



## KMI/YPP1 PARADIGMATA PROGRAMOVÁNÍ 1

### ÚKOL Č. 2

1. Vytvořte proceduru **koreny**, která bere jako argumenty koeficienty kvadratické rovnice a počítá její kořeny. Jestliže existují reálné kořeny, pak jsou vráceny jako prvky tečkového páru. Pokud neexistují, pak procedura vrátí **#f**.

Příklady použití:

```
> (koreny 1 3 2)
(-1 . -2)
```

```
> (koreny 1 2 1)
(-1 . -1)
```

```
> (koreny 2 2 1)
#f
```

2. Vytvořte proceduru **2max**, která bere jako argumenty tři čísla a vrací pár  $(a . b)$ , kde  $a$  je maximální z těchto tří čísel a  $b$  je maximální ze zbývajících dvou.

Příklady použití:

```
> (2max 1 2 3)
(3 . 2)
```

```
> (2max 2 1 2)
(2 . 2)
```

```
> (2max 2 1 1)
(2 . 1)
```

```
> (2max 2 3 2)
(3 . 2)
```

3. Vytvořte proceduru vyššího řádu **my-cons** realizující konstrukci páru. Tato procedura bude přijímat dva argumenty odpovídající prvkům vytvářeného páru. Aplikací vznikne procedura jednoho argumentu. Je-li tímto argumentem **#f**, bude vrácen druhý prvek páru, jinak bude vrácen první prvek páru. Dále vytvořte procedury **my-car** a **my-cdr**. Aplikací těchto procedur na pár vytvořený pomocí **my-cons** bude vrácen první, resp. druhý prvek prvek daného páru.

Příklady použití:

```
> (define p1 (my-cons 3 8))
> (p1 #t)
3
```

```

> (p1 #f)
8
> (my-car p1)
3
> (my-cdr p1)
8

```

4. Implementujte proceduru `switch`, která vymění prvky páru vytvořeného pomocí procedury `my-cons`.

Příklady použití:

```

> (define p1 (my-cons 3 8))
> (define p2 (switch p1))
> (my-car p2)
8
> (my-cdr p2)
3

```

5. Implementujte vlastní aritmetiku komplexních čísel. Komplexní číslo  $a + ib$  bude reprezentováno tečkovým párem  $(a . b)$ . Konstruktor `make-c` vytvoří pár reprezentující komplexní číslo, selektory `real` a `imag` vrátí reálnou a imaginární část, procedura `conj` vrátí komplexně sdružené číslo, a procedury `c+`, `c-`, `c*`, `c/` vypočítají součet, rozdíl, součin a podíl dvou komplexních čísel.

Příklady použití:

```

> (define c1 (make-c 1 2))
> (define c2 (make-c 3 -1))
> c1
(1 . 2)

> (real c1)
1

> (imag c1)
2

> (conj c1)
(1 . -2)

> (c+ c1 c2)
(4 . 1)

> (c* c1 c2)
(5 . 5)

```