustavy

- Číslo A v číselné soustavě o základu z můžeme napsat jako posloupnost

$$A = a_n a_{n-1} a_{n-2} \dots a_1 a_0,$$

- kde $a_n a_{n-1} a_{n-2} \dots a_1 a_0$ jsou jednotlivé číslice čísla A , přičemž a_n je nejvýznamnější číslice a a_0 je nejméně významná číslice.
- Hodnota čísla A se pak určí jako součet mocnin základu, které jsou vynásobené jednotlivými číslicemi:

$$\begin{aligned} A &= a_n \cdot z^n + a_{n-1} \cdot z^{n-1} + a_{n-2} \cdot z^{n-2} + \dots + a_1 \cdot z^1 \\ &+ a_0 \cdot z^0. \end{aligned}$$

- Takovému zápisu říkáme polynomiální.

Číselné soustavy

- Dekadická
 - 10 číslic (0,...,9)
- Binární (dvojková)
 - 2 číslice (0,1)
- Hexadeximální (šestnáctková)
 - 16 číslic (0,...,9,A,B,C,D,E,F)
 - platí tedy např. $(13)_{10} = (D)_{16}$ nebo $(1111)_2 = (15)_{10} = (F)_{16}$.

Kódování čísel

- Jako příklad uveďme, že číslo 1234 v desítkové soustavě je možné napsat jako

$$(1234)_{10} = 1 \cdot 10^3 + 2 \cdot 10^2 + 3 \cdot 10^1 + 4 \cdot 10^0.$$

- Číslo 110101 ve dvojkové soustavě zapíšeme takto:

$$(110101)_2 = 1 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0.$$

Převody mezi soustavami

- Číslo 216 v **desítkové soustavě** převedeme do **dvojkové soustavy** postupným celočíselným dělením:

| | | | | | | |
|-----|---|---|---|-----|--------|---|
| 216 | : | 2 | = | 108 | zbytek | 0 |
| 108 | : | 2 | = | 54 | zbytek | 0 |
| 54 | : | 2 | = | 27 | zbytek | 0 |
| 27 | : | 2 | = | 13 | zbytek | 1 |
| 13 | : | 2 | = | 6 | zbytek | 1 |
| 6 | : | 2 | = | 3 | zbytek | 0 |
| 3 | : | 2 | = | 1 | zbytek | 1 |
| 1 | : | 2 | = | 0 | zbytek | 1 |

- Zbytky po dělení odpovídají číslicím ve dvojkové soustavě, přičemž poslední zbytek je nejvýznamnější číslicí a první zbytek nejméně významnou číslicí. Platí tedy $(216)_{10} = (11011000)_2$.
- Zpětný převod je proveden následovně:
$$1 \cdot 2^7 + 1 \cdot 2^6 + 0 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^4 + 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 = 216.$$

Převody mezi soustavami

- Číslo 216 v **desítkové soustavě** převedeme do **šestnáctkové** takto:

$$216 : 16 = 13 \text{ zbytek } 8$$

$$13 : 16 = 0 \text{ zbytek } D$$

- Zbytky po dělení odpovídají číslicím ve dvojkové soustavě, přičemž poslední zbytek je nejvýznamnější číslicí a první zbytek nejméně významnou číslicí. Platí tedy $(216)_{10} = (D8)_{16}$.
- Zpětný převod je proveden následovně:

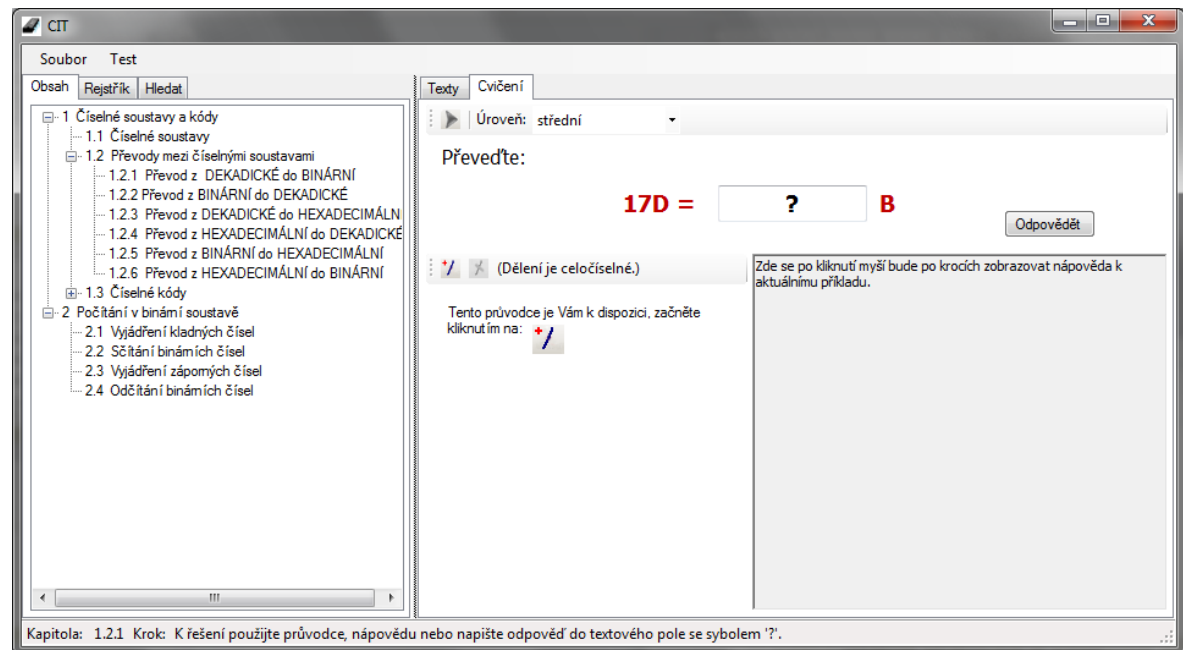
$$D \cdot 16^1 + 8 \cdot 16^0 = 216.$$

Převody mezi soustavami

- Číslo 5FB7 v **šestnáctkové** soustavě převedeme do **binární** tak, že jej rozdělíme na jednotlivé cifry a každou cifru převedeme do binární soustavy.
- Platí proto $(\mathbf{5FB7})_{16} = (\mathbf{0101111110110111})_2$.
- Zpětný převod se provádí analogicky.

Program CIT

- Umožňuje procvičování převodů mezi číselnými soustavami.
- <http://sdrv.ms/1gmtWvz>



Úkol

1. Převeďte číslo 24 z desítkové do dvojkové soustavy.
2. Převeďte číslo 8FB z šestnáctkové do desítková soustavy.
3. Převeďte číslo F2 z šestnáctkové do dvojkové soustavy.
4. Převeďte číslo 101101 z dvojkové do šestnáctkové soustavy.

Kódování záporných čísel

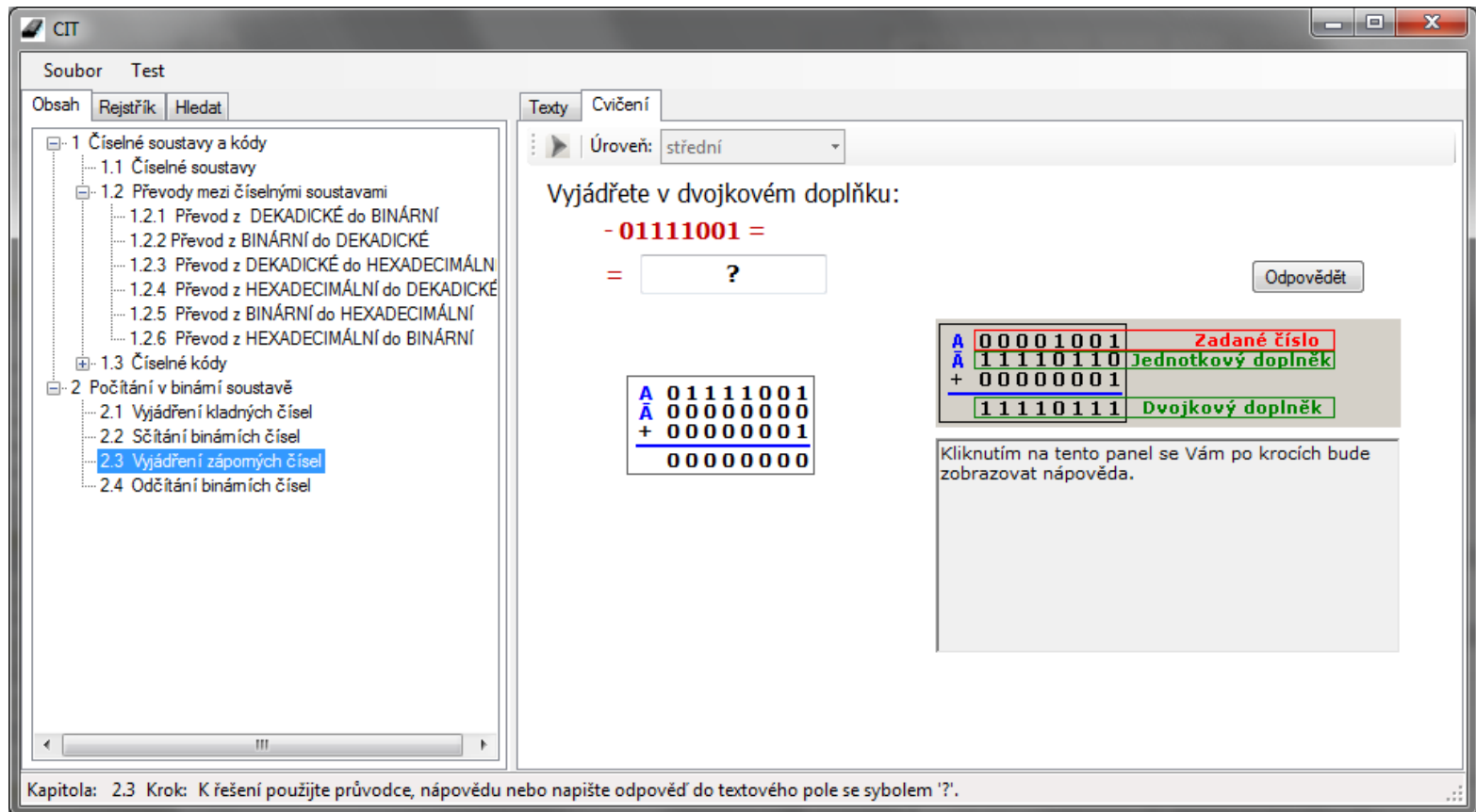
- **Přímé kódování** – první bit je vyhrazen pro znaménko
 - číslo 00001001 ve dvojkové soustavě je 9 v desítkové, a proto 10001001 představuje číslo -9
- **Doplňkový kód** – záporné číslo je zaznamenáno jako binární negace (záměna všech 0 za 1) původního čísla zvětšená o 1.
 - pokud 00001101 je binární vyjádření čísla 13, pak -13 se vypočte jako $11110010 + 1 = 11110011$

Kódování záporných čísel

- **Aditivní kód** – výsledná binární reprezentace představuje nezáporné číslo, které vznikne součtem kódovaného čísla a domluvené konstanty (většinou polovina maximálního kladného čísla).
 - číslo $(-10)_{10}$ reprezentujeme pomocí 1 B jako
$$118 = (-10)_{10} + (256)_{10} / 2 = -10 + 128$$
- **Inverzní kód** – kladná čísla se vyjadřují normálním způsobem, záporná čísla se vyjadřují binární negací čísla
 - například -3 vyjádříme kódem 11111100

Program CIT

- Umožňuje procvičování vyjádření záporných čísel v doplňkovém kódu.



Úkol

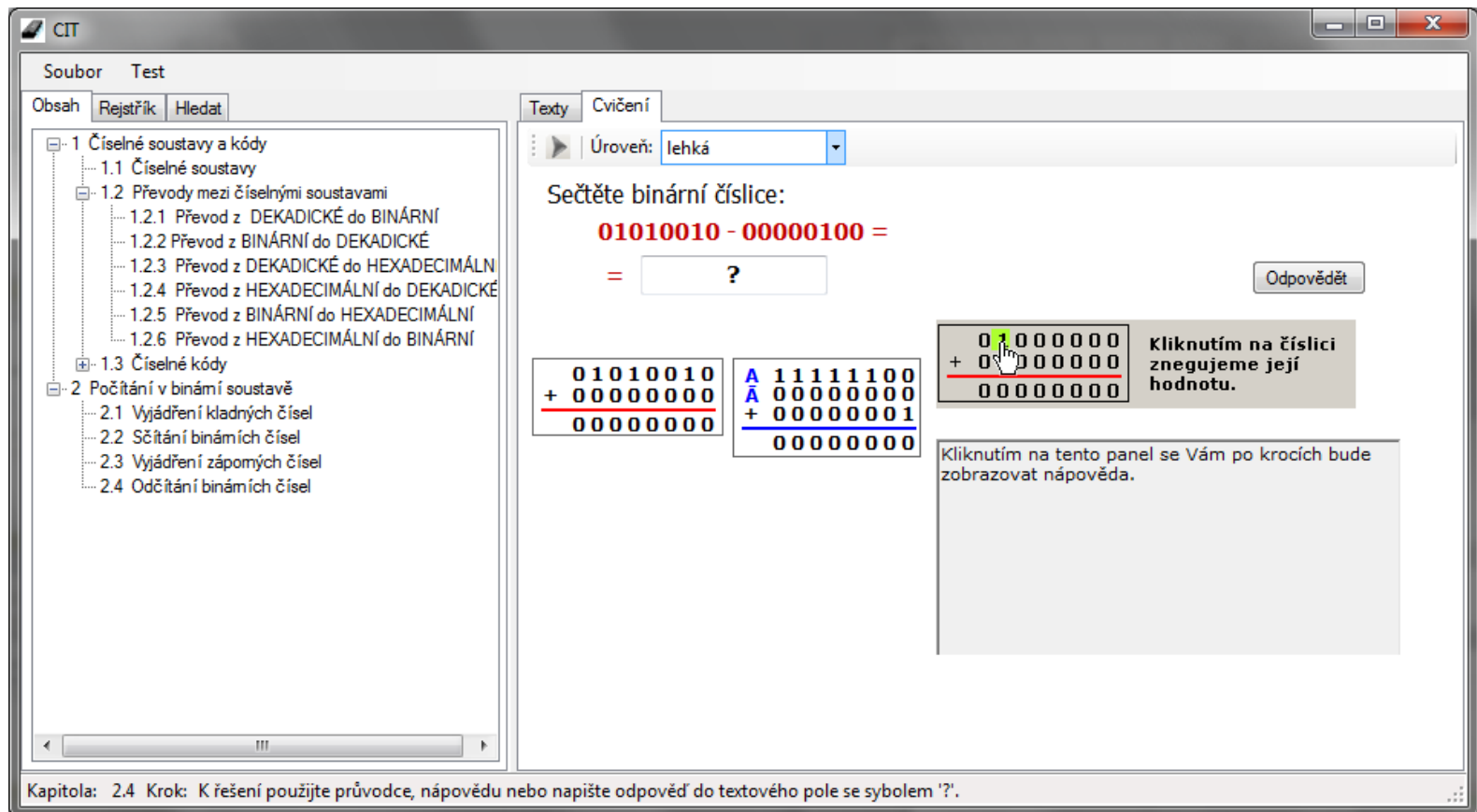
1. Převeďte číslo 57 z desítkové do dvojkové soustavy (jako 8bitové číslo).
2. Vyjádřete číslo -57 v:
 - přímém kódování
 - pomocí inverzního kódu
 - pomocí doplňkového kódu
 - aditivním kódu (přičtete 128)

Operace s binárními čísly

- Kladná binární čísla **sčítáme** bit po bitu podle těchto pravidel, přičemž začínáme u nejnižších bitů.
- **Rozdíl** kladných binárních čísel $A - B$ vypočítáme jako součet čísla A a dvojkového doplňku čísla B , tj. $A - B = A + {}^2B$.

Program CIT

- Umožňuje procvičování sčítání a odčítání binárních čísel.



Úkol

1. Vypočtete:

$$10110011 + 11000101$$

$$11010111 - 10000100$$

Kódování čísel s fixní řádkovou čárkou

- Kódování čísla $(0,625)_{10}$

$$0,625 \cdot 2 = 1,250 \quad \text{celočíslná část} = 1 \quad b_{-1}$$

$$0,250 \cdot 2 = 0,500 \quad \text{celočíslná část} = 0 \quad b_{-2}$$

$$0,500 \cdot 2 = 1,000 \quad \text{celočíslná část} = 1 \quad b_{-3}$$

Odtud je číslo $(0,625)_{10} = (0,101)_2$

- Dekódování čísla $(101,01)_2$

$$\begin{aligned} (101,01)_2 &= 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^{-1} + 1 \cdot 2^{-2} = \\ &= 4 + 0 + 1 + 0 + 0,25 = (5,25)_{10} \end{aligned}$$

Kódování čísel s pohyblivou řádkovou čárkou

- definované normou IEEE 754
- formáty
 - jednoduchá přesnost (single) – 32 bitů
 - dvojnásobná přesnost (double) – 64 bitů

$$X = (-1)^s \times 2^{\text{exp}-\text{bias}} \times m$$

- **2** je báze, někdy také nazývaná radix. U IEEE 754 je to vždy dvojka, protože výpočty s bází dvě jsou pro číslicové obvody nejjednodušší. V minulosti se používaly i jiné báze, například 8, 16 nebo i 10.
- **exp** je vždy kladná hodnota exponentu posunutého o hodnotu bias
- **bias** je hodnota, díky které je uložený exponent vždy kladný. Tato hodnota se většinou volí dle vztahu: $\text{bias} = 2^{eb-1} - 1$, kde eb je počet bitů vyhrazených pro exponent.
- **m** je **mantisa**, která je u formátů IEEE 754 vždy kladná
- **s** je **znaménkový bit** nabývající hodnoty 0 nebo 1. Pokud je tento bit nulový, je reprezentovaná hodnota kladná, v opačném případě se jedná o zápornou hodnotu. Vzhledem k tomu, že je jeden bit vyhrazen na uložení znaménka, je možné rozlišit kladnou a zápornou nulu.

Jednoduchá přesnost

| | | | |
|--------|----|-------------------|-------------------|
| bit | 31 | 30 29 ... 24 23 | 22 21 ... 3 2 1 0 |
| význam | s | exponent (8 bitů) | mantisa (23 bitů) |

$$X = (-1)^s \times 2^{E-127} \times (1 + Q)$$

$$Q = m_1 \times 2^{-1} + m_2 \times 2^{-2} + \dots + m_{22} \times 2^{-22} + m_{23} \times 2^{-23}$$

- 127 = $2^{eb-1}-1 = 2^{8-1}-1 = 2^7-1 = 128-1$
- exponent
 - od -127 do 128 (od -126 do 127)
 - -127 (00000000) a 128 (11111111) jsou použity pro speciální účely
- mantisa – ukládají do ní normalizovaná čísla v intervalu $<1;2>$
 - vzhledem k tomu, že první bit umístěný před binární tečkou vždy 1, není ho zapotřebí ukládat, což znamená, že ušetříme jeden bit z třicetidvoubitového slova

Jednoduchá přesnost

- mezní hodnoty exponentu

| podmínka | hodnota | poznámka |
|-------------------------|--|--|
| $E = 1 \text{ až } 254$ | $X = (-1)^s \times 2^{E-127} \times (1 + Q)$ | základní formát |
| $E = 0, Q \neq 0$ | $X = (-1)^s \times 2^{-126} \times Q$ | denormalizovaná čísla |
| $E = 0, Q = 0, s = 0$ | $X = 0$ | kladná nula |
| $E = 0, Q = 0, s = 1$ | $X = 0$ | záporná nula |
| $E = 255, Q = 0, s = 0$ | $X = +\infty$ | kladné nekonečno (výsledek byl příliš vysoký) |
| $E = 255, Q = 0, s = 1$ | $X = -\infty$ | záporné nekonečno (výsledek byl příliš nízký) |
| $E = 255, Q > 0$ | $X = \text{NaN}$ | není číslo |

Jednoduchá přesnost

- příklad: 123,456

1. $123,456 = 1,929 \times 2^6$

2. $s = 0$

3. $E - 127 = 6 \rightarrow E = (133)_{10} = (10000101)_2$

4. mantisa $(0,929)_{10} =$
 $(11101101110100101111001)_2$

| | s | exponent | | | | | | | | mantisa | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------|----|----------|----|----|----|----|----|----|----|---------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| bit | 31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| hodnota | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 |

Bodovaný úkol

1. Kolik různých hodnot můžeme reprezentovat pomocí 3 B?
2. Převeďte číslo 1011011 z dvojkové do desítkové soustavy.
3. Převeďte číslo 548 z desítkové do šestnáctkové soustavy.
4. Vyjádřete číslo -104 uložené v 1 B v:
 - přímém kódování
 - pomocí doplňkového kódu
 - pomocí inverzního kódu
 - v aditivním kódu (přičtete 128)
5. Převeďte číslo 16,25 v kódování s fixní pohyblivou řádovou čárkou.